**معاونت علمی - تدریسی**

**دانشکده ( کامپیوتر ساینس )**

**کورس پالیسی استاد**

**دیپارتمنت: کامپیوتر ساینس سمستر: نیم سال اول بهاری سال تحصیلی 1399**

|  |  |
| --- | --- |
| **اسم مضمون : ویژوال پروگرامینگ 1**  **کد مضمون : 78024** | **اهداف اختصاصی درس : (عناوین عمده درس )**  **Introducing C# program and writing C# program using console and Visual studio.net**  **C# data type and type conversion**  **C# variable, constant and literals**  **C# operators**  **C# decision making**  **C# methods and Arrays**  **C# Strings and regular expressions**  **C# Object oriented features**  **C# Exception handling**  **C# File I/O**  **Windows form Application**  **Class Library**  **Collections**  **Generics** |
| **تعداد کریدت : 3**  **نوعیت درس : نظری و عملی (2 کردیت نظری، 1 کردیت عملی)** |
| **اسم وتخلص استاد: سید محمد احمدی**  **رتبه علمی / درجه تحصیل : دانشجوی دکتری** |
| **نشانی دفتر استاد: اتاق اساتید**  **ساعات حضور و پاسخگویی:** |
| **شماره تلیفون: 0789752643**  **روزها و ساعات تماس :** |
| **آدرس ایمیل استاد : ahmadi.mohammad2008@gmail.com** | **منابع اصلی درس :**  **اسم کتاب اسم نویسنده سال چاپ**  **Beginning of Visual C# 2012 programming, Karli Watson, Jacob Vibe Hammer, Jon Reid and Morgan Skinner** |
| **محل برگزاری درس : دانشگاه کاتب شعبه:**  **ساختمان /منزل: اتاق درسی شماره :** |
| **اهداف کلی درس :**  **آشنایی با زبان برنامه نویسی سی شارپ و توانایی تولید نرم افزار** |

|  |
| --- |
| **شیوه های مختلف آموزشی مورد استفاده استاد در طول سمستر :**   1. **لکچر با استفاده از استفاده از پاور پاینت و تصاویر، ویدیو، انیمیشن** 2. **میتود آموزش بر اساس هدف یا OBL و شاگرد محوری** 3. **استفاده از میتود پرسش و پاسخ، دادن سیمینار و کارخانگی** 4. **کار گروپی و group discussion** |
| **نحوه ارزیابی محصل درطول و ختم سمستر :**   1. **ارزیابی دوامدار و روزمره از اشتراک و فعالیت محصلین (۱۰ فیصد)** 2. **امتحان صنفی در ختم هر بخش و کارخانگی (۱۰ فیصد)** 3. **امتحان وسط سمستر (۲۰ فیصد)** 4. **امتحان نهایی (۶۰ فیصد)** |
| **مضامین پیش نیاز برای این درس :**   1. **زبان برنامه نویسی سی پلاس پلاس** |
| **مقررات و انتظارات استاد از محصلان درصنف درسی :**   * حاضر شدن به درس در وقت معین (تا حد اکثر 10 دقیقه بعد از آمدن استاد به صنف). * عدم استفاده از موبایل در جریان درس. * مراعات نمودن نظم و دیسپلین بگونه جدی. * اشتراک در فعالیت های صنفی. * ارائه کارخانگی در وقت معینه. * ارائه ی کنفرانس و ترتیب پروژه ها. * استفاده از کتابخانه، انترنت و سایر منابع موجوده. * مراعات نمودن نظافت صنف و محیط ماحول. * نوشیدن و خوردن سر صنف ممنوع می باشد * موبایل سر صنف off و یا Silent می باشد |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **هفته ها** | **عناوین اصلی و فرعی درس** | **اهداف آموزشی** | | **فعالیت ها** | **ارزیابی** |
| **دانش** | **مهارت** |
| **هفته 1** | **Introducing C# program and writing C# program using console and Visual studio.net** | آشنایی با محیط ویژوال استودیو | نصب ویژوال استودیو | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 2** | **C# data type and type conversion** | آشنایی با انواع داده ها و تبدیل داده ها | توانایی نوشتن برنامه های مربوطه | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 3** | **C# variable, constant and literals** | آشنایی با متغیرها و ثابتها | توانایی کد نویسی با متغیرها و ثابت ها | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 4** | **C# operators** | آشنایی با عملگرها | توانایی به کارگیری انواع عملگرها | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 5** | **C# decision making** | آشنایی با ساختار تصمیم و شرطها | توانایی کدنویسی انواع شرطها | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 6** | **C# methods and Arrays** | آشنایی با توابع و آرایه ها | توانایی نوشتن توابع و آرایه ها در سی شارپ | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 7** | **C# Strings and regular expressions** | آشنایی با رشته ها و عبارات منظم | توانایی کدنویسی با رشته ها و عبارات منظم | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 8** | **Mid Term** |  |  |  |  |
| **هفته 9** | **C# Object oriented features** | آشنایی با ویژگیهای شیءگرایی | توان استفاده از ویژگیهای شیءگرایی در سی شارپ | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 10** | **C# Exception handling** | آشنایی با مکانیزمهای مدیریت استثنا | توان برخورد با استثناها و مدیریت آنها | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 11** | **C# File I/O** | آشنایی با ورودی و خروجی فایلها | امکان استفاده از فایلها | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 12** | **Windows form Application** | آشنایی با اپلیکیشن ویندوز فرم | توان ایجاد یک اپلیکیشن ساده ویندوز فرم | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 13** | **Class library** | آشنایی با class library | توانایی ایجاد class library | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 14** | **Collections** | آشنایی با مجموعه ها | توانایی استفاده از مجموعه ها | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 15** | **Generics** | آشنایی با generic ها | توانایی استفاده از generic | لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو | کار خانگی |
| **هفته 16** | **Overview** | مرور | مرور | --- | ---- |

**کورس پالیسی فوق در جلسه شماره ( ) مورخ ( ) مجلس دیپارتمنت ( ) مورد تائید قرار گرفت و قابل تطبیق می باشد.**

**امضای استاد: امضای آمر دیپارتمنت:**