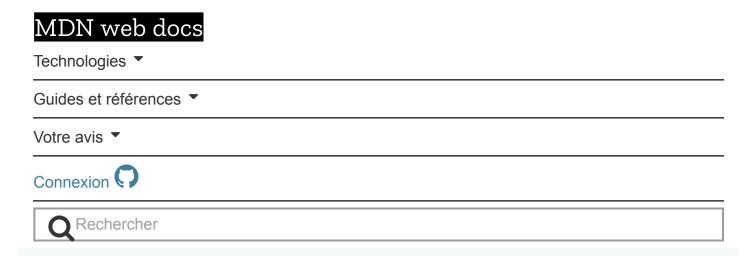
09/01/2019 JSON | MDN



JSON

L'objet **JSON** contient des méthodes pour interpréter du **JSON** (JavaScript Object Notation) (voir également la page du glossaire <u>JSON</u>) et convertir des valeurs en JSON. Il ne peut être appelé ou construit, et, en dehors de ses deux méthodes, n'a pas de fonctionnalité propre.

Différences entres JavaScript et JSON 🔗

JSON est une syntaxe pour sérialiser des objets, tableaux, nombres, chaînes de caractères, booléens et valeurs *null*. Elle est basée sur la syntaxe de JavaScript mais en est distincte : du code JavaScript n'est pas nécessairement du JSON, et du JSON n'est pas nécessairement du JavaScript.

- · Pour les objets et les tableaux
 - Les noms de propriété doivent être des chaînes de caractères délimitées par des guillements doubles ; les trailing commas sont interdits
- Pour les nombres
 - Les zéros non significatifs sont interdits; un point décimal doit être suivi d'au moins un chiffre (plus exactement : JSON.stringify() ignorera les zéros mais JSON.parse() déclenchera une exception SyntaxError).
- Pour le texte : tout texte JSON est une expression JavaScript (pour les moteurs qui implémentent ♂ cette proposition).

09/01/2019 JSON | MDN

Pour les autres moteurs, seul un jeu limité de caractères peut être échappé;
 certains caractères de contrôle sont interdits; le séparateur de ligne Unicode (© U+2028) et le séparateur de paragraphe (© U+2029) sont autorisés en JSON mais pas en JavaScript dans les littéraux de chaînes de caractères.

Dans l'exemple suivant, on utilise JSON.parse() afin d'analyser la chaîne JSON et eval afin d'exécuter le code correspondant :

```
var code = '"\u2028\u2029"';

JSON.parse(code); // vaut "\u2028\u2029" pour tous les moteurs
eval(code); // provoque une SyntaxError pour les anciens moteurs
```

Syntaxe complète 🔗

```
JSON = null
 1
        ou true ou false
 2
        ou NombreJSON
 3
        ou ChaîneJSON
 4
        ou ObjetJSON
 5
        ou TableauJSON
 6
 7
    NombreJSON = - NombrePositif
 8
               ou NombrePositif
9
    NombrePositif = NombreDécimal
10
                   ou NombreDécimal . Chiffres
11
                   ou NombreDécimal . Chiffres PartiExposant
12
                   ou NombreDécimal PartiExposant
13
    NombreDécimal = 0
14
                  ou UnÀNeuf Chiffres
15
    PartiExposant = e Exposant
16
                 ou E Exposant
17
    Exposant = Chiffres
18
             ou + Chiffres
19
             ou - Chiffres
20
    Chiffres = Chiffre
21
           ou Chiffres Chiffre
22
    Chiffre = 0 \hat{a} 9
23
```

09/01/2019 JSON | MDN

```
Un\lambdaNeuf = 1 à 9
24
25
    ChaîneJSON = ""
26
27
               ou " ChaîneCaractères "
28
    ChaîneCaractères = ChaîneCaractère
29
                     ou ChaîneCaractères ChaîneCaractère
30
    ChaîneCaractère = un caractère
                       sauf " ou \ ou U+0000 à U+001F
31
                    ou SéquenceÉchappement
32
    SéauenceÉchappement = \" ou \/ ou \b ou \f ou \n ou \t
33
                   ou \u ChifreHexadécimal ChifreHexadécimal ChifreHexadéc
34
    ChifreHexadécimal = 0 à 9
35
36
             ou A à F
37
             ou a à f
38
39
    ObjetJSON = { }
40
               ou { Membres }
41
    Membres = ChaîneJSON : JSON
42
            ou Membres , ChaîneJSON : JSON
43
44
    TableauJSON = \Gamma \uparrow
              ou [ ÉlémentsTableau ]
45
    ÉlémentsTableau = JSON
46
                  ou ÉlémentsTableau , JSON
47
```

Des espaces blancs insignifiants peuvent être présents n'importe où sauf dans un JSONNumber (les nombres ne doivent pas contenir d'espaces blancs) ou dans un JSONString (where it is interpreted as the corresponding character in the string, or would cause an error). Les caractères tabulation (U+0009), retour chariot (U+000D), saut de ligne (C U+000A), and espace (C U+0020) sont les seuls caractères blancs valides.

Méthodes &

JSON.parse()

Interprète une chaîne de caractères comme du JSON, transformant de façon optionnelle la valeur produite et ses propriétés, puis retourne la valeur.

JSON.stringify()

09/01/2019 JSON | MDN

Retourne une chaîne de caractères JSON correspondant à la valeur spécifiée, incluant de façon optionnelle seulement certaines propriétés, ou remplaçant des valeurs de propriété dans une forme définie par l'utilisateur.

Spécifications &

Spécification	État	Commentaires
☑ ECMAScript 5.1 (ECMA-262) La définition de 'JSON' dans cette spécification.	ST Standard	Définition initiale.
☑ ECMAScript 2015 (6th Edition, ECMA-262) La définition de 'JSON' dans cette spécification.	ST Standard	
☐ ECMAScript Latest Draft (ECMA-262) La définition de 'JSON' dans cette spécification.	D Projet	

Compatibilité des navigateurs 🔗

☑ Take this quick survey to help us improve our browser compatibility tables		
Support simple		
Chrome	Oui	
Edge	Oui	
Firefox	3.5	
IE	8	
Opera	10.5	
Safari	4	
WebView Android	Oui	
Chrome Android	Oui	
Edge Mobile	Oui	