

# MDN web docs

[Technologies](#) ▼[Guides et références](#) ▼[Votre avis](#) ▼[Connexion](#) 

## Fonction de rappel

Une fonction de rappel est une fonction passée dans une autre fonction en tant qu'argument, qui est ensuite invoquée à l'intérieur de la fonction externe pour accomplir une sorte de routine ou d'action.

Voici un rapide exemple :

```
1  function greeting(name) {  
2      alert('Bonjour ' + name);  
3  }  
4  
5  function processUserInput(callback) {  
6      var name = prompt('Entrez votre nom. ');  
7      callback(name);  
8  }  
9  
10 processUserInput(greeting);
```

L'exemple ci-dessus est un rappel synchrone et il est exécuté immédiatement.

Notez cependant que les rappels sont souvent utilisés pour continuer l'exécution de code après l'achèvement d'une opération asynchrone — ceux-ci sont appelés les rappels asynchrones.



Par exemple, notre exemple de cartes géographiques [maps-example.html](#) ([voir aussi en direct](#)) utilise l'API Maps de Google et l'API Geolocation pour afficher une carte de l'emplacement actuel de votre appareil.

Comme obtenir les coordonnées du périphérique à partir de son GPS est asynchrone (nous ne savons pas exactement quand les données seront renvoyées), la méthode `Geolocation.getCurrentPosition()` prend comme paramètre une fonction de rappel anonyme, qui prend elle-même les données de coordonnées renvoyées en tant que paramètres. Cette fonction n'est exécutée que lorsque les données de coordonnées sont renvoyées.

---

## En apprendre plus

### Culture générale

-  [Fonction de rappel](#) sur Wikipedia
  -  [Comprendre les fonctions de rappel JavaScript et les utiliser](#) (en)
-