

# Javascript: les méthodes associées aux objets

## Qu'appelle-t-on une méthode?

Une méthode est une fonction associée à un objet, c'est-à-dire une action que l'on peut faire exécuter à un objet. Les méthodes des objets du navigateur sont des fonctions définies à l'avance par les normes HTML, on ne peut donc pas les modifier, il est toutefois possible de créer une méthode personnelle pour un objet que l'on a créé soi-même. Prenons par exemple une page HTML, elle est composée d'un objet appelé **document**. L'objet **document** a par exemple la méthode `write()` qui lui est associée et qui permet de modifier le contenu de la page HTML en affichant du texte. Une méthode s'appelle un peu comme une propriété, c'est-à-dire de la manière suivante :

```
window.objet1.objet2.methode()
```

Dans le cas de la méthode ***write()***, l'appel se fait comme suit :

```
window.document.write()
```

## La méthode ***write***

La méthode `write()` de l'objet **document** permet de modifier de façon dynamique le contenu d'une page HTML. Voici la syntaxe de la méthode `write()` :

```
window.document.write(expression1, expression2, ...)
```

Cette méthode permet d'écrire le résultat des expressions passées en paramètre dans le document dans lequel elle est utilisée. Il est ainsi possible d'utiliser la méthode `write()` de différentes façons :

- soit en passant directement le texte en paramètres :  
**`document.write("bonjour");`** qui aura pour effet de concaténer la chaîne 'bonjour' à l'endroit où est placé le script
- soit en passant le texte par l'intermédiaire d'une variable :

```
Chaine='bonjour'; document.write(Chaine);
```

Ce qui aura pour effet de concaténer la chaîne 'bonjour' (contenue dans la variable *Chaine*) à l'endroit où est placé le script

- soit en utilisant les deux :