

MDN web docs

[Technologies](#) ▼[Guides et références](#) ▼[Votre avis](#) ▼[Connexion](#) 

Classe

En programmation orientée objet, une *classe* définit les caractéristiques d'un objet. Une classe est une définition de modèle pour les propriétés et les méthodes d'un objet, le "schéma" à partir duquel d'autres instances plus spécifiques de l'objet sont tracées.

Pour approfondir

Culture générale

- [Langages orientés objet vs. langages orientés prototype](#) (comme JavaScript)
- [Utilisation de fonctions en tant que classes en JavaScript](#)
- [Programmation à base de classes](#) sur Wikipédia (en anglais)
- [Programmation orientée objet](#) sur Wikipédia