

MDN web docs

[Technologies](#) ▼[Guides et références](#) ▼[Votre avis](#) ▼[Connexion](#) 

Constructeur

Un **constructeur** est associé à un objet d'une classe particulière qui a été instanciée. Le constructeur initialise cet objet et peut fournir un accès à ses informations privées. Le concept de constructeur peut s'appliquer à la plupart des langages de programmation orientée objet. Dans l'essentiel, un constructeur en JavaScript est en général déclaré lors de l'instance d'une classe.

Syntaxe

```
1 // Voici un constructeur générique par défaut de la classe Default
2 function Default() {
3 }
4
5 // Voici le constructeur de classe surchargé Overloaded
6 // avec des arguments en paramètres
7 function Overloaded(arg1, arg2, ...,argN){
8 }
```

Pour appeler le constructeur d'une classe en JavaScript, utilisez un opérateur `new` pour affecter une nouvelle référence d'objet à une variable.

```
1 function Default() {
2 }
```

```
2  | 5  
3  
4  | // Une nouvelle référence d'un objet Default affectée à  
5  | // la variable locale defaultReference  
6  | var defaultReference = new Default();
```

Pour approfondir [↗](#)

Culture générale [↗](#)

- [↗ Constructeur](#) sur Wikipédia

Référence technique [↗](#)

- [Le constructeur en programmation JavaScript orientée objet](#) sur MDN
 - [Opérateur new en JavaScript](#) sur MDN
-