		Scenario						Actual	Result
Class Name	Method		ID	Steps			Expected		
					Data				
public class Game	SelectTable	Kollar om SelectTable är inom ramen	F01	Table <= Min	Min = 1;	input = 1	1	1	PASS
			F02	Table >= Max	Max = 4;	input = 4	4	4	PASS
		Kolla om SelectTable är utanför ramen	F03	Table < Min	Min = 1;	input = 0	5	0	FALSE
			F04	Table > Max	Max = 4;	input = 5	5	0	FALSE
public class PlyerInput	SelectPlayer	Kollar om SelectPlayer är inom ramen	F5	Player <= Min	Min = 1;	input = 1	1	1	PASS
			F6	Player >= Max	Max = 7;	input = 5	5	5	PASS
		Kolla om SelectPlayer är utanför ramen	F7	Player < Min	Min = 1;	input = 0	0	0	FALSE
			F8	Player > Max	Max = 7;	input = 10	10	10	FALSE
public class DeckTests	GetDeck_52Cards	Skapar 52 kort	B01				52	52	PASS
	GetDeck_52CardsFail	Skapar 52 kort	B02				50	52	FALSE
public class DeckTests	CreateMultipleDecks	Skapar 52 kort * 4	B03		Kort(52*4) =20	08	208	208	PASS
		Skapar 52 kort * 4	B04		Kort(52*4) =208		200	200	FALSE
public class Player	CreatePlayer	Skapar nya spelare i en lista	F09	Skapar 4 spelare	Input 4		5	5	PASS
			F10	Skapar 3 spelare	Input 4		4	4	FALSE
public class Player	CreatePlayerName	Skapar spelares namn	F11	Player = "Player 1" List [0]	Input = List [0]		"Player 1"	[0]	PASS
		Skapar House namn	F12	Player = "House" List [4]	Input = List [3]		"House"	[3]	PASS
public class Game	SetProTip	Spelarens totala poäng är 1	F13		player.Score = 1		"You should really take one more card!"	"You should really take one more card!"	PASS
		Spelarens totala poäng är 15	F14		player.Score = 15		"Maybe ONE more card?"	"Maybe ONE more card?"	PASS
		Spelarens totala poäng är 30	F15		player.Score = 30		"For the love of God, STAY!"	"For the love of God, STAY!"	