

- (۱) زبان اسمبلی چیست؟
- (۲) مزایا و معایب زبان اسمبلی را بنویسید؟
- (۳) چهار معماری کامپیوتر رایج و زبان های اسمبلی مناسب آنها را نام ببرید؟
- (۴) عموماً چه برنامه هایی را به زبان اسمبلی می نویسند؟
- (۵) از زبان های اسمبلی غالباً در چه حوزه ای استفاده می شود؟
- (۶) تفاوت Compiler و Interpreter چیست؟
- (۷) Linker چیست و دقیقاً چه کاری انجام می دهد؟
- (۸) Object File چیست؟ و شامل چه محتوایی می باشد؟
- (۹) تبدیل اعداد از مبنای ۱۰ به مبنای ۲، ۸ و ۱۶ را با ذکر مثال بیان کنید؟
- (۱۰) تبدیل اعداد از مبنای ۲، ۸ و ۱۶ به ۱۰ را با ذکر مثال بیان کنید؟
- (۱۱) تفاوت سیستم کدگذاری ASCII و Unicode چیست؟
- (۱۲) تفاوت کامپیوترهای RISC و CISC چیست؟
- (۱۳) حافظه Register چیست و چه کاربردی دارد؟
- (۱۴) Flag Register چیست؟ عملکرد هر یک از بیت های Flag را بیان کنید؟
- (۱۵) عملکرد ثبات های عمومی EAX, EBX, ECX و EDX چیست؟
- (۱۶) عملکرد عملگرهای محاسباتی add, sub, mul و div را با ذکر یک مثال ساده توضیح دهید؟
- (۱۷) عملکرد دستور cbw را با ذکر مثال توضیح دهید؟
- (۱۸) دستور LEA چه کاری انجام می دهد؟
- (۱۹) عملکرد دستور inc و dec را در یک مثال بیان کنید؟
- (۲۰) دستور XCHG چه کاری انجام می دهد؟
- (۲۱) در یک برنامه ساده عملکرد دستور cmp و یکی از ساختارهای جهش (jump) را بیان کنید؟
- (۲۲) برنامه ای بنویسید که یک Message را بر روی Screen چاپ نماید؟
- (۲۳) برنامه ای بنویسید که یک عدد را بر حسب متر از صفحه کلید خوانده و به سانتیمتر تبدیل نماید؟
- (۲۴) برنامه ای بنویسید که دو عدد را از ورودی دریافت کرده سپس حاصل جمع آنها را چاپ نماید؟
- (۲۵) برنامه ای بنویسید که دو عدد را از ورودی دریافت کرده سپس حاصل ضرب آنها را چاپ نماید؟