هوش مصنوعي



طراحان: سید پارسا حسینی نژاد، پریا خوش تاب

مدرس: **دکتر فدایی و دکتر یعقوبزاده**

مهلت تحویل: یکشنبه ۲۱ فروردین ۱٤۰۱، ساعت ۲۳:۵۵

مقدمه

در این پروژه، با روشهایی که برگرفته از طبیعت و انتخاب طبیعی هستند، آشنا می شویم. در این روشها که به طور کلی الگوریتمهای ژنتیک نامیده می شوند، ایده هایی برای مدل سازی جفت گیری، جهش و انتخاب طبیعی به کار گرفته می شود. در این گونه الگوریتمها، ممکن است با انتخاب معیارهای ساده ی انتخاب طبیعی، نتایج مطلوب به دست نیاید و باید معیاری در نظر بگیریم که علاوه بر عملکرد فردی، به گوناگونی جمعیت نیز اهمیت دهد.

الگوریتمهای ژنتیک عموماً در مسئلههایی با فضای حالت بزرگ کاربرد دارند؛ این الگوریتمها این کار را با نمونه گرفتن از جمعیت و ترکیب و تغییر افراد و ارزیابی آنها انجام میدهند و سعی میکنند که نسل به نسل جوابها را بهبود دهند تا به جواب مورد نظر برسند.

در این پروژه با استفاده از الگوریتمهای ژنتیک، مسئلهی رمزگشایی که یکی از مسائل پرکاربرد در حوزهی علوم کامپیوتری می باشد را پیاده سازی خواهیم کرد.

مسئله رمزگشایی

هدف از رمزنگاری، تبدیل متن خام (پیام) به متن رمزشده است تا هیچکس جز مقصد پیام آن را نفهمد. هر چه بازگرداندن متن رمزشده به پیام اصلی از نظر زمانی پیچیده تر باشد، رمزنگاری ارزشمندتر است.

رمزنگاری استفاده شده در این پروژه با استفاده از یک کلید رمزنگاری و یک جدول صورت می گیرد. به این منظور، ابتدا یک کلید رمزنگاری دلخواه انتخاب می شود. سپس یک رشته ی جدید با استفاده از این کلید ساخته می شود و در انتها و با استفاده از جدول رمزنگاری، متن رمز شده ساخته می شود.

برای شروع عملیات رمزنگاری، در ابتدا یک کلید دلخواه انتخاب میشود و این کلید به تعداد حروف متنی که میخواهیم رمز کنیم تکرار میشود. برای مثال اگر متنی که میخواهیم آن را رمز کنیم عبارت

"WE ARE DISCOVERED SAVE YOURSELF"

_

¹ Encryption Key

باشد و کلید انتخاب شده کلمه ی "RUN" باشد، رشته ی اولیه ای که تولید می شود تا در مرحله ی بعدی رمزنگاری که با استفاده از جدول صورت می گیرد مطابق عبارت زیر است:

"RU NRU NRUNRUNRUN RUNR UNRUNRUN"

سپس این عبارت تولید شده با استفاده از جدول رمزنگاری به رشتهی رمز اصلی تبدیل می شود. به این عبارت، کلید نیز می گویند (دقت کنید این کلید با کلیدی که در ابتدا استفاده شد متفاوت است و فقط تشابه اسمی دارند).

جدول رمزنگاری استفاده شده در این پروژه جدول مشخص شده در تصویر (۱) است. این جدول شامل حروف الفبای انگلیسی می باشد که ۲۲ بار در ردیف های مختلف نوشته شده است و هر الفبا در مقایسه با الفبای ردیف قبلی به صورت چرخهای، یک واحد به سمت چپ انتقال یافته است. به عنوان مثال، هنگامی که B به موقعیت اول در ردیف دوم شیفت پیدا می کند، حرف A به انتهای ردیف دوم منتقل می شود. حال، برای تبدیل هر حرف رشته ی محاسبه شده در مرحله ی قبل (کلید) به عبارت رمز، باید ستونی که مربوط به حرف مورد نظر در پیام اصلی است و سطری که مربوط به حرف مورد نظر در کلید محاسبه شده است انتخاب شود و از تقاطع این دو، حرف رمز به دست آید. برای مثال، با توجه به عبارتی که در قسمت های قبل دیده شد، اولین حرف رمز A خواهد بود، چون تقاطع ستون A و سطر A برابر A است.

	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	ı	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z
Α	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	Τ	J	Κ	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z
В	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Х	Υ	Z	Α
C	С	D	Ε	F	G	Н	Τ	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Χ	Υ	Z	Α	В
D	D	Е	F	G	Н	1	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C
Ε	Е	F	G	Н	Т	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	С	D
F	F	G	Н	1	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Е
G	G	Н	1	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F
Н	Н	1	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F	G
-	1	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н
J	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	1
Κ	K	L	М	Ν	О	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J
L	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	1	J	K
Μ	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	Κ	L
Ν	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	1	J	Κ	L	М
0	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	Κ	L	М	N
Р	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	Κ	L	М	Ν	0
Q	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	Κ	L	Μ	Ν	0	Р
R	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	K	L	М	(N)	0	Р	Q
S	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R
Т	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S
U	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т
٧	V	W	Χ	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	1	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U
W	W	Х	Υ	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧
Χ	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н	Ι	J	Κ	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W
Υ	Υ	Z	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ
Z	Z	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ

با توجه به توضیحات بالا، عبارت رمزشدهی مثال ذکر شده در قسمتهای بالا به شکل زیر خواهد بود.

متن خام: WEAREDISCOVEREDSAVEYOURSELF

: کلید

R U N R U N

متن رمزشده: NYNIYQZMPFPRIYQJUIVS BLLFVFS

در این نوع فرآیند رمزنگاری حروف بزرگ به حروف بزرگ متناظر خود و حروف کوچک به حروف کوچک متناظر خود نگاشت می شوند.

ييادهسازى مسئله

در این پروژه یک پیام رمزشده و یک متن مرجع به شما داده می شود و شما باید با استفاده از الگوریتم ژنتیک، کلید موردنظر را پیدا کنید و پیام رمزگشایی شده را بازگردانید. دقت شود که کلید رمزنگاری در این پروژه ۱۴ حرف دارد. بنابراین فضای حالت کلید حدود ۱۰٬۰ است و محاسبه ی آن با روشهای آزمون و خطا با کامپیوترهای شخصی بسیار طولانی خواهد شد و استفاده از الگوریتمهای ژنتیک بسیار موثر است. شما باید مراحل زیر را همانطور که در درس نیز آموخته اید پیاده سازی کنید و سپس با تجمیع تمام این مراحل یک الگوریتم کلی برای حل مسئله پیاده سازی کنید.

بخش صفر: تميز كردن دادهها و ايجاد لغتنامه

در اولین مرحله شما باید متن مرجعی که به شما داده شده است را پردازش کنید و از آن یک لغتنامه استخراج کنید تا بتوانید از آن در بخشهای بعد و برای محاسبه ی امتیاز تناسب کروموزوم از آن استفاده کنید. یکی از مراحل پردازش مجموعه داده، تمیزکردن داده هاست. تمیزکردن در این پروژه چگونه باید انجام شود؟ (به کاراکترهای غیر کارآمد و ایستواژه ها فکر کنید). روند تولید لغتنامه از متن داده شده را توضیح دهید.

بخش یک: مشخص کردن مفاهیم اولیه

در الگوریتمهای ژنتیک ابتدا باید یک تعریف برای ژن ارائه دهید و سپس با استفاده از آن، یک کروموزوم بسازید. هر کروموزوم مجموعهای از ژنها است و این مجموعه یا همان کروموزوم، یک راه پیشنهادی برای حل مسئله مورد نظر می باشد. توجه داشته باشید که در الگوریتمهای ژنتیک باید اکثر کارها را باید با استفاده از تصادفی کردن وقایع انجام دهید چرا که اگر فضای حالت بزرگ باشد، پیدا کردن شرطی که همهی محدودیتها را برقرار سازد بسیار دشوار است. به همین دلیل، تعریف کروموزوم اهمیت ویژه ای دارد و باید به گونه ای باشد که امکان اعمال تابع تناسب و توابع دیگر بر روی آن فراهم باشد.

-

² Stop Words

بخش دو: توليد جمعيت اوليه

پس از تعریف و پیاده سازی ساخت یک کروموزوم، باید جمعیت اولیه ای کروموزوم ها به صورت کاملا رندوم و بدون هیچ جهت گیری خاصی بسازید. تعداد این جمعیت می تواند به عنوان یک پارامتر حل مسئله باشد و به انتخابهای شما بستگی دارد.

بخش سه: پیاده سازی و مشخص کردن تابع معیار سازگاری در رام بر کس فتم

بعد از تولید جمعیت اولیه، نیاز داریم تا تابع معیاری تعریف کنیم که بتواند برای تشخیص کروموزومهای برتر از این نظر که شرایط و محدودیتهای مسئله را فراهم کنند استفاده شود. در این مسئله برای محاسبه امتیاز تناسب کروموزوم، از لغت نامهای که در بخش صفر به وجود آمد استفاده می کنیم. تضمین می شود که تمامی لغات پیامها در متن پیوست آمدهاند (در پروژه های واقعی خودتان باید لغت نامه خود را ایجاد و گسترش دهید تا پوشش مناسب را ایجاد کنید).

حال برای اینکه به کلید رمزگشایی هدف مسئله نزدیک شویم، نیاز به ایجاد جمعیت جدید از جمعیتهای نسل قبل خود داریم. این کار را باید با روشهای معروفی که در الگوریتم ژنتیک وجود دارد و در درس نیز با آنها آشنا شدهاید، یعنی mutation و crossover انجام دهید.

تابع crossover بر روی دو کروموزوم اعمال می شود و آنها را ترکیب می کند تا به کروموزومهای بهتری برسد. این ترکیب و نرخ ایجاد آن می تواند به عنوان پارامترهای مسئله باشد. تابع mutation بر روی یک کروموزوم اعمال می شود و با استفاده از روشی آن را جهش داده و تغییر می دهد، به امید آن که بتواند به کروموزوم بهتری دست یابد. همچنین می توانید از درصد معقولی از ژنهای برتر برای انتقال مستقیم به نسلهای آینده نیز استفاده کنید.

بخش پنج: ایجاد الگوریتم ژنتیک روی مسئله

در آخر باید این توابع پیاده سازی شده را در یک الگوریتم استفاده کنید. توجه کنید که می توانید پارامترهایی برای راه خود داشته باشید که با تغییر آن به جواب بهتری برسید.

بخش شش: سوالات

- 1. جمعیت اولیهی بسیار کم یا بسیار زیاد چه مشکلاتی را به وجود می آورند؟
- 2. اگر تعداد جمعیت در هر دوره افزایش یابد، چه تاثیری روی دقت و سرعت الگوریتم می گذارد؟
- 3. چرا در الگوریتمهای ژنتیک هم از crossover و هم از mutation استفاده می شود؟ اگر از هر کدام از آنها استفاده نشود چه مشکلی ممکن است پیش بیاید؟
- 4. کدام یک از عملیاتهای crossover و mutation تاثیر بیشتری در بالاتر رفتن دقت دارند؟ کدام یک این تاثیر را با سرعت بالاتری می گذارند؟

-

³ Fitness Function

- 5. با استفاده از روشهای crossover و mutation همچنان ممکن است پس از چند مرحله جمعیت تغییر نکند. این مشکل را چگونه می توان از بین برد؟
- اگر قرار بود تنها از یکی از روشهای crossover و mutation استفاده شود، به نظر شما کدام موثرتر واقع می شد؟
 چرا؟
 - 7. به نظر شما چه راهکارهایی برای سریعتر به جواب رسیدن در این مسئله ی خاص وجود دارد؟

نكات پاياني

- موعد تحویل غیرحضوری تا پایان روز ۲۱ فروردین میباشد.
- تمامی نتایج باید در یک فایل فشرده با عنوان AI-CA2-Genetic-#SID.zip تحویل داده شود. این فایل باید شامل موارد زیر باشد:
 - یک پوشه به نام code شامل کدهای تمام قسمتهایی از تمرین که پیادهسازی کردهاید.
- گزارش پروژه با فرمت PDF و شامل شرح تمامی کارهای انجام شده، نتایج به دست آمده و تحلیلها و بررسیهای خواسته شده در صورت پروژه.
- در صورتی که از Jupyter Notebook استفاده میکنید نیازی به ارسال جداگانه کدها و گزارش نیست و هر دو را میتوانید در یک فایل Notebook قرار دهید. حتما خروجی html فایل Notebook خود را نیز همراه فایل Notebook ارسال کنید.
- پروژه ی خود را در قالب یک کلاس Decoder پیاده سازی کنید. این کلاس باید تمامی ویژگی های لازم برای رمزگشایی را داشته باشد. سازنده ی این کلاس متن مرجع، متن کد شده و طول کلید را به عنوان ورودی دریافت می کند. این کلاس تابع decode را پیاده سازی می کند که ورودی ندارد و خروجی آن متن رمزگشایی شده است. دقت کنید که تستها به صورت اتوماتیک اجرا خواهند شد. کد شما باید بتواند به صورت زیر تست شود:

encodedText = open('encoded_text.txt').read()
globalText = open('global_text.txt').read()
d = Decoder(globalText, encodedText, keyLength = CONSTANT)
decodedText = d.decode()

- توجه داشته باشید علاوه بر ارسال فایلهای پروژه، این پروژه تحویل نیز گرفته خواهد شد. بنابراین لازم است بر تمامی قسمتهای کدتان تسلط کافی داشته باشید و تمام بخشهای پروژه باید قابلیت اجرای مجدد در زمان تحویل را داشته باشند. همچنین در صورت عدم حضور در زمان تحویل، نمرهای دریافت نخواهید کرد.
- هیچگونه شباهتی در انجام این پروژه بین افراد مختلف پذیرفته نمیشود. در صورت کشف هرگونه تقلب برای همه افراد متقلب نمره ۱۰۰- در نظر گرفته میشود.
- استفاده از مراجع با ارجاع به آنها بلامانع است. اما در صورتی که گزارش شما ترجمه عینی از آنها باشد یا از گزارش افراد دیگر استفاده کرده باشید کار شما تقلب محسوب میشود.

• در صورتی که سوالی در مورد پروژه داشتید بهتر است در فروم یا گروه تلگرامی درس مطرح کنید تا بقیه از آن استفاده کنند، در غیر این صورت میتوانید به طراحان پروژه ایمیل بزنید و سوالتان را از یکی از آنها بپرسید. ایمیل طراحان نیز در ابتدای تمرین مشخص شده است.

موفق باشيد!