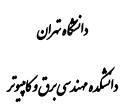
به نام خدا







درس شبکههای عصبی و یادگیری عمیق تمرين پنجم

عرفان باقرى سولا — محمد قره حسنلو	نام و نام خانوادگی
ለነ・ነ ዓለ ኖ ۶ነ – ለነ・ነዓለ ۳ ۶ነ	شماره دانشجویی
14.4.7.7.14	تاریخ ارسال گزارش

فهرست

٣.	پاسخ ۱ . سامانه ی پرسش-پاسخ
٣.	مدل سازی مسئله
	پیش پردازش داده ها
۶.	پياده سازى مدل
٧.	ارزیابی و پس پردازش
٨.	پاسخ ۲. استفاده از Transformer Vision برای طبقه بندی تصاویر
٨.	لود کردن دیتاست و انجام پیش پردازش های لازم
٩.	شبكه كانولوشنى
١,	شبكه كانولوشنى بدون unfreeze كردن
11	شبكه ViT (تبديل كننده تصوير)
	مقاسه

شکل ۱ – اطلاعات آماری داده های آموزش
شکل ۲ – اطلاعات آماری داده های ارزیابی
شکل ۳ – اطلاعات آماری داده های آزمون
شکل ۴ – پیاده سازی مدل
شكل ۵ – نمونه خروجى مدل
شكل ۶ – نمونه خروجى مدل
شكل ۶ – نمونه خروجی مدل
شکل ۸ — پیش پردازش های گفته شده در مقاله
شکل ۹ – نمونه از دیتاست CIFAR10
شکل ۱۰ – مدل کانولوشنی vgg19 استفاده شده برای transfer learning
شکل ۱۱ — انتهای مدل fine-tune ،vgg19 شده
شکل ۱۲ – نمودار دقت و خطا برای مدل کانولوشنی vgg19 در ۲۰ ایپاک
شکل ۱۳ – مدل کانولوشنی vgg19 بدون unfreezing استفاده شده برای vgg19 بدون
شکل ۱۴ – نمودار دقت و خطا برای مدل کانولوشنی vgg19 در ۲۰ ایپاک برای مدل unfreeze نشده
17
شکل ۱۵ – مدل ترنسفورمری DeiT استفاده شده برای transfer learning سکل ۱۳
شکل ۱۶ — انتهای مدل fine-tune ،DeiT شده
شکل ۱۷ – نمودار دقت و خطا برای مدل ترنسفورمری DeiT در ۵ ایباک

پاسخ ۱. سامانه ی پرسش-پاسخ

مدل سازی مسئله

BERT بر پایهی معماری ترانسفورمر ساخته شده است که شامل پشتهای از لایههای encoder است. این هر لایه انکودر دارای مکانیزم multi-head self-attention و شبکه عصبی feed-forward است. این معماری به BERT این امکان را می دهد تا روابط موجود بین کلمات را به صورت دوطرفه درک کند.

pre-training & fine-tuning). در مرحله ای استفاده می کند (pre-training & fine-tuning). در مرحله BERT unsupervised از یک فرآیند دو مرحله بزرگی از متون بدون برچسب با استفاده از دو تسک training ، مدل بر روی مجموعه بزرگی از متون بدون برچسب با استفاده از دو تسک اله masked language modeling یا (MSP) و پیش بینی جمله بعدی یا (NSP)، آموزش داده می شود. در مرحله بعد، BERT با افزودن لایههای مختص تسک دلواه، با استفاده از داده های برچسب دار برای آن تسک fine-tune می شود.

برای مثال در تسک MLM ، دنباله ها مسک می شوند (یعنی بعضی از المان های آنها مخفی می شوند) و به عنوان ورودی به مدل داده می شوند. سپس مدل سعی می کند در خروجی دنباله اصلی را بازسازی کند. در تسک NSP نیز یک دنباله به عنوان ورودی به مدل داده می شود مدل سعی می کند جمله بعدی را در خروجی حدس بزند. به عنوان Loss function در این تسک می توان از cross entropy استفاده کرد. لایه آخر این تسک ها معمولا یک mapping از feature space به فضای توکن ها هستند و به همین دلیل با حذف کردن این لایه پس از pre-training می توان یک encoder بسیار کارآمد داشت.

برای تسک و extractive question answering ورودی های ما دنباله سوال به همراه دنباله علی الله علی الله علی الله و equestion میل ترنسفورمر مورد نظر، ابتدا باید question ها و خواهد بود. برای این کار با استفاده از Tokenizer مدل ترنسفورمر مورد نظر، ابتدا باید مورت خودکار از concatenate ها را به صورت تون در کنار هم context کنیم. معمولا Tokenizer به صورت خودکار از توکن های [SEP] برای جدا کردن دو دنباله استفاده می کند. خروجی مدل باید دو بردار به سایز دنباله ورودی باشد که یکی نشان دهنده مکان شروع پاسخ به سوال در دنباله ورودی و دیگری نشان دهنده محل اتمام پاسخ در دنباله ورودی می باشد.

در نتیجه با توجه به خروجی مدل که به صورت یک sequence میباشد، میتوانیم دو نورون مختلف به انتهای encoder ها اضافه کنیم تا با دیدن هر المان دنباله در فضای ویژگی، یک احتمال به آن نسبت دهند که مشخص کند چقدر احتمال دارد المان فعلی، محل شروع یا پایان پاسخ سوال در دنباله ورودی باشد. سپس می توانیم از تابع هزینه cross entropy برای آموزش مدل استفاده کنیم.

پیش پردازش داده ها

برخلاف گفته مقاله، در دیتاست clone شده از گیتهاب مربوطه، سوالی با چند جواب وجود نداشت. به هر حال داده ها را که ابتدا به فرمت json هستند لود می کنیم و سپس آن ها را به صورت یک مجموعه داده از data point هایی متشکل از یک سوال، یک context و یک پاسخ تبدیل می کنیم تا راحت تر بتوانیم از آنها در هنگام پیش پردازش و آموزش استفاده کنیم. اطلاعات آماری دیتاست برای هر یک از بخش ها را در ادامه مشاهده می کنیم.

```
total question count = 63994
impossible to answer = 15721
answerability = 75.4 %

min context words = 7
max context words = 274
avg context words = 129.1

min question words = 2
max question words = 256
avg question words = 10.4

min answer words = 1
max answer words = 127
avg answer words = 5.2
```

شکل ۱ – اطلاعات آماری داده های آموزش

```
total question count = 7976
impossible to answer = 1981
answerability = 75.2 %

min context words = 15
max context words = 256
avg context words = 125.3

min question words = 2
max question words = 51
avg question words = 10.7

min answer words = 1
max answer words = 157
avg answer words = 6.3
```

شکل ۲ – اطلاعات آماری داده های ارزیابی

```
total question count = 8002
impossible to answer = 1914
answerability = 76.1 %

min context words = 17
max context words = 328
avg context words = 128.2

min question words = 2
max question words = 58
avg question words = 10.9

min answer words = 1
max answer words = 105
avg answer words = 5.5
```

شکل ۳ – اطلاعات آماری داده های آزمون

در ادامه داده ها را پیش پردازش می کنیم. توضیحات این بخش مربوط به post-processing هم می شوند چرا که همه داده های آموزش، ارزیابی و آزمون را در این بخش پیش پردازش کرده و به یک فرم استاندارد در می آوریم.

ابتدا داده ها را طبق توضیحات اولیه tokenize می کنیم. همانطور که در آمار مربوط به بخش های مختلف مجموعه دادگان مشاهده می کنیم، حدود ۲۵ درصد پرسشها بدون پاسخ هستند و پاسخی برای در محتلف مجموع طول دنباله سوال و context از داده ها، مجموع طول دنباله سوال و context از دادت ها، مجموع طول دنباله سوال و tontext ایک طول دنباله مجاز ورودی که در اینجا ۱۲۸ است بیشتر میباشد. برای حل این مشکل ابتدا به صورت یک قرارداد خروجی مربوط به محل شروع و پایان را برای تمام سوالاتی که با توجه به context خود امکان پاسخ داده شدن را ندارند برابر با محل توکن [CLS] قرار می دهیم. همچنین اگر دنباله سوال و tontext پاسخ داده شدن را ندارند برابر با محل توکن اور ایک تمام سوال به چند بخش تقسیم می کنیم که به یک از اندازه مشخص با یکدیگر overlap دارند و سپس هر کدام از این بخش ها را به صورت جداگانه در کنار سوال مربوطه به عنوان یک داده مجزا در نشر می گیریم. برای مشخص کردن خروجی نیز نگاه می کنیم در هر کدام از قسمت های tontext جواب به صورت کامل وجود داشته باشد محل شروع و پایان آن را به عنوان لیبل در نظر می گیریم و اگر جواب به طور کامل در آن قسمت نباشد، داده شامل آن قسمت از میون را به عنوان پاسخ ناممکن در نظر می گیریم طبق قرارداد قبل عمل می کنیم.

اگر دنباله سوال و context نیز در یک داده کمتر از ورودی مدل شود، با توکن های مخصوص [PAD] دادن ادامه آن را پر می کنیم. به این صورت همه داده ها را tokenize کرده و به فرمت مناسب برای ورودی دادن به مدل در می آوریم.

پیاده سازی مدل

مدل های پایه را با استفاده از TFAutoModel در محیط Tensorflow لود می کنیم. چون آموزش مدل ها بسیار زمان بر است و هر epoch تقریبا یک ساعت زمان نیاز دارد، کد های مربوط به ParsBERT و ALBERT در دو فایل مجزا پیاده سازی شده اند. البته تمام قسمت های کد در این دو فایل یکسان است و تنها تفاوت آنها مدل یایه استفاده شده در ساخت مدل QA می باشد.

```
1 def build model():
       input_ids = tf.keras.Input(shape=(max_length,), dtype=tf.int32, name="input_ids")
       token_type_ids = tf.keras.Input(shape=(max_length,), dtype=tf.int32, name="token_type_ids")
       attention mask = tf.keras.Input(shape=(max length,), dtype=tf.int32, name="attention mask")
      encoded = base_model(
          input ids=input ids,
           token type ids=token type ids,
           attention_mask=attention_mask
      )[0]
       start_positions = tf.keras.layers.Dense(1)(encoded)
       start_positions = tf.keras.layers.Flatten()(start_positions)
       start_positions = tf.keras.layers.Softmax(name='start_positions')(start_positions)
       end_positions = tf.keras.layers.Dense(1)(encoded)
18
       end_positions = tf.keras.layers.Flatten()(end_positions)
       end_positions = tf.keras.layers.Softmax(name='end_positions')(end_positions)
      model = tf.keras.models.Model(
           inputs=[input_ids, token_type_ids, attention_mask],
           outputs=[start_positions, end_positions]
      return model
```

شکل ۴ – پیاده سازی مدل

به عنوان تابع هزینه نیز از یک تابع دستی استفاده می کنیم که در آن برای دو خروجی مدل به صورت جداگانه cross entropy را محاسبه می کنیم و Loss نهایی مدل برابر جمع این دو loss می باشد.

در این تسک چون از مدل های pre-trained استفاده می کنیم، هدف ما آموزش مدل از ابتدا نیست و در اصل می خواهیم fine-tuning انجام دهیم. به همین دلیل نرخ یادگیری را کوچک در نظر می گیریم. طبق آزمایشات ما اعدادی در حدود $^{-4}$ 0 و $^{-5}$ 1 نتایج خوبی را حاصل می کنند.

همچنین به علت بزرگ تر بودن مدل ParsBERT نسبت به ALBERT ، سرعت همگرایی در epoch و مدل ParsBERT را در دو ParsBERT و مدل ALBERT را در دو ALBERT می باشد و به همین علت مدل ALBERT را در یک epoch آموزش دادیم.

ارزیابی و پس پردازش

پس از اتمام آموزش مدل ها، با استفاده از معیار های ذکر شده و مجموعه دادگان تست، عملکرد مدل ها را ارزیابی می کنیم.

جدول ۱ – مقایسه نتایج مدل با نتایج مقاله

Model	Exact Match	F1 Score	EM - Paper	F1 - Paper	
ParsBERT	67.8%	74.4%	68.1%	82.0%	
ALBERT	69.2%	76.2%	-	-	

در ادامه نیز نمونه هایی از پاسخ مدل به داده های آزمون را مشاهده می کنیم. جواب هر دو مدل به این سوالات یکسان می باشد.

question : چیست؟ answer : قران

شكل ۵ – نمونه خروجي مدل

از آغاز تأسیس دارالفنون چه کسانی به مخالفت با آن پرداختند؟ : question answer برخی از درباریان :

شكل ۶ – نمونه خروجي مدل

equestion : افزوده شدن شمشیر به نقش شیر و خورشید به چه زمانی برمیگردد؟ مادر : answer

شكل ٧ – نمونه خروجي مدل

پاسخ ۲. استفاده از Transformer Vision برای طبقه بندی تصاویر

لود کردن دیتاست و انجام پیش پردازش های لازم

در ابتدا با استفاده از transforms، پیش پردازش های گفته شده در مقاله را انجام میدهیم. در ابتدا عکس ها را up-scale میکنیم و از (32, 32, 3) به (224, 224, 3) میبریم. سپس عکس ها ار به صورت trensor میکنیم که سایز دیتاست افزایش پیدا میکند. داده ها را به Tensor برده و در آخر آن را normalize میکنیم. چیش چردازش های گفته شده به ترتیب در عکس زیر قابل مشاهده است.

```
mean, std = 0.5, 0.5

transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((224, 224)),
    transforms.RandomHorizontalFlip(),
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Normalize((mean, mean, mean), (std, std, std))
])
```

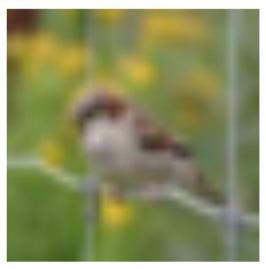
شکل ۸ – پیش پردازش های گفته شده در مقاله

حال دیتاست CIFAR10 را با استفاده از torchvision، لود میکنیم. دیتاهارا در دسته داده آموزش، شافل میکنیم تا بایاسی با توجه به ترتیب عکس ها نداشته باشیم.

مقدار batch_size، با توجه به گفته مقاله در ابتدا ۵۱۲ گرفته شد انا در هنگام آموزش مدل به ارور batch_size به ۳۲ این مشکل برطرف شد memory fragmentation خوردیم و با آزمون و خطا و کاهش batch_size به ۳۲ این مشکل برطرف شد و برای هر دو مدل این مقدار در نظر گرفته شد تا امکان مقایسه وجود داشته باشد.

نمونه ای از دیتاست CIFAR10 همراه با اندازه تصویر در شکل زیر آمده است:

train_features_batch.shape = torch.Size([32, 3, 224, 224]), train_labels_batch.shape = torch.Size([32])
Image size: torch.Size([3, 224, 224])
Label: 2



شکل ۹ – نمونه از دیتاست CIFAR10

شبكه كانولوشني

در این مقاله از چندین شبکه کانولوشنی نام برده شده که یکی از آنها vgg19 است که در آن یک unfreeze را ۲۹ ام unfreeze و unfreeze بنجم قابل آموزش و unfreeze شده است که برای همین به شکل زیر، لایه ۲۹ ام conv1 شده است.

```
# Define number of classes from each dataset
num_classes_CIFAR10 = len(train_dataset_CIFAR10.classes)
# Load VGG19 model
vgg19_3 = models.vgg19(pretrained=True)
# Freeze all layers except block5 conv1
for param in vgg19 3.features.parameters():
    param.requires_grad = False
for param in vgg19_3.classifier.parameters():
    param.requires_grad = False
for param in vgg19_3.features[28].parameters(): # block5_conv1
    param.requires_grad = True
# Replace classifier with new one
vgg19_3.classifier = nn.Sequential(
    nn.Flatten(),
    nn.Linear(25088, 256), # 25088 is output of block5 conv1
    nn.ELU(inplace=True),
    nn.Dropout(p=0.5),
    nn.Linear(256, num_classes_CIFAR10)
vgg19_3
```

شکل ۱۰ – مدل کانولوشنی vgg19 استفاده شده برای ا

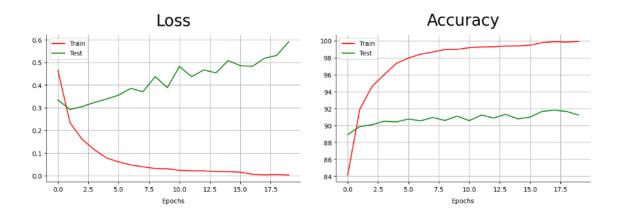
```
(17): ReLU(inplace=True)
 (18): MaxPool2d(kernel size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil mode=False)
 (19): Conv2d(256, 512, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
 (20): ReLU(inplace=True)
 (21): Conv2d(512, 512, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
 (22): ReLU(inplace=True)
 (23): Conv2d(512, 512, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
 (24): ReLU(inplace=True)
 (25): Conv2d(512, 512, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
 (26): ReLU(inplace=True)
 (27): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
 (28): Conv2d(512, 512, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
 (29): ReLU(inplace=True)
 (30): Conv2d(512, 512, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
 (31): ReLU(inplace=True)
 (32): Conv2d(512, 512, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
 (33): ReLU(inplace=True)
 (34): Conv2d(512, 512, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
 (35): ReLU(inplace=True)
 (36): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
(avgpool): AdaptiveAvgPool2d(output_size=(7, 7))
(classifier): Sequential(
 (0): Flatten(start dim=1, end dim=-1)
 (1): Linear(in features=25088, out features=256, bias=True)
 (2): ELU(alpha=1.0, inplace=True)
 (3): Dropout(p=0.5, inplace=False)
 (4): Linear(in_features=256, out_features=10, bias=True)
```

شکل ۱۱ – انتهای مدل **fine-tune ،vgg19** شده

همچنین بعد از آخزین لایه برای اینکه طبقه بندی به درستی انجام شود، یک Sequential تعریف میکنیم که در آن ابتدا انتهای شبکه کانولوشنی را flat میکنیم، سپس خروجی آن که ۲۵۰۸۸ نورون بعد از flat کردن میشود، به ۲۵۶ نورون وصل میکنیم. برای لایه غیرخطی از ELU استفاده میکنیم، یک Dropout با احتمال ۵۰ درصد گذاشته و در آخر۲۵۶ نورون را به ۱۰ نورون(به تعداد کلاس های CIFAR10) وصل میکنیم. قسمت softmax در هر کلاس مشخص شده باشد.

برای محاسبه loss در هر دفعه، با توجه به نوع مسئله که طبقه بندی است، از crossEntropy در مقاله گفته شده که استفاده شود. همچنین Learning Scheduler طبق گفته مقاله استفاده شده است.

نتیجه خروجی به شکل زیر شده است که مدل کانولوشنی پس از fine-tune به دقت ۹۹.۹ درصد برای داده های آموزش و دقت ۹۱.۲ در داده های ارزیابی زسیده است. این کار برای ۲۰ ایپاک در ۹۲۹۴ ثانیه یعنی حدود ۲ ساعت انجام شده است. نمودار loss و accuracy و ارزیابی به شکل زیر میباشد:



شکل ۱۲ – نمودار دقت و خطا برای مدل کانولوشنی vgg19 در ۲۰ ایپاک

شبکه کانولوشنی بدون unfreeze کردن

به طور کلی این قسمت اتفاقی انجام و اضافه شده است و دلیل این آن است که در اشتباه لایه اشتباهی(یک relu از بلاک چهارم) unfreeze شده بود. این قسمت خواسته نشده است.

در این مقاله از چندین شبکه کانولوشنی نام برده شده که یکی از آنها vgg19 است که در آن یک relu در این مقاله از چندین شبکه کانولوشنی نام برده شده که یکی از آنها unfreeze شده است.

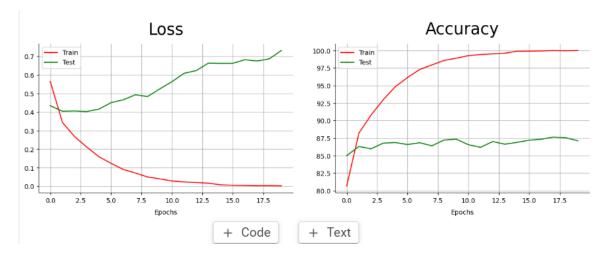
```
# Define number of classes from each dataset
num_classes_CIFAR10 = len(train_dataset_CIFAR10.classes)
# Load VGG19 model
vgg19_2 = models.vgg19(pretrained=True)
# Freeze all layers except block5_conv1
for pafram in vgg19_2.features.parameters():
    param.requires_grad = False
for param in vgg19_2.classifier.parameters():
   param.requires_grad = False
for param in vgg19_2.features[24].parameters(): # ReLU
    param.requires_grad = True
# Replace classifier with new one
vgg19_2.classifier = nn.Sequential(
    nn.Flatten(),
    nn.Linear(25088, 256),
    nn.ELU(inplace=True),
    nn.Dropout(p=0.5),
   nn.Linear(256, num_classes_CIFAR10)
)
vgg19_2
```

شکل ۱۳ – مدل کانولوشنی vgg19 بدون unfreezing استفاده شده برای

همچنین بعد از آخرین لایه برای اینکه طبقه بندی به درستی انجام شود، یک Sequential تعریف میکنیم که در آن ابتدا انتهای شبکه کانولوشنی را flat میکنیم، سپس خروجی آن که ۲۵۰۸۸ نورون بعد از flat کردن میشود، به ۲۵۶ نورون وصل میکنیم. برای لایه غیرخطی از ELU استفاده میکنیم، یک Dropout با احتمال ۵۰ درصد گذاشته و در آخر۲۵۶ نورون را به ۱۰ نورون(به تعداد کلاس های CIFAR10) وصل میکنیم. قسمت softmax در هر کلاس مشخص شده باشد.

برای محاسبه loss در هر دفعه، با توجه به نوع مسئله که طبقه بندی است، از crossEntropy در مقاله گفته شده که استفاده شود. همچنین Learning Scheduler طبق گفته مقاله استفاده شده است.

نتیجه خروجی به شکل زیر شده است که مدل کانولوشنی پس از fine-tune به دقت ۱۰۰ درصد برای داده های آموزش و دقت ۸۷.۱ در داده های ارزیابی زسیده است. این کار برای ۲۰ ایپاک در 7290 ثانیه یعنی حدود ۲ ساعت انجام شده است. دقت شود که به طور ضمنی در اینجا unfreeze کردن انجام نشده است. نمودار loss و accuracy برای هر دو داده آموزش و ارزیابی به شکل زیر میباشد:



شکل ۱۴ – نمودار دقت و خطا برای مدل کانولوشنی vgg19 در ۲۰ ایپاک برای مدل unfreeze نشده

شبکه ViT (تبدیل کننده تصویر)

در اینجا از Deit استفاده کردیم و طبق گفته مقاله، ۱۲ امین بلاک را طبق شکل زیر unfreeze کرده اینجا از عنجا از کانده کردیم و طبق گفته مقاله، ۱۲ امین بلاک را طبق شکل زیر unfreeze کرده اینجا

شکل ۱۵ – مدل ترنسفورمری DeiT استفاده شده برای مدل ترنسفورمری

```
(11): Block(
    (norm1): LayerNorm((768,), eps=1e-06, elementwise_affine=True)
    (attn): Attention(
      (qkv): Linear(in_features=768, out_features=2304, bias=True)
      (q norm): Identity()
      (k_norm): Identity()
      (attn_drop): Dropout(p=0.0, inplace=False)
      (proj): Linear(in features=768, out features=768, bias=True)
      (proj_drop): Dropout(p=0.0, inplace=False)
    (ls1): Identity()
    (drop_path1): Identity()
    (norm2): LayerNorm((768,), eps=1e-06, elementwise_affine=True)
    (mlp): Mlp(
     (fc1): Linear(in_features=768, out_features=3072, bias=True)
      (act): GELU(approximate='none')
      (drop1): Dropout(p=0.0, inplace=False)
      (norm): Identity()
      (fc2): Linear(in_features=3072, out_features=768, bias=True)
      (drop2): Dropout(p=0.0, inplace=False)
    (1s2): Identity()
   (drop_path2): Identity()
 )
(norm): LayerNorm((768,), eps=1e-06, elementwise_affine=True)
(fc_norm): Identity()
(head_drop): Dropout(p=0.0, inplace=False)
(head): Sequential(
 (0): Flatten(start_dim=1, end_dim=-1)
 (1): Linear(in_features=768, out_features=256, bias=True)
 (2): ELU(alpha=1.0, inplace=True)
  (3): Dropout(p=0.5, inplace=False)
 (4): Linear(in_features=256, out_features=10, bias=True)
```

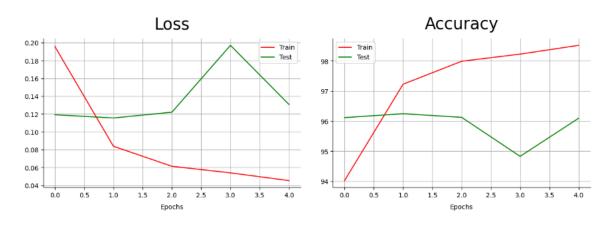
شکل ۱۶ – انتهای مدل fine-tune ،DeiT شده

همچنین بعد از آخزین لایه برای اینکه طبقه بندی به درستی انجام شود، یک Sequential تعریف میکنیم که در آن ابتدا انتهای شبکه ترنسفورمری را flat میکنیم، سپس خروجی آن به ۲۵۶ نورون وصل میکنیم. برای لایه غیرخطی از ELU استفاده میکنیم، یک Dropout با احتمال ۵۰ درصد گذاشته تا جلوی میکنیم. برای لایه غیرخطی از ۲۵۶ استفاده میکنیم، یک overfitting را تا حدی بگیرد و در آخر۲۵۶ نورون را به ۱۰ نورون(به تعداد کلاس های CIFAR10) وصل میکنیم. قسمت softmax در هر کلاس میاده سازی شده است تا احتمال قرار گرفتن در هر کلاس مشخص شده باشد.

برای محاسبه loss در هر دفعه، با توجه به نوع مسئله که طبقه بندی است، از crossEntropy در مقاله گفته شده که استفاده شود. همچنین Learning Scheduler طبق گفته مقاله استفاده شده است.

با توجه به اینکه هر epoch در تقریبا نیم ساعت انجام میشد، ۲۰ ایپاک ۱۰ ساعت زمان میگرفت، به همین دلیل تنها در ۵ ایپاک ران شده است که به طور کلی ۸۵۰۰ ثانیه یعنی حدود دو ساعت و بیست دقیقه وقت میگرفت. مدل های ترنسفورمری به طور کلی به دلیل ساختار بزرگ و پیچیده و همچنین تعداد پارامترهای زیادی دارند، زمان زیادی برای آموزش نیاز دارند.

نتیجه خروجی به شکل زیر شده است که مدل ترنسفورمری پس از fine-tune به دقت ۹۸.۵ درصد برای داده های آموزش و دقت ۹۶.۱ درصدی در داده های ارزیابی زسیده است. این کار برای ۵ ایپاک در ۱ ماده های آموزش و دقت ۲۰ دقیقه انجام شده است. نمودار loss و accuracy برای هر دو داده آموزش و ارزیابی به شکل زیر میباشد:



شکل ۱۷ – نمودار دقت و خطا برای مدل ترنسفورمری \mathbf{DeiT} در Δ ایپاک

مقايسه

جدول ۲ مقایسه نتایج به دست آمده از شبکه کانولوشنی و ترنسفورمری در مقایسه با نتایج paper

Model	Model Type	Validation	# of	Validation	# of	Consumed
		Accuracy	Epochs	Accuracy	Epochs	Time
		(%)	in Paper	(%)	in Project	(second)
		in Paper	_	in Project		
VGG- 19(With Unfreezing)	CNN	92.784	۲٠	91.7	20	7294
VGG- 19(Without Unfreezing)	CNN	-	_	87.1	20	7290
Deit	Transformer	96.450	۲٠	98.1	۵	8501

همانطور که مشخص است دقت مدل ترنسفورمری از دقت مدل کانولوشنی بیشتز شده است اما در تعداد ایپاک کمتری مدل DeiT نسبت به مقاله ران شده است که اختلاف ۰.۳۵ با مقاله به دست آمده است.

علی رغم اینکه در شرایط برابر(یعنی epoch برابر) زمان بسیاز زیادی مدل ترنسفورمری طول خواهد ۲۰ کشید اما در شرایط بالا که زمان تقریبا نزدیک است(یعنی زمان مدل vgg-19 در ۲۰ لیپاک حدودا ۲۰ دققه کمتر از DeiT در ۵ ایپاک است.) مدل DeiT با اختلاف حدود ۵ درصدی عملکرد بهتری داشته است که به نوبه خود چشمگیر است.

همچنین بدون unfreeze کردن جواب اختلاف فاحشی با freeze کردن در مدل vgg-19 در شرایط برابر دارد(حدود ۴ درصد) که میتوان به اهمیت fine-tune کردن بدین وسیله پی برد.

در مقایسه با مقاله، مدل vgg-19 در شرایط برابر، اختلاف حدود ۱.۶ داشته است. مدل DeiT با ۱۵ ایپاک کمتر اختلاف ۰.۳۵ دارد.