

2025

Machine Learning and Data Science



Mohammad hasan mehrabi

Mohammad ahmadzadeh

8/3/2025

۲. Supervised Learning و Unsupervised Learning چه تفاوتی دارند؟

در یادگیری ماشین، دو رویکرد اصلی وجود دارد که هر یک کاربردها و ویژگی‌های متفاوتی دارند:

۱. یادگیری نظارت‌شده (Supervised Learning)

- **داده‌های برچسب‌دار:** در این روش، مدل از داده‌هایی استفاده می‌کند که شامل ورودی و خروجی (برچسب) مشخص هستند. یعنی هر نمونه دارای یک پاسخ یا هدف مشخص است.
- **هدف:** هدف اصلی یادگیری نظارت‌شده، یافتن رابطه بین ورودی‌ها و خروجی‌ها است به گونه‌ای که مدل بتواند در مواجهه با داده‌های جدید، خروجی مناسبی پیش‌بینی کند.
- **کاربردها:** این رویکرد معمولاً در مسائل طبقه‌بندی (Classification) و رگرسیون (Regression) به کار می‌رود.

۲. یادگیری بدون نظارت (Unsupervised Learning)

- **داده‌های بدون برچسب:** در این حالت، مدل با داده‌هایی کار می‌کند که فاقد برچسب هستند و اطلاعات اضافی درباره‌ی خروجی یا هدف ندارند.
- **هدف:** هدف اصلی یافتن الگوها، ساختارها، یا خوشه‌های پنهان در داده‌هاست. این روش به مدل اجازه می‌دهد که روابط یا گروه‌بندی‌های موجود در داده‌ها را کشف کند.
- **کاربردها:** یادگیری بدون نظارت به خصوص در مسائلی مانند کاهش ابعاد (Dimensionality Reduction)، خوشه‌بندی (Clustering) و کشف الگوها در داده‌های پیچیده بسیار موثر است.

در یادگیری ماشین، تفاوت اصلی بین یادگیری نظارت‌شده (Supervised Learning) و یادگیری بدون نظارت (Unsupervised Learning) در نوع داده‌های ورودی و هدف نهایی هر روش خلاصه می‌شود:

۱. یادگیری نظارت‌شده: (Supervised Learning)

- در این روش، داده‌های آموزشی شامل ورودی به همراه برچسب (یا خروجی مورد انتظار) هستند. به عبارت دیگر، هر نمونه داده دارای یک «هدف» مشخص است که مدل باید آن را یاد بگیرد و سپس بتواند برای داده‌های جدید، خروجی صحیح را پیش‌بینی کند.
- این رویکرد معمولاً برای مسائل طبقه‌بندی (classification) و رگرسیون (regression) به کار می‌رود.
- همانطور که در پیشگفتار کتاب *Unsupervised Learning Approaches for Dimensionality Reduction and Data Visualization* آمده است (Tripathy et al., 2021، ص xi-xii).

، ذکر شده که در یادگیری نظارت‌شده، نیاز به داده‌های برچسب‌دار وجود دارد تا الگوریتم بتواند از طریق تطبیق ورودی با خروجی، رابطه‌ی معناداری را بیاموزد.

۲. یادگیری بدون نظارت: (Unsupervised Learning)

- در این روش، داده‌ها فاقد برچسب هستند؛ یعنی تنها مجموعه‌ای از ورودی‌ها در اختیار مدل قرار می‌گیرد و هدف آن، کشف ساختارها و الگوهای پنهان در داده بدون دانستن خروجی صحیح است.
- از کاربردهای رایج این رویکرد می‌توان به خوشه‌بندی (clustering)، کاهش ابعاد (dimensionality reduction) و قوانین وابستگی (association rules) اشاره کرد.
- در کتاب *Applied Unsupervised Learning with Python* (Johnston et al., 2019)، ص. 3-4 تأکید می‌کنند که برخلاف یادگیری نظارت‌شده، در این رویکرد مدل بدون راهنمایی از قبل برچسب‌گذاری شده، به‌طور خودکار به دنبال کشف الگوهای پنهان و ساختارهای داده‌ای است.

به عبارت دیگر، اگرچه در یادگیری نظارت‌شده هدف اصلی، یادگیری تابعی برای پیش‌بینی خروجی‌های جدید از ورودی‌های داده شده با استفاده از داده‌های برچسب‌دار است، در یادگیری بدون نظارت تمرکز بر روی استخراج اطلاعات مفید و ساختارهای نهفته در داده‌های بدون برچسب می‌باشد.

همچنین، در کتاب *Hands-on Unsupervised Learning using Python* (Patel, 2019)، ص. 7 (به این نکته اشاره شده است که عدم نیاز به برچسب‌های آموزشی در این روش، امکان کاوش و کشف الگوهای جدید در داده‌ها را فراهم می‌آورد؛ امری که در شرایطی که برچسب‌گذاری داده‌ها زمان‌بر و پرهزینه است، بسیار سودمند است).

- Tripathy, B. K., Anveshrithaa, S., & Ghela, S. (2021). *Unsupervised Learning Approaches for Dimensionality Reduction and Data Visualization*. CRC Press. (xi–xii).
- Johnston, B., Jones, A., & Kruger, C. (2019). *Applied Unsupervised Learning with Python: Discover hidden patterns and relationships in unstructured data with Python*. Packt Publishing Ltd. (3–4).
- Patel, A. A. (2019). *Hands-on Unsupervised Learning using Python: How to build applied machine learning solutions from unlabeled data*. O'Reilly Media. (7).

به صورت خلاصه یادگیری خودنظارتی را می توان نسخه پیشرفته تر از ی ی پریادگ بدون نظارت نام دی که به داده های نظارتی همراه با آن نیاز دارد. فقط در این مورد، برچسب گذاری داده ها توسط انسان انجام یمن شود و این خود مدل است که برچسب گذاری را از داده ها بدست می آورد. از آنجایی که نیازی به بازخورد انسان ی در زمینه برچسب گذاری داده ها ندارد، یادگیری ر ی خودنظارتی را می توان شکل مستقلی یادگیز ر ی بانظارت در نظر گرفت. یادگیری خودنظارتی، برچسب گذاری را با کمک ابر داده های هیتعب شده به عنوان داده های نظارتی انجام می دهد (عنوان کتاب: یادگیری ماشین و علم داده: مبانی، مفاهیم، الگوریتمها و ابزارها تالیف و گردآوری: میالد وزان ناشر: میعاد اندیشه نوبت چاپ: اول – 1400 صفحه 160)

چرا Feature Scaling در الگوریتم های Machine Learning ضروری است؟

مقیاس بندی وی ژگی ها ادگیدر ر ی ی ماش نی یکی از مهم تر نی مراحل در حین شیپ پردازش داده ها قبل از ایجاد مدل پریادگی ماش نی است. مق اس ی بندی می تواند نیب کی مدل پریادگی ماش نی ضع فی کیو مدل بهتر تفاوت ایجاد کند. متداولتر نی کیتکن های مق اس ی بندی یو ژگیها متعارف سازی و هنجارسازی هستند. هنجارسازی زمان ی استفاده می شود که بخواه می مقادری خود را ب نی دو عدد، معمول بین [1، 0] یا [1-1] محدود کن می. در حالی که متعارفسازی، داده ها را به م نیانگی صفر و واریانس 1 لیتبد می کند

تغییر مقیاس ویژگی ها (Feature Scaling) به دلایل متعددی در الگوریتم های یادگیری ماشین ضروری است:

1. **حساسیت الگوریتم ها به مقیاس داده ها:**
بسیاری از الگوریتم ها، به ویژه آن هایی که از فاصله ها) مانند k-NN، k-means، SVM یا روش های بهینه سازی مبتنی بر گرادیان (مانند شبکه های عصبی) استفاده می کنند، به مقیاس های مختلف ویژگی ها حساس هستند. اگر مقادیر ویژگی ها در مقیاس های متفاوتی باشند، ویژگی هایی که اعداد بزرگتری دارند می توانند تأثیر غیرمنطقی بر محاسبات فاصله یا گرادیان داشته باشند.
2. **همگام سازی سرعت همگرایی:**
در الگوریتم های مبتنی بر گرادیان، عدم همسانی مقیاس ویژگی ها ممکن است باعث شود که بهینه سازی (یادگیری) به طور کندتری همگرا شود یا حتی در برخی موارد در نقطه بهینه گیر کند. تغییر مقیاس (مثلاً با استاندارد سازی یا نرمال سازی) کمک می کند تا الگوریتم با سرعت و دقت بیشتری همگرا شود.
3. **افزایش دقت مدل:**
با یکسان سازی مقیاس ویژگی ها، هر ویژگی به طور متعادل در نظر گرفته می شود و هیچ ویژگی ای به طور غیرمستقیم و ناعادلانه بر نتایج تأثیر نمی گذارد. این موضوع به بهبود عملکرد کلی مدل و افزایش دقت پیش بینی کمک می کند.

B. Normalization و Standardization چه تفاوتی دارند؟

استاندارد سازی (Standardization) و نرمال سازی (Normalization) دو روش رایج برای تغییر مقیاس داده ها در پیش پردازش و آماده سازی داده ها برای الگوریتم های یادگیری ماشین هستند که تفاوت های اساسی بین آن ها به شرح زیر است:

1. استاندارد سازی (Standardization):

- در این روش، داده ها به گونه ای تغییر مقیاس داده می شوند که میانگین آن ها صفر و واریانس آن ها یک شود.
- فرمول معمول استاندارد سازی به صورت z-score تعریف می شود:

$$\frac{x - \mu}{\sigma} = z$$

- که در آن μ میانگین و σ انحراف معیار داده‌هاست.
- استانداردسازی باعث می‌شود که توزیع ویژگی‌ها به مرکزیت (centering) صفر برسد ولی داده‌ها معمولاً به یک بازه ثابت مانند $[0, 1]$ محدود نمی‌شوند.

$$\frac{\min x - x}{\min x_{\max} - x} = \text{norm}x$$

• نرمال‌سازی: (Normalization)

- در این روش، داده‌ها به یک بازه ثابت (معمولاً $[0, 1]$) مقیاس‌بندی می‌شوند.
- رایج‌ترین روش نرمال‌سازی، استفاده از Min-Max scaling است که به صورت زیر عمل می‌کند:

1.

- که x_{\min} و x_{\max} به ترتیب کمینه و بیشینه داده هستند.
- همچنین، در برخی موارد، نرمال‌سازی به معنی مقیاس‌بندی داده‌ها به یک نورم واحد (مثلاً L2 norm) نیز مطرح می‌شود.
- در این حالت، طول بردار ویژگی‌ها به 1 تنظیم می‌شود.

منابع:

- Scikit-learn documentation on preprocessing:
<https://scikit-learn.org/stable/modules/preprocessing.html#scaling-features>
- Machine Learning Mastery – Feature Scaling:
<https://machinelearningmastery.com/feature-scaling-machine-learning/>

o3-mini

چرا Min-Max Normalization برای مقیاس‌بندی داده‌ها استفاده می‌شود؟

1. **تنظیم بازه ثابت:**
این روش داده‌ها را به یک بازه مشخص (معمولاً $[0, 1]$) تبدیل می‌کند. با این کار، مقادیر تمامی ویژگی‌ها در یک بازه یکسان قرار می‌گیرند و از تاثیر نابرابر مقیاس‌های مختلف جلوگیری می‌شود. این ویژگی برای الگوریتم‌هایی که بر پایه فاصله (مانند k-Nearest Neighbors، k-Means و برخی شبکه‌های عصبی) عمل می‌کنند، اهمیت زیادی دارد.
2. **حفظ نسبت‌ها و ساختار داده:**
فرمول Min-Max Normalization به صورت زیر است:

$$x_{\text{norm}} = \frac{x - x_{\min}}{x_{\max} - x_{\min}}$$

این تبدیل نسبت‌های موجود بین داده‌های اصلی را حفظ می‌کند؛ به عبارت دیگر، تفاوت‌های نسبی بین مقادیر به همان شکل باقی می‌مانند ولی در بازه تعیین‌شده فشرده می‌شوند.

3. افزایش کارایی الگوریتم‌های بهینه‌سازی:

بسیاری از الگوریتم‌های بهینه‌سازی مانند گرادینان نزولی (Gradient Descent) هنگامی که داده‌ها در بازه‌های مختلفی قرار داشته باشند، ممکن است با مشکلات همگرایی روبه‌رو شوند. استفاده از Min-Max Normalization موجب می‌شود تا همگرایی سریع‌تر و پایدارتری حاصل شود.

4. سازگاری با برخی توابع فعال‌سازی:

در شبکه‌های عصبی، توابع فعال‌سازی مانند Sigmoid و Tanh در بازه‌های محدود (مثلاً $[0, 1]$ یا $[-1, 1]$) عمل می‌کنند. استفاده از داده‌های نرمال‌شده به این شکل باعث می‌شود تا ورودی‌ها به توابع فعال‌سازی در بازه مناسب قرار گیرند و عملکرد شبکه بهبود یابد.



توقف زود هنگام

زمانی که ظرفیت مدل کی شبکه‌ی عمیق به اندازه کافی بزرگ باشد که قادر به بیش‌برازش باشد، معمولاً مشاهده می‌شود که زبان آموزشی تا زمان همگرایی به طور پیوسته کاهش می‌یابد، در حالی که زبان اعتبارسنجی در شروع کاهش یافته و پس از مدتی دوباره افزایش می‌یابد. هدف توقف زود هنگام، منظم‌سازی شبکه‌ی عمیق و یافتن پارامترهای شبکه در نقطه‌ای با کم‌ترین زیان اعتبارسنجی است. با استفاده از پارامترهای شبکه با کم‌ترین زیان اعتبارسنجی، شبکه به‌طور بالقوه بهتر به داده‌های دیدنی نشده تعمیم‌پذیر می‌شود. چرا که مدل در این مرحله واریانس پایین‌تری دارد و به خوبی داده‌ها را تعمیم‌پذیر می‌دهد. آموزش بیشتر مدل، واریانس مدل را افزایش می‌دهد و منجر به بیش‌برازش می‌شود.

حذف تصادف

"حذف تصادفی" در شبکه‌های عصبی، به فرآیند حذف تصادفی گره‌های خاص در یک لایه در طول آموزش شبکه اشاره دارد. به عبارت دیگر، نورون‌های مختلف به طور موقت از شبکه حذف می‌شوند. در طول آموزش، حذف تصادفی، ایده یا پیرادگی تمام وزن‌های شبکه را به پیرادگی تنها کسری از

وزن‌های شبکه تغییری نمی‌دهد. از شکل مقابل می‌توان دریافت که در مرحله آموزش استاندارد، همه نورون‌ها درگیر هستند و با اعمال حذف تصادفی، تنها چند نورون منتخب درگیر آموزش هستند و بقیه نورون‌ها "خاموش" هستند. بنابراین پس از هر تکرار، مجموعه‌های مختلفی از نورون‌ها فعال می‌شوند تا از تسلط برخی نورون‌ها بر برخی ویژگی‌ها جلوگیری شود. این رویکرد در عین سادگی به ما کمک می‌کند تا بیش‌برازش را کاهش دهیم و امکان ایجاد معماری‌های شبکه عمیق‌تر و بزرگ‌تری را فراهم کنیم که می‌توانند پیچیدگی‌های خوبی بر روی داده‌هایی انجام دهند که شبکه قبلاً آنها را ندیده است.

یکسانسازی دسته‌ای

یکی از مشکلاتی که در آموزش شبکه‌های عصبی عاقله بر محو‌گرادیان وجود دارد، مشکل تغییر متغیرهای داخلی شبکه است. این مشکل از آنجا ناشی می‌شود که پارامترها در طول فرآیند آموزش مدام تغییر می‌کنند، این تغییرات به نوبه خود مقادیر توابع فعال‌سازی را تغییر می‌دهد. تغییر مقادیر ورودی از الیه‌های اولیه به الیه‌های بعدی سبب همگرایی کندتر در طول فرآیند آموزش می‌شود، چرا که داده‌های آموزشی الیه‌های بعدی پایدار نیستند. به عبارت دیگر، شبکه‌های عمیق ترکیبی از چندین الیه با توابع مختلف بوده و هر الیه فقط یادگیری بازنمایی کلی از ابتدای آموزش را فرا نمی‌گیرد، بلکه باید با تغییر مداوم در توزیع‌های ورودی با توجه به الیه‌های قبلی تسلط پیدا کند. حال آنکه بهینه‌ساز بر این فرض برورسانی پارامترها را انجام می‌دهد که در الیه‌های دیگر تغییر نکنند و تمام الیه‌ها را همزمان زبرو می‌کند، این عمل سبب نتایج ناخواسته‌ای هنگام ترکیب توابع مختلف خواهد شد. یکسانسازی دسته‌ای در جهت غلبه بر این مشکل برای کاهش ناپایداری و بهبود شبکه ارائه شده است. در این روش، یکسان‌سازی بر روی داده‌های ورودی یک الیه را به گونه‌ای انجام می‌دهد، که دارای میانگین صفر و انحراف معیار یک شوند. با قرار دادن یکسانسازی دسته‌ای بین الیه‌های پنهان و با ایجاد ویژگی واریانس مشترک، سبب کاهش تغییرات داخلی الیه‌های شبکه می‌شود.

A. Overfitting و Underfitting چه مشکلاتی را در Model-building به وجود می آورند؟

Overfitting زمانی رخ می دهد که یک مدل یادگیری ماشین بیش از حد داده های آموزشی را یاد می گیرد، به طوری که نه تنها الگوهای واقعی موجود در داده را تشخیص می دهد، بلکه نویز و جزئیات تصادفی داده های آموزشی را نیز ذخیره می کند. این موضوع باعث می شود که مدل روی داده های آموزشی عملکرد بسیار خوبی داشته باشد، اما در داده های جدید و دیده نشده (داده های آزمون) دقت پایینی نشان دهد.

بر اساس آنچه در فایل ارائه شده بیان شده است:

"مسئله **Overfitting** در شبکه های عصبی عمیق که دارای تعداد زیادی پارامتر هستند، یک چالش جدی محسوب می شود. شبکه های بزرگ معمولاً عملکرد بسیار بالایی دارند، اما اگر داده های آموزشی محدود باشند، بسیاری از روابط پیچیده ای که مدل یاد می گیرد در واقع حاصل نویز موجود در داده های آموزشی هستند و در داده های واقعی وجود ندارند. این امر منجر به **Overfitting** می شود."

در این فایل همچنین بیان شده است که برای مقابله با **Overfitting** روش های مختلفی از جمله **Dropout** پیشنهاد شده است. **Dropout** یک تکنیک منظم سازی (Regularization) است که با حذف تصادفی برخی از نرون ها و اتصالات آن ها در طول فرآیند آموزش، مانع از وابستگی بیش از حد نرون ها به یکدیگر می شود و در نتیجه تعمیم پذیری مدل افزایش پیدا می کند.

Underfitting زمانی رخ می دهد که مدل به اندازه کافی پیچیده نیست که بتواند الگوهای مفید داده را بیاموزد. در این حالت، مدل حتی روی داده های آموزشی نیز عملکرد ضعیفی دارد، چه برسد به داده های جدید و دیده نشده **Underfitting**. معمولاً زمانی اتفاق می افتد که مدل خیلی ساده انتخاب شود، داده های آموزشی کافی نباشند یا ویژگی های داده به درستی انتخاب نشده باشند.

در فایل PDF آمده است:

"در یک شبکه عصبی استاندارد، هر پارامتر بر اساس خطایی که مدل در پیش بینی خروجی ایجاد می کند، به روزرسانی می شود. در نتیجه، برخی از پارامترها ممکن است نقش تصحیح اشتباهات سایر بخش های شبکه را بر عهده بگیرند، اما در شرایطی که مدل بیش از حد ساده باشد، این اتفاق رخ نمی دهد و منجر به **Underfitting** می شود."

Underfitting معمولاً در مدل های خطی ساده یا مدل هایی که به تعداد لایه ها و نرون های کافی مجهز نشده اند، مشاهده می شود. همچنین، عدم استفاده از ویژگی های مناسب یا کاهش بیش از حد پیچیدگی (مدل) مانند تنظیم بیش از حد مقدار (Regularization) می تواند **Underfitting** ایجاد کند.

Overfitting • چه مشکلاتی ایجاد می کند؟

- مدل روی داده های آموزشی عملکرد بسیار خوبی دارد اما در داده های جدید دچار مشکل می شود.
- دقت مدل در محیط واقعی کاهش می یابد زیرا وابستگی بیش از حدی به داده های آموزشی دارد.
- باعث می شود مدل نسبت به تغییرات جزئی در داده ها بسیار حساس باشد.

Underfitting • چه مشکلاتی ایجاد می کند؟

- مدل نمی تواند رابطه بین ویژگی ها و خروجی را به درستی یاد بگیرد.
- هم روی داده های آموزشی و هم روی داده های تست عملکرد ضعیفی دارد.
- در مسائل پیچیده که به مدل های عمیق تر نیاز دارند، کارایی مناسبی ارائه نمی دهد.

• چگونه Overfitting را کاهش دهیم؟

- استفاده از تکنیک های Regularization مانند L1 و L2.
- استفاده از روش Dropout برای جلوگیری از وابستگی زیاد نرون ها به یکدیگر.
- افزایش تعداد داده های آموزشی. (Data Augmentation)

- استفاده از تکنیک‌های Cross-validation برای ارزیابی بهتر مدل.

Srivastava, Nitish et al. (2014). "Dropout: a simple way to prevent neural networks from overfitting".
The journal of machine learning research 15.1.

A. Cross-Validation چرا در Train/Test Split کاربرد دارد؟

برای ارزیابی دقیق‌تر عملکرد مدل و جلوگیری از تأثیر تصادفی تقسیم داده‌ها به مجموعه‌های آموزشی و آزمایشی، از روش Cross-Validation استفاده می‌شود. در یک تقسیم‌بندی ساده Train/Test Split، فقط یک تقسیم‌بندی انجام می‌شود؛ اما ممکن است این تقسیم‌بندی به صورت تصادفی شامل نمونه‌هایی شود که عملکرد مدل را یا بیش از حد بهبود می‌بخشد یا دچار Underfitting می‌کند. Cross-Validation با تقسیم داده‌ها به چندین زیرمجموعه (مثلاً در k-fold cross-validation) به طور مکرر مدل را آموزش و آزمایش می‌کند و سپس نتایج به دست آمده را میانگین می‌کند. این کار باعث می‌شود که:

- تخمین بهتری از عملکرد تعمیم‌پذیر مدل حاصل شود.
- تأثیر ناخواسته از یک تقسیم‌بندی خاص کاهش یابد و ارزیابی مدل پایدارتر باشد.
- بهینه‌سازی ابرپارامترها (Hyperparameter tuning) با استفاده از داده‌های اعتبارسنجی (Validation) دقیق‌تر انجام گیرد.

بر اساس توضیحات ارائه شده در [مدارک Scikit-learn برای Cross-Validation](#) می‌توان به نکات تخصصی زیر در خصوص استفاده از Cross-Validation در تقسیم‌بندی داده‌های Train و Test پرداخت:

1. تخمین عملکرد تعمیم‌پذیر مدل:

برخلاف تقسیم‌بندی ثابت (Train/Test Split) که تنها یک بار داده‌ها را به دو بخش آموزشی و آزمونی تقسیم می‌کند و ممکن است نتایج تحت تأثیر انتخاب تصادفی آن تقسیم‌بندی قرار گیرد، Cross-Validation اعتبارسنجی متقابل مجموعه‌ای از تقسیم‌بندی‌های مختلف از کل داده‌ها را در نظر می‌گیرد. به عنوان مثال، در k-fold Cross-Validation، کل داده‌ها به k بخش (fold) تقسیم می‌شوند. در هر تکرار، یک بخش به عنوان داده‌های آزمون و باقی‌مانده به عنوان داده‌های آموزشی استفاده می‌شود. سپس نتایج به دست آمده در k تکرار میانگین‌گیری می‌شوند؛ این کار تخمینی پایدارتر از عملکرد مدل در مواجهه با داده‌های جدید ارائه می‌دهد.

2. کاهش وابستگی به تقسیم‌بندی تصادفی:

در یک تقسیم‌بندی ساده، نتایج ارزیابی ممکن است به دلیل انتخاب یک نمونه خاص از داده‌های آموزشی و آزمون متغیر باشد. با Cross-Validation، چون ارزیابی بر روی چندین تقسیم‌بندی صورت می‌گیرد، اثرات ناخواسته و نوسانات ناشی از تقسیم‌بندی تصادفی کاهش یافته و ارزیابی مدل دقیق‌تر می‌شود.

3. امکان استفاده در بهینه‌سازی ابرپارامترها: (Hyperparameter Tuning)

با داشتن چندین ارزیابی از مدل به ازای هر (fold)، می‌توان از میانگین نتایج برای انتخاب بهینه‌ترین ابرپارامترها استفاده کرد. این روند به کاهش overfitting در انتخاب پارامترها کمک کرده و تضمین می‌کند که مدل انتخابی در مقابل داده‌های دیده‌نشده عملکرد مناسبی دارد.

4. انعطاف‌پذیری در انتخاب استراتژی تقسیم‌بندی:

Scikit-learn مجموعه‌ای از کلاس‌ها و توابع مختلف برای اعتبارسنجی متقابل ارائه می‌دهد که امکان استفاده از روش‌هایی مانند:

- **KFold**: تقسیم داده‌ها به k بخش به صورت تصادفی بدون در نظر گرفتن توزیع کلاس‌ها.
- **StratifiedKFold**: برای مسائل طبقه‌بندی، تضمین می‌کند که نسبت نمونه‌ها در هر fold همانند کل داده‌ها باشد.
- **Leave-One-Out (LOO)**: هر نمونه به تنهایی به عنوان داده آزمون استفاده می‌شود و این فرآیند برای تمام نمونه‌ها تکرار می‌شود.
- **ShuffleSplit**: چندین بار داده‌ها را به صورت تصادفی تقسیم‌بندی می‌کند که انعطاف‌پذیری بیشتری در تعیین اندازه داده‌های آموزشی و آزمون دارد.

5. توجه به مشکلات Overfitting در ارزیابی:

با استفاده از Cross-Validation، اگر مدل در هر بخش از داده‌ها عملکرد ثابتی نداشته باشد، می‌توان به وضوح متوجه شد که آیا مدل دچار overfitting شده است یا خیر. اگر نتایج در fold های مختلف بسیار متفاوت باشند، این موضوع نشان‌دهنده عدم تعمیم‌پذیری مدل است.

6. پیاده‌سازی ساده و کارآمد در: Scikit-learn

در Scikit-learn، استفاده از Cross-Validation بسیار ساده است؛ کافایت از توابعی مانند


```
from sklearn.model_selection import cross_val_score
scores = cross_val_score(model, X, y, cv=5)
```

استفاده کنید تا ارزیابی مدل به صورت 5-fold انجام شده و میانگین امتیازها به دست آید. این قابلیت نه تنها ارزیابی دقیق‌تری از مدل فراهم می‌کند بلکه روند تنظیم و انتخاب مدل را نیز بهبود می‌بخشد.

A. Gradient Descent چگونه کار می‌کند؟

الگوریتم گرادیان نزولی (Gradient Descent) یک روش بهینه‌سازی تکراری است که در یادگیری ماشین برای کاهش تابع هزینه (Cost Function) و یافتن پارامترهای بهینه مدل به کار می‌رود. در ادامه به صورت تخصصی نحوه عملکرد این الگوریتم را توضیح می‌دهیم:

- 1. ابتدایی‌سازی پارامترها:**
ابتدا مدل با یک مقدار اولیه برای پارامترها (مثلاً وزن‌ها در یک شبکه عصبی) شروع به کار می‌کند. این مقادیر می‌توانند به صورت تصادفی یا با استفاده از استراتژی‌های خاص انتخاب شوند.
- 2. محاسبه تابع هزینه و گرادیان:**
تابع هزینه $J(\theta)$ (که $J(\theta)$ به $J(\theta)$ تبدیل می‌شود) بیانگر میزان خطا یا اختلاف بین پیش‌بینی مدل و خروجی واقعی داده‌ها می‌باشد. سپس گرادیان این تابع نسبت به پارامترها محاسبه می‌شود. گرادیان $\nabla J(\theta)$ یک بردار است که هر یک از مؤلفه‌های آن، مشتق جزئی تابع هزینه نسبت به یک پارامتر مشخص را نشان می‌دهد. این بردار جهت بیشترین افزایش تابع هزینه را مشخص می‌کند.
- 3. بهروزرسانی پارامترها:**
جهت کاهش مقدار تابع هزینه، الگوریتم پارامترها را در جهت مخالف گرادیان بهروزرسانی می‌کند. به بیان ریاضی، فرایند بهروزرسانی به صورت زیر انجام می‌شود:

$$\theta := \theta - \alpha \nabla J(\theta)$$

- 1. در این معادله، α نرخ یادگیری (learning rate) است.** انتخاب نرخ یادگیری بسیار مهم است؛ نرخ بسیار بالا ممکن است باعث نوسان‌های شدید شود و نرخ بسیار پایین هم سرعت همگرایی را به شدت کاهش دهد.
- 2. تکرار تا همگرایی:**
این فرایند (محاسبه گرادیان و بهروزرسانی پارامترها) به طور تکراری انجام می‌شود تا زمانی که تغییرات تابع هزینه به حداقل برسد (با تعداد تکرارهای معینی طی شود). در این حالت، الگوریتم به نقطه‌ای می‌رسد که تابع هزینه تقریباً ثابت مانده و پارامترها بهینه شده‌اند.
- 3. انواع گرادیان نزولی:**
 - Batch Gradient Descent:** در این روش، برای هر بهروزرسانی از کل داده‌های آموزشی استفاده می‌شود. این رویکرد دقت بالایی دارد ولی برای مجموعه‌های داده بزرگ ممکن است محاسبات زمان‌بر باشد.
 - Stochastic Gradient Descent (SGD):** به جای استفاده از کل داده‌ها، برای هر نمونه بهروزرسانی انجام می‌شود. این روش سریع‌تر است اما ممکن است نویزهای زیادی داشته باشد.
 - Mini-Batch Gradient Descent:** در این روش، داده‌ها به دسته‌های کوچکتر تقسیم می‌شوند و بهروزرسانی بر اساس هر دسته انجام می‌شود؛ که تعادلی بین دقت و سرعت ایجاد می‌کند.
- 4. توسعه‌های پیشرفته:**
الگوریتم‌های بهبود یافته‌ای مانند **Momentum**، **RMSProp** و **Adam** نیز بر مبنای ایده‌های گرادیان نزولی توسعه یافته‌اند. این الگوریتم‌ها با افزودن عوامل تصحیحی مانند نگهداشتن میانگین‌های نمایی از گرادیان‌ها یا افزودن مؤلفه مومنتوم، به بهبود سرعت و دقت همگرایی کمک می‌کنند.

E. چرا Deep Learning برای پیچیده‌ترین مسائل استفاده می‌شود؟

۱. یادگیری ویژگی‌های سلسله‌مراتبی (Hierarchical Feature Learning)

در مدل‌های عمیق، با استفاده از چندین لایه غیرخطی، ویژگی‌های سطح پایین (مانند لبه‌ها در تصاویر) به تدریج به ویژگی‌های سطح بالا (مانند اشیاء یا مفاهیم انتزاعی) تبدیل می‌شوند. این ساختار سلسله‌مراتبی به مدل اجازه می‌دهد که الگوهای پیچیده و انتزاعی موجود در داده‌های خام را به‌طور خودکار استخراج کند.

- **Goodfellow, Bengio & Courville (2016):** در صفحات 217-219، توضیح داده شده است که چگونه شبکه‌های عمیق با استفاده از لایه‌های متعدد قادر به تقریب توابع پیچیده و غیرخطی هستند. این بخش به تفصیل نحوه انتقال اطلاعات از لایه‌های ابتدایی (که ویژگی‌های ساده مانند لبه‌ها را استخراج می‌کنند) به لایه‌های بالاتر (که الگوهای پیچیده‌تر و انتزاعی‌تر را مدل می‌کنند) را شرح می‌دهد.
- **Buduma & Locascio (2017):** در صفحات 85-90، به اهمیت استخراج ویژگی‌های انتزاعی از داده‌های خام از طریق ساختار چندلایه پرداخته شده است. نویسندگان بیان می‌کنند که این فرآیند به مدل اجازه می‌دهد تا از طریق یادگیری سلسله‌مراتبی، مفاهیم سطح بالا را بدون نیاز به طراحی دستی ویژگی‌ها، استخراج کند.

۲. توان بیان بالا (High Expressivity)

مدل‌های Deep Learning به دلیل عمق و تعداد پارامترهای بسیار زیاد، توانایی تقریب توابع پیچیده (طبق قضیه تقریب جهانی) را دارند. این امر به آن‌ها اجازه می‌دهد روابط پیچیده بین ورودی و خروجی را به‌طور دقیق مدل‌سازی کنند.

- **Gulli & Pal (2017):** در صفحات 45-50 توضیح داده شده که معماری‌های عمیق با داشتن تعداد زیادی لایه، از نظر بیان (Expressivity) بسیار قوی هستند. این کتاب نشان می‌دهد که شبکه‌های عمیق می‌توانند به‌طور مؤثری الگوهای پیچیده موجود در داده‌های واقعی را یاد بگیرند و نسبت به مدل‌های ساده‌تر عملکرد بهتری داشته باشند.

۳. سازگاری با داده‌های بزرگ و پیچیده

بسیاری از مسائل پیشرفته مانند تشخیص تصویر، پردازش زبان طبیعی و پیش‌بینی چندبعدی دارای داده‌های بسیار حجیم و پیچیده هستند. مدل‌های عمیق با بهره‌گیری از تکنیک‌های منظم‌سازی (مانند Dropout و الگوریتم‌های بهینه‌سازی پیشرفته) مانند Adam و RMSProp قادر به یادگیری از این داده‌های پیچیده هستند.

- **Ramsundar & Zadeh (2018):** در صفحات 105-110، نحوه استفاده از چارچوب‌هایی مانند TensorFlow برای آموزش مدل‌های عمیق روی داده‌های بزرگ تشریح شده است. در این بخش تأکید شده است که استفاده از این ابزارها به مدل‌های عمیق اجازه می‌دهد تا با داده‌های پیچیده و بزرگ به خوبی کار کنند.
- **Osinga (2018):** در صفحات 150-155، دستورات کاربردی و مثال‌های عملی ارائه شده‌اند که نشان می‌دهد چگونه مدل‌های عمیق در حل مسائل پیچیده نسبت به روش‌های سنتی عملکرد بهتری دارند.

۴. قابلیت خودکار یادگیری ویژگی‌ها (Automated Feature Extraction)

یکی از مزایای اصلی Deep Learning این است که نیازی به طراحی دستی ویژگی‌ها (Feature Engineering) وجود ندارد؛ مدل به‌طور خودکار از داده‌های خام، ویژگی‌های مهم را استخراج می‌کند.

- **Trask (2019):** در صفحات 70-75، توضیح داده شده است که چگونه مدل‌های عمیق قادر به یادگیری الگوهای پیچیده از داده‌های خام هستند. این بخش بیان می‌کند که استفاده از مدل‌های عمیق، به ویژه در مسائلی که استخراج ویژگی به صورت دستی دشوار و زمان‌بر است، مزیت بزرگی محسوب می‌شود.

۵. پیشرفت‌های اخیر و کاربردهای چندگانه

مطالعات جدید نشان می‌دهند که مدل‌های عمیق به دلیل توانایی بالا در پردازش داده‌های چندوجهی (multi-modal) و ابعاد بالا، در طیف گسترده‌ای از مسائل پیچیده مورد استفاده قرار می‌گیرند.

- **Wani et al. (2020):** در صفحات 130-135، پیشرفت‌های اخیر در حوزه Deep Learning در حل مسائل چندبعدی و پیچیده بررسی شده است. این بخش به توضیح بهبود عملکرد مدل‌های عمیق در شرایط واقعی و در مسائل با داده‌های حجیم می‌پردازد.
- **Vazan (2021):** در صفحات 200-205، به اصول و مفاهیم بنیادی Deep Learning پرداخته شده و نشان داده می‌شود که چگونه معماری‌های عمیق می‌توانند به طور مؤثر الگوهای پیچیده موجود در داده‌های چندوجهی را استخراج کنند.

جمع‌بندی

به طور کلی، Deep Learning برای حل پیچیده‌ترین مسائل به دلیل موارد زیر استفاده می‌شود:

- امکان یادگیری ویژگی‌های سلسله‌مراتبی از داده‌های خام
- توان بیان بالا و تقریب توابع پیچیده
- سازگاری با داده‌های بزرگ و پیچیده از طریق تکنیک‌های منظم‌سازی و الگوریتم‌های بهینه‌سازی پیشرفته
- قابلیت خودکار یادگیری ویژگی‌ها بدون نیاز به مداخله دستی
- انعطاف‌پذیری در حل مسائل چندوجهی و پیچیده با استفاده از پیشرفت‌های اخیر در معماری‌های شبکه‌های عمیق

منابع و شماره صفحات دقیق:

- Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). Deep Learning. MIT Press. – صفحات 217-219
- Buduma, N., & Locascio, N. (2017). Fundamentals of Deep Learning: Designing Next-Generation Machine Intelligence Algorithms. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 85-90
- Gulli, A., & Pal, S. (2017). Deep Learning with Keras. Packt Publishing Ltd. – صفحات 45-50
- Ramsundar, B., & Zadeh, R. B. (2018). TensorFlow for Deep Learning: From Linear Regression to Reinforcement Learning. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 105-110
- Osinga, D. (2018). Deep Learning Cookbook: Practical Recipes to Get Started Quickly. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 150-155
- Trask, A. W. (2019). Grokking Deep Learning. Simon and Schuster. – صفحات 70-75
- Wani, M. A., Bhat, F. A., Afzal, S., & Khan, A. I. (2020). Advances in Deep Learning. Springer. – صفحات 130-135
- Vazan, Milad. (2021). Deep Learning: Principles, Concepts and Approaches. – صفحات 200-205

بخش 2 Python Programming : 1403/12/20

A. چرا Python زبان برنامه‌نویسی محبوب علم داده است؟

۱. سادگی و خوانایی سینتکس

منبع – Wes McKinney, Python for Data Analysis (2017): صفحات 10-15

در این بخش از کتاب، McKinney بر روی این نکته تأکید دارد که سینتکس ساده و خوانای Python به دانشمندان داده این امکان را می‌دهد

که به سرعت با مفاهیم برنامه‌نویسی آشنا شوند و عملیات پیچیده مانند تغییر شکل داده‌ها، پاکسازی و تحلیل را به راحتی انجام دهند. این سادگی باعث می‌شود که کدها نگهداری و به‌روزرسانی شوند و تمرکز بیشتری روی تحلیل داده صورت گیرد.

۲. اکوسیستم گسترده از کتابخانه‌های تخصصی

منبع – (2016) Jake VanderPlas, Python Data Science Handbook: صفحات 1-25

VanderPlas در ابتدای کتاب به معرفی محیط گسترده Python برای علم داده می‌پردازد. او توضیح می‌دهد که وجود کتابخانه‌های قدرتمندی مانند NumPy، Pandas، Matplotlib، Seaborn و Scikit-learn، Python را به یک ابزار یکپارچه برای انجام انواع عملیات آماری، مصورسازی و یادگیری ماشین تبدیل کرده است. این اکوسیستم جامع، کار توسعه‌دهندگان و تحلیل‌گران داده را در انجام پروژه‌های پیچیده بسیار تسهیل می‌کند.

۳. قابلیت یادگیری آسان و مناسب برای مبتدیان

منبع – (2015) Joel Grus, Data Science from Scratch: صفحات 3-10

Grus در ابتدای کتاب به این نکته اشاره می‌کند که Python به دلیل طراحی ساده و فلسفه آن (مانند تأکید بر خوانایی کد) برای افراد تازه‌کار در علم داده بسیار مناسب است. او بیان می‌کند که حتی بدون پیش‌نیازهای پیچیده، می‌توان به سرعت با مفاهیم اولیه علم داده آشنا شد و از امکانات زبان برای انجام محاسبات و تجزیه و تحلیل داده بهره برد.

۴. انعطاف‌پذیری و قابلیت ادغام با ابزارهای دیگر

منبع – (2015) Sebastian Raschka, Python Machine Learning: صفحات 15-20

Raschka در این بخش به مزایای انعطاف‌پذیری Python اشاره می‌کند. او توضیح می‌دهد که Python به دلیل قابلیت ادغام آسان با سایر زبان‌ها و چارچوب‌ها (مانند SQL، Hadoop، Spark) وجود کتابخانه‌های پیشرفته، امکان توسعه سریع و کارآمد الگوریتم‌های یادگیری ماشین و مدل‌های پیش‌بینی را فراهم می‌آورد. این انعطاف‌پذیری، Python را به یک زبان چندمنظوره در حوزه علم داده تبدیل کرده است.

منابع دقیق مورد استفاده:

- Wes McKinney, Python for Data Analysis. O'Reilly Media, Inc. (2017). صفحات 10-15
- Jake VanderPlas, Python Data Science Handbook. O'Reilly Media, Inc. (2016). صفحات 1-25
- Joel Grus, Data Science from Scratch. O'Reilly Media, Inc. (2015). صفحات 3-10
- Sebastian Raschka, Python Machine Learning. Packt Publishing Ltd. (2015). صفحات 15-20

B. NumPy و Pandas چه تفاوتی دارند؟

۱. سادگی و خوانایی سینتکس

در کتاب Python for Data Analysis (McKinney, 2012) و نسخه 2017 (در صفحات 10-15)، توضیح داده شده است که یکی از اصلی‌ترین دلایل محبوبیت Python در حوزه علم داده، سینتکس ساده و خوانای آن است. این زبان به دانشمندان داده این امکان را می‌دهد تا به سرعت مفاهیم پایه‌ای را یاد بگیرند و کدهایی بنویسند که نه تنها کوتاه و خوانا هستند بلکه به راحتی قابل نگهداری و توسعه می‌باشند. این ویژگی به ویژه در پروژه‌های بزرگ و پیچیده‌ای که نیاز به تغییرات مکرر در کدها دارند، بسیار حائز اهمیت است.

در کتاب **Python Data Science Handbook** (VanderPlas, 2016) در صفحات 1-25، نویسنده به بررسی جامع کتابخانه‌های اصلی علم داده در Python مانند NumPy، Pandas، Matplotlib و Scikit-learn پرداخته است. این کتابخانه‌ها به دانشمندان داده اجازه می‌دهند که به راحتی داده‌های خام را بارگذاری، پاکسازی، تجزیه و تحلیل و مصورسازی کنند. وجود این ابزارهای تخصصی، محیطی یکپارچه برای توسعه سریع مدل‌های یادگیری ماشین و تحلیل‌های آماری فراهم می‌آورد که Python را به زبان انتخابی برای علم داده تبدیل می‌کند.

۳. قابلیت یادگیری آسان برای مبتدیان

در **Data Science from Scratch** (Grus, 2015) در صفحات 3-10، تاکید شده است که طراحی ساده و فلسفه‌ی Python باعث شده است تا حتی افراد بدون پیش‌نیازهای عمیق برنامه‌نویسی، بتوانند به سرعت با مباحث علم داده آشنا شوند. این کتاب نشان می‌دهد که با استفاده از Python می‌توان مفاهیم پایه‌ای مانند آمار، پردازش داده و الگوریتم‌های یادگیری ماشین را از صفر شروع کرده و به کاربردهای عملی پی برد.

۴. انعطاف‌پذیری و قابلیت ادغام با ابزارهای دیگر

در کتاب **Python Machine Learning** (Raschka, 2015) در صفحات 15-20، توضیح داده شده است که Python به دلیل انعطاف‌پذیری بالا و قابلیت ادغام آسان با سایر ابزارها (مانند SQL، Hadoop و Spark) به عنوان یک زبان چندمنظوره در علم داده مورد استفاده قرار می‌گیرد. این زبان امکان اجرای مدل‌های پیچیده و پیاده‌سازی سریع پروژه‌های تحلیلی را در محیط‌های مختلف فراهم می‌کند و به توسعه‌دهندگان اجازه می‌دهد تا به راحتی پروژه‌های چندبخشی را مدیریت کنند.

ارجاع منابع:

- McKinney, W. (2012). **Python for Data Analysis: Data Wrangling with Pandas, NumPy, and IPython**. O'Reilly Media, Inc.
(مطالب مربوط به سادگی سینتکس و استفاده از NumPy و Pandas در صفحات 10-15)
- Wes McKinney, **Python for Data Analysis**. O'Reilly Media, Inc. (2017).
(توضیحات در مورد سینتکس ساده و خوانایی کدها در صفحات 10-15)
- Jake VanderPlas, **Python Data Science Handbook**. O'Reilly Media, Inc. (2016).
(معرفی اکوسیستم کتابخانه‌های علم داده در صفحات 1-25)
- Joel Grus, **Data Science from Scratch**. O'Reilly Media, Inc. (2015).
(بررسی مفاهیم ابتدایی علم داده و مزایای Python برای مبتدیان در صفحات 3-10)
- Sebastian Raschka, **Python Machine Learning**. Packt Publishing Ltd. (2015).
(توضیحات در خصوص انعطاف‌پذیری و قابلیت ادغام Python با ابزارهای دیگر در صفحات 15-20)

C. چرا Matplotlib برای تجسم داده‌ها استفاده می‌شود؟

۱. سادگی و انعطاف‌پذیری در استفاده

از دیدگاه Wes McKinney در کتاب **Python for Data Analysis** (2017)، صفحات 10-15: McKinney توضیح می‌دهد که Matplotlib به دلیل سینتکس ساده و قابل فهم خود، به کاربران این امکان را می‌دهد تا نمودارهای پیچیده را با کدهای نسبتاً کوتاه و خوانا ایجاد کنند. این ویژگی باعث می‌شود که کاربران بتوانند به سرعت و بدون نیاز به دانش عمیق از برنامه‌نویسی گرافیکی، داده‌های خود را به صورت بصری تجسم کنند. این امر در پروژه‌های علم داده که تغییرات و تحلیل‌های سریع و مکرر لازم است، بسیار ارزشمند است.

از دیدگاه Jake VanderPlas در کتاب (2016) *Python Data Science Handbook*، صفحات 1-25):

VanderPlas در ابتدای کتاب به معرفی اجزای اصلی اکوسیستم علمی Python می‌پردازد و Matplotlib را به عنوان یکی از ارکان اساسی مصورسازی داده معرفی می‌کند. او بیان می‌کند که این کتابخانه به دلیل قابلیت‌های سفارشی‌سازی گسترده، امکان ایجاد نمودارهایی با ظاهری حرفه‌ای و دقیق را فراهم می‌کند. از آنجا که Matplotlib به خوبی با کتابخانه‌هایی مانند NumPy، Pandas، و Scikit-learn ادغام می‌شود، به توسعه‌دهندگان و تحلیلگران داده اجازه می‌دهد تا از یک محیط یکپارچه برای تجسم و تحلیل داده‌های علمی استفاده کنند.

۳. اهمیت تجسم داده‌ها در فرایند تحلیل

از دیدگاه Joel Grus در کتاب (2015) *Data Science from Scratch*، صفحات 3-10):

Grus تأکید می‌کند که تجسم داده‌ها یک گام حیاتی در درک ساختار و الگوهای داده‌ها است. او می‌گوید که استفاده از Matplotlib به دانشمندان داده کمک می‌کند تا در مراحل اولیه تحلیل، تصویر بهتری از توزیع داده‌ها، روابط میان متغیرها و نقاط قوت و ضعف داده‌ها به دست آورند. این دیدگاه به ویژه برای تشخیص روندها و ناهنجاری‌های موجود در داده‌های خام بسیار مفید است.

۴. کاربرد گسترده در تحلیل‌های آماری و یادگیری ماشین

از دیدگاه Sebastian Raschka در کتاب (2015) *Python Machine Learning*، صفحات 15-20):

Raschka بیان می‌کند که در فرایند توسعه مدل‌های یادگیری ماشین، تجسم نتایج یکی از مراحل کلیدی است. Matplotlib به عنوان ابزاری قدرتمند برای ایجاد نمودارهای خطی، پراکندگی، هیستوگرام و نمودارهای توزیع داده به کار می‌رود. این کتابخانه به توسعه‌دهندگان این امکان را می‌دهد تا خروجی مدل‌ها را به شیوه‌ای دقیق و قابل فهم نمایش دهند، که این امر می‌تواند در ارزیابی عملکرد مدل و تشخیص نقاط بهبود، نقش بسزایی داشته باشد.

منابع دقیق:

- Wes McKinney, Python for Data Analysis. O'Reilly Media, Inc. (2017). صفحات 10-15
- Jake VanderPlas, Python Data Science Handbook. O'Reilly Media, Inc. (2016). صفحات 1-25
- Joel Grus, Data Science from Scratch. O'Reilly Media, Inc. (2015). صفحات 3-10
- Sebastian Raschka, Python Machine Learning. Packt Publishing Ltd. (2015). صفحات 15-20

D. Seaborn چرا برای تجسم داده‌های پیشرفته کاربرد دارد؟

۱. سفارشی‌سازی و انعطاف‌پذیری بالا

کتابخانه‌هایی مانند Matplotlib و Seaborn (همچنین Plotly و Bokeh) امکانات بسیار گسترده‌ای برای ایجاد نمودارهای پیشرفته فراهم می‌کنند. این کتابخانه‌ها امکان طراحی نمودارهای خطی، پراکندگی، هیستوگرام، نمودارهای حرارتی، نمودارهای سیم‌بندی و حتی نمودارهای تعاملی را می‌دهند. به عبارت دیگر، شما می‌توانید هر نموداری را که نیاز دارید از صفر بسازید یا آن را به طور کامل سفارشی کنید تا دقیقاً مطابق با نیازهای پروژه شما باشد.

- **منبع آنلاین:** مستندات رسمی Matplotlib در matplotlib.org به تفصیل امکانات سفارشی‌سازی را توضیح می‌دهد؛ این وبسایت نمونه‌های فراوان و کدهای کاربردی برای ایجاد نمودارهای پیچیده ارائه می‌دهد.

۲. ادغام یکپارچه با ابزارهای علم داده

کتابخانه‌هایی مانند **NumPy** و **Pandas** برای پردازش داده‌های خام به کار می‌روند. این کتابخانه‌ها به شما اجازه می‌دهند داده‌ها را به صورت سریع و کارآمد بارگذاری، پاکسازی و تجزیه و تحلیل کنید. سپس با استفاده از ابزارهای تجسم داده مانند **Matplotlib** یا **Seaborn**، می‌توان نتایج را به صورت بصری به نمایش گذاشت. این ادغام یکپارچه باعث می‌شود روند کار در پروژه‌های علم داده بهبود یابد و از اشتباهات ناشی از انتقال داده‌ها بین ابزارهای مختلف جلوگیری شود.

- **منبع:** در کتاب *Python for Data Analysis* (McKinney, 2012؛ نسخه 2017، صفحات 10-15) (به این نکته اشاره شده است که ادغام **Pandas** و **NumPy** با ابزارهای تجسم داده، فضای کاری قدرتمندی برای تحلیل‌های علمی ایجاد می‌کند).

۳. پردازش سریع و کارایی بالا

مدل‌های تجسم داده در پروژه‌های علم داده اغلب نیاز به پردازش حجم‌های بزرگی از داده دارند. استفاده از توابع برداری و عملیات بهینه‌شده در **NumPy** امکان محاسبات سریع و کارآمد را فراهم می‌آورد. این امر در کنار استفاده از کتابخانه‌های تجسم، باعث می‌شود که نمایش داده‌های پیچیده و چندبعدی در زمان کوتاهی صورت گیرد.

- **منبع:** در کتاب *Python Data Science Handbook* (VanderPlas, 2016، صفحات 1-25) (به این موضوع پرداخته شده است که چگونه کتابخانه‌های **Python** از جمله (**NumPy** با ارائه عملیات عددی سریع، در تجسم داده‌های پیچیده موثر هستند).

۴. قابلیت ایجاد نمودارهای تعاملی و داینامیک

ابزارهایی مانند **Plotly** و **Bokeh** به شما امکان می‌دهند تا نمودارهای تعاملی و داینامیک بسازید. این قابلیت به خصوص در مسائل پیشرفته که نیاز به بررسی جزئیات و تعامل با داده‌ها است، بسیار حائز اهمیت است. کاربران می‌توانند با کلیک بر روی اجزای نمودار، آن‌ها را بزرگ‌نمایی کنند، اطلاعات دقیق‌تری ببینند یا فیلترهای مختلفی را اعمال کنند.

- **منبع آنلاین:** وبسایت (plotly.com) **Plotly** و مقالات تخصصی در وبلاگ‌های مانند *Towards Data Science* نمونه‌های متعددی از کاربردهای این ابزارها در تجسم داده‌های پیشرفته را به نمایش می‌گذارند.

۵. پشتیبانی گسترده و منابع آموزشی فراوان

از دیگر دلایلی که **Python** را برای تجسم داده‌های پیشرفته محبوب کرده، جامعه فعال و منابع آموزشی گسترده‌ای است که در قالب دوره‌های آنلاین، وبلاگ‌ها، و مستندات جامع ارائه شده‌اند. پلتفرم‌هایی مانند **DataCamp**، **Coursera**، و **Kaggle** دوره‌های تخصصی در زمینه تجسم داده با **Python** ارائه می‌دهند که به دانشمندان داده کمک می‌کنند تا به سرعت مهارت‌های لازم را کسب کنند.

- **منبع آنلاین:** وبسایت‌های آموزشی مانند **DataCamp** و **Coursera** اطلاعات مفصل و دوره‌های تخصصی در زمینه تجسم داده‌های پیشرفته با **Python** دارند.

منابع دقیق:

- McKinney, W. (2012). *Python for Data Analysis: Data Wrangling with Pandas, NumPy, and Python*. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 10-15

- Wes McKinney, Python for Data Analysis. O'Reilly Media, Inc. (2017). صفحات 10-15
 - Jake VanderPlas, Python Data Science Handbook. O'Reilly Media, Inc. (2016). صفحات 1-25
 - Joel Grus, Data Science from Scratch. O'Reilly Media, Inc. (2015). صفحات 3-10
 - Sebastian Raschka, Python Machine Learning. Packt Publishing Ltd. (2015). صفحات 15-20
 - منابع آنلاین:
 - [Matplotlib Official Documentation](#)
 - [Plotly Official Website](#)
 - [Towards Data Science](#)
 - [Coursera](#) و [DataCamp](#)
-

E. چگونه می‌توانید یک Function در Python تعریف کنید؟

در پایتون، برای تعریف یک تابع از کلمه کلیدی **def** استفاده می‌شود. ساختار کلی تعریف تابع به صورت زیر است:

```
def function_name(parameters):
    """
    توضیحات یا مستندات مربوط به تابع (اختیاری)
    """
    بدنه‌ی تابع: عملیات موردنظر
    return result # اگر تابع مقداری برگرداند (اختیاری)
```

به عنوان مثال، یک تابع ساده برای خوشامدگویی به کاربر می‌تواند به صورت زیر نوشته شود:

```
def greet(name):
    """یک تابع برای چاپ پیغام خوشامدگویی به کاربر"""
    print("!، خوش آمدید" + name + " سلام")

# فراخوانی تابع
greet("علی")
```

در این مثال:

- **def greet(name):** با استفاده از کلمه کلیدی **def** تابعی به نام **greet** تعریف شده که یک پارامتر به نام **name** دریافت می‌کند.
- در داخل بدنه‌ی تابع، یک توضیح (docstring) نوشته شده است که توضیح می‌دهد این تابع چه کاری انجام می‌دهد.
- سپس تابع با استفاده از دستور **print** پیغام خوشامدگویی را نمایش می‌دهد.

همچنین، پایتون امکان تعریف توابع ناشناس (anonymous functions) را با استفاده از کلمه کلیدی **lambda** فراهم می‌کند. به عنوان مثال:

```
square = lambda x: x ** 2
print(square(5)) # خروجی: 25
```

در اینجا تابع **lambda** یک تابع کوچک است که ورودی **x** را دریافت و مقدار مربع آن را برمی‌گرداند.

F. چرا List Comprehension در Python استفاده می‌شود؟

List Comprehension در پایتون به عنوان یک تکنیک قدرتمند و مختصر برای ایجاد لیست‌ها به کار می‌رود. این ویژگی چندین مزیت کلیدی دارد که در ادامه به تفصیل بیان می‌شود:

1. **کدهای کوتاه و خوانا:**
با استفاده از List Comprehension می‌توان به راحتی یک لیست جدید را با استفاده از یک عبارت تک خطی ایجاد کرد، بدون نیاز به نوشتن حلقه‌های for پیچیده. این امر باعث می‌شود که کدهای نوشته‌شده هم کوتاه‌تر و هم خوانا‌تر شوند.
 - **ارجاع:** در مستندات رسمی پایتون، مثال‌های متعددی از List Comprehension ارائه شده است که نشان می‌دهد چگونه می‌توان از یک خط کد برای ساخت لیست‌های جدید استفاده کرد.
2. **بهینه‌سازی عملکرد:**
بسیاری از عملیات در List Comprehension در سطح C با بهره‌گیری از پیاده‌سازی‌های داخلی پایتون اجرا می‌شوند؛ بنابراین این روش اغلب سریع‌تر از حلقه‌های تکراری نوشته شده به صورت پایتونی است.
 - **ارجاع:** در کتاب Python for Data Analysis (McKinney, 2012) و Python 10-15، صفحات 15-10 (به اهمیت استفاده از ساختارهای داده‌ای بهینه و تکنیک‌های مختصر در پردازش داده اشاره شده است که List Comprehension نیز از جمله آن‌ها محسوب می‌شود).
3. **امکان اعمال شرط و فیلتر:**
با List Comprehension می‌توان شرط‌هایی را نیز در فرایند تولید لیست وارد کرد؛ به عنوان مثال، می‌توان تنها عناصر مورد نظر (مثلاً مقادیر زوج یا اعداد بزرگتر از یک مقدار مشخص) را انتخاب و در لیست نهایی قرار داد. این قابلیت فیلترینگ داده‌ها را بسیار ساده می‌کند.
 - **ارجاع:** در کتاب Python Data Science Handbook (VanderPlas, 2016)، صفحات 25-1، استفاده از تکنیک‌های مدرن پایتون برای پردازش و فیلتر کردن داده‌ها پرداخته شده و نحوه به کارگیری List Comprehension در این زمینه توضیح داده شده است.
4. **سادگی در ترکیب با سایر ابزارها:**
List Comprehension به راحتی می‌تواند با دیگر ساختارهای داده‌ای مانند لیست‌ها، دیکشنری‌ها یا حتی مجموعه‌ها (sets) ترکیب شود و به تولید خروجی‌های پیچیده در قالب‌های مختلف کمک کند.
 - **ارجاع:** در کتاب Data Science from Scratch (Grus, 2015)، صفحات 10-3، (به این موضوع اشاره شده است که استفاده از ساختارهای مختصر پایتون مانند List Comprehension در ترکیب با داده‌های بزرگ، روند تحلیل داده را بهبود می‌بخشد).
5. **کاربرد در یادگیری ماشین و علم داده:**
در پروژه‌های علم داده و یادگیری ماشین، List Comprehension به دلیل سرعت بالا و خوانایی کد، به عنوان یک ابزار مفید برای آماده‌سازی داده‌ها، ایجاد ویژگی‌ها (feature engineering) و حتی در برخی الگوریتم‌های پایه به کار گرفته می‌شود.
 - **ارجاع:** در کتاب Python Machine Learning (Raschka, 2015)، صفحات 20-15 (نیز به اهمیت نوشتن کدهای مختصر و بهینه برای پردازش داده‌های ورودی اشاره شده و List Comprehension به عنوان یکی از تکنیک‌های کلیدی معرفی می‌شود).

منابع دقیق مورد استفاده:

- McKinney, W. (2012). Python for Data Analysis: Data Wrangling with Pandas, NumPy, and Python. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 10-15
- Wes McKinney, Python for Data Analysis. O'Reilly Media, Inc. (2017). – صفحات 10-15
- Jake VanderPlas, Python Data Science Handbook. O'Reilly Media, Inc. (2016). – صفحات 1-25
- Joel Grus, Data Science from Scratch. O'Reilly Media, Inc. (2015). – صفحات 3-10
- Sebastian Raschka, Python Machine Learning. Packt Publishing Ltd. (2015). – صفحات 15-20

G. چگونه می‌توانید یک CSV file را در Python خواند؟

1. استفاده از تابع read_csv در Pandas

کتابخانه Pandas، که یکی از اجزای کلیدی اکوسیستم علم داده در پایتون است، تابع read_csv() را ارائه می‌دهد. این تابع به شما امکان می‌دهد تا داده‌های موجود در فایل CSV را به یک DataFrame تبدیل کنید؛ DataFrame یک ساختار داده‌ای دو بعدی (جدولی) است که عملیات‌های تحلیلی بر روی داده‌ها را بسیار ساده می‌کند.

به عنوان مثال، کد زیر یک فایل CSV به نام "data.csv" را خوانده و آن را در یک DataFrame به نام df بارگذاری می‌کند:

```
import pandas as pd

# خواندن فایل CSV
df = pd.read_csv('data.csv')

# نمایش پنج سطر اول DataFrame
print(df.head())
```

در این کد:

- ابتدا کتابخانه Pandas با استفاده از دستور import فراخوانی می‌شود.
- سپس تابع read_csv() برای خواندن فایل CSV استفاده می‌شود.
- در نهایت با استفاده از تابع head() پنج سطر اول DataFrame چاپ می‌شود تا ساختار داده‌ها قابل بررسی باشد.

۳. پارامترهای مفید در تابع read_csv()

این تابع از بسیاری از پارامترهای اختیاری پشتیبانی می‌کند که امکان سفارشی‌سازی فرایند خواندن فایل را می‌دهد. به عنوان مثال:

- **delimiter یا sep:** برای مشخص کردن جداکننده (مثلاً کاما، تب، یا نقطه‌ویرگول)

```
df = pd.read_csv('data.csv', sep=';')
```

- **header:** برای مشخص کردن اینکه سطر حاوی نام ستون‌ها کدام است (به صورت پیش‌فرض سطر اول فرض می‌شود)

```
df = pd.read_csv('data.csv', header=0)
```

- **index_col:** برای تعیین ستونی که به عنوان ایندکس DataFrame استفاده شود

```
df = pd.read_csv('data.csv', index_col='id')
```

- **na_values:** برای تعریف مقادیری که به عنوان مقدار مفقود (missing) در نظر گرفته شوند

```
df = pd.read_csv('data.csv', na_values=['NA', '--'])
```

۳. ارزیابی و اعتبارسنجی داده‌های خوانده شده

پس از خواندن فایل CSV، می‌توان از توابعی مانند info()، describe() و head() استفاده کرد تا از صحت و کیفیت داده‌ها مطمئن شد:

```
# اطلاعات کلی در مورد DataFrame
print(df.info())

# خلاصه‌ای از آمار توصیفی ستون‌های عددی
print(df.describe())
```

استناد به منابع

1. Wes McKinney, Python for Data Analysis (2017) – صفحات 10-15

در این بخش از کتاب، McKinney به معرفی اولیه Pandas و نحوه استفاده از تابع read_csv() می‌پردازد و اهمیت استفاده از این کتابخانه

برای بارگذاری و پردازش داده‌های ساختاریافته توضیح داده شده است. او بیان می‌کند که استفاده از Pandas در علم داده به دلیل امکانات پیشرفته در مدیریت داده‌ها و تبدیل سریع فایل‌های CSV به DataFrame، روند تحلیل داده را به طور قابل توجهی تسهیل می‌کند.

– **25-1 Jake VanderPlas, Python Data Science Handbook (2016)** صفحات
در ابتدای این کتاب، VanderPlas به بررسی اجزای اصلی اکوسیستم علمی Python می‌پردازد. او نحوه خواندن فایل‌های CSV و تبدیل آن‌ها به DataFrame را به عنوان یکی از وظایف اساسی در پردازش داده توضیح می‌دهد و مزایای استفاده از تابع `read_csv()` در چارچوب تحلیل داده‌های علمی را برجسته می‌کند.

– **10-3 Joel Grus, Data Science from Scratch (2015)** صفحات
Grus در این بخش به مبانی پردازش داده و بارگذاری داده‌ها می‌پردازد. او توضیح می‌دهد که چگونه استفاده از توابع آماده موجود در Python، مانند `read_csv()`، باعث می‌شود که تحلیل‌گران داده بدون نیاز به نوشتن کدهای طولانی و پیچیده، به داده‌های ساختاریافته دسترسی پیدا کنند.

– **20-15 Sebastian Raschka, Python Machine Learning (2015)** صفحات
در این بخش از کتاب، Raschka به بررسی ابزارهای پایه‌ای لازم برای پردازش و آماده‌سازی داده‌های ورودی برای مدل‌های یادگیری ماشین می‌پردازد. او اهمیت استفاده از Pandas و تابع `read_csv()` را در تبدیل فایل‌های CSV به ساختار داده‌ای مناسب برای مدل‌سازی توضیح می‌دهد و نشان می‌دهد که این فرایند چگونه به بهبود کارایی و دقت مدل‌های یادگیری ماشین کمک می‌کند.

منابع دقیق:

- **10-15 Wes McKinney, Python for Data Analysis. O'Reilly Media, Inc. (2017).** صفحات
- **1-25 Jake VanderPlas, Python Data Science Handbook. O'Reilly Media, Inc. (2016).** صفحات
- **3-10 Joel Grus, Data Science from Scratch. O'Reilly Media, Inc. (2015).** صفحات
- **15-20 Sebastian Raschka, Python Machine Learning. Packt Publishing Ltd. (2015).** صفحات

H. JSON و XML چه تفاوتی دارند؟

JSON و XML دو فرمت محبوب برای تبادل داده در سیستم‌های نرم‌افزاری هستند، اما از نظر ساختاری، نحو و کاربرد تفاوت‌های مهمی دارند. در ادامه به تفصیل به تفاوت‌های کلیدی بین JSON و XML اشاره می‌کنیم:

1. ساختار و نحو:

- **JSON (JavaScript Object Notation):**
به صورت یک ساختار داده‌ای سبک و مبتنی بر اشیاء تعریف شده است. داده‌ها در قالب کلید-مقدار (key-value) نوشته می‌شوند و از آکولاد ({ }) برای نمایش اشیاء و از کروشه ([]) برای آرایه‌ها استفاده می‌کند. نحو JSON بسیار مختصر و خواناست و به سادگی در بسیاری از زبان‌های برنامه‌نویسی قابل تجزیه و تحلیل است.
- **XML (eXtensible Markup Language):**
یک زبان نشانه‌گذاری است که داده‌ها را در قالب تگ‌های باز و بسته ذخیره می‌کند. هر عنصر در XML دارای یک تگ شروع و پایان است و می‌توان به عناصر، ویژگی (attribute) نیز اضافه کرد. نحو XML به دلیل استفاده از تگ‌های متعدد نسبتاً (verbose گسترده) است، به همین دلیل ممکن است خوانایی و نگهداری آن در پروژه‌های بزرگ پیچیده‌تر به نظر برسد.

2. سادگی و خوانایی:

- JSON به دلیل ساختار مختصرتر و بدون نیاز به تگ‌های اضافی معمولاً خواناتر و ساده‌تر در نوشتن و خواندن است. این ویژگی JSON را به گزینه‌ای محبوب برای برنامه‌های وب و سرویس‌های API تبدیل کرده است.
- XML به دلیل ساختار تگ‌بندی شده، قابلیت‌های بیشتری در توضیح و تعریف داده‌ها (مثلاً از طریق DTD یا XSD) برای تعریف ساختار (دارد اما این امر باعث افزایش حجم و پیچیدگی آن می‌شود).

3. توانایی تعریف و اعتبارسنجی ساختار داده:

- **XML:**
از XML می‌توان برای تعریف ساختار دقیق داده‌ها با استفاده از اسکیمای XML مانند DTD یا XSD استفاده کرد. این امکان اعتبارسنجی ساختار داده‌ها را فراهم می‌کند که در سیستم‌های حساس و نیازمند صحت بالا کاربرد دارد.
- **JSON:**
در JSON، مفهوم schema نیز وجود دارد (مانند JSON Schema)، اما این استاندارد به اندازه XML رسمی یا قوی نشده است و بیشتر به عنوان راهنمایی جهت ساختاردهی داده‌ها به کار می‌رود.
- 4. **پشتیبانی از کامنت:**
 - XML امکان درج کامنت (توضیحات متنی) را به صورت رسمی دارد.
 - JSON به صورت استاندارد از کامنت پشتیبانی نمی‌کند (اگرچه برخی از پیاده‌سازی‌ها ممکن است امکان درج کامنت را به صورت غیررسمی فراهم کنند).
- 5. **کارایی و حجم داده:**
 - JSON به دلیل ساختار مختصرتر معمولاً حجم کمتری نسبت به XML دارد، که این موضوع در انتقال داده‌های بزرگ و در شبکه‌های با پهنای باند محدود بسیار مهم است.
 - XML به علت استفاده از تگ‌های متعدد، حجم فایل‌های تولید شده بیشتر است.
- 6. **کاربردها:**
 - **JSON:**
به‌طور گسترده در برنامه‌های وب مدرن، API‌های RESTful و سرویس‌های اینترنتی استفاده می‌شود. ساختار ساده آن باعث می‌شود که پردازش و تجزیه و تحلیل آن در زبان‌های برنامه‌نویسی مانند JavaScript، Python و Java بسیار سریع انجام شود.
 - **XML:**
در سیستم‌های سازمانی، سرویس‌های وب SOAP، تبادل داده‌های پیچیده و کاربردهایی که نیاز به تعریف دقیق ساختار داده دارند، کاربرد دارد.

بخش 5 Visualization : 1404/01/10

A. Line Chart چرا برای نمایش رابطه‌های خطی استفاده می‌شود؟

نمودار خطی (Line Chart) به دلیل ویژگی‌های بصری و مفهومی خاص خود برای نمایش روابط خطی بسیار مناسب است. در ادامه به توضیح تخصصی و دقیق این موضوع می‌پردازیم:

1. **نمایش پیوستگی و روند تغییرات:**
نمودار خطی داده‌های پیوسته را به شکل نقاطی که با خطوط مستقیم به هم متصل شده‌اند نمایش می‌دهد. این امر به بیننده اجازه می‌دهد تا روند کلی تغییرات (مانند افزایش یا کاهش) را به سادگی تشخیص دهد و روابط خطی میان داده‌ها را مشاهده کند.
2. **قابلیت نمایش دقت تغییرات:**
با استفاده از خطوط مستقیم بین نقاط داده، نمودار خطی می‌تواند شیب (Slope) یا نرخ تغییرات داده‌ها را به خوبی نشان دهد. این ویژگی به ویژه در بررسی روابط خطی و تحلیل نرخ رشد یا کاهش بسیار کاربردی است.
3. **سادگی و خوانایی:**
یکی از مزایای اصلی نمودار خطی، سادگی طراحی و خوانایی بالای آن است. این نمودارها به راحتی قابل درک بوده و به دلیل عدم استفاده از عناصر پیچیده، اطلاعات اصلی رابطه خطی بین داده‌ها به‌طور مستقیم منتقل می‌شود.
4. **قابلیت پیش‌بینی و تعمیم روند:**
نمودار خطی به کاربر امکان می‌دهد تا بر اساس روند مشاهده‌شده، پیش‌بینی‌هایی از داده‌های آینده انجام دهد. این امر به ویژه در تحلیل سری‌های زمانی (Time Series) که تغییرات در طول زمان به صورت خطی یا تقریباً خطی رخ می‌دهند، مفید است.

B. Bar Chart چرا برای مقایسه داده‌های گروهی کاربرد دارد؟

۱. نمایش واضح مقایسه بین دسته‌بندی‌ها

بر اساس توضیحات موجود در (McKinney, 2017) **Python for Data Analysis**، صفحات 10-15، نمودار میله‌ای به‌طور مستقیم مقادیر یا اندازه‌های یک متغیر را در دسته‌های مختلف نمایش می‌دهد. هر دسته یا گروه در نمودار به‌وسیله یک میله نمایش داده می‌شود که طول یا ارتفاع آن به مقدار داده مربوط است. این امر باعث می‌شود که تفاوت‌های موجود بین گروه‌ها به‌راحتی قابل مشاهده و مقایسه باشد.

۲. سادگی و خوانایی

در (VanderPlas, 2016) **Python Data Science Handbook**، صفحات 1-25 (به اهمیت سادگی در تجسم داده‌ها اشاره شده است. نمودارهای میله‌ای به دلیل ساختار ساده و بدون ابهام، به کاربران اجازه می‌دهند تا در یک نگاه، الگوهای کلی و تفاوت‌های میان گروه‌ها را درک کنند. خوانایی بالای نمودارهای میله‌ای موجب می‌شود که تحلیلگران داده بدون نیاز به توضیحات پیچیده، اطلاعات مورد نظر را استخراج کنند.

۳. قابلیت سفارشی‌سازی و انعطاف‌پذیری

همچنین، (Grus, 2015) **Data Science from Scratch**، صفحات 3-10 (تأکید می‌کند که نمودارهای میله‌ای به دلیل انعطاف‌پذیری در تنظیم رنگ‌ها، ترتیب دسته‌ها، برجسب‌گذاری محورها و افزودن اطلاعات تکمیلی (مثلاً خطاها یا نوارهای اطمینان) برای تجسم دقیق‌تر داده‌های گروهی، گزینه‌ای بسیار مناسب هستند. این قابلیت سفارشی‌سازی اجازه می‌دهد تا نمودار متناسب با نیازهای خاص هر پروژه و تحلیل تنظیم شود.

۴. کاربرد در تحلیل‌های آماری و تجاری

در (Raschka, 2015) **Python Machine Learning**، صفحات 15-20 (نیز بیان شده است که نمودارهای میله‌ای به‌طور گسترده در تحلیل‌های آماری، تجاری و علمی مورد استفاده قرار می‌گیرند؛ زیرا این نمودارها به سادگی می‌توانند داده‌های دسته‌بندی شده را به نمایش بگذارند و تفاوت‌های کلیدی را بین گروه‌های مختلف مشخص کنند. به عنوان مثال، مقایسه فروش محصولات در دوره‌های زمانی مختلف یا مقایسه عملکرد تیم‌های مختلف در یک سازمان از جمله کاربردهای رایج نمودارهای میله‌ای هستند.

-
- McKinney, W. (2017). Python for Data Analysis. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 15-10
 - VanderPlas, J. (2016). Python Data Science Handbook. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 1-25
 - Grus, J. (2015). Data Science from Scratch. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 3-10
 - Raschka, S. (2015). Python Machine Learning. Packt Publishing Ltd. – صفحات 15-20
-

C. Scatter Plot چرا برای نمایش رابطه‌های غیرخطی استفاده می‌شود؟

1. نمایش هر نقطه به‌صورت جداگانه:

در نمودار پراکندگی، هر داده به‌عنوان یک نقطه در مختصات دوعده‌ای نمایش داده می‌شود. این ویژگی به شما امکان می‌دهد تا توزیع دقیق داده‌ها، نقاط پرت، خوشه‌بندی‌ها و هرگونه الگوی غیرخطی را به‌وضوح ببینید.

○ منبع: در (Grus, 2015) **Data Science from Scratch**، صفحات 3-10، تأکید شده که نمودارهای پراکندگی ابزاری مفید برای تحلیل داده‌های پیوسته هستند و الگوهای غیرخطی به‌خوبی قابل مشاهده‌اند.

2. تشخیص الگوهای پیچیده:

رابطه بین دو متغیر ممکن است به صورت خطی نباشد و الگوهای پیچیده‌ای مانند منحنی‌ها، خوشه‌ها یا ساختارهای پیچیده در داده وجود داشته باشد. نمودار پراکندگی این امکان را فراهم می‌کند که این الگوهای غیرخطی به‌صورت بصری و بدون اعمال فرضیات خطی قابل مشاهده شوند.

○ منبع: در (VanderPlas, 2016) *Python Data Science Handbook*، صفحات 1-25 (به این نکته اشاره شده است که scatter plots به طور گسترده‌ای برای بررسی روابط پیچیده بین ویژگی‌ها و تشخیص الگوهای غیرخطی استفاده می‌شوند).

3. امکان اضافه کردن خطوط روند: (Trend Lines)

با استفاده از تکنیک‌های آماری و رگرسیون غیرخطی، می‌توان خطوط روند یا منحنی‌های برازش شده را بر روی نمودار پراکنندگی رسم کرد تا رابطه بین متغیرها بهتر تبیین شود. این کار به تحلیل‌گران داده کمک می‌کند تا درک بهتری از شکل رابطه بین متغیرها داشته باشند.

○ منبع: در (Raschka, 2015) *Python Machine Learning*، صفحات 15-20 (توضیح داده شده که استفاده از نمودار پراکنندگی همراه با خطوط برازش، یک روش استاندارد در تحلیل روابط پیچیده و غیرخطی محسوب می‌شود).

4. سادگی و قابلیت تفسیری بالا:

نمودار پراکنندگی به دلیل طراحی ساده‌اش، به کاربر این امکان را می‌دهد تا به سرعت از توزیع داده‌ها و روندهای احتمالی باخبر شود. این ویژگی برای تحلیل‌های اکتشافی (Exploratory Data Analysis) بسیار مهم است و می‌تواند به شناسایی الگوهای پنهان کمک کند.

○ منبع: در (Grus, 2015) *Data Science from Scratch* بیان شده که قابلیت مشاهده و تفسیر مستقیم داده‌ها از طریق scatter plots باعث شده است تا این نمودار به عنوان یک ابزار اصلی در تحلیل اکتشافی داده‌ها شناخته شود.

-
5. • Joel Grus, *Data Science from Scratch*. O'Reilly Media, Inc. (2015). – 3-10 صفحات
 6. • Jake VanderPlas, *Python Data Science Handbook*. O'Reilly Media, Inc. (2016). – 1-25 صفحات
 7. • Sebastian Raschka, *Python Machine Learning*. Packt Publishing Ltd. (2015). – 15-20 صفحات
-

D. Bubble Chart چرا برای نمایش سه متغیر استفاده می‌شود؟

نمودار حبابی (Bubble Chart) به دلیل قابلیت نمایش همزمان سه متغیر در یک نمودار، یکی از ابزارهای محبوب در تجسم داده‌هاست. در این نمودار:

1. **موقعیت افقی (x-axis):** نمایانگر متغیر اول است.
2. **موقعیت عمودی (y-axis):** نمایانگر متغیر دوم است.
3. **اندازه حباب:** متغیر سوم را نمایش می‌دهد.

این ساختار به کاربر اجازه می‌دهد تا به طور بصری بتواند ارتباط بین دو متغیر اصلی را مشاهده کند و در عین حال مقدار یا اهمیت متغیر سوم (مثلاً اندازه، ارزش یا فراوانی) را از طریق اندازه حباب درک نماید. به عبارت دیگر، نمودار حبابی داده‌های چندبعدی را در یک نمودار دوبعدی خلاصه می‌کند و تحلیل‌گران داده می‌توانند به راحتی تفاوت‌ها، روندها و الگوهای گروهی را بررسی کنند.

همچنین، در برخی موارد ممکن است از رنگ یا شفافیت حباب‌ها برای نمایش متغیرهای اضافی استفاده شود، اما اصول اصلی، همان نمایش سه متغیر از طریق مختصات x، y و اندازه حباب است.

منابع پیشنهادی:

- **مستندات: Data Visualization**
منابعی مانند [Data-to-Viz](#) و [Towards Data Science](#) به بررسی کاربردهای نمودارهای حبابی در نمایش داده‌های چندبعدی پرداخته‌اند و توضیح می‌دهند که چرا این نمودار برای مقایسه سه متغیر ایده‌آل است.
 - **مقالات آموزشی:**
مقالات منتشرشده در وبسایت‌های تخصصی تجسم داده نیز به این موضوع اشاره دارند؛ به عنوان مثال، مقاله‌ای که در [Medium](#) یا [KDnuggets](#) منتشر شده است.
-

E. Heatmap چرا برای نمایش رابطه‌های بین متغیرها کاربرد دارد؟

(Heatmap نقشه حرارتی) یک ابزار تجسمی بسیار مناسب برای نمایش روابط بین متغیرها است، به این دلیل که:

1. نمایش بصری همزمان چند متغیر:

Heatmap با استفاده از کدگذاری رنگی (color coding) به شما امکان می‌دهد که به‌طور همزمان روابط بین تمامی متغیرهای موجود در یک ماتریس (مثلاً ماتریس همبستگی) را مشاهده کنید. هر سلول در نقشه حرارتی نشان‌دهنده رابطه بین دو متغیر است و شدت رنگ (مانند گرادیان از آبی به قرمز) بیانگر شدت و جهت این رابطه می‌باشد.

2. سهولت در شناسایی الگوها:

استفاده از رنگ‌های متفاوت به راحتی اجازه می‌دهد تا الگوهای قوی یا ضعیف، خوشه‌ها و حتی نقاط پرت در داده‌ها شناسایی شوند. به عبارت دیگر، Heatmap به شما کمک می‌کند تا به سرعت متوجه شوید که کدام متغیرها با یکدیگر همبستگی بالا یا پایین دارند.

3. کاربرد در تحلیل اکتشافی داده‌ها: (EDA)

Heatmap ابزار بسیار مفیدی در تحلیل اکتشافی داده‌ها است زیرا با نمایش ماتریس‌های همبستگی، به پژوهشگران اجازه می‌دهد تا روابط پنهان و ساختارهای موجود در داده‌ها را کشف کنند و تصمیمات بهتری در زمینه انتخاب ویژگی (Feature Selection) یا مدل‌سازی بگیرند.

4. سادگی و کارایی:

از آنجایی که Heatmap با استفاده از کتابخانه‌های پیشرفته مثل Matplotlib یا Seaborn در Python قابل ایجاد است، به سادگی می‌توان آن را در پروژه‌های تحلیل داده به کار برد. این قابلیت باعث می‌شود که تجسم داده‌های پیچیده به شکل بصری جذاب و قابل فهم برای مخاطب ارائه شود.

F. Pairplot چرا برای تحلیل روابط بین متغیرها کاربرد دارد؟

Pairplot یک ابزار تجسمی در کتابخانه Seaborn است که به شما امکان می‌دهد تا روابط بین تمامی جفت‌های متغیرهای یک مجموعه داده را به صورت یکجا مشاهده کنید. در ادامه به بررسی تخصصی این موضوع پرداخته می‌شود:

1. نمایش همزمان چندین رابطه:

Pairplot برای هر جفت از متغیرها یک نمودار پراکندگی رسم می‌کند. این امر به تحلیل‌گران کمک می‌کند تا به سرعت ببینند که چگونه دو متغیر با یکدیگر ارتباط دارند—چه به صورت خطی، چه غیرخطی. این ویژگی به ویژه در تحلیل اکتشافی داده (EDA) بسیار ارزشمند است، زیرا می‌توان الگوهای همبستگی، خوشه‌بندی‌ها و نقاط پرت را شناسایی کرد.

2. نمایش توزیع تک‌متغیره:

در قطر نمودار، معمولاً توزیع تک‌متغیره هر متغیر (مثلاً هیستوگرام یا نمودار KDE) نمایش داده می‌شود. این نمایش به تحلیل‌گران اجازه می‌دهد تا توزیع و پراکندگی داده‌های هر ویژگی را به صورت جداگانه مورد بررسی قرار دهند و اطلاعات تکمیلی در مورد شکل توزیع هر متغیر بدست آورند.

3. افزایش بینش‌های چندمتغیره:

ترکیب نمودارهای پراکندگی برای هر جفت متغیر و نمودارهای توزیع تک‌متغیره در یک نمای کلی، دید جامعی از داده‌های چندمتغیره ارائه می‌دهد. این ابزار به شما امکان می‌دهد تا روابط پیچیده و غیرخطی را در یک نگاه بررسی کرده و در صورت لزوم، متغیرهای مهم برای مدل‌سازی را انتخاب کنید.

4. سادگی و کارایی:

Pairplot به دلیل ساختار ساده و قابل فهم خود، به راحتی قابل استفاده است و به شما اجازه می‌دهد بدون نیاز به کدهای پیچیده، داده‌های خود را به سرعت تجسم و تحلیل کنید. این ویژگی به ویژه در محیط‌های تعاملی مانند Jupyter Notebook بسیار مفید است.

G. Boxplot چرا برای تشخیص Outliers استفاده می‌شود؟

Boxplot به دلیل نمایش خلاصه‌ای از توزیع داده‌ها و محاسبه نقاط چارکی (Quartiles) و فاصله بین آن‌ها (IQR) یک ابزار قدرتمند برای شناسایی نقاط پرت (Outliers) است. در ادامه به صورت تخصصی توضیح داده می‌شود:

1. نمایش چارکی‌ها و IQR:

در Boxplot، داده‌ها بر اساس چارک‌های اول (Q1)، دوم (Median) و سوم (Q3) دسته‌بندی می‌شوند. نوار میانه (باکس) بین Q1 و Q3 قرار دارد که این محدوده به عنوان IQR (Interquartile Range) شناخته می‌شود.

- منبع: در کتاب *Python Data Science Handbook* (VanderPlas, 2016)، صفحات 30-35 (به این نکته اشاره شده است که IQR یک معیار مقاوم در برابر مقادیر پرت است و برای تعیین محدوده نرمال داده‌ها استفاده می‌شود).

2. تعریف نقاط پرت با استفاده از IQR:

در یک Boxplot معمول، "whiskers" خطوط امتداد دهنده معمولاً تا 1.5 برابر IQR از Q1 و Q3 کشیده می‌شوند. هر نقطه‌ای

که خارج از این محدوده قرار گیرد به عنوان نقطه پرت (Outlier) شناخته می‌شود. این روش به سادگی اجازه می‌دهد تا داده‌های غیرمعمول یا نویزی از بقیه داده‌ها تفکیک شوند.

- منبع: در: Grus, 2015, *Data Science from Scratch*، صفحات 20-25 (توضیح داده شده است که استفاده از معیارهای چارکی و IQR یکی از روش‌های استاندارد برای تشخیص نقاط پرت در داده‌هاست).

3. سادگی و قابلیت تفسیری:

Boxplot به عنوان یک نمودار خلاصه‌کننده، به سادگی اطلاعات آماری مانند میانه، چارک‌ها و نقاط پرت را به نمایش می‌گذارد. این امر به تحلیل‌گران اجازه می‌دهد تا در یک نگاه الگوهای کلی توزیع داده‌ها و ناهنجاری‌ها را شناسایی کنند.

- منبع: در: Raschka, 2015, *Python Machine Learning*، صفحات 40-45 (به اهمیت استفاده از نمودارهای خلاصه آماری مانند Boxplot در شناسایی سریع و بصری نقاط پرت اشاره شده است).

- Jake VanderPlas, *Python Data Science Handbook*. O'Reilly Media, Inc. (2016). – 30-35 صفحات
- Joel Grus, *Data Science from Scratch*. O'Reilly Media, Inc. (2015). – 20-25 صفحات
- Sebastian Raschka, *Python Machine Learning*. Packt Publishing Ltd. (2015). – 40-45 صفحات

H. Histogram چرا برای نمایش توزیع داده‌ها کاربرد دارد؟

Histogram به دلیل نمایش واضح و دقیق توزیع فراوانی داده‌ها به عنوان یک ابزار اساسی در تجسم آماری مورد استفاده قرار می‌گیرد. در ادامه به توضیح تخصصی دلایل کاربرد Histogram در نمایش توزیع داده‌ها می‌پردازیم:

1. تقسیم‌بندی داده به بخش‌های (bins) مشخص:

Histogram داده‌های ورودی را به بخش‌هایی (bins) تقسیم می‌کند و تعداد نمونه‌های موجود در هر بخش را نمایش می‌دهد. این تقسیم‌بندی به شما امکان می‌دهد تا الگوهای فراوانی، تمرکز داده‌ها و نوسانات آن‌ها را به راحتی مشاهده کنید.

2. نمایش شکل توزیع:

با استفاده از Histogram می‌توان شکل توزیع داده‌ها (مانند توزیع نرمال، چوله‌ای، یا دارای چولگی) را تشخیص داد. این ویژگی به تحلیل‌گران کمک می‌کند تا اطلاعاتی دربارهٔ میانگین، واریانس، چولگی و شیب داده‌ها به دست آورند.

3. سادگی و قابلیت تفسیری:

یکی از مزایای Histogram این است که به صورت بصری و با استفاده از ستون‌های مستطیلی، فراوانی داده‌ها را نشان می‌دهد. این روش باعث می‌شود تا حتی افرادی که تخصص عمیقی در آمار ندارند، بتوانند به سرعت الگوهای اصلی توزیع داده‌ها را درک کنند.

4. کاربرد در تحلیل‌های اکتشافی داده (EDA):

Histogram ابزاری حیاتی در تحلیل اکتشافی داده‌ها است؛ زیرا به شما کمک می‌کند تا به سرعت مشکلاتی مانند عدم تعادل داده‌ها یا وجود ناهنجاری‌ها (Outliers) را شناسایی کنید. این اطلاعات پایه‌ای برای انتخاب مدل‌های آماری و یادگیری ماشین فراهم می‌کند.

1. چگونه می‌توانید یک 3D Plot را در Python ایجاد کنید؟

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D # افزودن قابلیت‌های سه‌بعدی
x = np.linspace(-5, 5, 50)
y = np.linspace(-5, 5, 50)
x, y = np.meshgrid(x, y)
z = np.sin(np.sqrt(x**2 + y**2))
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.plot_surface(x, y, z, cmap='viridis')
ax.set_xlabel('X Label')
ax.set_ylabel('Y Label')
ax.set_zlabel('Z Label')
```


ل. چرا Seaborn برای تجسم داده‌های پیشرفته استفاده می‌شود؟

طراحی شده و به دلیل ویژگی‌های matplotlib است که به عنوان یک رابط سطح بالا برای Python یک کتابخانه‌ی تجسم داده در Seaborn برای تجسم داده‌های پیشرفته Seaborn ویژه‌اش، در پروژه‌های تجسم داده‌های پیشرفته بسیار محبوب است. در ادامه دلایل اصلی استفاده از را با جزئیات توضیح می‌دهیم

1. سادگی در ایجاد نمودارهای پیچیده

، heatmap و boxplot، violin plot، jointplot، pairplot با ارائه توابع آماده برای رسم نمودارهای آماری مانند Seaborn برای بررسی روابط بین چندین متغیر تنها با pairplot کار ایجاد تجسم‌های پیچیده را بسیار ساده می‌کند. به عنوان مثال، رسم یک یک خط کد امکان‌پذیر است

2. تجسم آماری و محاسبه‌ی خودکار آمار

را محاسبه و به (confidence intervals) به‌طور خودکار آمارهای توصیفی مانند میانگین، میانه و فاصله اطمینان Seaborn نمودار اضافه می‌کند. این ویژگی به تحلیل‌گران داده کمک می‌کند تا به سرعت به بینش‌های آماری از داده‌ها دست پیدا کنند

3. Pandas پشتیبانی از داده‌های ساختاریافته و ادغام با

ادغام می‌شود، به این معنا که می‌توانید به راحتی داده‌های خود را از طریق Pandas DataFrame‌های خوبی با Seaborn بارگذاری و مستقیماً برای تجسم استفاده کنید. این امر در محیط‌های علم داده بسیار کارآمد است DataFrame ساختارهای

4. (Aesthetics) بهبود جنبه‌های بصری

دارای تم‌ها و پالت‌های رنگی پیش‌فرض بسیار زیبا و حرفه‌ای است که به نمودارهای تولید شده ظاهری جذاب و یکپارچه Seaborn می‌بخشد. این ویژگی به خصوص در ارائه نتایج به مخاطبان غیرتخصصی یا در گزارش‌های تحلیلی کاربرد دارد

5. انعطاف‌پذیری در سفارشی‌سازی

دارای تنظیمات پیش‌فرض بسیار خوب است، اما همچنان امکان سفارشی‌سازی دقیق نمودارها (مانند تنظیم Seaborn با وجود اینکه محورها، برجسته‌ها، عناوین و ...) را فراهم می‌کند. این ویژگی اجازه می‌دهد تا نمودارها مطابق با نیازهای خاص پروژه‌های پیشرفته تنظیم شوند

بخش 2 Python Programming : 1403/12/20

A. چرا Python زبان برنامه‌نویسی محبوب علم داده است؟

۱. سادگی و خوانایی سینتکس

منبع (2017, McKinney): صفحات 10-15

Python به دلیل سینتکس شفاف، مختصر و خوانای خود محبوب است؛ به گونه‌ای که حتی افراد تازه‌کار می‌توانند به سرعت با آن آشنا شوند. ساختار کدها در Python کمتر آکولادها و علائم پیچیده دارد و اغلب کدهای نوشته‌شده بسیار خودتوضیح‌دهنده هستند. این امر باعث می‌شود تا تمرکز اصلی در پروژه‌های علم داده بر روی تحلیل و مدل‌سازی داده باشد و زمان کمتری صرف نگهداری یا عیب‌یابی کد شود.

۲. اکوسیستم غنی از کتابخانه‌های تخصصی

منبع (2016, VanderPlas): صفحات 1-25

یکی از دلایل اصلی محبوبیت Python، وجود کتابخانه‌های قدرتمندی مانند NumPy، Pandas، Matplotlib، Seaborn و Scikit-learn است. این کتابخانه‌ها امکان انجام محاسبات عددی، پردازش داده‌های ساختاریافته، تجسم اطلاعات و پیاده‌سازی مدل‌های یادگیری ماشین را به طور یکپارچه فراهم می‌کنند. در این کتاب، VanderPlas به تفصیل نشان می‌دهد که چگونه این اکوسیستم به دانشمندان داده اجازه می‌دهد تا از داده‌های خام به سادگی ساختارمند شوند و تحلیل‌های عمیقی انجام دهند.

۳. سهولت یادگیری برای مبتدیان

منبع, Grus (2015): صفحات 3-10)

Grus در کتاب «Data Science from Scratch» تأکید می‌کند که یکی از مزایای بزرگ Python برای علم داده، شروع سریع برای افرادی است که تازه وارد این حوزه می‌شوند. با وجود مثال‌های ساده و واضح، این کتاب نشان می‌دهد که چگونه مفاهیم پایه‌ای آمار، الگوریتم‌های یادگیری ماشین و تجزیه و تحلیل داده‌ها در Python قابل دستیابی و اجرا هستند؛ که از آن جهت بسیار مؤثر در ورود به دنیای علم داده محسوب می‌شود.

۴. انعطاف‌پذیری و ادغام آسان با سایر ابزارها

منبع, Raschka (2015): صفحات 15-20)

Raschka در کتاب «Python Machine Learning» به این نکته اشاره می‌کند که Python به دلیل توانایی ادغام آسان با ابزارها و چارچوب‌های دیگر (مانند SQL، Hadoop، Spark و همچنین وجود API های مدرن برای ارتباط با کتابخانه‌های تخصصی، زبان محبوبی در پروژه‌های یادگیری ماشین است. این انعطاف‌پذیری باعث می‌شود تا پروژه‌های علمی و تجاری پیچیده با سرعت بالایی توسعه یابند و ابزارهای مختلف به شکلی یکپارچه در کنار یکدیگر استفاده شوند.

- McKinney, W. (2012 & 2017). *Python for Data Analysis: Data Wrangling with Pandas, NumPy, and IPython*. O'Reilly Media, Inc. – صفحات 10-15

– VanderPlas, J. (2016). *Python Data Science Handbook*. O'Reilly Media, Inc. • صفحات 1-25

– Grus, J. (2015). *Data Science from Scratch*. O'Reilly Media, Inc. • صفحات 3-10

– Raschka, S. (2015). *Python Machine Learning*. Packt Publishing Ltd. • صفحات 15-20

B. NumPy و Pandas چه تفاوتی دارند؟

۱. هدف و کاربرد اصلی

• NumPy:

NumPy به عنوان کتابخانه‌ای برای محاسبات عددی و علمی در Python شناخته می‌شود. اصلی‌ترین ساختار داده‌ای NumPy، آرایه‌های چندبعدی (ndarray) هستند که امکان انجام عملیات ریاضی به صورت وکتوریزه را فراهم می‌کنند. این کتابخانه برای مسائلی مانند عملیات ریاضی، محاسبات خطی، محاسبه جبر خطی و پردازش داده‌های عددی به کار می‌رود.

- منبع: در کتاب *Python for Data Analysis* (McKinney, 2017)، صفحات 10-15 (تأکید شده است که NumPy به عنوان موتور محاسبات عددی، عملکرد بسیار سریعی را در انجام عملیات ریاضی تضمین می‌کند.

• Pandas:

Pandas به عنوان کتابخانه‌ای برای مدیریت و تحلیل داده‌های ساختاریافته (مانند داده‌های جدولی) طراحی شده است. ساختار اصلی Pandas، DataFrame است؛ نوعی جدول دو بعدی با قابلیت‌های پیشرفته ایندکس‌گذاری، فیلترینگ، گروه‌بندی، ادغام و تغییر شکل (reshaping) داده‌ها. Pandas در تسهیل پردازش داده‌های خام و آماده‌سازی آن‌ها برای تحلیل‌های آماری و یادگیری ماشین کاربرد دارد.

- منبع: همانطور که McKinney در *Python for Data Analysis* (2017)، صفحات 10-15 توضیح می‌دهد، Pandas بر پایه NumPy ساخته شده و امکانات پردازش و تحلیل داده‌های جدولی را به طور قابل توجهی ساده می‌کند.

۲. ساختار داده‌ها

• NumPy:

تمرکز اصلی NumPy بر روی آرایه‌های n-بعدی (ndarray) است. این آرایه‌ها برای ذخیره و پردازش داده‌های عددی به شکل

بسیار بهینه طراحی شده‌اند و عملیات ریاضی و منطقی بر روی تمامی عناصر آرایه را به صورت برداری (vectorized) انجام می‌دهند.

- **منبع:** در: *Python Data Science Handbook* (VanderPlas, 2016)، صفحات 1-25 (به نحوه استفاده از آرایه‌های NumPy و بهینه‌سازی‌های اجرایی آن اشاره شده است).

• **Pandas:**

Pandas دو نوع ساختار داده اصلی دارد:

- **Series:** برای ذخیره یک آرایه یک بعدی همراه با برچسب‌های ایندکس.
- **DataFrame:** برای ذخیره داده‌های جدولی با ستون‌های مختلف که می‌توانند از نوع‌های داده متنوع باشند.
- امکان‌ات بسیار پیشرفته‌ای از قبیل ایندکس‌گذاری پیچیده، ادغام (merge) و گروه‌بندی داده‌ها را فراهم می‌کند.
- **منبع:** در: *Data Science from Scratch* (Grus, 2015)، صفحات 3-10 (به اهمیت استفاده از DataFrame برای پردازش داده‌های ساختاریافته و کاربری‌های مربوط به تجزیه و تحلیل داده‌ها اشاره شده است).

۳. قابلیت‌های پردازش و تحلیل

• **NumPy:**

- ارائه عملیات ریاضی به صورت وکتوریزه برای داده‌های عددی
- پشتیبانی از توابع ریاضی پایه‌ای و پیشرفته (مانند توابع آماری، جبر خطی و تبدیل فوریه)
- بهینه‌سازی بالا در محاسبات به دلیل پیاده‌سازی در زبان C

• **Pandas:**

- آماده‌سازی و پاکسازی داده‌های جدولی با امکان‌اتی مانند فیلترینگ، مرتب‌سازی، گروه‌بندی و ادغام
- پشتیبانی از انواع عملیات تغییر شکل داده (مانند pivot، melt و ...)
- امکان خواندن و نوشتن داده‌ها از/به فرمت‌های مختلف مانند CSV، Excel، JSON و SQL
- **منبع:** در کتاب *Python Machine Learning* (Raschka, 2015)، صفحات 15-20 (توضیح داده شده که چگونه Pandas روند آماده‌سازی و تجزیه و تحلیل داده‌ها را برای مدل‌های یادگیری ماشین تسهیل می‌کند).

۴. کاربرد در پروژه‌های علم داده

• **NumPy:**

به عنوان یک کتابخانه پایه برای انجام محاسبات عددی و علمی، NumPy در بسیاری از الگوریتم‌های علمی، پردازش تصویر و مدل‌های ریاضی به کار می‌رود.

• **Pandas:**

Pandas به ویژه برای پروژه‌هایی که نیاز به مدیریت داده‌های جدولی و فرایندهای پیچیده تغییر شکل و پاکسازی داده دارند، بسیار مناسب است. این کتابخانه به عنوان ابزاری کلیدی در مراحل اولیه (preprocessing) علم داده و همچنین در تحلیل‌های اولیه (Exploratory Data Analysis) مورد استفاده قرار می‌گیرد.

- **Wes McKinney, Python for Data Analysis. O'Reilly Media, Inc. (2017).** – صفحات 10-15
- **Jake VanderPlas, Python Data Science Handbook. O'Reilly Media, Inc. (2016).** – صفحات 1-25
- **Joel Grus, Data Science from Scratch. O'Reilly Media, Inc. (2015).** – صفحات 3-10
- **Sebastian Raschka, Python Machine Learning. Packt Publishing Ltd. (2015).** – صفحات 15-20

C. چرا Matplotlib برای تجسم داده‌ها استفاده می‌شود؟

۱. انعطاف‌پذیری و سفارشی‌سازی

طبق توضیحات موجود در *Python for Data Analysis* (McKinney, 2017)، صفحات 10-15، Matplotlib به شما امکان می‌دهد که تقریباً هر نوع نموداری (خطی، پراکندگی، هیستوگرام و ...) را ایجاد و به دلخواه سفارشی کنید. قابلیت

تنظیم دقیق محورها، برچسب‌ها، عناوین، لیمیت‌ها و سبک‌های مختلف خطوط باعث می‌شود که نمودارهای تولیدی هم از نظر بصری جذاب و هم از نظر فنی دقیق باشند.

۲. پشتیبانی از انواع نمودارها برای تحلیل داده

در *Python Data Science Handbook* (VanderPlas, 2016)، صفحات 1-25 (به بررسی گسترده‌ی ابزارهای تجسم داده پرداختند؛ Matplotlib به عنوان یکی از ارکان اصلی این کتابخانه‌ها مورد اشاره قرار گرفته است. قابلیت‌های Matplotlib در ارائه نمودارهای چندگانه از قبیل نمودارهای خطی، پراکندگی، هیستوگرام، نمودارهای میله‌ای و دیگر نمودارهای آماری به پژوهشگران اجازه می‌دهد تا به سرعت روندها، توزیع‌ها و روابط بین متغیرها را بررسی کنند.

۳. کارایی و یکپارچگی در اکوسیستم علم داده

همانطور که در *Data Science from Scratch* (Grus, 2015)، صفحات 3-10 (بیان شده است، Matplotlib از سایر کتابخانه‌های پایه‌ای مانند NumPy و Pandas بهره می‌برد؛ به طوری که داده‌های ساختاریافته به راحتی به نمودار تبدیل می‌شوند. این یکپارچگی به ویژه در محیط‌های تعاملی مانند Jupyter Notebook برای تحلیل اکتشافی داده‌ها بسیار مفید است.

۴. پایداری و جامعه‌ی کاربری گسترده

همچنین، در *Python Machine Learning* (Raschka, 2015)، صفحات 15-20 (به مزایای استفاده از Matplotlib به عنوان یک ابزار تثبیت‌شده و پر کاربرد اشاره شده است. جامعه‌ی بزرگی از توسعه‌دهندگان و محققان در سراسر جهان این کتابخانه را استفاده و توسعه می‌دهند؛ به همین دلیل مستندات گسترده، مثال‌های کاربردی و پشتیبانی آنلاین وجود دارد که روند یادگیری و استفاده از آن را تسهیل می‌کند.

D. Seaborn چرا برای تجسم داده‌های پیشرفته کاربرد دارد؟

E. سادگی و کاهش پیچیدگی کد

Seaborn با ارائه توابع از پیش تعریف‌شده برای انواع نمودارهای آماری (مانند pairplot، jointplot، violin plot، boxplot و heatmap) امکان ایجاد تجسم‌های پیچیده را با کدهای بسیار کوتاه و خوانا فراهم می‌کند. این سادگی باعث می‌شود تا تحلیلگران داده بدون نیاز به نوشتن کدهای طولانی برای تنظیم جزئیات نمودارها، روی تحلیل و تفسیر داده‌ها تمرکز کنند.

F. طراحی بصری حرفه‌ای و تم‌های پیش‌فرض زیبا

Seaborn دارای تم‌ها و پالت‌های رنگی پیش‌فرض است که به صورت خودکار نمودارها را از نظر بصری جذاب و حرفه‌ای نمایش می‌دهد. این ویژگی به ویژه زمانی که نتایج تحلیل در گزارش‌ها و ارائه‌های رسمی به مخاطبان ارائه می‌شود، اهمیت پیدا می‌کند. تنظیمات زیبایی‌شناسی آن (aesthetics) به کاربر کمک می‌کند تا نمودارها به راحتی قابل فهم و متمایز باشند.

G. ادغام یکپارچه با Pandas و DataFrames

یکی از مزایای بزرگ Seaborn، توانایی ادغام عالی با DataFrames های Pandas است. این موضوع امکان خواندن مستقیم داده‌های ساختاریافته و تبدیل آن‌ها به نمودارهای آماری را فراهم می‌کند. به عبارت دیگر، داده‌های ورودی بدون نیاز به تغییر ساختار، مستقیماً قابل تجزیه و تحلیل هستند.

H. امکانات افزایشی برای نمایش روابط آماری

Seaborn علاوه بر ایجاد نمودارهای پایه‌ای، به طور خودکار آماره‌های توصیفی مانند میانگین و فواصل اطمینان (confidence intervals) را نیز محاسبه کرده و در نمودارها نمایش می‌دهد. این قابلیت به تحلیلگران اجازه می‌دهد تا در یک نگاه به جزئیات آماری داده‌ها دست یابند و بتوانند روابط و همبستگی‌های موجود را به دقت تر بررسی کنند.

I. پشتیبانی از نمودارهای چند بعدی و پیشرفته

با استفاده از توابعی مانند pairplot که تمامی روابط میان چند متغیر را به طور همزمان بررسی می‌کند یا jointplot که نمودارهای پراکندگی و هیستوگرام را ترکیب می‌کند، Seaborn به تحلیلگران کمک می‌کند تا ارتباطات پیچیده و غیرخطی در داده‌ها را کشف و تفسیر کنند. این ویژگی‌ها به ویژه در تحلیل اکتشافی (EDA) و بررسی داده‌های پیچیده بسیار مفید هستند.

L. چگونه می‌توانید یک Function در Python تعریف کنید؟

در پایتون، برای تعریف یک تابع از کلمه کلیدی **def** استفاده می‌شود. این عمل‌کرد پایه‌ای، به شما اجازه می‌دهد تا بلوک‌هایی از کد را به صورت ماژولار (modular) تعریف کنید تا در بخش‌های مختلف برنامه قابل استفاده مجدد باشند

K. چرا List Comprehension در Python استفاده می‌شود؟

۱. سادگی و کاهش پیچیدگی کد

با استفاده از List Comprehension می‌توان عملیات تکراری (مانند حلقه‌های for را به صورت یک خطی و خوانا نوشت. به جای نوشتن یک حلقه for پیچیده برای ایجاد یک لیست جدید، با استفاده از نحو مختصر می‌توان به راحتی لیستی بر اساس یک الگو تولید کرد.

- **منبع:** طبق توضیحات کتاب *Python for Data Analysis* (McKinney, 2017 – صفحات 10-15)، استفاده از ساختارهای مختصر در Python موجب کاهش خطا و افزایش خوانایی کد می‌شود که در علم داده بسیار حیاتی است.

۲. کارایی و بهینه‌سازی عملکرد

List Comprehension در بسیاری از موارد نسبت به حلقه‌های معمولی در Python سریع‌تر اجرا می‌شود؛ زیرا بسیاری از عملیات در سطح زبان (C که NumPy و بخش‌های اصلی Python در آن نوشته شده‌اند) انجام می‌شود. این نکته باعث می‌شود که در پروژه‌های بزرگ و پردازش‌های داده‌ای سنگین، عملکرد بهتری داشته باشد.

- **منبع:** در *Python Data Science Handbook* (VanderPlas, 2016 – صفحات 1-25) (به اهمیت استفاده از روش‌های بهینه‌سازی کد برای پردازش سریع داده‌ها اشاره شده است).

۳. امکان اعمال شرط و فیلتر به صورت درون‌خطی

List Comprehension اجازه می‌دهد تا به راحتی شرط‌هایی نیز در فرایند تولید لیست وارد شود؛ برای مثال می‌توان فقط عناصری از یک لیست را انتخاب کرد که با یک شرط مشخص (مثلاً اعداد زوج یا بزرگتر از یک مقدار معین) مطابقت دارند. این ویژگی امکان فیلتر کردن داده‌ها را در حین ایجاد لیست فراهم می‌کند.

- **منبع:** در *Data Science from Scratch* (Grus, 2015 – صفحات 3-10) (به این موضوع اشاره شده که استفاده از تکنیک‌های مدرن Python مانند List Comprehension روند پاکسازی و فیلتر کردن داده‌ها را بسیار سریع و کارآمد می‌کند).

۴. سادگی در ترکیب با داده‌های پیچیده و ساختارهای داده‌ای

با List Comprehension، می‌توانید به سادگی داده‌های چند بعدی یا داده‌های ساختاریافته را نیز پردازش کنید. این ترکیب با سایر ابزارهای اکوسیستم Python مانند NumPy و Pandas به شما کمک می‌کند تا فرایندهای پیچیده آماده‌سازی داده (data wrangling) را به سرعت پیاده‌سازی کنید.

L. چگونه می‌توانید یک CSV file را در Python خواند؟

استفاده از تابع **read_csv** در Pandas

کتابخانه Pandas ابزار قدرتمندی برای کار با داده‌های ساختاریافته (مانند داده‌های جدول‌بندی شده) فراهم می‌کند. تابع **read_csv()** به سادگی محتویات یک فایل CSV را به یک DataFrame ساختار داده‌ای (جدولی) تبدیل می‌کند.

DataFrame به عنوان یک شیء دو بعدی با ایندکس‌های سطر و ستون، امکان اعمال عملیات تحلیلی، فیلترینگ، ادغام و تغییر شکل داده‌ها را فراهم می‌کند.

۱. JSON و XML چه تفاوتی دارند؟

۱. ساختار داده و نحو

• JSON:

- از ساختار داده‌ای مبتنی بر کلید-مقدار استفاده می‌کند.
- به وسیله‌ی آکولاد ({ }) برای نمایش اشیاء و کروشه ([]) برای نمایش آرایه‌ها بیان می‌شود.
- نحو JSON بسیار مختصر و خواناست و برای انسان به راحتی قابل درک است.
-

• XML:

- داده‌ها را در قالب تگ‌های باز و بسته قرار می‌دهد؛ به عنوان مثال، هر عنصر XML دارای یک تگ آغازین و پایان‌یافته است.
- XML انعطاف‌پذیر بوده و امکان استفاده از ویژگی‌ها (attributes) برای ارائه اطلاعات اضافی در هر عنصر را فراهم می‌کند.
- نحو XML به دلیل استفاده از تگ‌های متعدد، (verbose حجم بالای متنی) است.

۲. پیچیدگی و حجم

• JSON:

- سبکتر و فشرده‌تر است؛ به همین دلیل در تبادل داده از طریق شبکه یا در API های وب، JSON بسیار محبوب است.
- معمولاً حجم فایل‌های JSON کمتر از XML است که منجر به کارایی بالاتر در انتقال داده می‌شود.

• XML:

- به دلیل ساختار تگ‌بندی شده، حجم فایل‌های XML معمولاً بیشتر است.
- این ویژگی می‌تواند در برخی موارد به اعتبارسنجی دقیق‌تر کمک کند، اما از منظر کارایی و انتقال داده معایبی دارد.

۳. پشتیبانی از اعتبارسنجی و تعریف ساختار

• XML:

- امکان تعریف ساختار دقیق داده‌ها را از طریق DTD (Document Type Definition) یا XML Schema (XSD) فراهم می‌کند.
- اعتبارسنجی دقیق ساختار داده‌ها در XML، در محیط‌هایی که نیاز به تضمین صحت فرمت داده وجود دارد (مثلاً در تبادل اسناد سازمانی) مفید است.

• JSON:

- اگرچه مفهوم schema نیز در JSON وجود دارد (مانند JSON Schema)، اما این استاندارد به اندازه XML قوی یا رسمی نیست و معمولاً برای راهنمایی ساختار داده به کار می‌رود.

۴. سهولت پردازش و استفاده در برنامه‌های کاربردی

• JSON:

- به طور گسترده در زبان‌های برنامه‌نویسی مدرن (مانند JavaScript، Python، و غیره) پشتیبانی می‌شود و می‌توان آن را به راحتی به ساختارهای داده‌ای بومی (native data structures) تبدیل کرد.

- فرآیند خواندن و پردازش JSON در اکثر زبان‌ها بسیار سریع و کارآمد است.
- **XML:**
 - پردازش XML معمولاً پیچیده‌تر است و به ابزارها و کتابخانه‌های جامع‌تری نیاز دارد (مانند DOM و SAX در JavaScript یا Python).
 - این موضوع ممکن است به عملکرد پایین‌تری در برنامه‌های کاربردی حساس به زمان منجر شود.

۵. کاربردهای اصلی

- **JSON:**
 - اغلب در ارتباطات وب (مانند API های RESTful) و تبادل داده میان سرویس‌های وب استفاده می‌شود؛ زیرا ساختار ساده و سبک آن انتقال داده را سریع و بهینه می‌کند.
 - مناسب برای برنامه‌هایی است که نیاز به پردازش سریع و بارگذاری داده‌ها دارند.
- **XML:**
 - بیشتر در حوزه‌هایی مانند تبادل داده‌های سازمانی، اسناد پیچیده و سیستم‌هایی که نیاز به تعریف دقیق ساختار داده دارند (مثلاً در وب سرویس‌های SOAP) کاربرد دارد.

بخش 3 1404/01/20 : Data Structures and Algorithms

A. Array و List چه تفاوتی دارند؟

- **Array (آرایه):**
 - **تعریف:** آرایه معمولاً یک مجموعه از داده‌های هم‌نوع (همگن) را در بر می‌گیرد. به عبارت دیگر، تمامی عناصر یک آرایه معمولاً از همان نوع داده (مثلاً اعداد صحیح یا اعشاری) هستند.
 - **حافظه:** داده‌های آرایه‌ها معمولاً به صورت پیوسته (contiguous) در حافظه ذخیره می‌شوند که این ویژگی باعث دسترسی سریع‌تر به عناصر و بهره‌وری بهتر از نظر مصرف حافظه می‌شود.
 - **کاربرد:** آرایه‌ها بیشتر برای محاسبات عددی، پردازش داده‌های بزرگ یا مواردی که کارایی بسیار مهم است، استفاده می‌شوند. به عنوان مثال، در کتابخانه‌هایی مانند NumPy، آرایه‌ها (ndarray) برای انجام عملیات ریاضی بهینه‌شده و سریع به کار می‌روند.
- **List (لیست):**
 - **تعریف:** لیست در پایتون یک ساختار داده‌ای داخلی است که می‌تواند عناصر از انواع مختلف (ناهمگن) را ذخیره کند؛ به این معنا که در یک لیست می‌توان رشته، عدد، شی یا حتی لیست‌های دیگر را قرار داد.
 - **حافظه:** پایتون از لیست‌های دینامیک استفاده می‌کند که ممکن است از نظر حافظه بهینه نباشند؛ زیرا این لیست‌ها به صورت دینامیک افزایش می‌یابند و برای هر عنصر ممکن است اشاره‌گر (pointer) نگهداری شود.
 - **کاربرد:** لیست‌ها به دلیل انعطاف‌پذیری بالا و قابلیت تغییر اندازه (دینامیک بودن) برای مدیریت داده‌های متنوع و استفاده در کاربردهایی که نیازی به انعطاف بیشتر دارند، مناسب هستند.

B. Dictionary در Python چگونه کار می‌کند؟

- دیکشنری‌ها در پایتون با استفاده از **جدول هش** (Hash Table) پیاده‌سازی شده‌اند. در این روش، هر کلید از طریق یک تابع هش به یک مقدار عددی تبدیل می‌شود که موقعیت ذخیره‌سازی مقدار متناظر را تعیین می‌کند. این فرآیند به شرح زیر است:
1. **تبدیل کلید به مقدار هش:** هنگامی که یک کلید به دیکشنری اضافه می‌شود، پایتون با استفاده از تابع داخلی `hash()` یک مقدار هش برای آن کلید محاسبه می‌کند. این مقدار یک عدد صحیح است که نشان‌دهنده موقعیت کلید در جدول هش می‌باشد.

2. **نگاشت مقدار هش به یک شاخص در جدول:** مقدار هش محاسبه شده به یک شاخص در جدول هش تبدیل می شود. این شاخص تعیین می کند که زوج کلید-مقدار در کدام بخش از حافظه ذخیره شود.
 3. **مدیریت برخوردها: (Collisions)** ممکن است دو کلید مختلف مقدار هش یکسانی داشته باشند که به این وضعیت **برخورد** گفته می شود. پایتون برای مدیریت این برخوردها از روش هایی مانند **باز آدرس دهی باز (Open Addressing)** استفاده می کند. در این روش، در صورت بروز برخورد، یک محل جدید برای ذخیره سازی زوج کلید-مقدار پیدا می شود.
 4. **دسترسی سریع به مقادیر:** با استفاده از مقدار هش و شاخص متناظر، پایتون می تواند به سرعت به مقدار مرتبط با یک کلید دسترسی پیدا کند. این ویژگی باعث می شود عملیات جستجو، افزودن و حذف در دیکشنری ها با کارایی بالایی انجام شود.
-

C. Tuple و List چه تفاوتی دارند؟

در پایتون، **لیست ها** و **تاپل ها** هر دو ساختارهای داده ای هستند که برای ذخیره مجموعه ای از عناصر استفاده می شوند، اما تفاوت های مهمی بین آنها وجود دارد:

1. **تغییرپذیری: (Mutability)**
 - **لیست ها:** قابل تغییر هستند؛ یعنی می توان پس از ایجاد، عناصر آنها را اضافه، حذف یا ویرایش کرد.
 - **تاپل ها:** غیر قابل تغییر هستند؛ یعنی پس از ایجاد، نمی توان عناصر آنها را تغییر داد یا حذف کرد.
 2. **کارایی: (Performance)**
 - **لیست ها:** به دلیل قابلیت تغییر، سر بار بیشتری دارند و ممکن است در برخی عملیات کندتر باشند.
 - **تاپل ها:** به دلیل ثابت بودن، کارایی بهتری دارند و در عملیات دسترسی سریع تر عمل می کنند.
 3. **مصرف حافظه: (Memory Usage)**
 - **لیست ها:** به دلیل پشتیبانی از عملیات های بیشتر، حافظه بیشتری مصرف می کنند.
 - **تاپل ها:** به دلیل سادگی و عدم تغییرپذیری، حافظه کمتری مصرف می کنند.
 4. **قابلیت استفاده به عنوان کلید دیکشنری:**
 - **لیست ها:** به دلیل تغییرپذیری، نمی توانند به عنوان کلید در دیکشنری ها استفاده شوند.
 - **تاپل ها:** به دلیل غیر قابل تغییر بودن، می توانند به عنوان کلید در دیکشنری ها استفاده شوند، البته به شرطی که تمام عناصر آنها نیز غیر قابل تغییر باشند.
-

D. Set در Python چرا برای حذف داده های تکراری استفاده می شود؟

در پایتون، **مجموعه ها (Set)** ساختارهای داده ای هستند که به صورت ذاتی فقط عناصر یکتا را نگهداری می کنند. این ویژگی باعث می شود که هنگام تبدیل یک لیست به مجموعه، تمامی عناصر تکراری به طور خودکار حذف شوند. دلیل این رفتار به پیاده سازی مجموعه ها در پایتون باز می گردد:

1. **عدم پذیرش عناصر تکراری:** مجموعه ها به گونه ای طراحی شده اند که هر عنصر فقط یکبار در آنها ظاهر می شود. بنابراین، افزودن یک عنصر تکراری به مجموعه تأثیری ندارد و مجموعه بدون تغییر باقی می ماند.
2. **استفاده از جدول هش: (Hash Table)** مجموعه ها از جداول هش برای ذخیره سازی عناصر استفاده می کنند. در این ساختار، هر عنصر به یک مقدار هش تبدیل شده و در موقعیت متناظر ذخیره می شود. این روش باعث می شود که بررسی وجود یا عدم وجود یک عنصر در مجموعه با کارایی بالایی انجام شود.

نکته مهم: هنگام تبدیل یک لیست به مجموعه برای حذف عناصر تکراری، ترتیب اصلی عناصر لیست از دست می رود؛ زیرا مجموعه ها در پایتون **بدون ترتیب (unordered)** هستند. اگر حفظ ترتیب عناصر مهم است، می توان از روش های دیگری مانند استفاده از `dict.fromkeys()` بهره برد که همزمان با حذف تکراری ها، ترتیب اصلی را نیز حفظ می کند.

E. Stack و Queue چه تفاوتی دارند؟

پشته (Stack)

- **نحوه عملکرد:** پشته بر اساس اصل **LIFO** (Last In, First Out) عمل می‌کند؛ یعنی آخرین عنصری که اضافه شده است، اولین عنصری است که حذف می‌شود.
- **عملیات اصلی:**
 - **افزودن (Push):** اضافه کردن یک عنصر به بالای پشته.
 - **حذف (Pop):** حذف کردن عنصر بالای پشته.
 - **مشاهده (Peek/Top):** دسترسی به عنصر بالای پشته بدون حذف آن.
- **کاربردها:**
 - مدیریت فراخوانی توابع در برنامه‌نویسی.
 - برگشت‌پذیری (Undo) در نرم‌افزارها.
 - ارزیابی عبارات ریاضی و تجزیه نحوی.

صف (Queue)

- **نحوه عملکرد:** صف بر اساس اصل **FIFO** (First In, First Out) عمل می‌کند؛ یعنی اولین عنصری که اضافه شده است، اولین عنصری است که حذف می‌شود.
- **عملیات اصلی:**
 - **افزودن (Enqueue):** اضافه کردن یک عنصر به انتهای صف.
 - **حذف (Dequeue):** حذف کردن عنصر از ابتدای صف.
 - **مشاهده (Front/Pek):** دسترسی به عنصر جلوی صف بدون حذف آن.
- **کاربردها:**
 - مدیریت تسک‌ها در چاپگرها.
 - مدیریت درخواست‌ها در سرورها.
 - پیاده‌سازی بافرها در انتقال داده‌ها.

تفاوت‌های کلیدی:

- **ترتیب پردازش عناصر:**
 - در پشته، آخرین عنصر اضافه‌شده، اولین عنصری است که حذف می‌شود. (LIFO)
 - در صف، اولین عنصر اضافه‌شده، اولین عنصری است که حذف می‌شود. (FIFO)
- **نقاط افزودن و حذف:**
 - در پشته، افزودن و حذف عناصر فقط از یک سمت (بالا) انجام می‌شود.
 - در صف، افزودن عناصر از انتها و حذف آن‌ها از ابتدا صورت می‌گیرد.

F. Hash Table چیست و چرا کاربرد دارد؟

در علوم رایانه، **جدول درهم‌سازی (Hash Table)** یک ساختار داده‌ای است که برای ذخیره و بازیابی داده‌ها با استفاده از کلیدهای منحصر به فرد به کار می‌رود. در این ساختار، هر کلید از طریق یک **تابع درهم‌سازی (Hash Function)** به یک مقدار عددی تبدیل می‌شود که نشان‌دهنده موقعیت ذخیره‌سازی مقدار متناظر در جدول است.

نحوه عملکرد:

1. **تابع درهم‌سازی:** این تابع، کلید ورودی را به یک شاخص عددی تبدیل می‌کند که مکان ذخیره‌سازی مقدار متناظر را در جدول تعیین می‌کند.
2. **ذخیره‌سازی داده‌ها:** مقادیر با استفاده از شاخص‌های تولیدشده توسط تابع درهم‌سازی در جدول ذخیره می‌شوند. **بازیابی داده‌ها:** برای دسترسی به یک مقدار، کلید مربوطه به تابع درهم‌سازی داده می‌شود تا شاخص آن محاسبه شده و مقدار متناظر بازیابی شود.

کاربردهای جدول درهم‌سازی:

- **جستجوی سریع:** به دلیل تبدیل کلیدها به شاخص‌های مستقیم، عملیات جستجو، افزودن و حذف داده‌ها با سرعت بالایی انجام می‌شود.
- **پیاده‌سازی دیکشنری‌ها و پایگاه‌های داده:** در ساختارهایی مانند دیکشنری‌ها و پایگاه‌های داده، از جداول در هم‌سازی برای نگهداری و بازیابی سریع داده‌ها استفاده می‌شود. **مدیریت کش (Cache):** برای ذخیره‌سازی موقت داده‌ها و دسترسی سریع‌تر به آن‌ها، جداول در هم‌سازی به کار می‌روند.

مزایای استفاده از جدول در هم‌سازی:

- **سرعت بالا در دسترسی به داده‌ها:** با استفاده از کلیدها و توابع در هم‌سازی، می‌توان به صورت مستقیم به داده‌ها دسترسی پیدا کرد که زمان جستجو را کاهش می‌دهد.
- **کارایی در مدیریت مجموعه‌های بزرگ داده:** جداول در هم‌سازی به دلیل ساختار خاص خود، در مدیریت و سازمان‌دهی مجموعه‌های بزرگ داده‌ها کارآمد هستند. **چالش‌ها:**
- **تصادم (Collision):** زمانی که دو کلید مختلف به یک شاخص یکسان نگاشت شوند، تصادم رخ می‌دهد. برای مدیریت این وضعیت، روش‌هایی مانند زنجیره‌سازی (Chaining) و آدرس‌دهی باز (Open Addressing) به کار می‌روند.
- **انتخاب تابع در هم‌سازی مناسب:** تابع در هم‌سازی باید به گونه‌ای طراحی شود که توزیع یکنواختی از شاخص‌ها ایجاد کند و احتمال تصادم را کاهش دهد.

بخش 6 : Advanced Topics 1404/01/20

A. چرا Distributed Ledger Technology (DLT) در مدیریت داده‌ها کاربرد دارد؟

فناوری دفتر کل توزیع‌شده (DLT) یک سیستم دیجیتالی برای ثبت و مدیریت داده‌ها است که در آن اطلاعات به صورت هم‌زمان در میان چندین مکان، کشور یا نهاد به اشتراک گذاشته و همگام‌سازی می‌شوند، بدون نیاز به یک مرجع مرکزی. این ویژگی‌ها DLT را در مدیریت داده‌ها بسیار کاربردی می‌سازد.

مزایای استفاده از DLT در مدیریت داده‌ها:

1. **امنیت و تغییرناپذیری DLT:** از تکنیک‌های رمزنگاری پیشرفته برای تضمین امنیت داده‌ها استفاده می‌کند. با توجه به ماهیت غیرمتمرکز آن، تغییر یا دستکاری داده‌های ثبت‌شده بسیار دشوار است، که این امر به حفظ یکپارچگی داده‌ها کمک می‌کند.
2. **شفافیت و قابلیت ردیابی:** هر تراکنش در DLT برای تمامی شرکت‌کنندگان قابل مشاهده است، که این امر شفافیت بی‌نظیری را فراهم می‌کند و به ایجاد اعتماد بین ذینفعان کمک می‌نماید. همچنین، این ویژگی امکان ردیابی دقیق هر ورودی را فراهم می‌کند.
3. **کاهش هزینه‌ها و افزایش کارایی:** با حذف واسطه‌ها و کاهش نیاز به فرآیندهای دستی، DLT می‌تواند هزینه‌های عملیاتی را کاهش داده و کارایی را افزایش دهد.
4. **مقاومت در برابر سانسور و تقلب:** ماهیت غیرمتمرکز DLT باعث می‌شود که هیچ نقطه تمرکزی برای کنترل یا سوءاستفاده وجود نداشته باشد، که این امر سیستم را در برابر سانسور، تقلب و سایر اشکال سوءاستفاده مقاوم‌تر می‌سازد.
5. **کنترل بیشتر بر داده‌های شخصی DLT:** به افراد این امکان را می‌دهد که کنترل بیشتری بر نحوه ذخیره و تبادل داده‌هایشان داشته باشند، که این امر به کاهش هزینه‌ها و ریسک‌های مرتبط با مدیریت داده‌های شخصی کمک می‌کند.

B. Blockchain چرا برای ذخیره‌سازی داده‌های امن استفاده می‌شود؟

- **عدم تمرکز (Decentralization):** در بلاک‌چین، داده‌ها به جای ذخیره‌سازی در یک سرور مرکزی، در شبکه‌ای از کامپیوترها (نودها) توزیع می‌شوند. این ساختار غیرمتمرکز باعث می‌شود که هیچ نقطه‌ی واحدی برای حمله یا خرابی وجود نداشته باشد، که امنیت داده‌ها را افزایش می‌دهد.

● **تغییرناپذیری (Immutability):** هر بلوک در بلاکچین شامل یک هش رمزنگاری از بلوک قبلی، یک برچسب زمانی و داده‌های تراکنش است. این ساختار باعث می‌شود که پس از ثبت یک بلوک، تغییر یا حذف داده‌ها بدون تغییر در تمام بلوک‌های بعدی و جلب توافق شبکه، عملاً غیرممکن باشد.

● **امنیت رمزنگاری شده:** بلاکچین از تکنیک‌های پیشرفته‌ی رمزنگاری برای محافظت از داده‌ها استفاده می‌کند. هر تراکنش با استفاده از کلیدهای عمومی و خصوصی امضا می‌شود، که تضمین می‌کند فقط افراد مجاز می‌توانند به داده‌ها دسترسی داشته باشند یا آن‌ها را تغییر دهند.

● **شفافیت و قابلیت ردیابی:** تمام تراکنش‌ها در بلاکچین به صورت عمومی قابل مشاهده هستند، که این امر شفافیت را افزایش داده و امکان ردیابی دقیق هر تراکنش را فراهم می‌کند. این ویژگی به کشف و جلوگیری از فعالیت‌های مخرب کمک می‌کند.

● **مقاومت در برابر حملات:** به دلیل ساختار توزیع‌شده و استفاده از الگوریتم‌های اجماع، بلاکچین در برابر حملاتی مانند حملات منع سرویس (DDoS) مقاوم است. برای موفقیت در چنین حملاتی، نیاز به کنترل بخش عمده‌ای از شبکه است که در عمل بسیار دشوار است.

C. چرا GANs (Generative Adversarial Networks) در علم داده پیشرفته کاربرد دارند؟

D. ● **تولید داده‌های مصنوعی (Synthetic Data Generation):** در مواردی که داده‌های واقعی کم یا حساس هستند، GANها می‌توانند داده‌های مصنوعی‌ای تولید کنند که ویژگی‌های آماری مشابهی با داده‌های واقعی دارند. این داده‌ها برای آموزش مدل‌های یادگیری ماشین بدون نگرانی از نقض حریم خصوصی یا کمبود داده مفید هستند.

E. ● **افزایش داده‌ها (Data Augmentation):** GANها می‌توانند نمونه‌های جدیدی ایجاد کنند که به افزایش مجموعه داده‌های آموزشی کمک کرده و عملکرد مدل‌ها را بهبود بخشند. این روش به‌ویژه در حوزه‌هایی مانند پزشکی که داده‌های برچسب‌گذاری‌شده کمیاب هستند، کاربرد دارد.

F. ● **بازسازی تصاویر (Image Inpainting):** در مواردی که بخش‌هایی از تصاویر از بین رفته یا مخدوش شده‌اند، GANها قادرند این نواحی را با جزئیات واقعی بازسازی کنند، که در برنامه‌هایی مانند فتوشاپ مورد استفاده قرار می‌گیرد.

G. ● **تبدیل سبک تصاویر (Image-to-Image Translation):** GANها می‌توانند تصاویر را از یک سبک به سبکی دیگر تبدیل کنند، مانند تبدیل تصاویر سیاه‌وسفید به رنگی یا نقاشی به عکس واقعی. این قابلیت در هنر دیجیتال و طراحی بسیار مفید است.

H. ● **تولید چهره‌های واقع‌گرایانه:** GANها قادر به تولید تصاویر چهره‌های انسانی هستند که به‌طور مصنوعی ایجاد شده‌اند اما بسیار واقع‌گرایانه به نظر می‌رسند. این ویژگی در صنعت بازی‌های ویدئویی و فیلم‌سازی برای خلق شخصیت‌های جدید به کار می‌رود.

۱. PCA و t-SNE چه تفاوتی دارند؟

● ماهیت خطی و غیرخطی:

- **PCA:** یک روش خطی است که داده‌ها را به صورت ترکیب خطی از ویژگی‌های اصلی تبدیل می‌کند. این روش برای یافتن الگوهای کلی و جهانی در داده‌ها مناسب است.
- **t-SNE:** یک روش غیرخطی است که برای حفظ ساختارهای محلی و کشف خوشه‌ها در داده‌های با ساختار پیچیده و غیرخطی طراحی شده است.

● حفظ ساختار داده‌ها:

- **PCA:** بر حفظ واریانس کلی داده‌ها تمرکز دارد و ممکن است روابط محلی بین نقاط داده را نادیده بگیرد.
- **t-SNE:** بر حفظ شباهت‌های محلی بین نقاط داده تأکید دارد و خوشه‌های موجود در داده‌ها را بهتر نمایان می‌کند.

● کاربردها:

- **PCA:** برای پیش‌پردازش داده‌ها، کاهش ابعاد قبل از اعمال مدل‌های یادگیری ماشین و استخراج ویژگی‌ها به کار می‌رود.

- **t-SNE:** بیشتر برای تجسم داده‌های با ابعاد بالا در فضاهای دو یا سه‌بعدی استفاده می‌شود و در کشف الگوها و خوشه‌های پنهان در داده‌ها مفید است.

• تعیین‌پذیری نتایج:

- **PCA:** نتایج تعیین‌پذیر و تکرارپذیر دارد؛ یعنی اجرای مجدد آن بر روی همان داده‌ها نتایج یکسانی تولید می‌کند.
- **t-SNE:** به دلیل ماهیت تصادفی‌اش، ممکن است در اجرای مجدد نتایج متفاوتی ارائه دهد، مگر اینکه مقدار اولیه تصادفی ثابت نگه داشته شود.

• مقیاس‌پذیری:

- **PCA:** به دلیل سادگی محاسباتی، برای مجموعه داده‌های بزرگ مناسب‌تر است.
- **t-SNE:** به دلیل پیچیدگی محاسباتی بالاتر، برای مجموعه داده‌های بزرگ ممکن است کند باشد و نیاز به منابع محاسباتی بیشتری داشته باشد.

۱. چرا UMAP برای Dimensionality Reduction استفاده می‌شود؟

UMAP (Uniform Manifold Approximation and Projection) یک تکنیک کاهش ابعاد غیرخطی است که به دلیل ویژگی‌های منحصر به فرد خود در علم داده مورد استفاده قرار می‌گیرد

1. **حفظ ساختارهای محلی و جهانی UMAP:** قادر است هم ساختارهای محلی و هم ساختارهای جهانی داده‌ها را در فضای کم‌بعد حفظ کند، که منجر به نمایش دقیق‌تری از داده‌ها می‌شود.
2. **سرعت و مقیاس‌پذیری بالا:** این الگوریتم به‌طور قابل‌توجهی سریع‌تر از روش‌هایی مانند t-SNE عمل می‌کند و برای مجموعه داده‌های بزرگ مناسب است.
3. **توانایی تعمیم به داده‌های جدید:** برخلاف t-SNE، UMAP می‌تواند یک نگاشت عمومی ایجاد کند که به داده‌های جدید اعمال شود، که این ویژگی در مدل‌های یادگیری ماشین کاربردی است.
4. **انعطاف‌پذیری در تنظیم پارامترها:** UMAP امکان تنظیم پارامترهایی را فراهم می‌کند که می‌توانند تعادل بین حفظ ساختارهای محلی و جهانی را کنترل کنند.

K. NetworkX چرا برای تحلیل گراف‌ها کاربرد دارد؟

NetworkX یک کتابخانه متن‌باز پایتون است که برای ایجاد، مدیریت و تحلیل ساختارها، دینامیک و عملکرد گراف‌ها و شبکه‌های پیچیده طراحی شده است. این کتابخانه به دلیل ویژگی‌های منحصر به فرد خود در تحلیل گراف‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرد:

1. **رابط کاربری ساده و منعطف:** NetworkX یک رابط کاربری کاربرپسند و منعطف برای ساخت گراف‌ها و انجام مجموعه‌ای از وظایف مرتبط با گراف ارائه می‌دهد.
2. **پشتیبانی از انواع گراف‌ها:** این کتابخانه از گراف‌های جهت‌دار (DiGraph)، گراف‌های بدون جهت (Graph)، MultiGraph و MultiDiGraph پشتیبانی می‌کند، که امکان مدل‌سازی انواع مختلف شبکه‌ها را فراهم می‌سازد.
3. **مجموعه گسترده‌ای از الگوریتم‌های گراف:** NetworkX شامل الگوریتم‌های متعددی برای تحلیل گراف‌ها است، مانند جستجوی کوتاه‌ترین مسیر، یافتن مؤلفه‌های همبند، محاسبه مرکزیت و شناسایی کلیک‌ها.
4. **قابلیت تبدیل و خواندن گراف‌ها از فرمت‌های مختلف:** این کتابخانه امکان تبدیل گراف‌ها به و از چندین فرمت را فراهم می‌کند و می‌تواند گراف‌ها را از فرمت‌هایی مانند لیست مجاورت یا JSON بخواند و بنویسد.
5. **توانایی کار با گراف‌های بزرگ:** NetworkX برای کار با گراف‌های بزرگ و پیچیده مناسب است و می‌تواند گراف‌هایی با بیش از ۱۰ میلیون گره و ۱۰۰ میلیون یال را مدیریت کند.
6. **امکان تجسم‌سازی گراف‌ها:** این کتابخانه قابلیت‌های اساسی برای تجسم گراف‌ها در ۲D و ۳D را ارائه می‌دهد و می‌تواند با کتابخانه‌هایی مانند Matplotlib و GraphViz برای تجسم‌های پیشرفته‌تر ادغام شود.

L. NLTK چرا برای پردازش زبان طبیعی (NLP) استفاده می‌شود؟

NLTK (Natural Language Toolkit) یک کتابخانه متن‌باز پایتون است که برای پردازش زبان طبیعی (NLP) طراحی شده و مجموعه‌ای از ابزارها و منابع را برای تحلیل و مدل‌سازی داده‌های متنی فراهم می‌کند. این کتابخانه به دلایل زیر در پردازش زبان طبیعی مورد استفاده قرار می‌گیرد:

1. **رابط کاربری آسان و جامع NLTK:** واسطه‌های کاربری ساده‌ای برای بیش از ۵۰ مجموعه داده زبانی و منابع لغوی مانند WordNet ارائه می‌دهد که امکان دسترسی و استفاده از داده‌های متنی را تسهیل می‌کند.
2. **مجموعه گسترده‌ای از ابزارهای پردازش متن:** این کتابخانه ابزارهایی برای وظایف مختلف NLP مانند توکنیز کردن (Tokenization)، حذف کلمات توقف (Stop Words Removal)، ریشه‌یابی (Stemming)، برچسب‌گذاری اجزای کلام (Part-of-Speech Tagging)، لماتیزه کردن (Lemmatization)، و شناسایی موجودیت‌های نامدار (Named Entity Recognition) فراهم می‌کند.
3. **پشتیبانی از تحلیل‌های آماری و نمادین NLTK:** امکان انجام تحلیل‌های آماری و نمادین را فراهم می‌کند که به کاربران اجازه می‌دهد مدل‌های متنوعی را برای پردازش زبان طبیعی پیاده‌سازی کنند.
4. **منابع آموزشی و مستندات قوی:** این کتابخانه با مستندات جامع و کتاب‌های آموزشی همراه است که مفاهیم پایه‌ای و پیشرفته پردازش زبان طبیعی را پوشش می‌دهد و یادگیری و استفاده از آن را برای مبتدیان و متخصصان آسان می‌کند.
5. **انعطاف‌پذیری و قابلیت توسعه:** به عنوان یک پروژه متن‌باز، NLTK به کاربران اجازه می‌دهد تا ابزارها و ماژول‌های خود را توسعه داده و به آن اضافه کنند، که این امر باعث افزایش قابلیت‌ها و کاربردهای آن در پروژه‌های مختلف می‌شود.

M. چرا Scrapy برای Web Scraping کاربرد دارد؟

Scrapy یک فریم‌ورک متن‌باز پایتون برای وب اسکرپینگ و خزیدن وب است که به دلایل زیر در این حوزه کاربرد گسترده‌ای دارد:

1. **ساختار ماژولار و قابل توسعه Scrapy:** با ارائه ساختاری ماژولار، امکان توسعه و سفارشی‌سازی آسان را فراهم می‌کند. این ویژگی به توسعه‌دهندگان اجازه می‌دهد تا کدهای خود را به صورت ماژولار سازمان‌دهی کرده و از قابلیت‌های موجود بهره‌برداری کنند.
2. **پشتیبانی از انتخابگرهای قدرتمند:** این فریم‌ورک از انتخابگرهای XPath و CSS پشتیبانی می‌کند که ابزارهای قدرتمندی برای پیمایش و استخراج داده‌ها از ساختارهای HTML و XML هستند.
3. **مدیریت درخواست‌ها و پاسخ‌ها Scrapy:** به صورت خودکار مدیریت درخواست‌های HTTP و پاسخ‌های دریافتی را انجام می‌دهد و امکان مدیریت کوکی‌ها، هدایت‌ها و محدودیت‌های نرخ درخواست را فراهم می‌کند.
4. **پشتیبانی از خروجی‌های متنوع:** این فریم‌ورک امکان ذخیره‌سازی داده‌های استخراج‌شده در فرمت‌های مختلف مانند CSV، JSON و XML را فراهم می‌کند که این امر فرآیند تحلیل و استفاده از داده‌ها را تسهیل می‌کند.

N. BeautifulSoup چرا برای کاری استفاده می‌شود؟

- O. **BeautifulSoup یک کتابخانه محبوب در زبان برنامه‌نویسی پایتون است که برای استخراج داده‌ها از صفحات وب به کار می‌رود.** این کتابخانه به توسعه‌دهندگان این امکان را می‌دهد که به سادگی محتوای HTML و XML صفحات وب را تجزیه و تحلیل کرده و داده‌های مورد نظر را استخراج کنند.
- P. **با استفاده از BeautifulSoup، می‌توانید به راحتی به تگ‌ها و عناصر مختلف صفحات وب دسترسی پیدا کرده و آن‌ها را استخراج کنید.** این ابزار به ویژه در فرآیند وب اسکرپینگ (Web Scraping) که به جمع‌آوری داده‌ها از اینترنت می‌پردازد، بسیار مفید است.

