

پروژه درس مهندسی اینترنت

استاد: مهندس اميركيوان شفيعي

دانشجو: محمدیان

موضوع:

اپلیکیشن وب رسپانسیو و پویا با سیستم احراز هویت گوگل و قابلیت ارسال و تعامل با شبکه های اجتماعی در جهت تعامل با کاربر

يروژه :	چکیده پ
يت با گوگل ، ورود به برنامه :	احراز هو
طالب در شبکه های اجتماعی :	ارسال مه
ت برنامه و توابع :	توضيحا
م و فرانت اند :	واير فريم
بو سازى :	رسیانسی

چکیده پروژه :

Flask یک فریموورک لایه بالا برای زبان برنامه نویسی پایتون است که برای ساخت وب سایت ها و وب اپلیکیشن ها استفاده می شود. این فریموورک سبک و منعطف است و کنترل کاملی بر معماری MVC ارائه می دهد. همچنین اجازه استفاده از موتور قالب Jinja2را می دهد که امکان سفارشی سازی زیادی را فراهم می کند.

یکی از ویژگی های مهم یک وب سایت کاربر محور، روش احراز هویت کاربران است. احراز هویت از طریق گوگل یکی از روش های محبوب و امن است که به کاربران اجازه می دهد با استفاده از حساب گوگل خود وارد سیستم شوند بدون نیاز به نام کاربری و کلمه عبور جداگانه. این روش با کاهش موانع ورود و افزایش امنیت، تجربه کاربری را بهبود می بخشد.

رشد شبکه های اجتماعی باعث شده کاربران بیشتر از قبل خواستار امکان اشتراک گذاری محتوا با دیگران در شبکه هایی مثل توییتر، فیسبوک و اینستاگرام باشند. ادغام API های شبکه های اجتماعی در فلسک نه تنها این فرایند را برای کاربران آسان می کند، بلکه راه مؤثری برای افزایش دامنه دید و اشتراک گذاری محتوا برای توسعه دهندگان ایجاد می کند. این برنامه با استفاده از فریمورک Flask و پایگاه داده SQLAlchemy توسعه یافته است. برای ورود از طریق حساب گوگل از OAuth2.0 و OAuth2.0 استفاده شده است. برنامه از Flask-Migrate برای مدیریت کاربران و احراز هویت و Flask-Migrate برای مدیریت یابگاه داده بهره می برد.

این برنامه رابط یک برنامه وب با قابلیت ورود از طریق حساب گوگل است. کاربران پس از ورود موفق می توانند به صفحه اصلی برنامه منتقل شوند. در این برنامه امکان اشتراک گذاری از طریق تلگرام و واتساپ نیز وجود دارد.

توسعه وب اپلیکیشنهای پویا و رسپانسیو که قادر به احراز هویت از طریق سرویسهای اجتماعی محبوبی مانند گوگل باشند و همچنین به کاربران امکان ارتباط و اشتراک گذاری محتوا در شبکههای اجتماعی را بدهند، امروزه بخشی ضروری از توسعه نرمافزار در دنیای امروز است. این نوع از اپلیکیشنها که به کاربران اجازه می دهد با استفاده از اطلاعات حساب کاربری گوگل وارد شوند، ارتباط و تعامل را آسان تر می کنند و تجربه کاربری بهتری ارائه می دهند.

در ادامه این مستندات به بررسی کدهای Flask ، که برای ساخت یک اپلیکیشن وب رسپانسیو و پویا با امکان احراز هویت از طریق حساب کاربری گوگل و همچنین ارسال و اشتراک گذاری اطلاعات کاربر از طریق شبکههای اجتماعی استفاده شدهاند، میپردازیم. برنامه به کاربران این امکان را می دهد تا با استفاده از حساب کاربری گوگل خود به سیستم وارد شوند و سپس اطلاعات مورد نظرشان را از طریق تلگرام و واتساپ به اشتراک بگذارند. در ادامه ، به عمیق ترین جزئیات فنی می پردازیم. ابتدا، کتابخانهها و ماژولهای لازم برای اجرای اپلیکیشن از جمله Flask برای ایجاد یک برنامه تحت وب، Flask اروی ایگاه داده مدیریت جلسات کاربران، و flask_migrate برای ایجاد یک برنامه تحت وب، flask بایگاه داده مدیریت مهاجرتهای پایگاه داده فراخوانی می شوند.

پس از پیکربندی اولیه اپلیکیشن و معرفی Blueprint برای مسیریابی درخواستها، به سراغ احراز هویت حسابهای گوگل میرویم. با استفاده از کتابخانههای مرتبط با OAuth 2.0، پروسه احراز هویت توضیح داده میشود تا در نهایت، بعد از ورود موفقیت آمیز، وضعیت و دادههای کاربر در جلسه وب (session) ذخیره شوند.

همچنین، فرآیند ثبت نام کاربران جدید که در پایگاه داده ذخیره میشوند با استفاده از یک کلمه عبور تصادفی رمزگذاری شده تشریح می گردد. این اطمینان را برای مدیریت گذر واژهها و حفظ امنیت حساب کاربران فراهم می کند.

در نهایت، به توضیح ویژگیهای اشتراکگذاری از طریق تلگرام و واتساپ میپردازیم. کدهای خاص در این جا به بررسی نحوه ساخت پیامهایی میپردازند که حاوی اطلاعات کاربر هستند و چگونه از طریق URL های مخصوص هر پلتفرم شبکه اجتماعی به اشتراک گذاشته میشوند.

این مستند به طور خلاصه، تصویری کلی پیرامون اجزای مختلف و کدهایی که برای ایجاد یک تجربه کاربری روان و بی دردسر برای ورود و تعامل کاربران با برنامههای وب مورد استفاده قرار می گیرد، ارائه می دهد. این برنامه به عنوان یک مثال عالی از تلفیق فناوریها و کتابخانههای مختلف عمل می کند تا تجربه کاربری جذاب و همزمان امنی را فراهم آورد.

احراز هویت با گوگل ، ورود به برنامه :

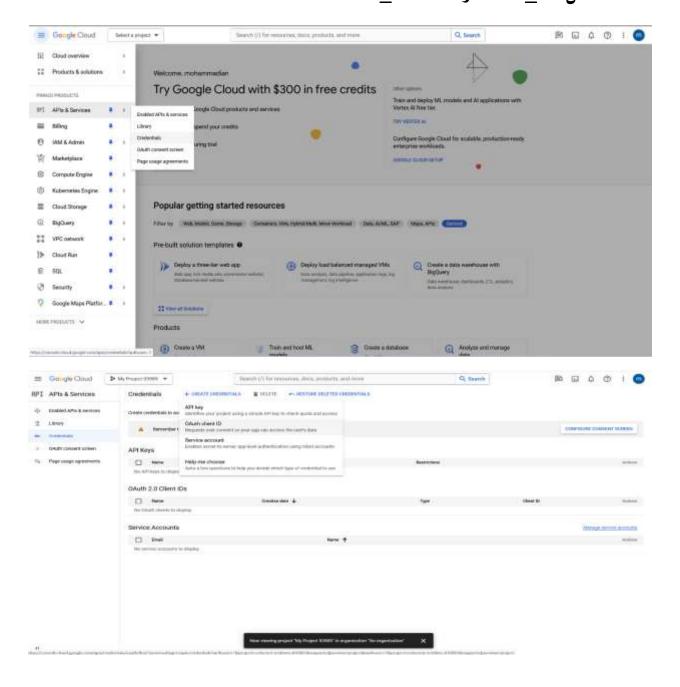
مراحل احراز هویت و ورد به برنامه وب ما توسط تابع login_bygoogle و callback در برنامه قرار گرفته است.

```
@routing.route('/loginbygoogle')
def login_bygoogle():
    authorization_url, state = flow.authorization_url()
    session["state"] = state
    return redirect(authorization_url)
@routing.route('/callback')
def callback():
    flow.fetch_token(authorization_response=request.url)
    if not session["state"] == request.args["state"]:
        abort(500)
    credentials = flow.credentials
    request_session = requests.session()
    cached session = cachecontrol.CacheControl(request session)
    token_request =
google.auth.transport.requests.Request(session=cached_session)
    id info = id token.verify oauth2 token(
        id_token=credentials._id_token,
        request=token_request,
        audience=GOOGLE_CLIENT_ID
    session["google_id"] = id_info.get("sub")
    session["name"] = id info.get("name")
```

```
session["email"] = id_info.get("email")
   user = User.query.filter by(email=session["email"]).first()
    if not user:
        plain password = ''.join(random.choice(string.ascii letters) for i in
range(10))
        hashed_password = generate_password_hash(plain_password,
method='pbkdf2:sha256')
        new user = User(
            email=session["email"],
            first name=session["name"],
            password=hashed password
        db.session.add(new_user)
        db.session.commit()
        user = new user
    flash('Logged in successfully!', category='success')
    login_user(user, remember=True)
    return redirect(url_for('routing.home'))
```

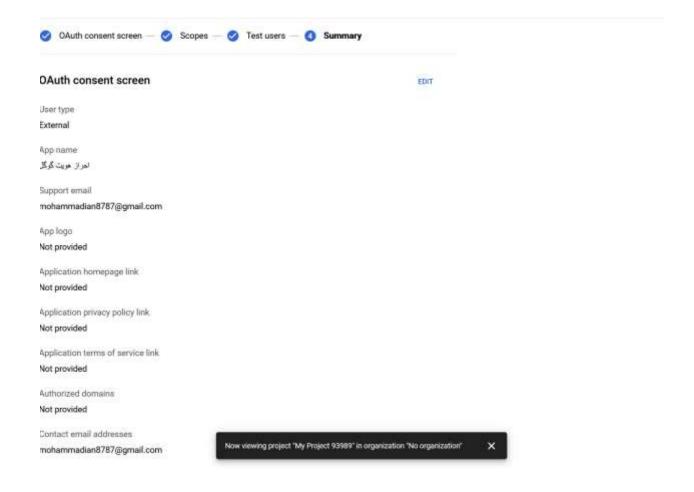
برای اینکه بتوان مراحل احراز هویت را کامل نمود نیاز به توکن گوگل برای دسترسی می باشد که این توکن را می توان از Google Console Cloud بدست آورد، مراحل کامل در زیر شرح داده شده است:

ا. تنظیم پروژه در Google Cloud Platform : قبل از شروع، باید یک پروژه در Google Cloud Platform های لازم را فعال کنیم. سپس باید اعتبارنامههای OAuth 2.0 را ایجاد کنیم که شامل client secret وclient id



۲. ایجاد URL برای احواز هویت: برنامه ی ما باید یک URL برای احواز هویت کاربر URL برای احواز هویت کاربر ایجاد کند. به این صورت که Google Flow را با استفاده از scopes) دسترسی مورد نظر (scopes) حوزههای دسترسی مورد نظر (redirect_uri) و userinfo.profile و viserinfo.email که نشانی است که گوگل پس از احواز هویت کاربر به آن داده ها را ارسال می کند، پیکربندی می کنیم.

The name of your OAuth 2.0 client. This name is only console and will not be shown to end users.	used to identify the client in the	
The domains of the URIs you add below QAuth consent screen as authorized dom		
Authorized JavaScript origins •		
For use with requests from a browser		
+ ADD URI		
http://127.0.0.1:5000/callback		
For use with requests from a web server URIs 1 * http://127.0.0.1:5000/callback		
For use with requests from a web server URIs 1 * http://127.0.0.1:5000/callback URIs 2 *		
URIs 1 * http://127.0.0.1:5000/callback URIs 2 * https://127.0.0.1:5000/callback	ngs to take effect	



- ۳. انتقال کاربر به URL احراز هویت گوگل: کاربر را به URL خود کار ایجاد شده توسط Google Flow هدایت می کنیم. کاربر باید وارد حساب کاربری گوگل خود شود و اجازه دسترسی به اطلاعات خود را بدهد.
- ۴. **دریافت کد موقت**: پس از اجازه دادن توسط کاربر، گوگل کاربر را به redirect_uriبازمی گرداند و در درخواست، یک codeموقت درج می کند.
- 4. دریافت تو کن از گوگل: اکنون برنامهی ما باید با استفاده از کد موقت دریافتی، یک درخواست به سرور گوگل ارسال کند تا تو کنهای دسترسی (access token) و تازهسازی (refresh token) را دریافت کند.

- ⁹. استفاده از توکن برای دریافت اطلاعات کاربر: با استفاده از توکن دریافتی، درخواست دیگری به گوگل ارسال میکنیم تا اطلاعات پروفایل کاربر مانند نام، ایمیل و شناسه یکتا را دریافت نماییم.
- ۷. احراز هویت در برنامه و ایجاد جلسه کاربری : پس از دریافت اطلاعات کاربر، برنامه ی ما باید این داده ها را بررسی و تایید کند. اگر کاربر در پایگاه داده وجود نداشته باشد، یک حساب جدید برای او ایجاد شده و اگر وجود داشته باشد، جلسهای (session) برای او آغاز می شود تا بدون نیاز به ورود مجدد، از سرویسهای برنامه استفاده کند.

تمامی این مراحل با رعایت استانداردها و امنیت اطلاعات کاربران انجام می شود تا فرآیند ورود به وب اپلیکیشن هم برای توسعه دهنده و هم برای کاربران، راحت و امن باشد.

+ × ♥ O B = into a compagnorm automorphism per contact a company of the company

G. Signa with Soupe	
Sig	n in
to continue to	Admen
Forget errolf:	
Create account	Heat
English characteristers -	160 Print Term

ارسال مطالب در شبکه های اجتماعی:

این برنامه فلسک دو تابع برای اشتراک گذاری محتوا در شبکه های اجتماعی تلگرام و واتساپ دارد:

تابع:share_on_telegram

این تابع یک پیام متنی درباره نام کاربر و ایمیل وی تولید می کند و آن را به همراه لینک به صفحه اصلی وبسایت کدگذاری می کند. سپس URL اشتراک گذاری در تلگرام را تولید می کند که شامل متن کدگذاری شده و لینک کدگذاری شده است. در نهایت کاربر را به این URL هدایت می کند تا محتوا را در تلگرام به اشتراک بگذارد.

```
@routing.route('/share_on_telegram')
@login_required
def share_on_telegram():
    message = f"نام صاحب اكانت': {current_user.first_name}\nابالها:
{current_user.email}\n صى توانيد در اين قسمت اطلاعات ورود كننده به حساب را مشاهده كنيد و اين اطلاعات را به اشتراك / n
."
    encoded_message = quote_plus(message)
    url_to_share = url_for('routing.home', _external=True)
    telegram_url =
f"https://t.me/share/url?url={quote_plus(url_to_share)}&text={encoded_message}"
    return redirect(telegram_url)
```

تابع:share_on_whatsapp

این تابع نیز یک پیام مشابه درباره نام کاربر و ایمیل وی و همچنین لینک به صفحه اصلی تولید می کند. سپس URL اشتراک گذاری در واتساپ را تولید می کند که شامل متن کدگذاری شده و لینک است. در نهایت کاربر را به این URL هدایت می کند تا محتوا را در واتساپ به اشتراک بگذارد.

این توابع امکان اشتراک گذاری ساده محتوا در دو شبکه اجتماعی پرطرفدار را فراهم می کنند.

```
@routing.route('/share_on_whatsapp')

def share_on_whatsapp():

message = f"می توانید اطلاعات مربوط به ورود و نام کاربری را در این لینک مشاهده کنید \n (\n on only):

{current_user.first_name}\nيليا: {current_user.email}"

encoded_message = quote_plus(message)

url_to_share = url_for('routing.home', _external=True)

url_to_share = request.args.get('url', 'http://127.0.0.1:5000')

whatsapp_url =

f"https://wa.me/?text={quote_plus(url_to_share)}&text={encoded_message}"

return redirect(whatsapp_url)
```

توضيحات برنامه و توابع:

در این برنامه ابتدا app از فلسک ایجاد می شود.

سپس routing که یک Blueprint است تعریف می شود تا مسیرها را مدیریت کند.

متغیرهای محیطی برای اجازه ارتباطات غیر امن تنظیم می شود و Migrate برای مدیریت پایگاه داده ایجاد می شود.

مسیرهای زیر تعریف می شوند:

(/): صفحه اصلى كه نياز به ورود كاربر دارد.

(login/):صفحه ورود کاربر

(loginbygoogle): برای ورود کاربر از طریق گوگل

(callback): برای گرفتن تو کن دسترسی از گوگل و ایجاد/ورود کاربر

(logout): برای خروج کاربر

(share_on_telegram/)برای اشتراک گذاری در تلگرام

(/share_on_whatsapp) :برای اشتراک گذاری در واتساپ

در تابع callback پس از دریافت توکن از گوگل، اطلاعات کاربر استخراج می شود و یک کاربر جدید ایجاد یا کاربر موجود وارد می شود. سپس کاربر به صفحه اصلی هدایت می شود.

در تابع logout کاربر از سیستم خارج می شود.

در تابع home صفحه اصلی نمایش داده می شود.

وایر فریم و فرانت اند :

وایرفریم (Wireframe) یک نسخه ساده و ابتدایی از طراحی یک صفحه وب است که به عنوان نقشه ای برای ارائه چگونگی چیدمان عناصر در صفحه، استفاده می شود. وایرفریمها معمولا رنگ، گرافیک یا استایل دقیق را نمایش نمی دهند، بلکه تمرکز آنها بر روی ساختار و کار کرد است.

برای مثال:

در وایرفریم صفحه'login.html'، محل قرار گیری لوگو، فیلد ورود، دکمه ورود با اکانت گوگل و سایر عناصر را بدون جزئیات طراحی از قبیل رنگ یا فونت مشخص می کنیم. هدف این است که در ک کلی از چیدمان صفحه ارائه شود.

در مقابل، فرانتاند (Front-end) به بخشی از وبسایت گفته می شود که کاربران با آن تعامل دارند. این شامل طراحی رابط کاربری، طراحی گرافیک، انیمیشنها و همچنین کدهای CSS ، HTML و جاوااسکریپت است.

برای 'login.html' ، فرانت اند شامل موارد زیر خواهد بود:

۱ : 'HTML' . ساختار اصلی صفحه را مشخص می کند.

۲ : CSS`. استایل دهی به صفحه، مانند قرار دادن رنگها، فونتها و دیگر عناصر طراحی.

۳ . تصاویر و گرافیکها: شامل لوگو و سایر عناصر تصویری که به صورت استاتیک و یا با استفاده از CSS ساخته شدهاند.

در نمونه فرانتاند برای 'home.html' و 'base.html' ،از مفاهیم فرانتاند مانند ارثبری قالبها استفاده از (`{% "extends "base.html" }}` برای ساخت صفحات داینامیک، استفاده از جینجا تمپلیتها مانند `{{user.first_name}}` برای نمایش دادهها و همچنین پیوندها به سایر صفحات از طریق 'url_for` در فلسک استفاده کردهایم.

رسپانسيو سازي :

ریسپانسیو سازی یک وبسایت به معنی طراحی صفحات به شکلی است که در دستگاههای مختلف با اندازههای مختلف نمایشگر به خوبی قابل مشاهده باشند. در ریسپانسیو سازی موارد زیر اهمیت دارند:

۱ .استفاده از واحدهای سنجش مثل درصد یا em برای اندازه گذاری که نسبت به مادر خود مقیاس پذیر هستند.

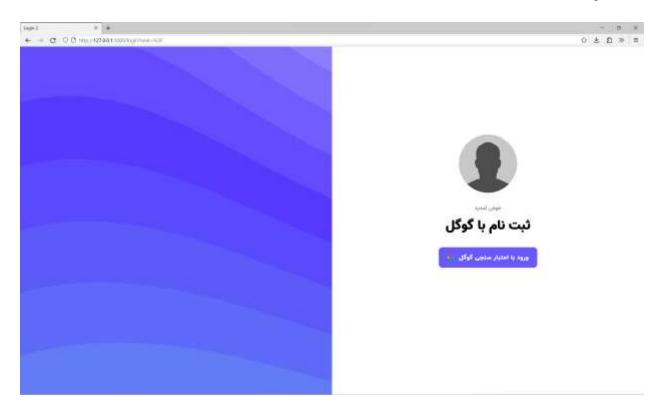
- ۲ .استفاده از تکنیکهای فلکسباکس یا گرید برای چیدمان عناصر.
- ۳ .استفاده از Media Queries در CSS برای تنظیم استایلها بسته به اندازه نمایشگرها.

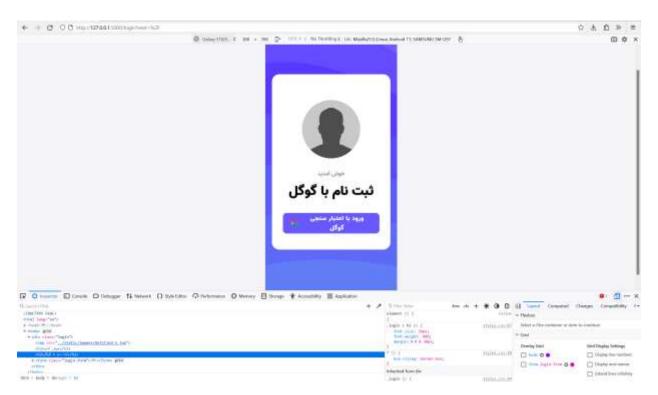
- ٤ .تصاویر و الگوهای پسزمینهای که در اندازههای مختلف قابل تطبیق هستند.
- استفاده از فریمورکهای CSS مانند Bootstrap که از پیش ریسپانسیو ساخته شدهاند.

```
@media (min-width: 600px) {
    .menu-icon {
        display: none;
@media (max-width: 600px) {
    .navigation {
        display: none;
    .menu-icon {
        display: block;
    .navigation--mobile {
        top: var(--navbar-height);
        position: absolute;
        right: 0px;
        display: flex;
        padding: 80px 60px;
        min-height: 100%;
        background-color: var(--background);
        gap: 8px;
        flex-direction: column;
        align-items: flex-start;
        opacity: 0.95;
        animation: fadein 0.3s forwards;
    @keyframes fadein {
        0% {
            opacity: 0;
            width: 0;
            height: 0;
```

```
100% {
        opacity: 1;
        width: 100%;
        height: calc(100vh - var(--navbar-height));
.navigation--mobile--fadeout {
    animation: fadeout 300ms forwards;
@keyframes fadeout {
    0% {
        opacity: 1;
        width: 100%;
        height: calc(100vh - var(--navbar-height));
    100% {
        opacity: 0;
        width: 0;
        height: 0;
```

تصاوير:





← + O O B = High annual good construction of the property of the property



