

بسم الله الرحمن الرحيم

طراحی شده توسط : محمدمهدی مجریان

شماره دانشجویی : 40213260281815

برای نوشتن الگوریتم ها استفاده شد. **vscode محیط برنامه نویسی** : از برنامه

زبان برنامه نویسی : از زبان python برای نوشتن اسکریپت استفاده شد، به دلیل اینکه زبان پایتون دارای syntax ساده و دارای متد ها کاربردی زیادی هست که کار را برای نوشتن و درک کردن الگوریتم سریع و ساده تر می کند ، هرچند که در ساخت زبان پایتون از زبان C هم استفاده شده....
اما سرعت بسیار کمتری نسبت به زبان C دارد ، ولی باز هم پایتون به عنوان یک زبان سطح بالا کارش درسته....

توضیحاتی درمورد دستورات کد :

اگر بخوام مختصر مفید بگم ، در ریپاسیتوری ایجاد شده دوتا فایل پایتونی به نام های main.py و sorts.py ایجاد کرده ایم.

از فایل sorts.py برای نوشتن الگوریتم های مرتب سازی استفاده کرده ایم که ان را با استفاده از سه تا فانکشن (اصلی) insertion_sort و merge_sort و Hybrid_sort انجام دادیم که هر کدوم با الگوریتم مشخص خودشون لیست ما را مرتب سازی میکنن اگر بخوام یکم خلاصه درمورد توابع های ایجاد شده بگم :

Merge_sort : با استفاده از تقسیم کردن لیست ما به دوبرخش با تابع بازگشتی تا جایی که به خونه های تک عضوری تبدیل شوند و سپس هر دو آرایه تک عضوی با هم مقایسه می شوند و یک آرایه دو تایی می شوند و این روند تا انجا ادامه می ییاد

که به سبب آرایه اصلی اما مرتب شده برسیم پیچیدگی زمانی این الگوریتم در تمامی حالات $n \log n$ هست.

Insertion_sort : این الگوریتم میاد از خونه دوم تا خونه آخر را تراول می کند و هر خونه را با خونه های قبل خودش مقایسه می کند و عملیات مرتب سازی را انجام می دهد و برای آرایه هایی با سبب کم بهینه تر است و به درد آرایه ها با سبب بزرگ نمی خورد و پیچیدگی زمانی $O(n^2)$ را خواهد داشت در حالتی که خیلی خوش شانس باشیم و آرایه ما مرتب باشد میشه $O(n)$ چون بازم باید $n-1$ تا مقایسه انجام بدی بازم

Hybrid_sort : همانطور که از اسمش مشخصه ترکیبی از این دو تا است اگر سبب k کمتر از 100 باشد از الگوریتم درجی استفاده می کند در غیر این صورت از ادغام استفاده می کند

خروجی برنامه: در نهایت برنامه زمان اجرا یک آرایه با اعداد رندوم و

سبب رندوم برای مرتب کردنش را به ما نشان می دهد

ان چیزی که مشاهده شد این است که الگوریتم مرتب سازی درجی برای آرایه هایی با سبب بزرگ بهینه نیست و زمان خیلی بیشتری نسبت به دو الگوریتم دیگر دارد

مرتب سازی ادغامی و مرتب سازی دوگانه با اختلاف اندک از هم و تفاوت فاحش با الگوریتم مرتب سازی درجی بهینه تر هستند برای آرایه ها با سایز بزرگ (هرچند که با اختلاف خیلی خیلی کم در بیشتر جا ها دوگانه کمی بهتر بود ، به صورت خیلی ناچیز)

در آخر هم از دستور `assert` برای اینکه مطمئن بشیم که هر سه تا الگوریتم آرایه را مرتب کردند استفاده کردیم تا به ما نتیجه فیک ندهد

نکته: از ماژول `copy` کمک گرفتیم چون که زمانی که یک لیست داشته باشیم و یک فانکشن آن را مرتب کند آن لیست دیگر برای بقیه فانکشن ها نیز مرتب شده و این موجب می شود که در نتیجه نهایی اشتباه کنیم برای همین از یک آرایه دو تا کپی دیگر گرفتیم تا نتیجه دقیق باشد ، باشد که رستگار شویم....