گزارش آزمایش 5

آرمين غلام پور - 97521414

محمد مصطفى رستم خانى - 97521306

سجاد رمضاني

الف) ابتدا فایل ها را در مکان مناسب قرار داده و به آنها حالت اجرایی می دهیم:

chmod +x tcp/tcpclient tcp/tcpserver udp/udpclient udp/udpserver



سپس مکانیزم کنترل از دحام در ماشین مجازی را بررسی می کنیم. می توانیم با تایپ دستور زیر بررسی کنیم که چه مکانیزمی مورد استفاده است:

cat /proc/sys/netipv4/tcp_congestion_control

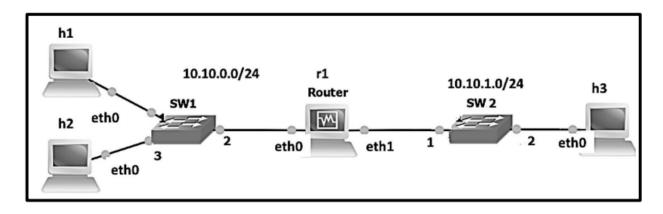
همانطور که در بالا مشاهده می کنیم، مکانیزم کنترل از دحام در ابتدا tcp cubic بوده است.

در این آزمایش، ما TCP را ملزم می کنیم که از الگوریتم کنترل ازدحام reno استفاده کند. در صورتی که پیشاپیش، الگوریتم مورد نظر از نوع reno نباشد، ما می توانیم با تایپ دستور زیر در پنجره ترمینال، آن را به reno تغییر دهیم (البته تا reboot بعدی):

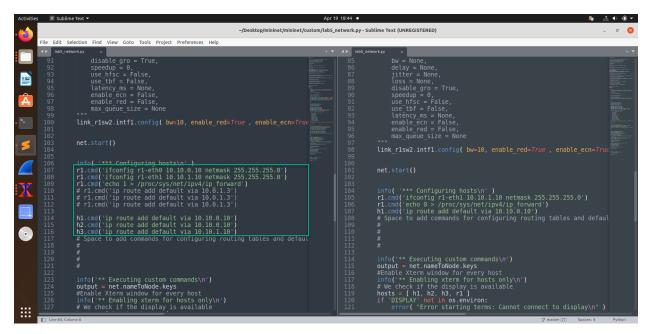
sudo bash -c 'echo reno > /proc/sys/net/ipv4/tcp_congestion_control'



همانطور که مشاهده می کنیم بعد از اجرای دستور بالا، از reno به reno تغییر یافته ایم. به سپس فایل lab5_network.py را به گونه ای تغییر میدهیم که توپولوژی زیر را بسازد:



تغییرات انجام شده در کد در زیر نشان داده شده اند:



کد اصلی در فایل ضمیمه شده است.

- سابنتِ ماشینهای h1، h1 و روترِ r1 دارای آدرس 10.10.0.0/24 است. آدرسهای h2 ،h1 و روتر هم
 به ترتیب به صورت 10.10.0.1، 10.10.0.2 و 10.10.0.10 میباشد.
- سابنتِ ماشین h3 و روتر دارای آدرس 10.10.1.0/24 است. آدرسهای h3 و روتر هم به ترتیب،
 10.10.1.10 و 10.10.1.10 می باشد.

یک ترمینال در ماشین خود باز کنید و اسکریپت lab5_network.py را اجرا نمایید. پس از اجرای توپولوژی، با استفاده از دستور pingall، پیکربندی خود را آزمایش نمایید. سپس برای تست درستی شبکه ساخته شده، pingall میکنیم.



مشاهده می کنیم که با pingall همه device ها می توانند یکدیگر را ping کنند پس پیکره بندی درست است.