

توضیحات تمرین دوم : تتریس

به عنوان منبع اصلی از سایت زیر کمک گرفتم :

<https://www.ssaurel.com/blog/learn-to-create-a-tetris-game-in-java-with-swing/>

منطق بازی کاملاً شبیه به سایت بالا طراحی شده است و صرفاً تغییرات کوچکی در بعضی قسمت‌ها اعمال شده است. اما در بخش گرافیک، طراحی کاملی صورت گرفته که شباهتی به سایت بالا ندارد (این بخش به طور کامل توسط خودم طراحی شده است)

همچنین برای پخش صوت، از کتابخانه jlayer استفاده کرده‌ام که فایل آن در همین پوشه قرار دارد.