بسم الله الرحمن الرحیم

Design Pattern

راه حل هایی برای حل مشکل هایی است که در یک نرم افزار به وجود می اید و دلیل استفاده این است که اگر از این روش ها استفاده کنیم دیگر به این مشکل ها نمی خوریم.

الگوهای طراحی به سه دسته بندی تقسیم می شوند.

* Creational Design Patterns : الگو های طراحی سازنده
* Structural Design Patterns : الگو های طراحی ساختاری
* Behavioral Design Patterns : الگو های طراحی رفتاری

مورد اول راه حل هایی برای حل مشکلات ابجکت های یک کلاس است که معروف های این مورد singleton, factory, abstract factory,builder

دسته دوم (الگو های ساختاری) :برای مدیریت روابط بین کلاس ها و شی ها هست درواقع رابطه ی بین کلاس ها و object ها را هندل می کند . که معروف ترین ها هم adapter,fesad ,proxy,bridge,composit .و ....

دسته سوم مریوط به تعامل اشیا با یکدیگراست که معروف ترین ها هم strategy و observer و chain of responsibility هستند.