

Mobile Interaction

Auditorium Exercise 1



Shashank Ahire shashank.ahire@hci.uni-hannover.de



Homework Assignments

- Some theory and a lot of Android programming
- Solo assignments
 - Unless explicitly specified
 - In case we discover plagiarism...
 - → No bonus for all involved
- Grading
 - Bonus points for homework
 - Up to 20% extra points for the exam, in case you pass





Mobile Interaction Summer 20XX

Prof. Dr. Michael Rohs, Tim Dünte, M.Sc.

Assignment XX

Alle Übungen, die nicht explizit als Gruppenaufgabe deklariert sind, müssen in Einzelarbeit geleistet und individuell abgegeben werden. Identischen Abgaben werden als Plagiat behandelt.

Abgabe bis Mittwoch den 13.4. um 23:59 Uhr über https://assignments.hci.uni-hannover.de. Die Abgabe muss aus einer einzelnen zip-Datei bestehen, die alle nötigen Dateien enthält. Lösen Sie Umlaute in Dateinamen bitte auf.

Die Lösung sollten als pdf-Datei (Word und OpenOffice werden auch akzeptiert) gespeichert werden. Nennen Sie die pdf-Datei "Uebungsblatt O1 «Vorname» «Nachname»,pdf" und integrieren Sie die Screenshots in die PDF. Speichern Sie die pdf-Datei mit den exportierten Projektdaten in eine zip-Datei mit Hilfe des zipme,py Skripts aus dem Stud.IP. Die .zip Datei darf keine Umlaute enthalten.

Aufgabe 1: [Mobile Nutzungsszenarien]

- a) [2 Punkte] Beschreiben Sie, wann Sie mobile Anwendungen nutzen. Welche Kategorien von Anwendungen nutzen Sie? Was sind typische Aktivitäten? Welche mobilen oder tragbaren Geräte verwenden Sie? In welchen Situationen und sozialen Kontexten verwenden Sie diese Geräte und Anwendungen? Wie häufig treten externe Unterbrechungen auf?
- b) [2 Punkte] Beobachten Sie Nutzer mobiler Anwendungen im öffentlichen Raum (z.B. am Bahnhof, im Bus, beim Warten). Welche Nutzungssituationen k\u00f6nnen Sie entdecken? Welche sozialen Kontexte sind erkennbar? Wie lang bleibt die Aufmerksamkeit beim mobilen Ger\u00e471?
- c) [1 Punkt] Welchen negativen Erfahrungen mit mobilen Interaktionen haben Sie bereits gemacht (durch Ihre eigene Nutzung oder Nutzung anderer)?

Aufgabe 2: [Mobile Anwendungen in Entwicklungsländern]

[4 Punkte] Viele Entwicklungsländer haben sehr hohe Wachstumsraten bei der Verbreitung mobiler Geräte. Finden Sie durch Recherche im Web heraus, welche mobilen Anwendungen einen hohen Nutzen speziell für Menschen in Entwicklungsländern haben. Finden Sie zwei konkrete Beispiele und beschreiben Sie diese kurz. Werden mobile Geräte in diesen Beispielen in erster Linie als Kommunikations- oder als Informationsgeräte verwendet?



Homework assignments

- Upload until Wednesday, 23:59 Uhr the week after
- Via https://assignments.hci.uni-hannover.de
- As a single .zip File





Mobile Interaction Summer 20XX

Prof. Dr. Michael Rohs, Tim Dünte, M.Sc.

Assignment XX

Alle Übungen, die nicht explizit als Gruppenaufgabe deklariert sind, müssen in Einzelarbeit geleistet und individuell abgegeben werden. Identischen Abgaben werden als Plagiat behandelt.

Abgabe bis Mittwoch den 13.4. um 23:59 Uhr über https://assignments.hci.uni-hannover.de. Die Abgabe muss aus einer einzelnen zip-Datei bestehen, die alle nötigen Dateien enthält. Lösen Sie Umlaute in Dateinamen bitte auf.

Die Lösung sollten als pdf-Datei (Word und OpenOffice werden auch akzeptiert) gespeichert werden. Nennen Sie die pdf-Datei "Uebungsblatt O1 «Vorname» «Nachname»,pdf" und integrieren Sie die Screenshots in die PDF. Speichern Sie die pdf-Datei mit den exportierten Projektdaten in eine zip-Datei mit Hilfe des zipme,py Skripts aus dem Stud.IP. Die .zip Datei darf keine Umlaute enthalten.

Aufgabe 1: [Mobile Nutzungsszenarien]

- a) [2 Punkte] Beschreiben Sie, wann Sie mobile Anwendungen nutzen. Welche Kategorien von Anwendungen nutzen Sie? Was sind typische Aktivitäten? Welche mobilen oder tragbaren Geräte verwenden Sie? In welchen Situationen und sozialen Kontexten verwenden Sie diese Geräte und Anwendungen? Wie häufig treten externe Unterbrechungen auf?
- b) [2 Punkte] Beobachten Sie Nutzer mobiler Anwendungen im öffentlichen Raum (z.B. am Bahnhof, im Bus, beim Warten). Welche Nutzungssituationen k\u00f6nnen Sie entdecken? Welche sozialen Kontexte sind erkennbar? Wie lang bleibt die Aufmerksamkeit beim mo-
- c) [1 Punkt] Welchen negativen Erfahrungen mit mobilen Interaktionen haben Sie bereits gemacht (durch Ihre eigene Nutzung oder Nutzung anderer)?

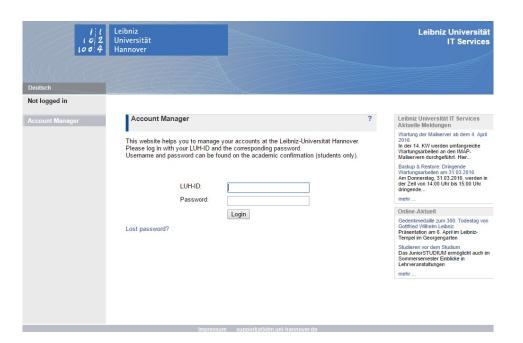
Aufgabe 2: [Mobile Anwendungen in Entwicklungsländern]

[4 Punkte] Viele Entwicklungsländer haben sehr hohe Wachstumsraten bei der Verbreitung mobiler Geräte. Finden Sie durch Recherche im Web heraus, welche mobilen Anwendungen einen hohen Nutzen speziell für Menschen in Entwicklungsländern haben. Finden Sie zwei konkrete Beispiele und beschreiben Sie diese kurz. Werden mobile Geräte in diesen Beispielen in erster Linie als Kommunikations- oder als Informationsgeräte verwendet?



Steps to upload homework assignments

- Enter courses on Stud.IP
 - Mobile Interaktion
 - Übung: Mobile Interaktion
- Activate WebSSO https://login.uni-hannover.de/ui/



Die folgenden Zugänge sind bereits für Sie eingerichtet:

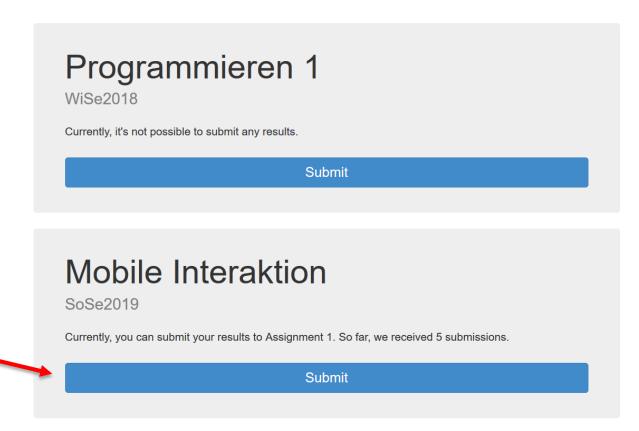
Dienst	Benutzername	Status	Aktionen
IdM / HIS	55E-SB5 (Details)	aktiv	Passwort ändern
WLAN / VPN	55E-SB5-W1 (Details)	aktiv	Passwort ändern inaktivieren
Stud.IP	55E-SB5 (Details)	aktiv	
DreamSpark (ehem. MSDN-AA)	susan.miller@email.com (Details)	aktiv	
WebSSO / OpenID	55E-SB5 (Details)	inaktiv	Passwort ändern aktivieren
E-Mail	susan.miller@stud.uni- hannover.de (Details)	aktiv	Passwort ändern inaktivieren
Campus-PC	55E-SB5 (Details)	inaktiv	Passwort ändern aktivieren



Choosing the right course...

Submit your assignments

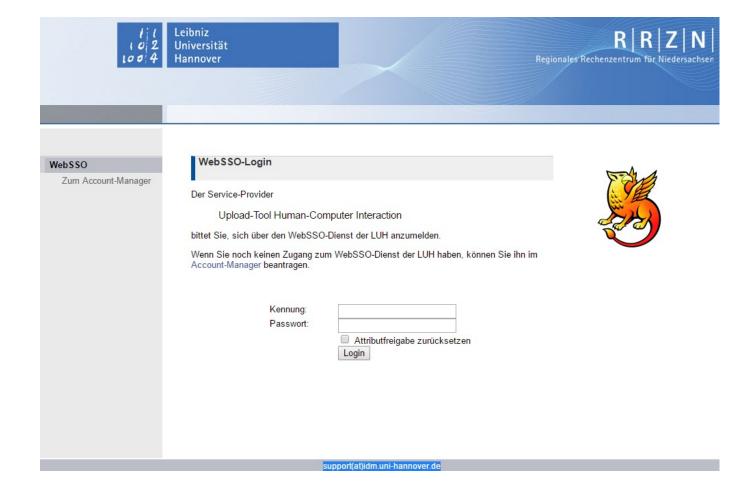




https://assignments.hci.uni-hannover.de

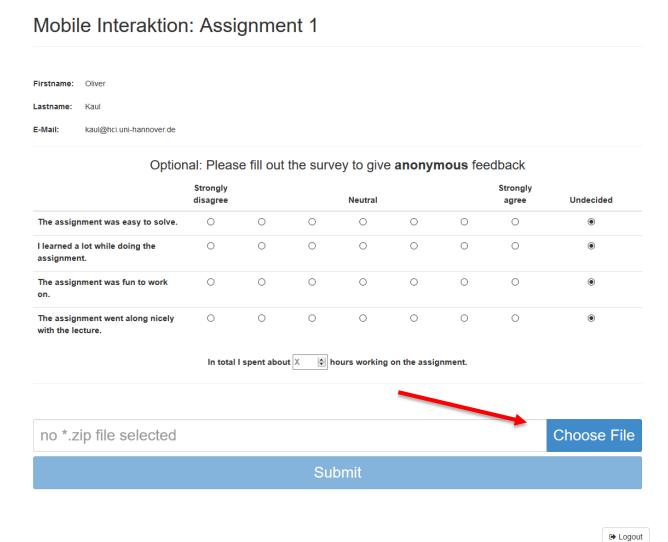


Log in to WebSSO and set permissions





Upload Page





Successful Upload

Mobile Interaktion



Close

♠ Logout



FAQs

- The system does not accept my upload because there are "umlauts" in my .zip file
 - Remove all umlauts in all file names and paths inside the .zip file
- Can I upload multiple times?
 - Yes, as often as you'd like until the deadline
 - Only the last upload counts



ASSIGNMENT 1 PREVIEW



- Think about mobile application use cases, categories, and social contexts
- Mobile applications in public spaces: use cases and attention patterns
- Negative and positive experiences of mobile interactions

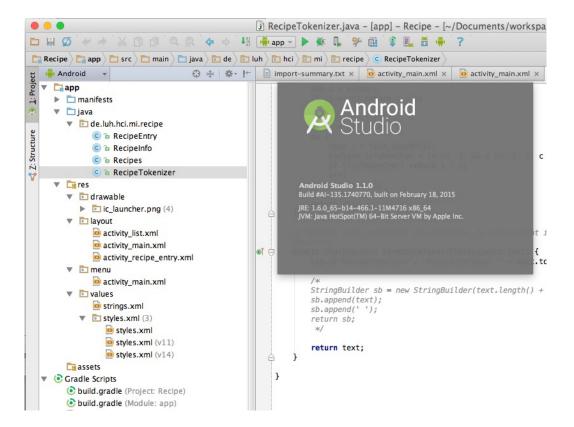


- Mobile application beneficial for people in developing countries
 - Search
 - Describe one concrete example
 - What benefits for whom?
 - Smartphones used as communication or information devices?



 Install Android Studio: <u>https://developer.android.com/sdk/index.html</u>

Use latest release!





- b) Perform "Building Your First App" tutorial
 - https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-compose-first-app#0
 - Hello world app in simulator





- c) Have a look at MainActivity.kt and explain following
 - Which method is the entry point of the app?
 - What is a Modifier?
 - What is @Composable?
 - What is @Preview?

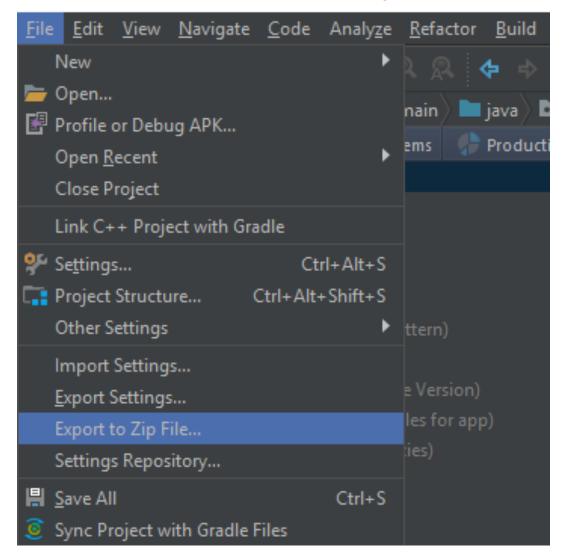
d) Create Android Virtual Device (AVD)



Export Project from Android Studio

- Export Projekt(s) manually from Android Studio
 - File → "Export to Zip File"
- Put all other files (e.g. pdfs) together with the project.zip inside a single big .zip file
 - Upload this one big zip file as your submission

VibrationPattern [C:\Users\Beren\Desktop\Mobile Interaktion





Who does not have an Android phone available?

You can borrow phones

Or just use the Android simulator, which works for most assignments



QUESTIONS?