

CarHub360

Rudolf Minz, Marc Praus und Mohammad Tahiba

Gliederung:

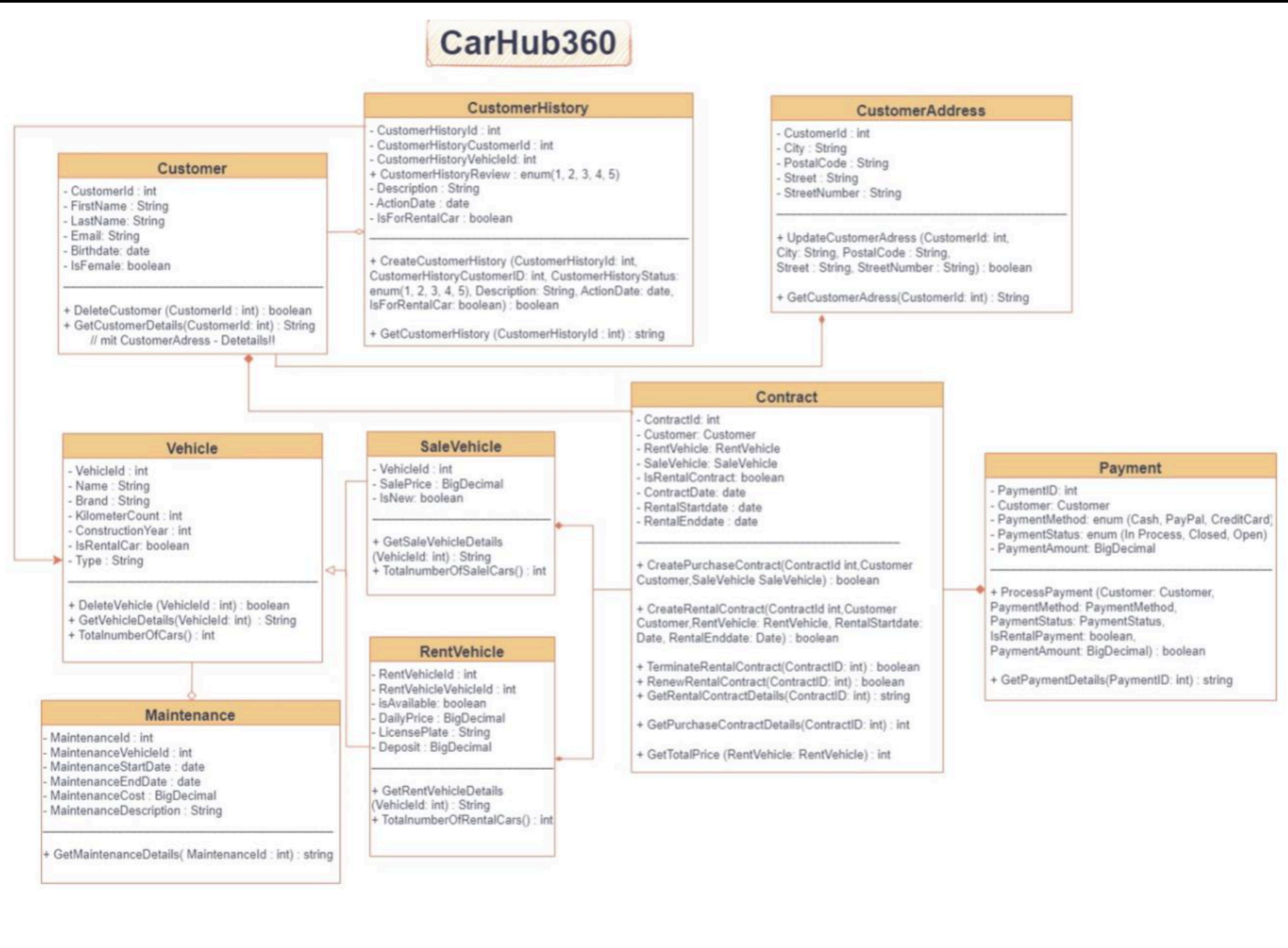
- Unsere Idee
- UML Diagramm
- Was wurde erreicht
- Schwierigkeiten
- Lesson Learned

Was war unsere Idee und was sollte damit erreicht werden?

CarHub360

- Ein Projekt für einen Autohandel, der sowohl Autos verkauft, als auch verleiht.
- Es soll die Verwaltung von Verträgen, Kunden und Fahrzeugen vereinfachen.
- Soll die Verwaltung von Rechnungen, Zahlungen, und Buchführung automatisieren.

UML



Was wurde Erreicht?

```
import ...
public class Customer {

    private class CustomerDetails {
        private int customerId;
        private String firstName;
        private String lastName;
        private String email;
        private Date birthdate;
        private boolean isFemale;
        private boolean isDeleted;
        private CustomerAddress customerAddress; // this is composition

        public CustomerDetails(int customerId, String firstName, String lastName,
                               String email, Date birthdate, boolean isFemale) {
            this.customerId = customerId;
            this.firstName = firstName;
            this.lastName = lastName;
            this.email = email;
            this.birthdate = birthdate;
            this.isFemale = isFemale;
            this.isDeleted = false;
            this.customerAddress = new CustomerAddress();
        }
    }
}
```


Was wurde Erreicht?

```
public int getCustomerId() { return customerId; }
public void setCustomerId(int customerId) { this.customerId = customerId; }

public String getFirstName() { return firstName; }
public void setFirstName(String firstName) { this.firstName = firstName; }

public String getLastName() { return lastName; }
public void setLastName(String lastName) { this.lastName = lastName; }

public String getEmail() { return email; }
public void setEmail(String email) { this.email = email; }

public Date getBirthdate() { return birthdate; }
public void setBirthdate(Date birthdate) { this.birthdate = birthdate; }

public boolean isFemale() { return isFemale; }
public void setFemale(boolean female) { this.isFemale = female; }

public boolean isDeleted() { return isDeleted; }
public void setDelete(boolean deleted) { this.isDeleted = deleted; }

public CustomerAddress getCustomerAddress() { return customerAddress; }
```

Was wurde Erreicht?

```
private Map<Integer, CustomerDetails> customers = new HashMap<>();

public boolean createCustomer(int customerId, String firstName, String lastName,
                             String email, Date birthdate, boolean isFemale) {
    if (!customers.containsKey(customerId)) {
        CustomerDetails newCustomer = new CustomerDetails(customerId, firstName, lastName, email, birthdate, isFemale);
        customers.put(customerId, newCustomer);
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

Was wurde Erreicht?

```
package de.fherfurt.customer;

import org.junit.After;
import org.junit.Before;
import org.junit.Test;
import java.util.Date;

import static org.junit.Assert.*;

public class CustomerTest {

    private Customer customer;

    @Before
    public void setUp() { customer = new Customer(); }

    @After
    public void tearDown() { customer = null; }

    @Test
    public void testCreateCustomer() {
        assertTrue(customer.createCustomer( customerId: 1, firstName: "Helmut", lastName: "Mustermann",
                                           email: "HelmutDerMann@mail.de", new Date(), isFemale: true));
        assertFalse(customer.createCustomer( customerId: 1, firstName: "Elena", lastName: "Mustermann",
                                           email: "kokosnuss@gmail.com", new Date(), isFemale: false));
    }
}
```


Herausforderungen

- Den Gesamtüberblick zu behalten
- Die Beziehungen zwischen den Klassen zu realisieren
- Fehler im Code finden und korrigieren

Lesson learned:

- Genereller Umgang mit Java
- Umgang mit Unit-Tests
- Strukturierte Planung
- Klare Verantwortlichkeiten
- Dokumentation
- Fehler Korrektur

Danke fürs Zuhören