

Abschlusspräsentation

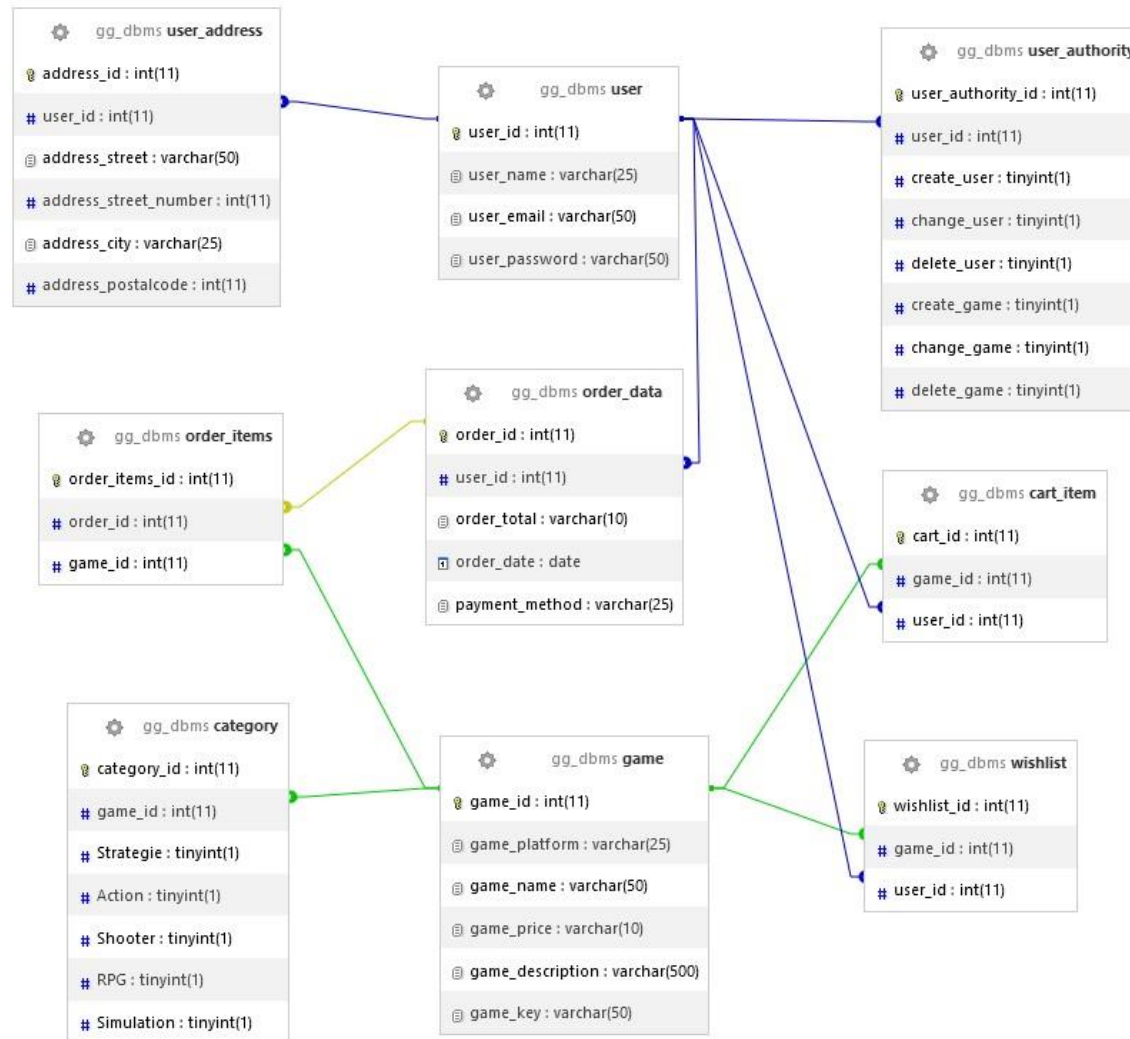
Games Galaxy

- Dennis Rinck
- Falko Kühn
- Mohammad Taiba

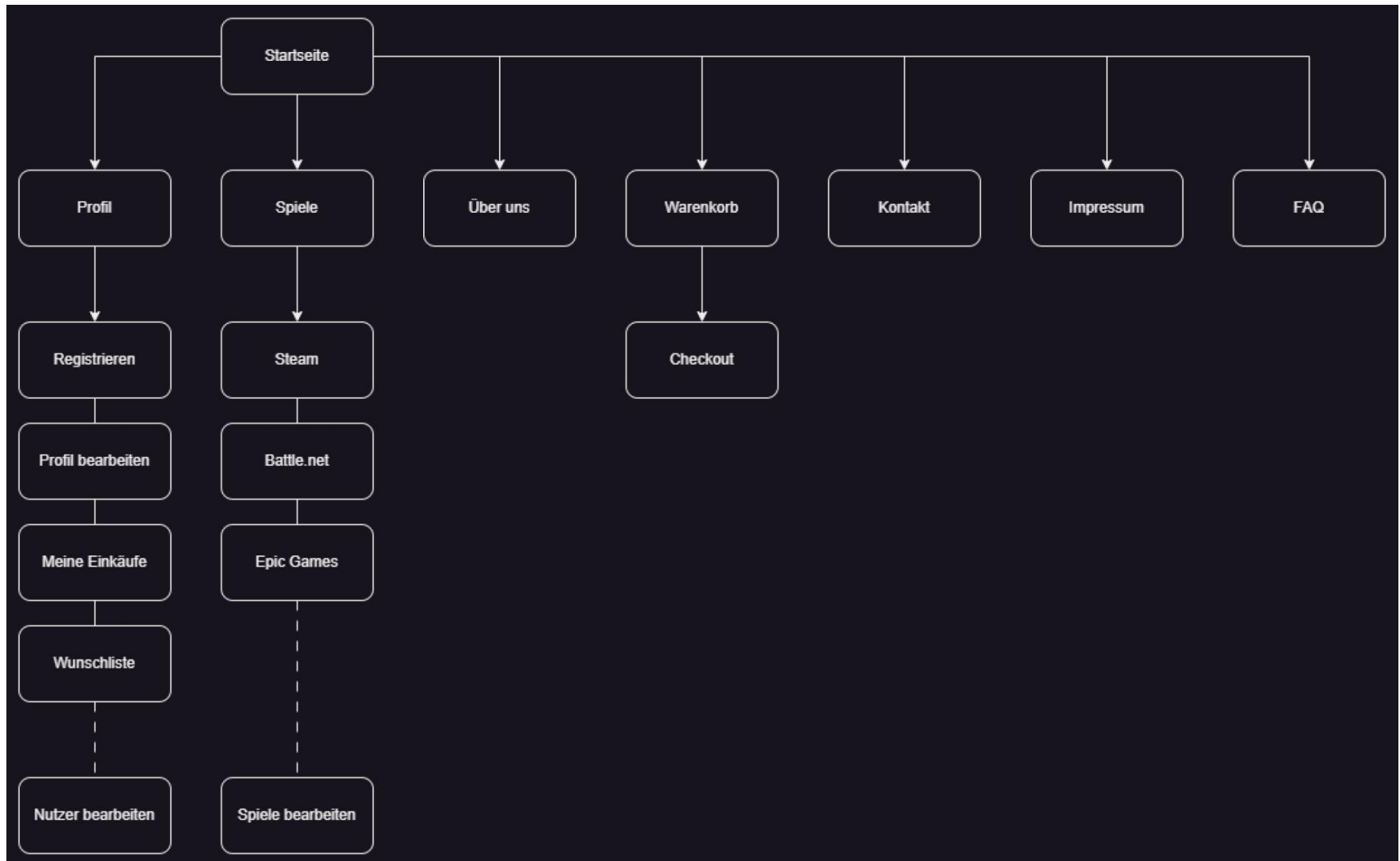
- Projektüberblick
 - Funktionen
 - Datenmodell
 - Sitemap
- Codearchitektur
- Rollen Modell
- Dokumentation
- Allgemeine Anforderungen

Wir stellen folgende Funktionen bereit:

- Benutzerregistrierung/Anmeldung/Bearbeiten
- Wunschliste
- Einkaufsverlauf
- Spiele filtern nach Kategorie
- Spiele sortieren nach Name und Preis (auf-und absteigend)
- Suchfunktion nach Name, Plattform und Beschreibung
- Warenkorb
- Checkout mit verschiedenen Bezahloptionen
- Spiele hinzufügen
- Benutzerliste mit Löschfunktion

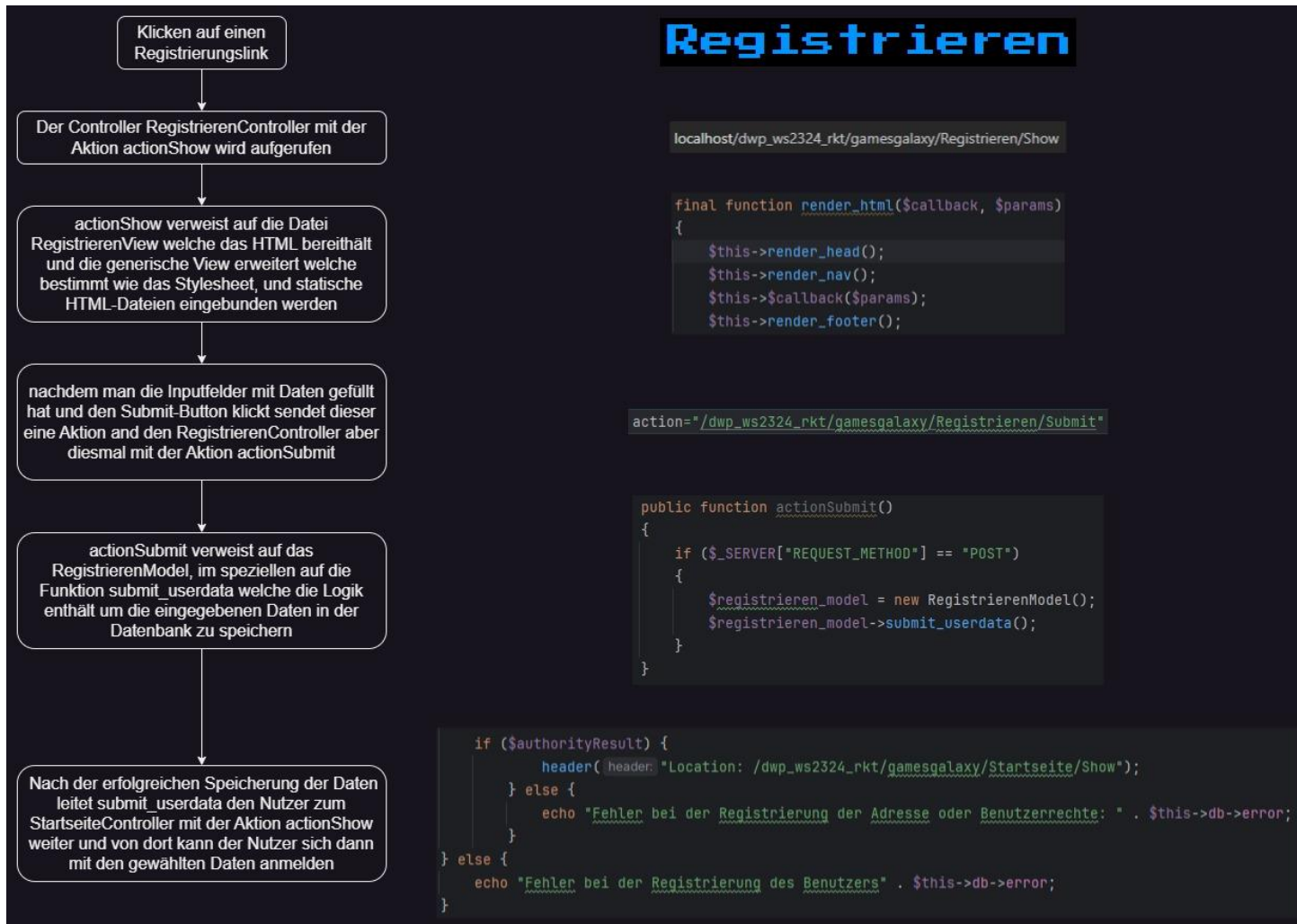


Sitemap



1	Mind. 6 Seiten	Zum Beispiel: Startseite, Über Uns, Shop, Kontakt, Impressum, Kontoverwaltung	✓
2	Mind. 3 Unterseiten	Zum Beispiel unterteilt sich der Punkt Shop, in einem Untermenü, in Männer, Frauen, Kinder.	✓
3	Einheitliche Navigation über alle Seiten	Sorgen Sie dafür, dass der Nutzer sich wohlfühlt, die Navigation sollte einheitlich gestaltet sein und sich nicht ständig ändern.	✓
4	Navigation mit Untermenü (2. Ebene)	Zeigen Sie, dass Sie wissen, wie man ein Untermenü auf der Seite einbindet und darstellt.	✓
6	mind. 3 Formulare (Login, Registrierung, Kontakt)	Zeigen Sie, dass Sie den Umgang mit Formularen verstanden haben. Formulare gibt bspw. zum Anlegen von Produkten, für die Registrierung, beim Login oder auch im Kontakt.	✓
22	Nutzeranmeldung	Es ist möglich, sich mit einem Account anzumelden, es gibt einen Login dafür.	✓
24	Nutzerregistrierung (Vorname, Nachname, E-Mail, Passwort, Telefonnummer, ...)	Es ist möglich, sich ein Account für den Login anzulegen.	✓

localhost/dwp_ws2324_rkt/gamesgalaxy/Controller/Aktion



Session wird z.B. verwendet um dem Besucher trotzdem zu ermöglichen einen Einkaufswagen zu erstellen oder die Ein- und Abmeldefunktionalität zu gewährleisten.

Da deshalb Sessions an verschiedenen Stellen geöffnet werden können überprüfen wir vorher den Session-Status.

```
if (session_status() == PHP_SESSION_NONE) {  
    session_start();  
}
```


5	Sie verwenden das Model-View-Controller-Pattern.	Sie haben eine Controller-Klasse, die ein dynamisches Routing durchführt. Die einzelnen Interaktionen der Nutzer werden auf Actions überführt. Controller und Model (Datenbankinteraktion, Geschäftslogik) sind klar getrennt.	✓
9	Keine Verwendung von Frameworks	Die Verwendung von Frameworks wie jQuery oder Bootstrap ist nicht möglich.	✓
21	Formulare werden mittels PHP/JavaScript/HTML behandelt und Fehler angezeigt	Nutzen Sie die Möglichkeiten von HTML, JavaScript und PHP zur Validierung der Felder und aller anderen Kommunikationsmöglichkeiten mit dem Backend. Prüfen Sie, ob alle Felder ausgefüllt sind bzw. ob alle Felder mit validen Werten gesetzt sind und geben Sie entsprechende Fehlermeldungen aus. Blenden Sie ggf. mit JavaScript Formular-Felder ein und aus. Aktivieren Sie den Absenden-Button erst dann, wenn alle Felder korrekt befüllt sind. Nutzen Sie Javascript für komplexere semantische Überprüfungen der Eingaben. Befüllen Sie wenn möglich Eingabefelder vor, indem Sie geeignete Werte aus der Datenbank abfragen. Vermeiden Sie Fehlermeldung in PHP durch Zugriff auf Schlüssel in einem Array, die nicht vorhanden sind. Escapen Sie Nutzerinput, bevor Sie Ihn für Datenbankabfragen verwenden. Validieren Sie per PHP immer die Daten, die der Nutzer an den Server sendet.	✓
25	Funktionsbereitstellung mit und ohne JavaScript	Stellen Sie sicher, dass Sie JavaScript als Optimierung sehen und dass die Seite auch ohne JavaScript ausreichend funktioniert, so dass alle Inhalte und Funktionen erreicht werden.	✓

Anforderungsliste

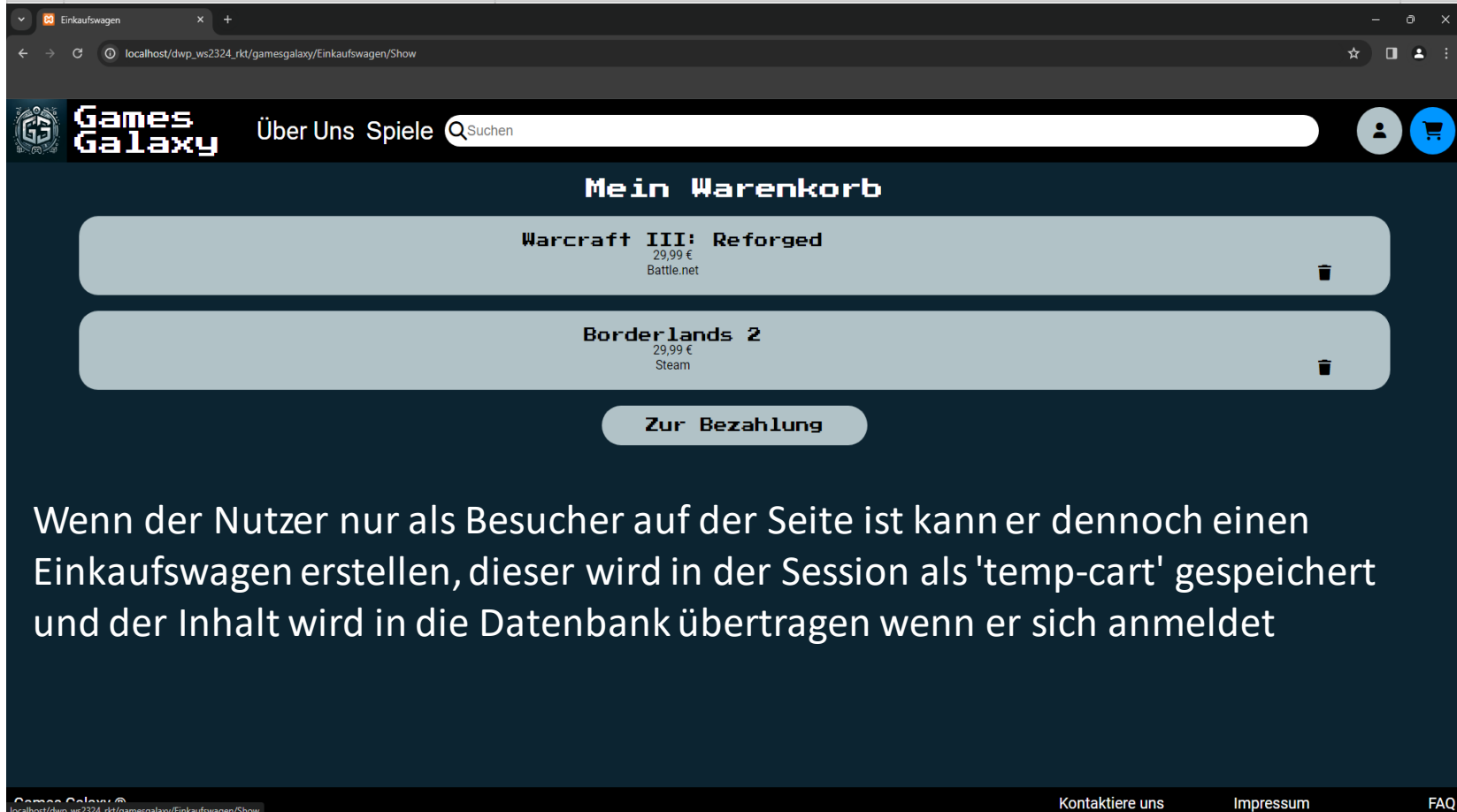
27

Seiten bauen sich dynamisch anhand von Daten aus der Datenbank aus (mind. eine Liste von Daten)

Laden Sie Inhalte aus einer Datenbank, zeigen Sie dies an mind. einer Liste. Zeigen Sie dabei den Umgang mit SQL Produktansichten o.ä. können nach mind. 3 Parametern (z.B. Größe, Preis, Datum, Autor,...) gefiltert und sortiert werden. Filterparameter müssen logisch entweder mit UND oder ODER verknüpft werden können.









28	Nutzen Sie PHP-Sessions und Cookies an geeigneter Stelle zur Persistierung eines Verbindungsstatus.	Sie bieten bspw. einen Warenkorb an, den der Nutzer immer sieht, wenn er eingeloggt ist.	<input checked="" type="checkbox"/>
----	---	--	-------------------------------------



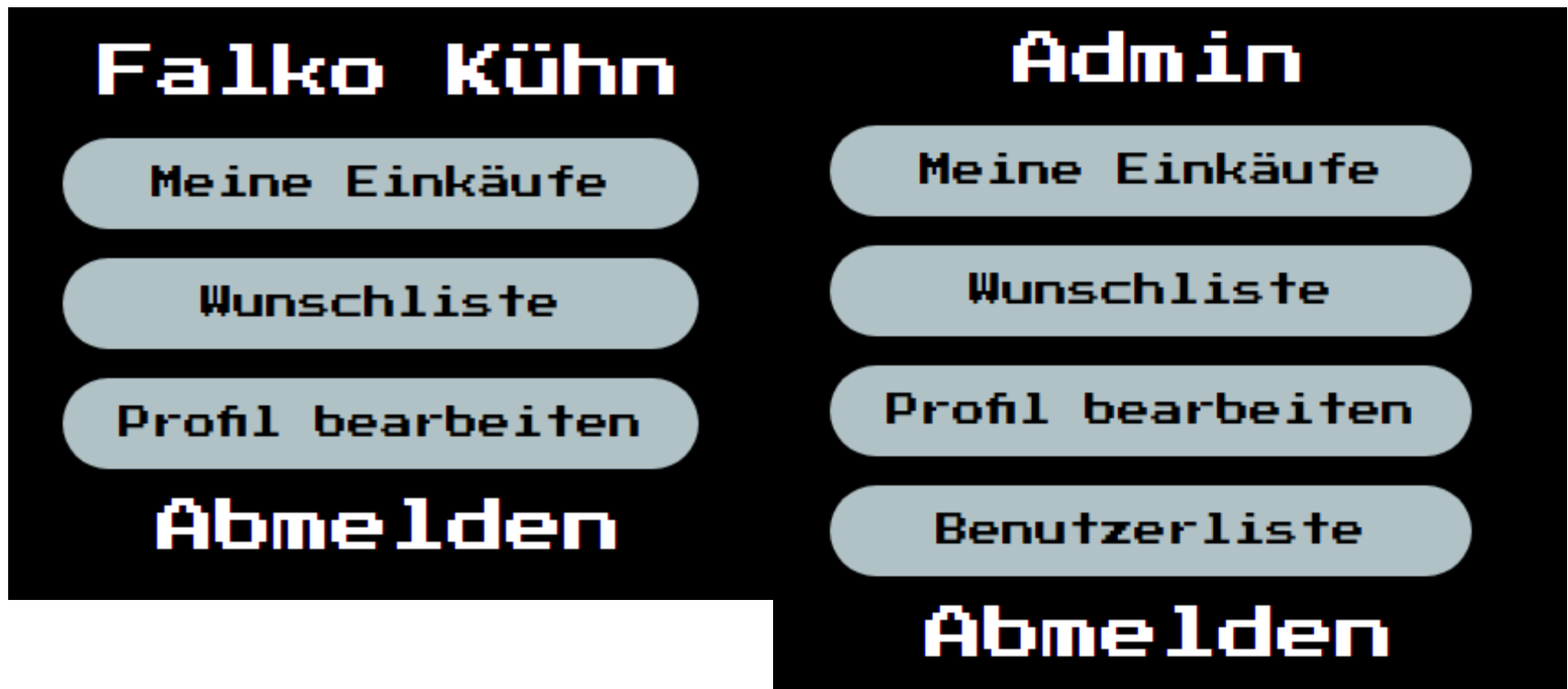
Wenn der Nutzer nur als Besucher auf der Seite ist kann er dennoch einen Einkaufswagen erstellen, dieser wird in der Session als 'temp-cart' gespeichert und der Inhalt wird in die Datenbank übertragen wenn er sich anmeldet

31	Es ist eine Datenbank angebunden	Binden Sie eine Datenbank an Ihr PHP-Script an, ideal über PDO oder mysqli. Die Datenbank sollte ausreichend komplex sein.	<input checked="" type="checkbox"/>
32	Daten aus der Datenbank werden gelesen und geschrieben.	Bsp.: Laden Sie Inhalte wie Nutzer, Login-Daten oder Produkte aus der Datenbank. Schreiben Sie Inhalte wie Nutzer, Login-Daten oder Produkte in eine Datenbank.	<input checked="" type="checkbox"/>

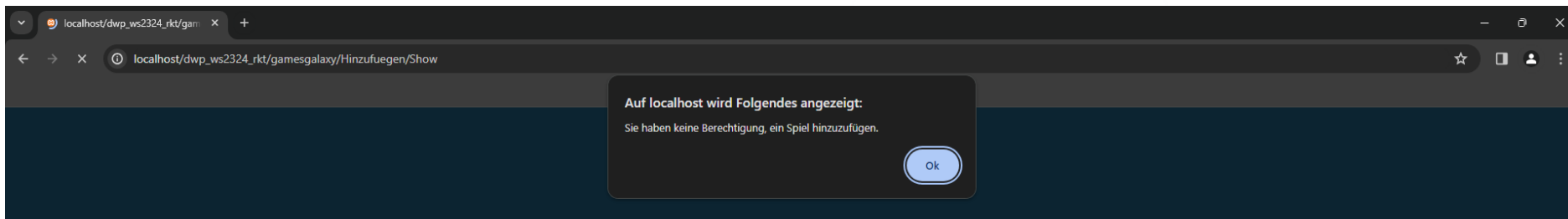
←T→				user_authority_id	user_id	create_user	change_user	delete_user	create_game	change_game	delete_game
<input type="checkbox"/>	 Bearbeiten	 Kopieren	 Löschen	1	1	1	1	1	1	1	1
<input type="checkbox"/>	 Bearbeiten	 Kopieren	 Löschen	2	2	1	1	0	0	0	0

- 3 Rollen mit unterschiedlichen rechten
- Verwaltung der Rollen und rechte wird über die Datenbank gepflegt
- Admin besitzt alle rechte: Nutzer erstellen/bearbeiten/löschen, Spiele hinzufügen/bearbeiten/löschen, Nutzerliste einsehen zu können
- Bei User wird der Warenkorb gespeichert sowie die Nutzung der Wunschliste ist möglich
- Die Visitor rolle kann sich auf den Seiten um gucken und kann ein Account erstellen, um ein User zu werden

- Relevante Buttons werden nur angezeigt wenn der Nutzer die benötigten Rechte hat wie z.B. die Benutzerliste, welche nur den Admins angezeigt wird.



- Zusätzlich werden beim Aufrufen von bestimmten Funktionen die Rechte kontrolliert



- Wenn man z.B. versucht als Nutzer ohne Adminrechte über die URL direkt zum Bearbeiten von Spielen zu kommen.

23	Rollen-/Rechtekonzept	Sie berücksichtigen mindestens 3 verschiedene Nutzerarten, die bezüglich der Datenbankschnittstellen Create-Read-Update-Delete unterschiedliche Rechte (auf unterschiedlichen Tabellen) haben. Dies wird im Code überprüft und erzwungen.	<input checked="" type="checkbox"/>
----	-----------------------	---	-------------------------------------

Die Dokumentation ist wie gefordert im Impressum verlinkt und wir haben uns beim schreiben an den gewünschten Inhaltspunkten orientiert.

Die Zugangsdaten und Installationshinweise sind sowohl in einer gesonderten Textdatei im Projekt als auch in der Dokumentation zu finden.

10	Projektdokumentation	Die ausführliche Projektdokumentation ist als strukturierte HTML-Seite im Impressum verlinkt. Sie enthält auch Informationen zum Aufwand und der Arbeitsteilung im Team. Details finden Sie in den Folien zur Projektaufgabe.	✓
11	Installationshinweise	Hinweise zur Installation und Kennwörter sind als Textdokument oder PDF beigelegt.	✓

Die Datenbank ist mit Testdaten im Projekt hinterlegt und für Übersichtlichkeit durch Kommentare strukturiert

12	Datenbank-Export	Die Datenbank ist einschl. Beispielinhalten als SQL-Export gut auffindbar in der Abgabe enthalten. Idealerweise beschreiben Sie den Import in der Installationsanleitung und wo die Datei(en) zu finden sind.	✓
13	Test	Das Projekt wurde mit den Abgabedaten auf einem anderen Rechner installiert und mit verschiedenen Bildschirmauflösungen getestet.	✓

14	Passende, abwechslungsreiche Gestaltung	Die inhaltliche und grafische Gestaltung mit Texten, Bildern, Grafiken und Tabellen sollte zum gewählten Thema passen und abwechslungsreich sein. Fließtext und sich wiederholende Elemente können als Blindtext, Dummy-Grafiken u.ä. ausgeführt sein, solange die prinzipielle Intention erkennbar ist.	✓
15	Interaktivität schaffen mit CSS/JavaScript	Schaffen Sie Nutzerfeedbacks, Interaktivität. Zum Beispiel mit einem Submenu gesteuert durch CSS und Hover-Effekte oder durch Animationen mit JavaScript	✓
16	Quelltext Optimierung durch Metas,Alt,Title,Noscript. Sinnvolle Verwendung von HTML5 (div,nav,header,article,section ...)	Schaffen Sie eine Barrierefreiheit für Bots und Hilfstools. Nutzen Sie HTML5 Elemente und strukturieren Sie Ihren Code entsprechend.	✓
17	Einbindung von Bildern	Zeigen Sie den Umgang mit Bildern.	✓
18	Responsive Webdesign (Verwendung von Gridlayouts, Flexbox, float, ...)	Sorgen Sie dafür, dass Ihre Webseite auch auf mobilen Endgeräten funktioniert. Denken Sie an wichtige Meta-Informationen, die Sie benötigen für korrekte Darstellung auf mobilen Endgeräten.	✓
30	Fehlerbehandlung auch für nicht bekannte Seiten (404 Error)	Fangen Sie Fehler ab, vor allem wenn versucht wird auf Seiten zu navigieren die nicht vorhanden sind.	✓
33	Sie verwenden standardkonformes HTML	Sie haben Ihre dynamisch generierten Seiten mittels <u>HTML Validator</u> überprüft.	✓





Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!