

Zwischenpräsentation

Games Galaxy

- Dennis Rinck
- Falko Kühn
- Mohammad Taiba

- Projektüberblick
 - Anforderungsanalyse
 - User Stories
 - Reichtabelle
- Aktueller Stand
 - Meilensteinplanung
 - Mock-up
 - Anforderungsliste
- Gesamtarchitektur
 - Datenbank
- Teamorganisation
- Zukunftsplanung
- Vertiefungswünsche

- Wir möchten eine schnelle, bequeme und sichere Methode bieten, Online Computerspiele zu kaufen
- Dafür haben wir in der Anforderungsanalyse folgende User Stories generiert:

- Besucher:

User Story	Ziel/Bedürfnis	Rechte
1. Warenkorb- und Wüschliste verwalten	Spiele in einen Warenkorb/Wüschliste anlegen	<ul style="list-style-type: none">• Spiele zum Warenkorb/Wüschliste hinzufügen• Anzahl der Artikel im Warenkorb/Wüschliste sehen und ändern.• Artikel aus dem Warenkorb/Wüschliste entfernen
2. Account-Erstellung	Nutzeraccount anlegen für Einkäufe und Bestellhistorie	<ul style="list-style-type: none">• Mit E-Mail-Adresse und Passwort registrieren<ul style="list-style-type: none">○ Bestätigung der Registrierung per E-Mail erhalten• Nach Account-Erstellung einloggen
3. Spielekatalog	Spiele anschauen zur Kaufentscheidung	<ul style="list-style-type: none">• Liste aller verfügbaren Spiele sehen• Nach Spielen suchen und Filter anwenden• Details zu jedem Spiel einsehen (Preis, Beschreibung)

- Benutzer

User Story	Ziel/Bedürfnis	Rechte
1. Kontaktdaten ändern	Liefer- und Kontaktdaten aktuell halten	<ul style="list-style-type: none">• Gespeicherte Kontaktdaten im Profil aufrufen• Änderungen vornehmen und neue Daten speichern• Neue Kontaktdaten für zukünftige Bestellungen verwenden
2. Passwort ändern	Sicherheit des Accounts gewährleisten	<ul style="list-style-type: none">• Passwort im Bereich „Profil bearbeiten“ ändern• Aktuelles Passwort eingeben vor Setzen eines neuen<ul style="list-style-type: none">○ Bestätigungsmeldung bei erfolgreicher Passwortänderung erhalten
3. Einkaufsverlauf einsehen	Übersicht über bisherige Bestellungen haben	<ul style="list-style-type: none">• Liste aller Bestellungen im Profil einsehen• Details zu jeder Bestellung einsehen (Preise, Bestelldatum)
4. Zahlungsart hinzufügen	Flexibilität bei Bestellungen	<ul style="list-style-type: none">• Neue Zahlungsarten hinzufügen und verwalten• Informationen zu Zahlungsarten sicher eingeben (z.B. Kreditkartennummern, PayPal-Konten)

- Admin

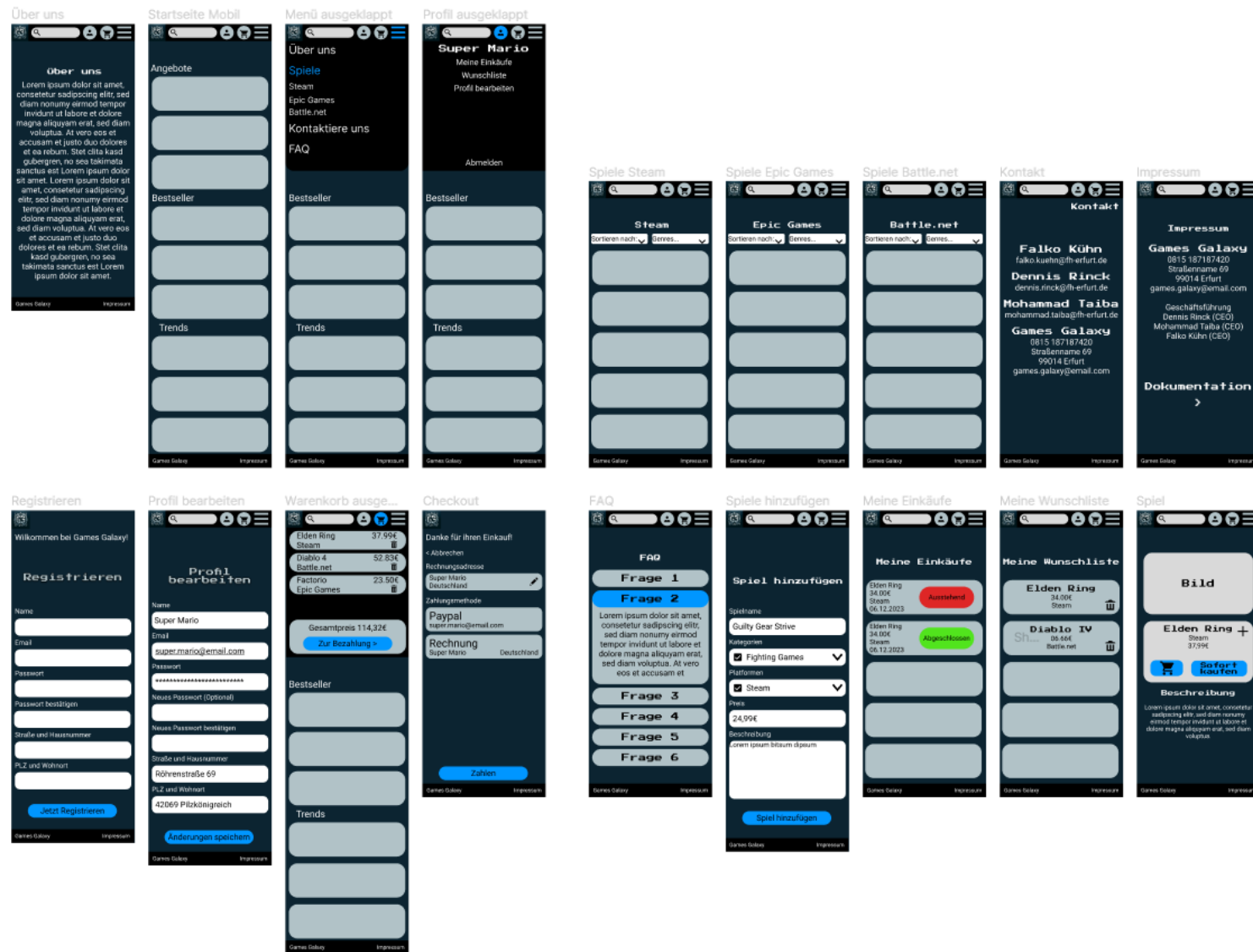
User Story	Ziel/Bedürfnis	Rechte
1. Spieleverwaltung	Spiele zum Katalog hinzufügen	<ul style="list-style-type: none">• Neue Spiele im Admin-Bereich hinzufügen oder löschen• Titel, Beschreibung, Preis und Bilder für Spiele festlegen<ul style="list-style-type: none">○ Hinzugefügte Spiele sind sofort im Katalog sichtbar○ Bestätigung des erfolgreichen Hinzufügens erhalten (Nachricht, E-Mail, direktes Erscheinen im Katalog)
2. Userverwaltung	Benutzerkonten löschen	<ul style="list-style-type: none">○ Möglichkeit, Benutzer zu löschen

Vorlesungs- woche	Meilen- stein	Inhaltsbeschreibung	Vorlesungsinhalt
4	I	<ul style="list-style-type: none"> Teamfindung abgeschlossen Projektkonzept entwickelt Gruppen(kurz)vorstellung 	Frontend - CSS
5	II	<ul style="list-style-type: none"> Planungen abgeschlossen Mockups des Frontends fertiggestellt Benutzerrollen und -rechte ausdefiniert User-Stories vollständig Inhalt der Webseite vollständig definiert 	Frontend - CSS + Backend - PHP
6	III	<ul style="list-style-type: none"> Gesamtarchitektur festgelegt Arbeitspakete für Projektplan definiert und gereiht Datenbankentwicklung abgeschlossen 	Backend - PHP
7	IV	<ul style="list-style-type: none"> Layout, Design und Implementierung des statischen Frontendes abgeschlossen 	Backend - PHP
8			Backend - PHP
9	V	<ul style="list-style-type: none"> Durchschnitt Zusammenarbeit Frontend/Backend (Apache/PHP + MySQL) Anbindung mind eines Formularfeldes 	Frontend - Javascript
10	VI	<ul style="list-style-type: none"> Zwischenpräsentation vorbereitet Alle Programmartefakte (in Back- und Frontend) mindestens begonnen und funktional 	Frontend - Javascript
11	VII	<ul style="list-style-type: none"> Konzeptionelle Arbeiten für dynamisches Frontend abgeschlossen 	Frontend - Javascript
12			Frontend - Javascript
13	VIII	<ul style="list-style-type: none"> Arbeit an allen Programmartefakten abgeschlossen Dokumentation vollständig angefertigt Abgabe 	Frontend - Javascript
14	IX	<ul style="list-style-type: none"> Abschlusspräsentation vorbereitet 	

Meilensteine I - IV
abgeschlossen

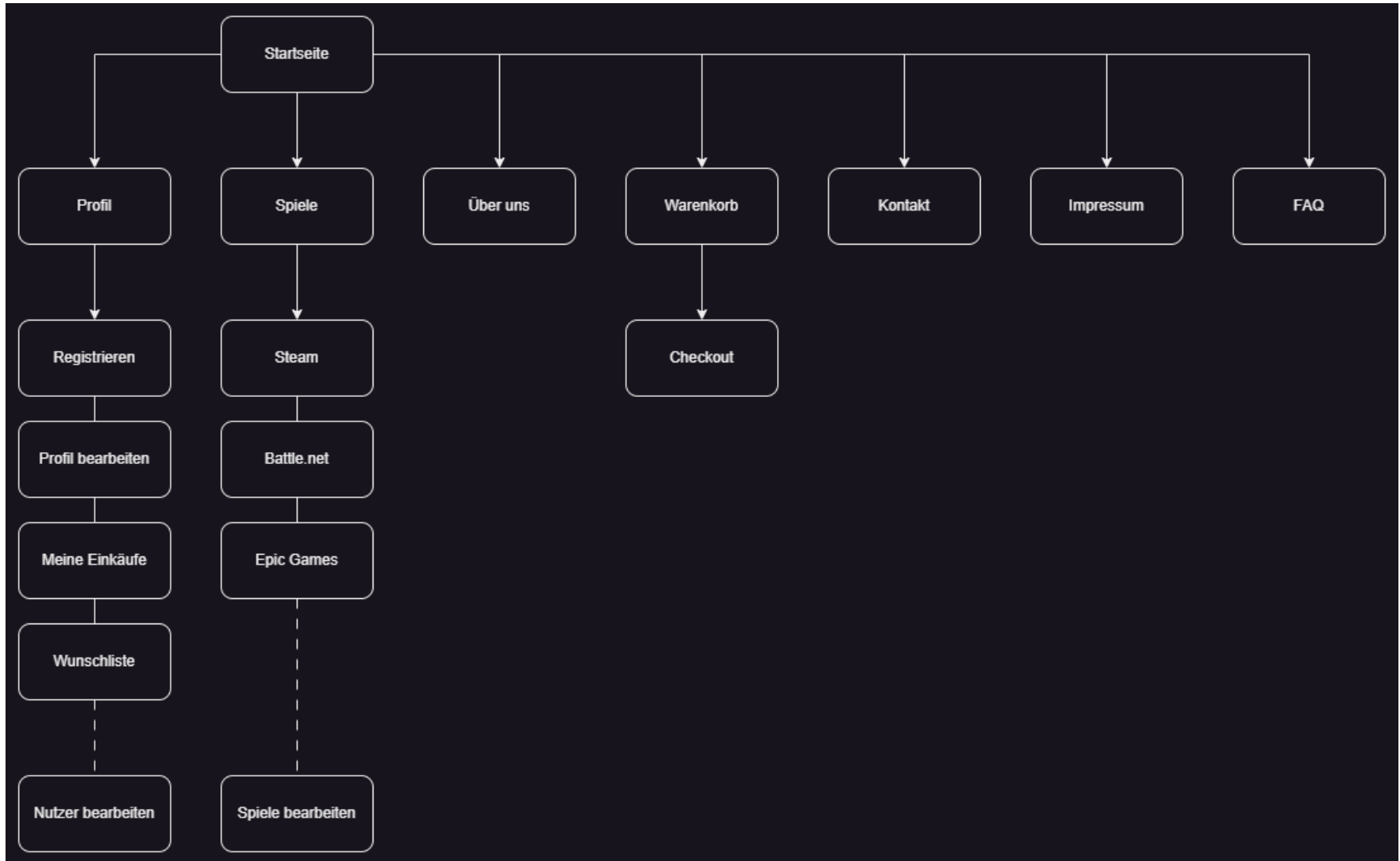
Meilensteine V - VI
in bearbeitung

Meilensteine VII - IX
noch nicht begonnen



Aktueller Stand





Aktueller Stand

	Anforderung	Beispiel	
1	Mind. 6 Seiten	Zum Beispiel: Startseite, Über Uns, Shop, Kontakt, Impressum, Kontoverwaltung	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Mind. 3 Unterseiten	Zum Beispiel unterteilt sich der Punkt Shop, in einem Untermenü, in Männer, Frauen, Kinder.	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Einheitliche Navigation über alle Seiten	Sorgen Sie dafür, dass der Nutzer sich wohlfühlt, die Navigation sollte einheitlich gestaltet sein und sich nicht ständig ändern.	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Navigation mit Untermenüs (2. Ebene)	Zeigen Sie, dass Sie wissen, wie man ein Untermenü auf der Seite einbindet und darstellt.	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Sie verwenden das Model-View-Controller-Pattern.	Sie haben eine Controller-Klasse, die ein dynamisches Routing durchführt. Die einzelnen Interaktionen der Nutzer werden auf Actions überführt. Controller und Model (Datenbankinteraktion, Geschäftslogik) sind klar getrennt.	<input checked="" type="checkbox"/>
6	mind. 3 Formulare (Login, Registrierung, Kontakt)	Zeigen Sie, dass Sie den Umgang mit Formularen verstanden haben. Formulare gibt bspw. zum Anlegen von Produkten, für die Registrierung, beim Login oder auch im Kontakt.	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Sie folgen Clean-Code Konventionen.	Sie vermeiden doppelten Code durch Wiederverwendung und folgen auch anderweitig den <u>Clean Code Konventionen</u> .	<input type="checkbox"/>
8	Codestyle und Code-Dokumentation	Sorgen Sie dafür, dass Sie einen verständlichen Codestyle verwenden und dokumentieren Sie ausreichend den Code, um die Wartbarkeit zu gewährleisten.	<input type="checkbox"/>
9	Keine Verwendung von Frameworks	Die Verwendung von Frameworks wie jQuery oder Bootstrap ist nicht möglich.	<input checked="" type="checkbox"/>
10	Projektdokumentation	Die ausführliche Projektdokumentation ist als strukturierte HTML-Seite im Impressum verlinkt. Sie enthält auch Informationen zum Aufwand und der Arbeitsteilung im Team. Details finden Sie in den Folien zur Projektaufgabe.	<input type="checkbox"/>
11	Installationshinweise	Hinweise zur Installation und Kennwörter sind als Textdokument oder PDF beigelegt.	<input type="checkbox"/>

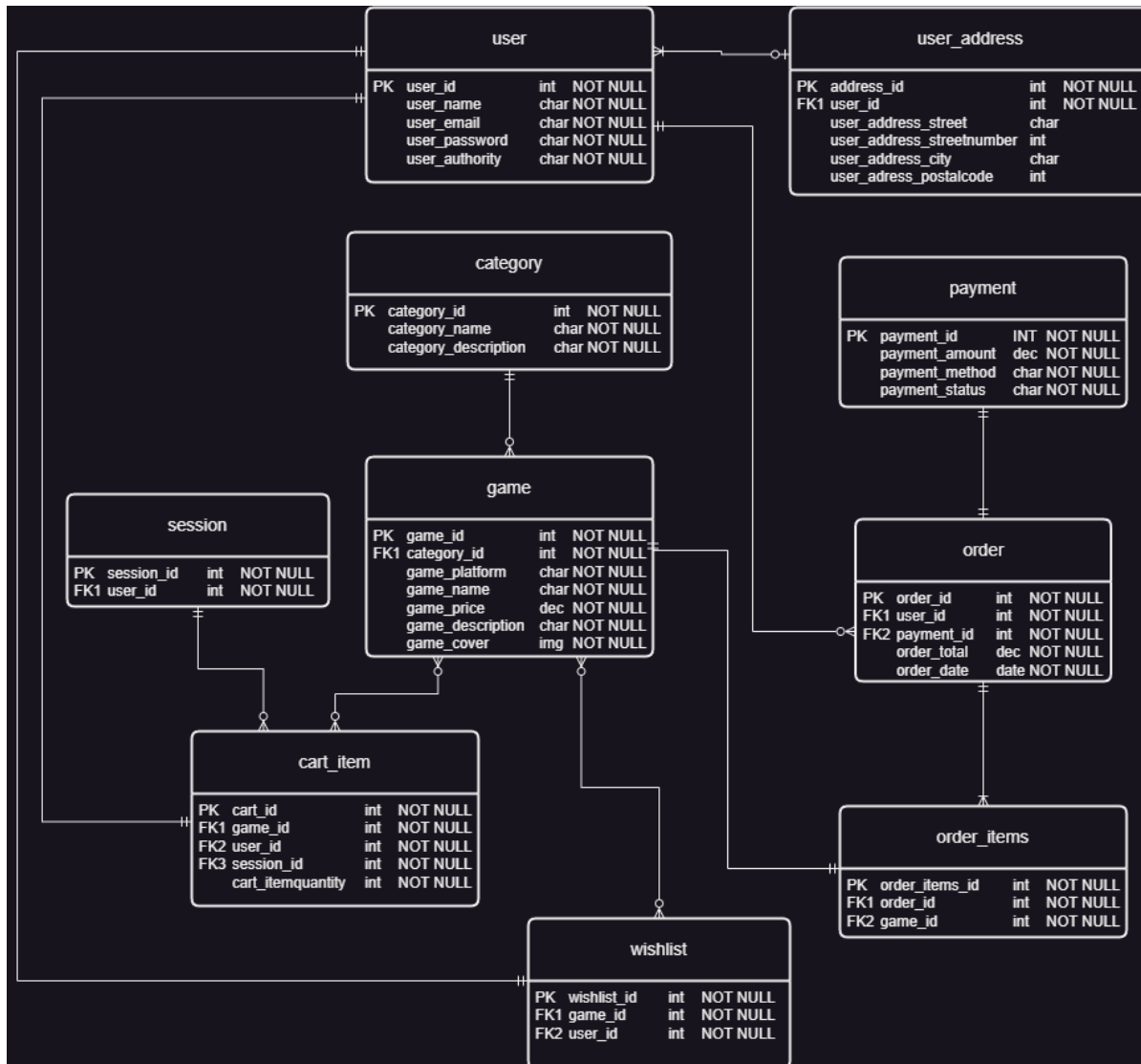
12	Datenbank-Export	Die Datenbank ist einschl. Beispielinhalten als SQL-Export gut auffindbar in der Abgabe enthalten. Idealerweise beschreiben Sie den Import in der Installationsanleitung und wo die Datei(en) zu finden sind.	<input checked="" type="checkbox"/>
13	Test	Das Projekt wurde mit den Abgabedaten auf einem anderen Rechner installiert und mit verschiedenen Bildschirmauflösungen getestet.	<input type="checkbox"/>
14	Passende, abwechslungsreiche Gestaltung	Die inhaltliche und grafische Gestaltung mit Texten, Bildern, Grafiken und Tabellen sollte zum gewählten Thema passen und abwechslungsreich sein. Fließtext und sich wiederholende Elemente können als Blindtext, Dummy-Grafiken u.ä. ausgeführt sein, solange die prinzipielle Intention erkennbar ist.	<input checked="" type="checkbox"/>
15	Interaktivität schaffen mit CSS/JavaScript	Schaffen Sie Nutzerfeedbacks, Interaktivität. Zum Beispiel mit einem Submenu gesteuert durch CSS und Hover-Effekte oder durch Animationen mit JavaScript	<input checked="" type="checkbox"/>
16	Quelltext Optimierung durch Metas,Alt,Title,Noscript. Sinnvolle Verwendung von HTML5 (div,nav,header,article,section ...)	Schaffen Sie eine Barrierefreiheit für Bots und Hilfstoos. Nutzen Sie HTML5 Elemente und strukturieren Sie Ihren Code entsprechend.	<input checked="" type="checkbox"/>
17	Einbindung von Bildern	Zeigen Sie den Umgang mit Bildern.	<input checked="" type="checkbox"/>
18	Responsive Webdesign (Verwendung von Gridlayouts, Flexbox, float, ...)	Sorgen Sie dafür, dass Ihre Webseite auch auf mobilen Engeräten funktioniert. Denken Sie an wichtige Meta-Informationen, die Sie benötigen für korrekte Darstellung auf mobilen Endgeräten.	<input checked="" type="checkbox"/>
19	Animation (optional)	Verwenden Sie Animationen und Überblendungen (Transitions) für eine angenehme, interessante User Experience.	<input type="checkbox"/>
20	Stilangabe für Druckausgabe (optional)	Erstellen Sie für mind. eine geeignete Seite (z.B. Produktübersicht oder -detail) gesonderte Stile für die Ausgabe auf dem Drucker. Allgemein für DWP	<input type="checkbox"/>
21	Formulare werden mittels PHP/JavaScript/HTML behandelt und Fehler angezeigt	Nutzen Sie die Möglichkeiten von HTML, JavaScript und PHP zur Validierung der Felder und aller anderen Kommunikationsmöglichkeiten mit dem Backend. Prüfen Sie, ob alle Felder ausgefüllt sind bzw. ob alle Felder mit validen Werten gesetzt sind und geben Sie entsprechende Fehlermeldungen aus. Blenden Sie ggf. mit JavaScript Formular-Felder ein und aus. Aktivieren Sie den Absenden-Button erst dann, wenn alle Felder korrekt befüllt sind. Nutzen Sie Javascript für komplexere semantische Überprüfungen der Eingaben. Befüllen Sie wenn möglich Eingabefelder vor, indem Sie geeignete Werte aus der Datenbank abfragen. Vermeiden Sie Fehlermeldung in PHP durch Zugriff auf Schlüssel in einem Array, die nicht vorhanden sind. Escapen Sie Nutzerinput, bevor Sie ihn für Datenbankabfragen verwenden. Validieren Sie per PHP immer die Daten, die der Nutzer an den Server sendet.	<input type="checkbox"/>

Aktueller Stand

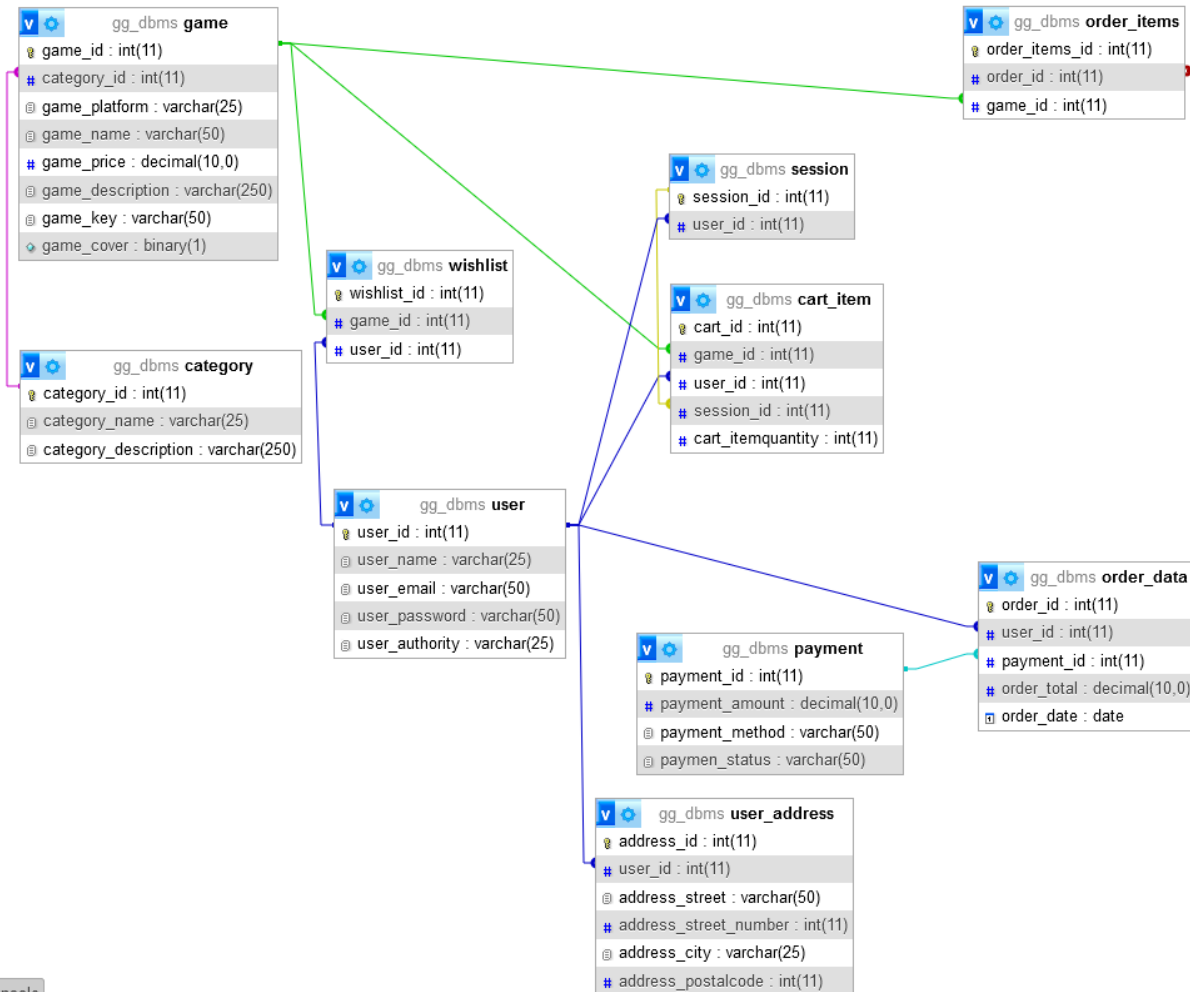
22	Nutzeranmeldung	Es ist möglich, sich mit einem Account anzumelden, es gibt einen Login dafür.	<input type="checkbox"/>
23	Rollen-/Rechtekonzept	Sie berücksichtigen mindestens 3 verschiedene Nutzerarten, die bezüglich der Datenbankschnittstellen Create-Read-Update-Delete unterschiedliche Rechte (auf unterschiedlichen Tabellen) haben. Dies wird im Code überprüft und erzwungen.	<input checked="" type="checkbox"/>
24	Nutzerregistrierung (Vorname, Nachname, E-Mail, Passwort, Telefonnummer, ...)	Es ist möglich, sich ein Account für den Login anzulegen.	<input type="checkbox"/>
25	Funktionsbereitstellung mit und ohne JavaScript	Stellen Sie sicher, dass Sie JavaScript als Optimierung sehen und dass die Seite auch ohne JavaScript ausreichend funktioniert, so dass alle Inhalte und Funktionen erreicht werden.	<input type="checkbox"/>
26	Verwenden Sie Ajax-Methoden an geeigneten Stellen.	Sorgen Sie dafür, dass wenig Traffic auf der Seite entstehen, in dem Sie Formulare mittels asynchronem JavaScript absenden. Denken Sie aber immer daran, der Nutzer kann falsche Daten übermitteln, validieren Sie daher auf PHP-Seite und übermitteln Sie Fehlermeldungen. Zeigen Sie, dass Sie wissen wie Ajax funktioniert an mindestens einer Stelle (bspw. Registrierungsformular).	<input type="checkbox"/>
27	Seiten bauen sich dynamisch anhand von Daten aus der Datenbank aus (mind. eine Liste von Daten)	Laden Sie Inhalte aus einer Datenbank, zeigen Sie dies an mind. einer Liste. Zeigen Sie dabei den Umgang mit SQL Produktansichten o.ä. können nach mind. 3 Parametern (z.B. Größe, Preis, Datum, Autor,...) gefiltert und sortiert werden. Filterparameter müssen logisch entweder mit UND oder ODER verknüpft werden können.	<input type="checkbox"/>
28	Nutzen Sie PHP-Sessions und Cookies an geeigneter Stelle zur Persistierung eines Verbindungsstatus.	Sie bieten bspw. einen Warenkorb an, den der Nutzer immer sieht, wenn er eingeloggt ist.	<input type="checkbox"/>
29	Seiten können Inhalte dynamisch/asynchron über JavaScript nachladen	Laden Sie Seiteninhalte dynamisch über JavaScript nach, zum Beispiel könnten Sie durch den Klick auf einen "Load-More" Button in einer Liste, die nächsten Inhalte dafür Laden und Darstellen. Anders könnten Sie den Warenkorb eines Shops in einem Popover anzeigen und den Inhalt mittels Ajax laden. Sie können auch Filter hinzufügen und entfernen, oder zeigen Sie Suchergebnisse, Vorschläge an.	<input type="checkbox"/>
30	Fehlerbehandlung auch für nicht bekannte Seiten (404 Error)	Fangen Sie Fehler ab, vor allem wenn versucht wird auf Seiten zu navigieren die nicht vorhanden sind.	<input type="checkbox"/>
31	Es ist eine Datenbank angebunden	Binden Sie eine Datenbank an Ihr PHP-Script an, ideal über PDO oder mysqli. Die Datenbank sollte ausreichend komplex sein.	<input checked="" type="checkbox"/>
32	Daten aus der Datenbank werden gelesen und geschrieben.	Bsp.: Laden Sie Inhalte wie Nutzer, Login-Daten oder Produkte aus der Datenbank. Schreiben Sie Inhalte wie Nutzer, Login-Daten oder Produkte in eine Datenbank.	<input type="checkbox"/>
33	Sie verwenden standardkonformes HTML	Sie haben Ihre dynamisch generierten Seiten mittels <u>HTML Validator</u> überprüft.	<input checked="" type="checkbox"/>

Insgesamt 16 von 31 (33 mit optionalen) Anforderungen erfüllt.

Ca. 51% vom Projekt abgeschlossen.



ER-Model, erarbeitet
während der
Planungsphase des
Projektes



Aktuelle Datenbank in der Designer-Ansicht

- Keine klare Einteilung von Zuständigkeiten
 - Grund: Wir möchten uns alle mit allen Aspekten der Webentwicklung beschäftigen
- Stattdessen Wöchentliche Meetings
 - Hier werden Probleme besprochen, Aufgaben aus dem vorhergehenden Meeting überprüft und neue Aufgaben verteilt
 - Zusätzlich wird über Discord und WhatsApp kommuniziert falls es dringende Probleme gibt oder ein spontanes Meeting notwendig ist

FH **FACHHOCHSCHULE**
ERFURT UNIVERSITY OF
OF APPLIED SCIENCES
Angewandte Informatik

- Mohammad Taiba (MT)
- Falko Kühn (FK)
- Dennis Rinck (DR)

[illegible]

Team RKT Grundlagen-/Dynamische

- Was fehlt noch:
 - Größter Teil des Backends
 - Anbindung der Datenbank
 - Durchstich zwischen Front-und Backend
 - Anbindung von Formularfeldern
 - Etc...
 - Teil des dynamischen Front-Ends
 - Bildergalerie
 - Suchleiste

Unsere größte herausforderung bisher ist die Umstrukturierung des Projektes zum MVC Pattern und der Durchstich zwischen Front-und Backend

- MVC Pattern
- Dynamische erstellung von Seiten mit Inhalten aus der Datenbank

Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!