

Stage d'initiation

Gestion des utilisateurs.

Réalisé par:

Mouhibe Mohammed Khalil

Année Universitaire : 2019/2020

Table des matières

Introduction.....	2
1.1 PRESENTATION DE L'ENTREPRISE.....	2
1.2 PRESENTATION DU PROJET	3
1.2.2 Les objectifs	3
PARTIE1 : ANALYSE ET CONCEPTION.....	3
1.1 Méthodologie de travail	3
1.1.1 Méthodes agiles	3
1.1.2 UP	3
PARTIE 2 : Analyse et Conception	5
1. UML	5
2. Diagramme de classe	6
3. Diagramme de cas d'utilisations	7
PARTIE3 : OUTILS UTILISES	8
1. Apache.....	8
1.1. Définition d'un serveur WEB.....	8
1.2. Le choix du serveur	8
2. MySQL	8
3. Base de données	9
Visual Studio	9
4. Java Script.....	9
5. PHP	10
6. CSS	10
7. Bootstrap.....	11
8. PDO.....	11
PARTIE5: REALISATION	12
Page d'accueil.....	12
Inscription.....	12
Connexion.....	13
Après authentification.....	13
Rôle Directeur.....	13
Rôle Salarié	16
Conclusion	16

Introduction

A la fin de ma 1ère année DUT Génie Informatique, j'ai dû mettre en pratique les compétences acquises tout au long de cette année dans un projet regroupant mes compétences en développement, modélisation et gestion de base de données ; et mettre en œuvre notre savoir-faire,

Ce projet va me permettre de me familiariser avec les techniques et les méthodes de l'informatique, l'élaboration d'un site web, et la gestion de base donnée. En effet, cette expérience ne peut être que bénéfique vu qu'elle est mise en place afin de m'aider à enrichir et consolider mes acquis et compétences techniques

Comme tout projet, j'ai rencontré des difficultés que j'ai dû gérer et dans ce rapport je vais représenter mon projet avec tous les outils utilisés

1.1 PRESENTATION DE L'ENTREPRISE

Saham Assurance, créée en 1960, est une compagnie internationale d'assurance basée au Maroc. Elle est filiale du groupe sud-africain Sanlam.

Au Maroc, SAHAM Assurance est leader dans le domaine de l'assurance Non-Vie, N°1 de l'Automobile et de la Santé.

Avec plus de 481 agents généraux, SAHAM Assurance dispose du réseau exclusif le plus étendu au Maroc, lui permettant d'assurer une présence régionale très forte et de développer au mieux une politique de proximité avec l'ensemble de ses clients.



1.2 PRESENTATION DU PROJET

Avant de choisir le projet, Je me suis lancé dans une série de recherches et d'investigations afin de mesurer l'importance et la pertinence de plusieurs sujets. Puis j'ai trouvé que ce projet de gestion des utilisateurs est la meilleure façon pour bien présenter mais compétences acquises durant toute ma première année surtout en ce qui concerne le développement Web et la modélisation

1.2.2 Les objectifs

L'objectif de mon projet est de bien présenter tous les salariés et leurs profils sur une application web qui est très simple à comprendre avec la possibilité de modifier, supprimer ,ajouter ou bien désactiver un utilisateur selon le rôle de l'utilisateur connecté.

PARTIE1 : ANALYSE ET CONCEPTION

1.1 Méthodologie de travail

1.1.1 Méthodes agiles

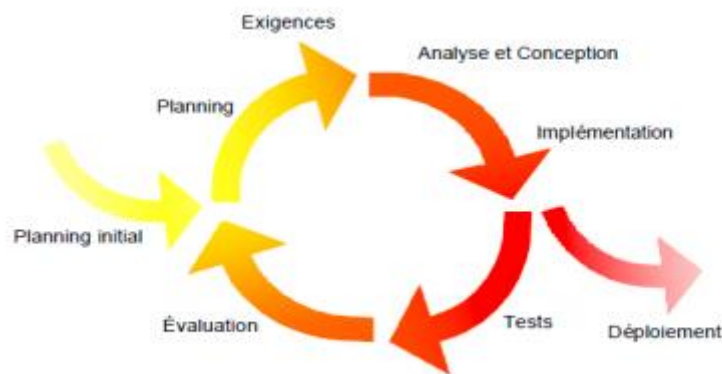
Les méthodes Agiles sont de plus en plus utilisées car elles permettent de mieux maîtriser les délais, les coûts et la production des projets informatiques. Elles mettent en avant la nécessité de développer de façon itérative et incrémentale, de faire du développement à base de composants, d'établir une bonne communication entre les acteurs, de gérer exigences et risques tout au long du projet et de recourir régulièrement au test logiciel.

1.1.2 UP

Processus Unifié est un processus de développement logiciel «itératif et incrémental, centré sur l'architecture, conduit par les cas d'utilisation et piloté par les risques»

Les fondamentaux d'UP

- o Pilotage par les cas d'utilisation
- o UP est centré sur l'architecture
- o UP est itérative et incrémentale
- o UP gère les besoins et les exigences
- o UP est fondée sur la production de composants
- o UP pratique la modélisation visuelle
- o UP surveille la qualité et les risques

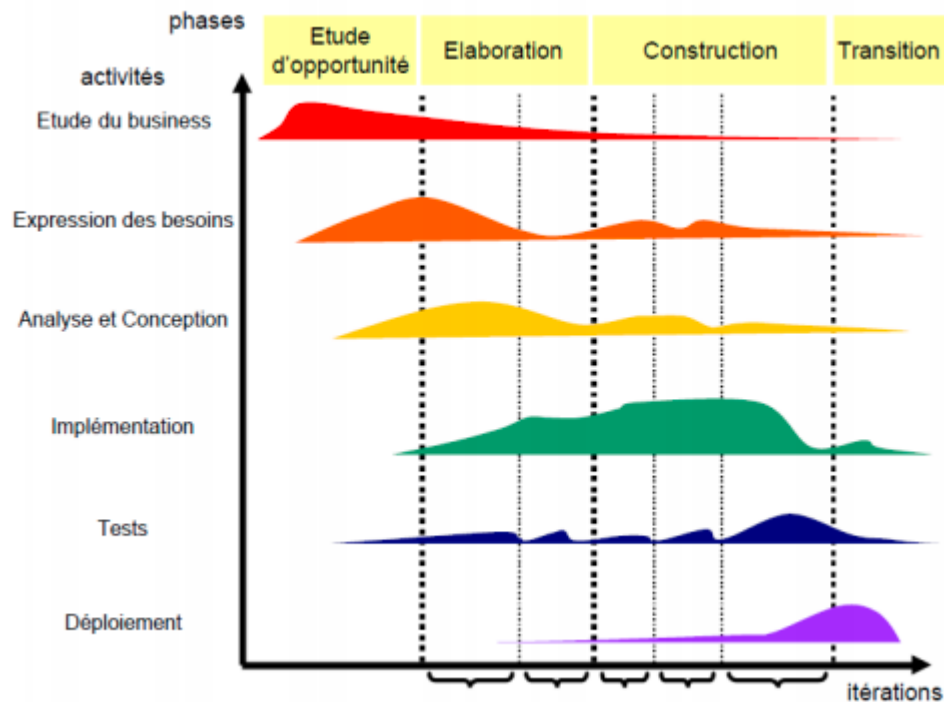


Les activités dans UP

- o Expression des besoins
- o Analyse (expression des besoins du pt de vue développeur)
- o Conception (définition de l'architecture, incrémentale)
- o Implémentation o Tests

Les phases du cycle de vie

- o Etude d'opportunité (analyse, vision globale des exigences...10% des uses cases)
- o Elaboration (précision de l'architecture, 80% des use cases cartographiés)
- o Construction (fourniture d'une version beta)
- o Transition (correction de bugs, préparation de l'itération suivante)



PARTIE 2 : Analyse et Conception

1. UML

1.1. Présentation

Les nouvelles technologies s'appuient sur le modèle objet. En terme d'analyse et de modélisation objet, UML (Unified Modeling Language) est aujourd'hui un standard incontournable, stabilisé et industriel. UML est un langage standard conçu pour l'écriture de plans d'élaboration de logiciels. Il peut être utilisé pour visualiser, spécifier, construire et documenter les artefacts d'un système à forte composante logicielle. UML est adapté à la modélisation de système, depuis les systèmes informatiques d'entreprise jusqu'aux applications distribuées basées sur le web, en passant par les systèmes temps réel embarqués. C'est un langage très expressif qui couvre toutes perspectives nécessaires au développement puis au déploiement des systèmes.

Vu l'importance cruciale de la modélisation dans le cycle de vie de n'importe quelle application, il fallait utiliser une méthode de modélisation qui s'adapte le mieux à nos besoins et à nos exigences qui sont entre autres : L'ouverture, la réutilisabilité, la modularité et l'extensibilité.

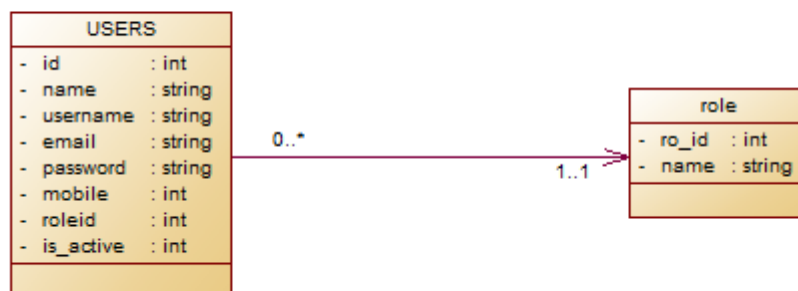


1.2. Choix d'UML

Pour répondre à ces exigences, nous avons choisis de modéliser avec le langage de modélisation UML qui s'adapte parfaitement à la modélisation des applications à base d'objets et qui offre grâce à ses différents diagrammes une grande souplesse permettant la modélisation de différents aspects de l'application. Notre choix de ce langage se justifie aussi par le fait qu'UML est devenu un standard de modélisation adopté pour toutes les applications à aspect orienté objet.

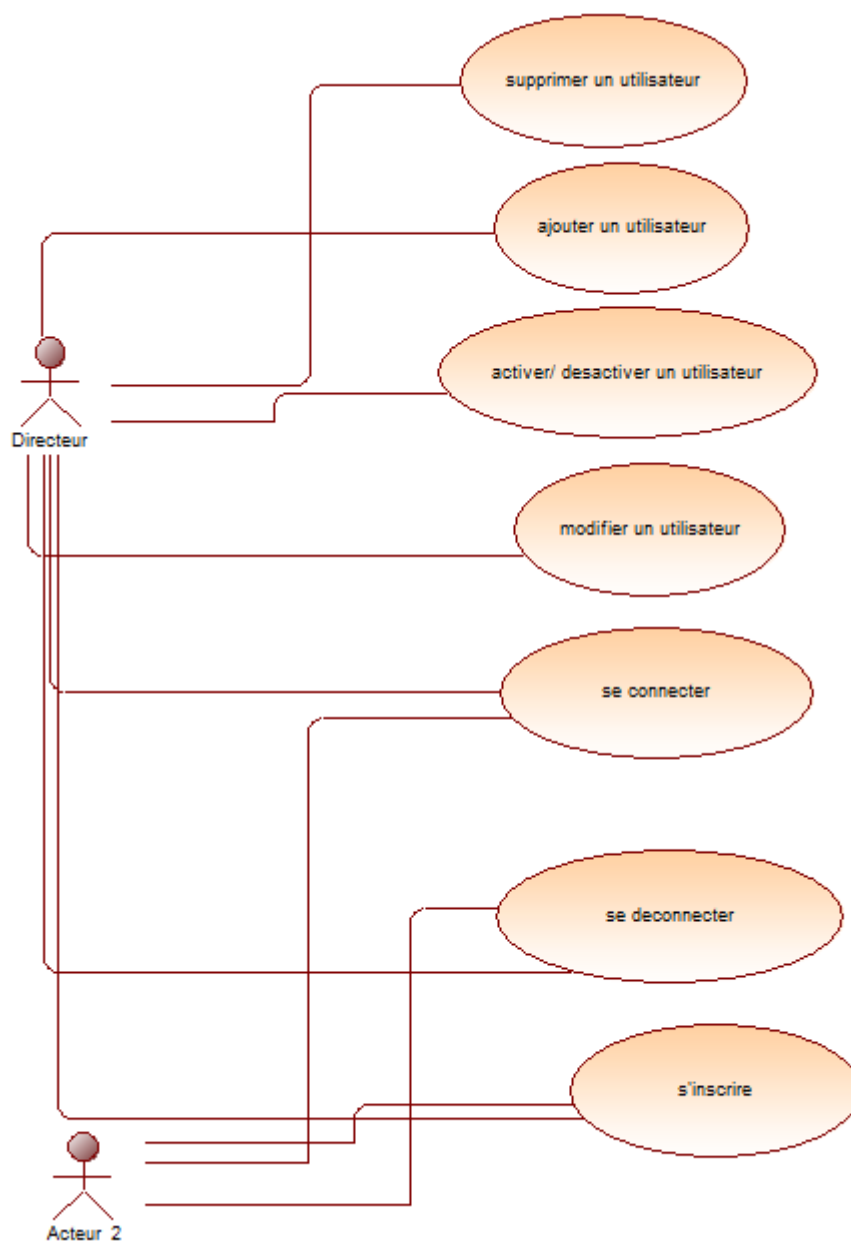
2. Diagramme de classe

Le **diagramme de classes** est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que leurs relations. Ce diagramme fait partie de la partie statique d'UML, ne s'intéressant pas aux aspects temporels et dynamiques.



3. Diagramme de cas d'utilisations

L'objectif des cas d'utilisation est l'expression des besoins en termes de services que doit assurer le système. Les diagrammes de cas d'utilisation dans UML définissent deux concepts principaux : les acteurs, et les cas d'utilisation. Un acteur est une entité extérieure au système qui peut initier l'un de ses cas d'utilisation. Un cas d'utilisation est une fonctionnalité offerte par le système, permettent de nous focaliser sur les besoins utilisateurs.



PARTIE3 : OUTILS UTILISES

1. Apache

1.1. Définition d'un serveur WEB

Un serveur web est, soit un logiciel de service de ressources web, soit un serveur informatique qui répond à des requêtes du World Wide Web sur un réseau public ou privé, en utilisant principalement le protocole http.

1.2. Le choix du serveur

Apache est un serveur web open-source et multiplateforme populaire qui est, selon les chiffres, le serveur web le plus populaire qui existe. Il est activement maintenu par l'Apache Software Foundation.



2. MySQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, PostgreSQL et Microsoft SQL Server.



3. Base de données

La base de données est composée de 2 tables interconnectées :

User

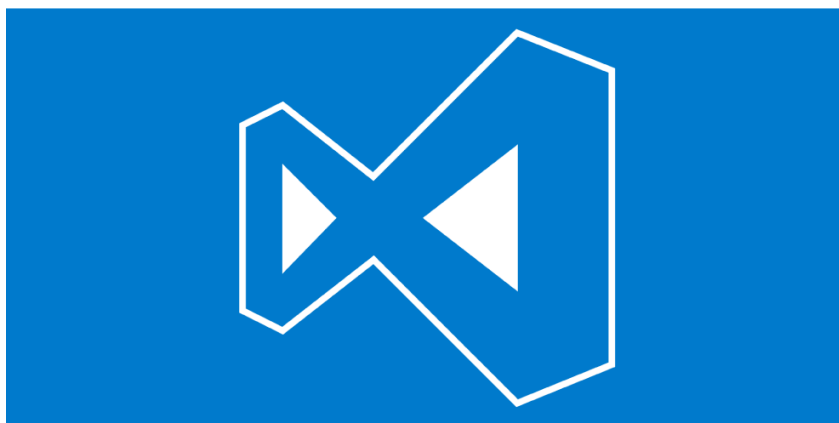
#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id	int(11)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 2	name	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 3	username	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 4	email	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 5	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 6	mobile	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 7	roleid	tinyint(4)			Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 8	isActive	tinyint(4)			Oui	0			Modifier Supprimer Plus

Rôle

Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
id	int(11)			Non	Aucun(e)	role_id	AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
role	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Oui	NULL	role_text		Modifier Supprimer Plus

Visual Studio

Visual Studio Code est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et macOS². Les fonctionnalités incluent la prise en charge du débogage, la mise en évidence de la syntaxe, la complétion intelligente du code, les snippets, la refactorisation du code et Git intégré. Les utilisateurs peuvent modifier le thème, les raccourcis clavier, les préférences et installer des extensions qui ajoutent des fonctionnalités supplémentaires.



4. Java Script

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle

des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web2. Une grande majorité des sites web l'utilisent, et la majorité des navigateurs web disposent d'un moteur JavaScript dédié pour l'interpréter, indépendamment des considérations de sécurité qui peuvent se poser le cas échéant.

C'est un langage orienté objet à prototype : les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets.



5. PHP

PHP: Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.

PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook et Wikipédia. Il est considéré comme une des bases de la création de sites web dits dynamiques mais également des applications web.



6. CSS

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML. Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années

1990, CSS devient couramment utilisé dans la conception de sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.



7. Bootstrap

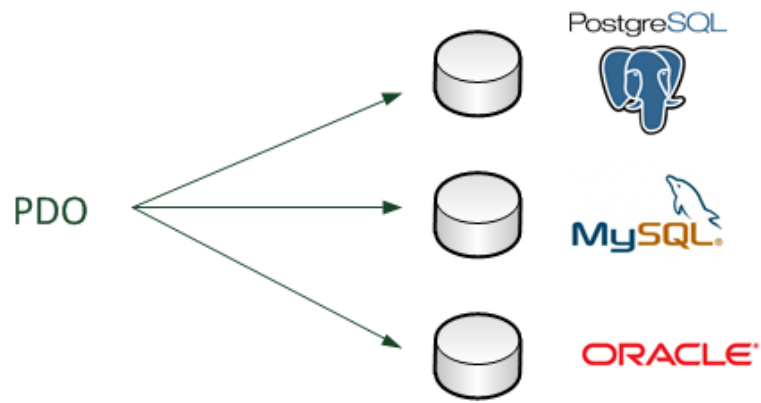
Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement GitHub.



8. PDO

PHP Data Objects (PDO) est une extension définissant l'interface pour accéder à une base de données avec PHP.

Elle est orientée objet, la classe s'appelant PDO. PDO constitue une couche d'abstraction qui intervient entre l'application PHP et un système de gestion de base de données (SGDB) tel que MySQL, PostgreSQL ou MariaDB par exemple.



PARTIE4: REALISATION

Page d'accueil

Inscription

[Administration des Utilisateurs](#)[Inscription](#)[Connexion](#)

User Registration

Votre Nom

Nom d'utilisateur

Adresse Mail

Numéro de telephone

Mot de Passe

S'inscrire

Connexion

[Administration des Utilisateurs](#) [Inscription](#) [Connexion](#)

Connexion

Adresse Mail

khalil.mouhibe@gmail.com

Mot de Passe

Se connecter

Mouhibe Mohammed Khalil Saham Assurance

- Si les données ne sont pas valides un message s'affiche

Error ! Email did not Found, use Register email or password please !

Connexion

Adresse Mail

Mot de Passe

Se connecter

Mouhibe Mohammed Khalil Saham Assurance

Après authentification

Rôle Directeur

Voir la liste des utilisateurs

[Administration des Utilisateurs](#) [liste des utilisateurs](#) [Ajouter un utilisateur](#) [Profile](#) [Deconnexion](#)

Liste des utilisateurs

Nom: SAAD MOUHIBE

Username: khaliliiiil

Email: saad.mouhibe@gmail.com

Mobile0639038692

Statut : **Activé**

Profil **Salarié**

Modifier Supprimer Désactiver

Nom: KHALIL MOUHIBE

Username: mkhalil

Email: khalilmouhibe@gmail.com

Mobile0505050043

Statut : **Activé**

Profil **Directeur**

Modifier Supprimer Désactiver

Mouhibe Mohammed Khalil Saham Assurance

Ajouter un utilisateur

Ajouter un utilisateur

Nom

Username

Adresse Mail

Numéro de telephone

Mot de Passe

Directeur
Salarie
Stagiaire
Directeur

Voir le profil et le modifier

Administration des Utilisateurs

liste des utilisateurs Ajouter un utilisateur Profile Deconnexion

Profil

Back

Nom

Username

Adresse Mail

Numero de telephone

Update Password change

Mouhibe Mohammed Khalil Saham Assurance

Modifier un autre profil

Profil

Back

Nom

Username

Adresse Mail

Numero de telephone

Select user Role

Editor

Update Password change

Mouhibe Mohammed Khalil Saham Assurance

Désactiver/Activer un autre utilisateur

The screenshot shows a web application interface for user management. At the top, there's a navigation bar with links like 'Applications', 'Boîte de réception...', 'YouTube', 'Accueil - Canva', and a status bar indicating 'localhost:8090 indique'. Below the navigation bar, a green header contains 'Administration des Utilisateurs' and a sub-header 'Liste des utilisateurs'. A modal dialog is open in the center, displaying the message 'Ce profil sera désactivé si vous cliquez sur OK !!' with 'OK' and 'Annuler' buttons. The background shows two user profiles: SAAD MOUHIBE (Salaried) and KHALIL MOUHIBE (Director), both with 'Statut : Activé'. The footer includes 'Mouhibe Mohammed Khalil' and 'Saham Assurance'.

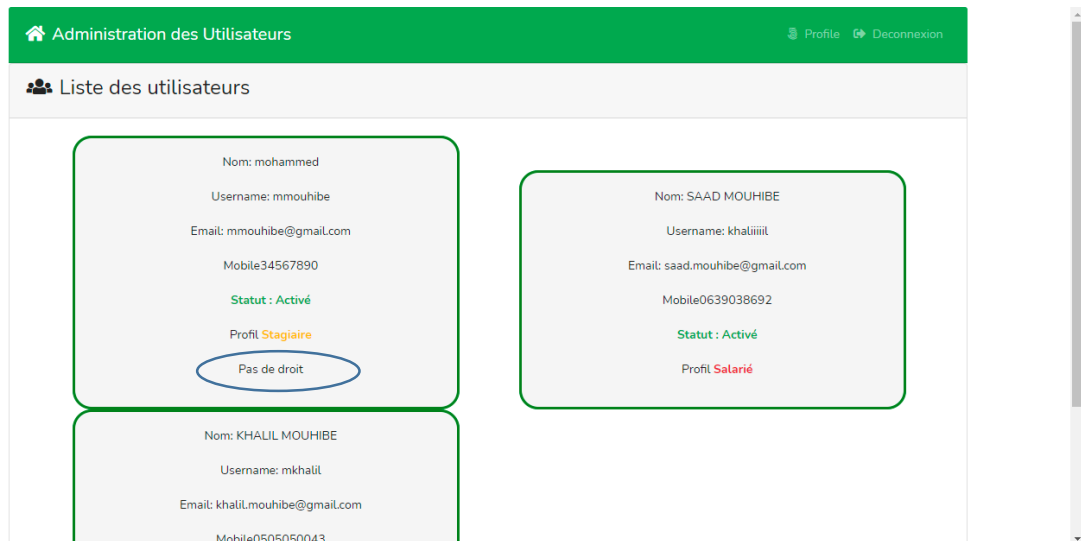
- Si on désactive le profil, l'utilisateur ne peut pas se connecter jusqu'à l'activation du directeur

Supprimer un autre utilisateur

This screenshot is identical to the one above, showing the 'Administration des Utilisateurs' interface. However, the modal dialog now displays the message 'Ce profil sera supprimé si vous cliquez sur OK !!' with 'OK' and 'Annuler' buttons. The user profiles and other interface elements remain the same.

Rôle Salarié

Voir la liste des utilisateurs



- On remarque que ces utilisateurs n'ont pas le droit de faire n'importe quelle action sur les autres utilisateurs

Conclusion

En guise de conclusion, je pense que cette application va permettre au directeur de bien gérer les profils de ses salariés et d'éviter n'importe quel problème dans ce côté et peut même la développer pour avoir une vision même sur les horaires de travail

Ensuite, je peux dire que ce projet aurait un effet levier pour mes recherches de travail ou de stage, car non seulement j'ai pu approfondir et consolider mes connaissances, mais aussi j'ai pu mettre en place mes compétences analytiques et techniques acquises lors de mon cursus et développer des qualités et des compétences clés concernant mon savoir-faire et savoir-être.

.THE END