



fcai board games

cs213 assignment 3- 3

Main Page Classes Files

Search

fcai board games

Classes

Class List

Class Index

Class Hierarchy

Class Members

Files

Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Board

Diamond_Board

Diamond_UI

FiveXFive_AI_Player

FiveXFive_Board

FiveXFive_UI

FourInRow_AI_Player

FourInRow_Board

FourInRow_UI

Generated by doxygen 1.15.0

```
Project Files
C:\Users\DELL\CLionProjects\untitled12
main.cpp
doxygen_log.txt
Game8_Pyramid.h
Game9_Numerical.h
Game10_Obstacle.h
main

Run A3 p3
ahmed (AI) plays at column 3
0 1 2 3 4 5 6
-----
0 | | | | | | |
-----
1 | | | | | | |
-----
2 | | | | X | | |
-----
3 | | | | X | | |
-----
4 | | | | X | | |
-----
5 | 0 | 0 | 0 | X | | |
-----
ahmed wins!
Press Enter to continue
0
```

```
Run A3 p3
0 1 2
-----
0 | . | 1 | . |
-----
1 | . | . | . |
-----
2 | . | . | . |
-----
Player2 (evens), enter row, column, and number:2
2
2
0 1 2
-----
0 | . | 1 | . |
-----
1 | . | . | . |
-----
2 | . | . | 2 |
-----
Player1 (odds), enter row, column, and number:
```

mohammed0335 Game11_Infinity.h ملف بتحديث			14ef7bd • 14 minutes ago	10 التزامات
AI_Players.h	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
BoardGame_Classes.h	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
CMakeLists.txt	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
Game10_Obstacles.h	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
Game11_Infinity.h	قم بتحديث ملف Game11_Infinity.h	14 minutes ago		
Game12_Memory.h	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
Game1_SUS.h	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
Game2_FourInRow.h	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
Game3_5x5TicTacToe.h	إصلاح ملف TicTacToe.h	16 minutes ago		
Game4_WordTicTacToe.h	قم بتحديث ملف Game4_WordTicTacToe.h	27 minutes ago		
Game5_Misere.h	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
Game6_Diamond.h	أضف الملفات عبر التحميل	50 minutes ago		
Game7_4x4TicTacToe.h	إصلاح ملف Game7_4x4TicTacToe.h	29 minutes ago		

```

C:\Users\DELL\CLionProjects\untitled12
76 | while (choice == 13):
    | main
Run A3 p3
-----
3 | . | . | . | . |
-----
4 | . | . | . | . |
-----
Note: X = blocked cell, . = empty cell
eeeeee (AI) plays at (2,2)

Pyramid Board:
  0  1  2  3  4
-----
0 | X | X | X | X | X |
-----
1 | X | X | . | X | X |
-----
2 | X | . | X | . | X |
-----
3 | . | . | . | . |
-----
    
```

