

OOP as it Should Be



**26+ Years
of Experience**

PROGRAMMING ADVICES

LEARN THE
RIGHT WAY

Mohammed Abu-Hadhoud

MBA, PMOC, PgMP®, PMP®, PMI-RMP®, CM, ITIL®, MCPD, MCSD



حقوق النشر محفوظة، أسعار الكورسات في المنصة هي أسعار
رمزية جدا، ارجو عدم نشر هذه الوثيقة لان نشرها سيمنعنا من
الاستمرار في تقديم العلم للآخرين

ارجو عدم استخدام هذه الوثيقة من غير وجه حق لأنك ستحرم الاف
الناس من التعلم

ProgrammingAdVICES.com



```
//ProgrammingAdvices.com
//Mohammed Abu-Hadhoud
#include<iostream>

using namespace std;

class clsA
{
public:
    int x;

    void Print()
    {
        cout << "The value of x=" << x << endl;
    }
};

//object sent by value, any updated will not b reflected
// on the original object
void Fun1(clsA A1)
{
    A1.x = 100;
}

//object sent by reference, any updated will be reflected
// on the original object
void Fun2(clsA &A1)
{
    A1.x = 200;
}
```



```
int main()
{
    clsA A1;

    A1.x = 50;
    cout << "\nA.x before calling function1: \n";
    A1.Print();

    //Pass by value, object will not be affected.
    Fun1(A1);
    cout << "\nA.x after calling function1 byval: \n";
    A1.Print();

    //Pass by value, object will be affected.
    Fun2(A1);
    cout << "\nA.x after calling function2 byref: \n";
    A1.Print();

    system("pause>0");
}
```

```
A.x before calling function1:
The value of x=50

A.x after calling function1 byval:
The value of x=50

A.x after calling function2 byref:
The value of x=200
```