

OOP as it Should Be



**26+ Years
of Experience**

PROGRAMMING ADVICES

LEARN THE
RIGHT WAY

Mohammed Abu-Hadhoud

MBA, PMOC, PgMP®, PMP®, PMI-RMP®, CM, ITIL®, MCPD, MCSD



حقوق النشر محفوظة، أسعار الكورسات في المنصة هي أسعار
رمزية جدا، ارجو عدم نشر هذه الوثيقة لان نشرها سيمنعنا من
الاستمرار في تقديم العلم للآخرين

ارجو عدم استخدام هذه الوثيقة من غير وجه حق لأنك ستحرم الاف
الناس من التعلم

ProgrammingAdVICES.com



Access Specifiers (Modifiers)

```
#include <iostream>

using namespace std;

class clsA
{
private:
    //only accessible inside this class, neither derived classes
    nor outside class.
    int _Var1;
    void _Fun1()
    {
        cout << "Function 1";
    }

protected:
    //only accessible inside this class and all derived classes,
    but not outside class
    int Var2;
    void Fun2()
    {
        cout << "Function 1";
    }

public:
    // Accessible inside this class, all derived classes, and
    outside class
    int Var3;
    void Fun3()
    {
        cout << "Function 1";
    }
};

class clsB : public clsA
{
public:
    void Func1()
    {
        cout << clsA::Var2;
    }
};
```



```
int main()
{

    system("pause>0");
    return 0;
}
```