

**OOP as it Should Be**



**26+ Years  
of Experience**

# PROGRAMMING ADVICES

LEARN THE  
RIGHT WAY

**Mohammed Abu-Hadhoud**

MBA, PMOC, PgMP®, PMP®, PMI-RMP®, CM, ITIL®, MCPD, MCSD



حقوق النشر محفوظة، أسعار الكورسات في المنصة هي أسعار  
رمزية جدا، ارجو عدم نشر هذه الوثيقة لان نشرها سيمنعنا من  
الاستمرار في تقديم العلم للآخرين

ارجو عدم استخدام هذه الوثيقة من غير وجه حق لأنك ستحرم الاف  
الناس من التعلم

**ProgrammingAdVICES.com**



```
#include <iostream>
using namespace std;

class clsA
{
public:

    static int Function1()
    {
        return 10;
    }

    int Function2()
    {
        return 20;
    }
};

int main()
{
    //The following line calls static function directly via class
    not through the object
    //At class level you can call only static methods and static
    members

    cout << clsA::Function1() << endl;

    //static methods can also be called through the object.
    clsA A1, A2;
    cout << A1.Function1() << endl;
    cout << A1.Function2() << endl;
    cout << A2.Function1() << endl;

}
```