

## **TP3 Chaînes de caractères**

### **Exercice 1 :**

Écrire un programme qui lit un caractère au clavier et affiche le caractère ainsi que son code numérique (code ASCII).

### **Exercice 2 : Comparaison de caractères**

Écrire un programme en C qui demande à l'utilisateur de saisir deux chaînes de caractères et qui compare leurs premiers caractères. Le programme doit afficher le caractère qui vient en premier dans l'ordre lexicographique.

Instructions :

- Demander à l'utilisateur de saisir deux chaînes de caractères.
- Comparer le premier caractère de chaque chaîne.
- Afficher le caractère qui est le plus petit lexicographiquement. Si les deux caractères sont identiques, afficher un message spécifiant que les deux caractères sont égaux.
- Assurez-vous que votre programme gère les majuscules et les minuscules en considérant que 'A' est différent de 'a'.

### **Exercice 3 :**

Ecrire un programme qui lit 5 mots d'une longueur maximale de 20 caractères et les mémorise dans un tableau de chaînes de caractères TABCH. Inverser l'ordre des caractères à l'intérieur des 5 mots. Afficher les mots.

### **Exercice 4 :**

Écrire un programme qui lit une phrase de taille maximal 200 caractères au clavier puis la convertir en un tableau de chaîne de caractères des mots.

### **Exercice 5 :**

Soit A et B deux tableaux de chaînes de caractères. Écrire un programme qui fusionne A et B dans un tableau FUS trié par ordre ASCII.

### **Exercice 6 :**

Écrire un programme en langage C qui lit un verbe régulier en « er » au clavier et qui en affiche la conjugaison au présent de l'indicatif de ce verbe. Contrôlez s'il s'agit bien d'un verbe en « er » avant de le conjuguer. Utiliser les fonctions gets, puts, strcat et strlen.

### **Exercice 7 : Vérification de palindrome**

Objectif : Écrire un programme en C qui vérifie si un mot saisi par l'utilisateur est un palindrome (le mot se lit de la même manière de gauche à droite et de droite à gauche).

Instructions :

- Demander à l'utilisateur de saisir un mot.
- Sans utiliser les fonctions de bibliothèque de manipulation de chaînes, écrire le code pour vérifier si le mot est un palindrome.
- Le programme doit considérer la casse (i.e., 'Anna' est un palindrome, mais 'anna' et 'Anna' ne sont pas considérés comme identiques).
- Afficher si le mot est un palindrome ou non.