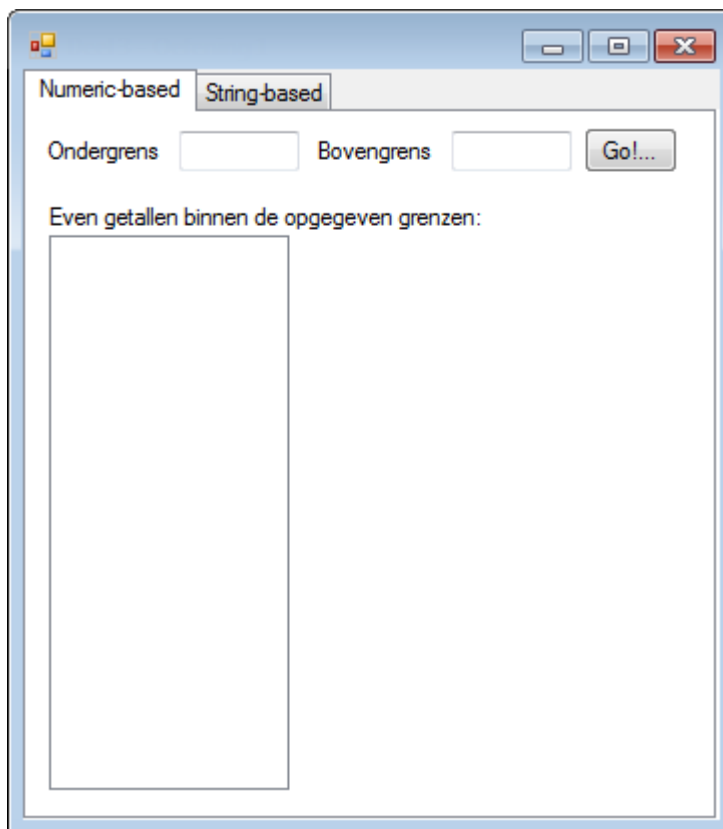


### LINQ to objects

#### Oefening 1: Even getallen ophalen

- Open de solution “Les4” die je hebt aangemaakt tijdens de uitwerking van de vorige oefenbundel.
- Maak in deze solution een nieuw “Windows Forms Application” project aan met als naam “Les4Oefenbundel3”.
- Zorg ervoor de form er ongeveer als volgt uitziet:

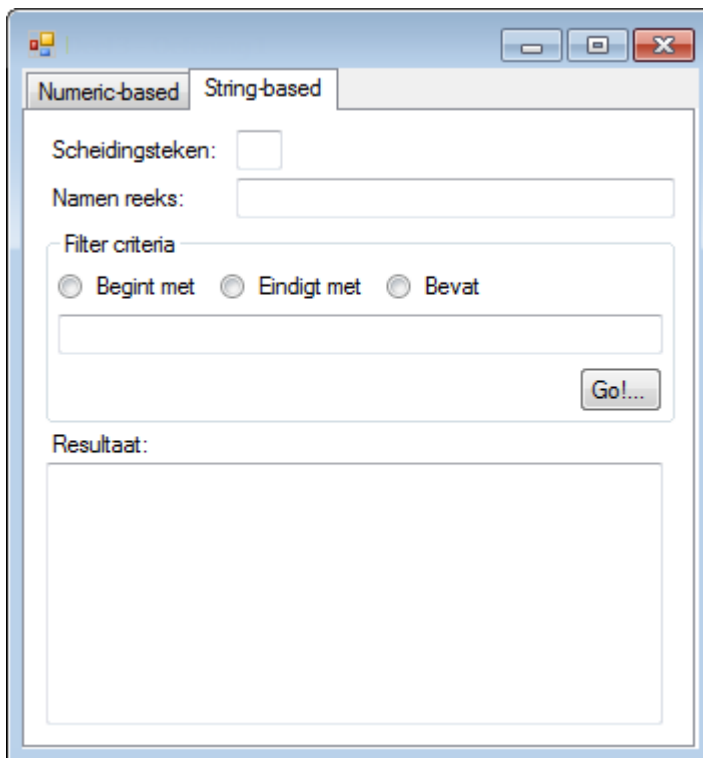


- Je hebt hiervoor volgende componenten nodig:
  - ⇒ 1x TabControl (terug te vinden onder de categorie “Containers”).
  - ⇒ 3x Label
  - ⇒ 2x TextBox
  - ⇒ 1x Listbox
  - ⇒ 1x Button
- Je dient als gebruiker het volgende te kunnen:
  - ⇒ Een onder- en bovengrens ingeven in de respectievelijke tekstvakken.
  - ⇒ Door op de knop te drukken wordt achter de schermen een array opgebouwd met alle getallen tussen deze onder- en bovengrens (inclusief onder- en

bovengrens zelf). Op basis van deze array worden met een LINQ query de even getallen uit deze array opgehaald en onder elkaar getoond in de bijhorende TextBox.

### Oefening 2: Namen ophalen op basis van filtercriteria

- Zorg dat de 2<sup>de</sup> tab van het formulier uit de voorgaande oefening er ongeveer als volgt uitziet:



- Je hebt hiervoor volgende componenten nodig:
  - ⇒ 3x Label
  - ⇒ 1x GroupBox (Terug te vinden onder de categorie "Containers")
  - ⇒ 3x RadioButton
  - ⇒ 4x TextBox (Een van deze controls moet MultiLine op true hebben staan)
  - ⇒ 1x Button
- Je dient als gebruiker het volgende te kunnen:
  - ⇒ Een reeks van namen ingeven gescheiden door een te speciëren scheidingsteken.
  - ⇒ In de filter criteria kiezen tussen de 3 filteropties en een bijhorende filter waarde opgeven.

- ⇒ Door op de knop te drukken worden enkel die namen getoond die voldoen aan de ingestelde filtercriteria. Je maakt hiervoor gebruik van een of meerdere LINQ queries.