

EF Core inwerken in een Web API project

Oefening 1: Project voorbereiden

- Open het ASP.NET Core Web API project 'MyGameStore' uit oefenbundel 1 van de vorige les.
- Installeer de nodige packages om met EF Core voor SQL Server te kunnen werken.
- Maak de map aan om data gerelateerde objecten in onder te brengen.
- Maak de map aan om de POCO's in onder te brengen.

Oefening 2: Entiteiten definiëren

- Maak in het project 'MyGameStore' onderstaande POCO's aan op de juiste locatie:
- 'Store'
 - Id (integer)
 - Name (string)
 - Street (string)
 - Number (string)
 - Addition (string)
 - Zipcode (string)
 - City (string)
 - IsFranchiseStore (bool)
- 'Person'
 - Id (integer)
 - FirstName (string)
 - LastName (string)
 - Gender (int)
 - Email (string)
- Voorzie de nodige properties die de relatie weergeven tussen Store en Person waarbij een persoon in 1 winkel werkt en binnen 1 winkel meerdere personen kunnen werken.

Oefening 3: DbContext klasse opzetten

- Maak de DbContext klasse aan. Zorg ervoor dat deze klasse:
 - Een gepaste naam krijgt.
 - Op de gepaste locatie aangemaakt wordt in het project.
 - Zodanig wordt geïmplementeerd dat beide entiteiten (Store en Person) benaderd kunnen worden.

Oefening 4: Migration aanmaken en uitvoeren

- Maak een migration aan voor je DbContext klasse.
- Genereer een SQL-script voor deze migration.
- Voer de migration ook uit zodat de database automatisch wordt aangemaakt.
- Controleer het resultaat m.b.v. de SQL Server Management Studio.

Oefening 5: Basis CRUD operaties uitwerken

- Voorzie de CRUD operaties in je API voor beide entiteiten.
- Je voorziet dus per entiteit:
 - Create
 - Read, omvat het ophalen op basis van Id en het ophalen van alles.
 - Update
 - Delete
- Test de werking uit m.b.v. Swagger en controleer de resultaten m.b.v. SQL Server Management Studio.