

### Initializers en Anonymous types

#### Oefening 1: Lijst met games (Initializers)

- Open de solution “Les4” die je hebt aangemaakt tijdens de uitwerking van de vorige oefenbundel.
- Maak in deze solution een nieuw “Console Application” project aan met als naam “Les4Oefenbundel2”.
- Implementeer code die ervoor zorgt dat je met initializers een List van Games aanmaakt. Elk game heeft 3 properties:
  - ⇒ Name
  - ⇒ Genre
  - ⇒ Pickorder
- Je overloopt daarna elke game en toont de eigenschappen ervan op het scherm.

#### Oefening 2: Lijst met jouw games (Anonymous types)

- Pas de code uit oefening 1 aan zodat je een anonymous type aanmaakt waarin je je eigen naam en voornaam met de lijst van games stockeert.
- Toon vervolgens volgende boodschap op het scherm:  
  
“Ik ben {naam en voornaam} en mijn favoriete games zijn:” gevolgd door de lijst van games en hun eigenschappen (1 game per lijn).