در ابتدا محیط پروژه بنده با حفظ موضوع و عوض کردن محیط پروژه(Api و مدلی پیاده سازی محیط پروژه) تغییر کرد.

تمامی فایل های که در این پروژه استفاده شده است در این دایرکتوری وجود دارد و به علت های که در ادامه آمده توضیح داده ام عوض شده و در دایرکتوری که نامش در زیر این خط موجود می باشد.

Pass\Main.py

با اجرا این فایل برنامه اجرا شده و می توان از این برنامه استفاده کرد.

مهمترین مشکل این بود که api برای ip های ایران فیلتر بود و برای درخواست بیشتر باید اکانت می خردم و اگرنه برای درخواست های زیاد یا پشت سر هم ip که مربوط به ایران هم نبود مانند ip ایرانی رفتار می کرد یعنی ban شدن.

**Backend:**

در این بخش 2 فایل وجود دارد Get\_Data.py & MYSQL.py که به خاطر مشکلاتی که در بالا ذکر شده است تغییرات زیادی داشته است. در ابتدا در نظر داشتم که اطلاعات را برای هر تیم برای هر لیگ و برای هر بازیکن جدا در Mysql ذخیره کنم اما به خاطر تعداد درخواست ها برای دریافت اطلاعات ip کلا ban می شود و دیگر قادر به دریافت اطلاعات از api نبودم برای همین فقط اطلاعات کاربر را در Mysql ذخیره کردم.(برای همین دیگر نتوانستم اطلاعات را به صورت کلاس ذخیره کنم)

مشکل بعدی این است که برای اینکه بخواهید دوباره اطلاعات را دریافت کنید باید از ابتدا همه چیز را انتخاب کنید تا api اطلاعات درست را در اختیار ما قرار دهد و اگر بعد از انتخاب یک تیم به صفحه قبلی برگردید و تیم جدید انتخاب کنید اطلاعات کشور قبلی را نمایش می دهد.

**Frontend:**

برای اینکه اتفاقات(نمایش اطلاعات) فقط در یک صفحه اتفاق نیوفتد باید از چند صفحه استفاده می کردم برای این کار باید هر صفحه را Screen تعریف کرد و چون تعداد مواردی که نمایش دهیم دقیقا مشخص نیست و تعداد ان ها زیاد است باید از ScrollView استفاده می کردم و ترکیب این دو با هم باعث می شد زمانی که می خواهید کشور یا هر مورد دیگری را انتخاب کنید مثلا بالای صفحه یک کشور را می خواهید انتخاب کنید باید به وسط صفحه بروید تا انتخاب شود و باز هم معلوم نبود که انتخاب بشود یا نه ولی Widget های که پایین صفحه باشند در همان جایی که هستند کلیک کنید همان ها در همان جا انتخاب می شودند برای همین در پایین صفحه یک بخش هست برای وارد کردن نام کشور یا موردی که انتخاب کردید.

**نحوه استفاده از برنامه:**

ابتدا باید با ip بغییر از این وارد برنامه شوید(با vpn) تا بتوانید اطلاعت مربوط به کشور ها را دریافت کنید..

در فایلی MYSQL.py \Pass در خط 3 username مربوط به MYSQL خود را وارد کنید و در خط 4 password MYSQL خود را وارد کنید تا اطلاعاتتان ذخیره شود(به علت زمان کم نتوانستم که گزینه ای بزارم که اگر کاربر خواست، اطلاعاتش ذخیره نشود).

با اجرا کردن Pass\Main.py برنامه اجرا شده و می توانید از برنامه استفاده کنید.

اگر اکانت نساخته باشید باید اکانت را بسازید و بعد از ساختن اکانت و لاگین کردن می توانید از برنامه استفاده کنید. بعد از لاگین کردم لیستی از کشور ها که عکس با نامشان هست را مشاهدا می کنید بعد از اینکه کشور مورد نظر را پیدا کردید به پایین صفحه بروید و نام کشور را وارد کنید تا لیستی از مسابقاتی که در آن کشور می باشد را مشاهده کنید و به همین ترتیب تا موقعی که نام بازیکنان که در یک تیم بازی می کنند را مشاهده کنید بعد برنامه را ببنید و دوباره مراحل را طی کنید تا اطلاعات جدیدی که می خواهید را انتخاب کنید(به علت مشکلاتی که api در ارسال اطلاعات دارد نمی توان دوباره اطلاعات را درست دریافت کرد باید برنامه بسته شود و دوباره مراحل طی شود )

**Field Api:**

For Country:

country\_id , country\_name , country\_logo

For Competitions:

country\_id, country\_name, league\_id, league\_name, league\_season, league\_logo, country\_logo

For Team:

team\_key, team\_name, team\_badge

For Player:

team\_key, player\_image, player\_name, player\_number, player\_type, player\_age, player\_match\_played, player\_goals, player\_injured