## Práctica 10 Javascript

Utilizando los documentos .html, .css entregados en esta práctica para obtener el fichero .js que realice las siguientes acciones cuando se haga click en la página:

- 1. Obtener el punto (coordenadas x e y) donde se clica.
- 2. En el punto donde se ha clicado dibujar una caja con el texto: CLICK.
- 3. Si se hace un clic: que el fondo de la caja se pinte amarilla.
- 4. Si se hace un doble clic: que el fondo de la caja se pinte gris.
- 5. Si se hace un clic con el botón derecho del ratón: que el fondo de la caja se pinte verde y que no aparezca el menú contextual.

