

Práctica 4 Javascript

Esta práctica consiste en crear una clase llamada producto que contendrá los atributos precio e iva.

A continuación deberás crear 5 objetos de esa clase. El precio de cada uno de ellos es elegido por ti, pero el iva deberá tener un valor de un array de ivas que contendrá los valores(0.04, 0.1, 0.21).

Una vez creados los 5 objetos tenemos que introducirlos en un array llamado productos.

El siguiente paso es generar una clase llamada listaCompra que tendrá como atributo un array de productos. Esta clase debe implementar una función que recorra el array de productos , calcule el iva total de esa lista de la compra y nos devuelva el iva total.

Por último, vamos a instanciar 3 objetos de la clase listaCompra haciendo uso de la clase anterior, asignarle unos productos (no siempre van a ser la misma cantidad de productos, por este motivo debemos de recorrer el array) y mostrar por pantalla el resultado de la llamada a la función que calcula el iva total de esa lista.