

Práctica 1 Javascript

Esta práctica se encuentra formado por dos ejercicios:

Ejercicio 1:

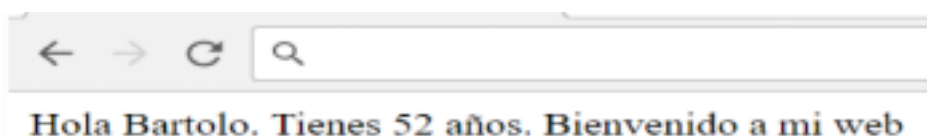
1. En la práctica siguiente debemos de mostrar una ventana que nos pida un nombre y que recuperaremos en una variable:



2. Otra ventana que nos pida la edad y la recuperamos en otra variable:



3. Por pantalla debe aparecer una frase que muestre el valor de las dos variables seguidos de un mensaje de bienvenida de la forma que se muestra en la imagen



RECURSOS

Pedir datos al usuario:

- `var nombre_variable = prompt("Ingrese su nombre:");`

Formas sencillas de introducir datos en la página:

- `document.write("Hola");`
- `document.write(frase);` siendo frase una cadena
- `document.write("Hola " + variable_nombre);` siendo variable_nombre un dato introducido, por el usuario, por teclado con anterioridad.

Ejercicio 2:

En este ejercicio vamos a practicar la creación de objetos y arrays, así como las funciones de objetos.

Primero tenemos que crear un total de 5 productos, cada producto será un objeto que contendrá una propiedad llamado valor y otra llamada iva.

El valor de cada producto se definirá a la hora de crear el producto, pero el iva solo podrá tener el valor almacenado en tres variables (0.21, 0.1, 0.04).

A continuación generamos dos objetos llamados listaCompra1 y listaCompra2, cada objeto podrá almacenar un array de 3 productos. dichos productos deberán ser elegidos entre los 5 creados anteriormente.

Una vez tengamos los productos asignados al array de cada listaCompra, generamos un método llamado calculoIvaTotal, que nos deberá mostrar por pantalla el valor total del Iva de esa lista, es decir, el valor de cada uno de sus productos multiplicado por el iva correspondiente.