

Wolf3d

Sections

Preliminaires

La base

Tres classiquement, la soutenance s'arrete si

- pas de rendu, git vide
- Fichier auteur manquant ou incorrect si il etait demande par le sujet
- Norme (d'apres la norminette)
- Triche
- ca compile pas un executable wolf3d qui veut bien se lancer.

Les fonctionnalites minimum

Rappel : si a un moment ou un autre, le programme ne réagit pas correctement (bus error, segfault, etc..), la soutenance s'arrête, le projet vaut 0. Remarque, avec la minilibX X11, fermer la fenetre avec le bouton du window manager provoque une erreur X11 qu'il n'est pas possible d'intercepter. Ne pas en tenir compte.

Ca s'affiche

Est-on en presence :

- d'une fenetre qui s'ouvre
- d'une image qui s'affiche et qui represente une vue de l'interieur d'un labyrinthe ?
- Gestion de l'evenement Expose correct

Touches

On peut interagir avec le programme :

- ESC (ou autre) pour sortir
- Il se passe quelque chose lorsqu'on utilise les flèches (ou AWSDF par ex) prévues pour se déplacer

Deplacement

- Ca tourne ?
- on peut avancer, reculer ?
- c'est un minimum fluide (c'est jouable quoi, comme c'est sensé être un jeu, si c'est pas jouable, ça va pas)

Les murs

Chacune des 4 directions des murs a sa propre couleur.

Gestion saine

Verifiez que ça vautre pas avec un ou des parametres en ligne de commande (meme si on fait rien avec, ca doit pas vautrer).

Verifiez qu'il n'y a pas de memory leak.

Verifiez qu'il n'y a pas de comportement anormal si on appuie n'importe comment sur plein de touches a la fois (qu'elles fassent quelque chose ou non).

[et rappel: segafult => 0 global]

Bonus

Beaucoup de bonus sont possibles. La notation est large.

Trucs cools !

Pour mériter d'être comptabilisé, un bonus doit être :

- Un minimum utile (à votre discrétion)
- Bien réalisé

Exemples possibles :

- Impossible de pénétrer les murs (clipping)
- Une texture par mur
- Une texture pour le sol
- Une texture pour le plafond
- des objets
- des portes et des clefs
- des monstres
- un labyrinthe avec des murs pas carres
- une skybox
- etc...