



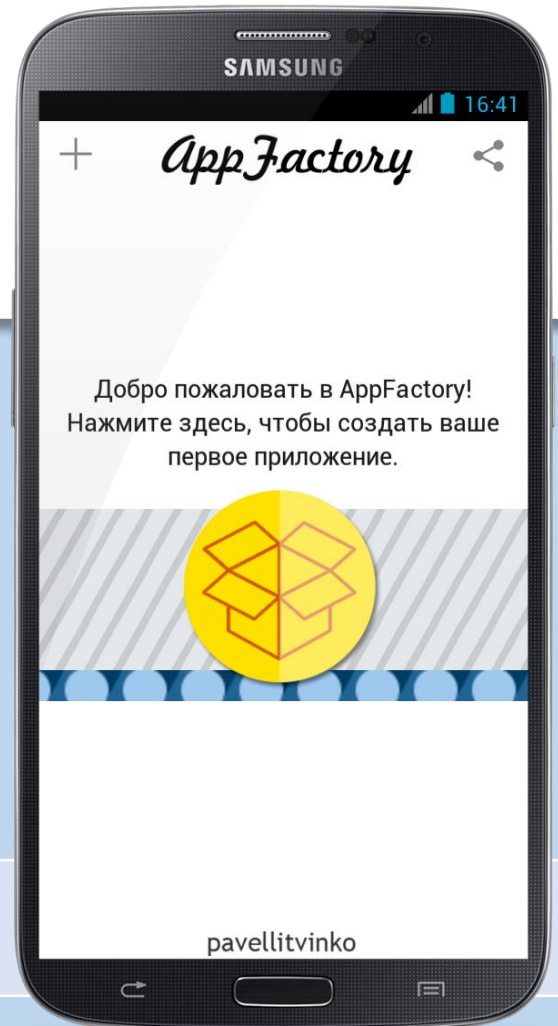
AppFactory
pavellitvinko

AppFactory - первая программа для создания простых мобильных приложений прямо на смартфоне. С помощью AppFactory можно за считанные минуты создать Android-приложение без единой строчки кода.

Приложения в AppFactory конструируются из **виджетов** и **элементов интерфейса**. Основное содержание составляют **виджеты**, в которые помещается контент. Каждый виджет представляет собой полностью настраиваемый модуль, имеющий определённый функционал. В настройках приложения можно задать стиль навигации между виджетами (вкладки сверху, вкладки внизу, список).



С помощью **элементов интерфейса** создаётся общий вид приложения. Они включают: Header, Footer, Image, Shape, Label. Элементы интерфейса отображаются постоянно и не зависят от виджетов.



Результат работы хранится в XML-формате. Имеется возможность экспорта приложения в исходный код Delphi для независимой компиляции. Готовое приложение можно запустить с помощью программы **AppProducts**.



AppFactory станет отличным инструментом для создания

- Интерактивных приложений-визиток;
- Мобильных портфолио;
- Средств обмена информацией;
- Наглядного представления информации;
- И другого...

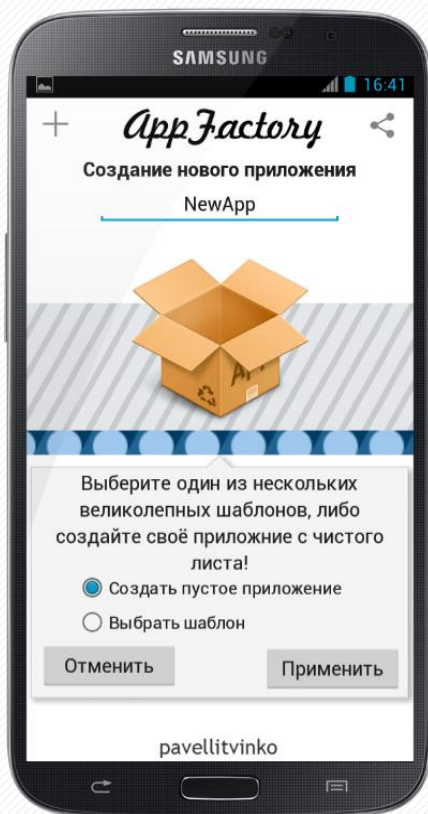
А благодаря своей кроссплатформенности, позволит охватить широкую клиентскую аудиторию.

Разработанный способ построения мобильных приложений может стать *совершенно новым* средством коммуникации и обмена информацией благодаря своей доступности и простоте. Каждый человек сможет за считанные минуты создавать функциональный контент и обмениваться им с окружающими.



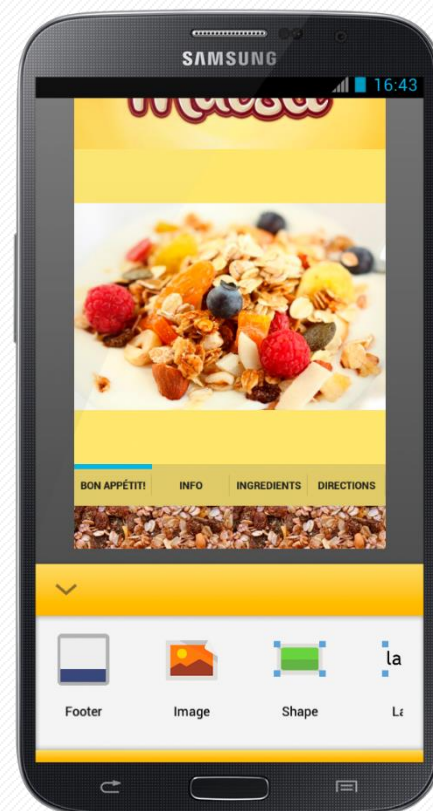
Гибкая архитектура позволяет легко добавлять новые виджеты, экспортировать результат в различные форматы файлов. В дальнейшем будет так же добавлена возможность обмена приложениями.

Создание приложения

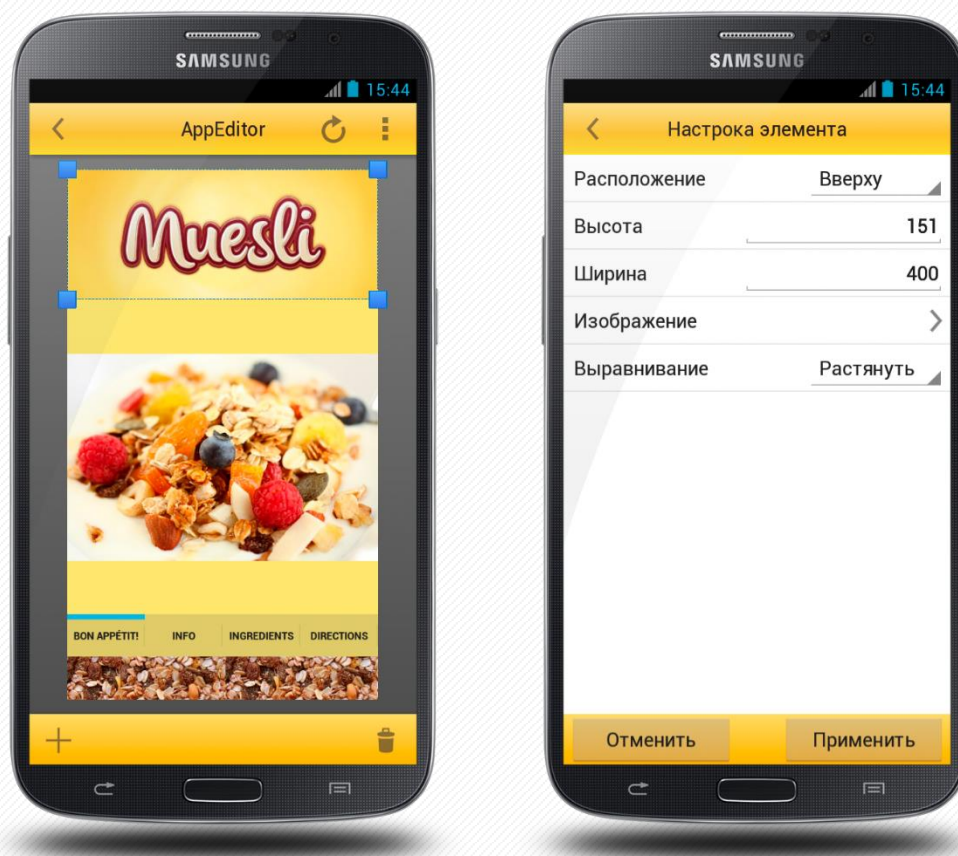


1. Нажмите кнопку «+» для добавления нового приложения. Если это ваше первое приложение в AppFactory, то для создания можно нажать на пиктограмму в центре экрана.
2. Введите название приложения.
3. Выберите шаблон из коллекции либо пустое приложение и нажмите кнопку "Готово". Откроется редактор приложения.

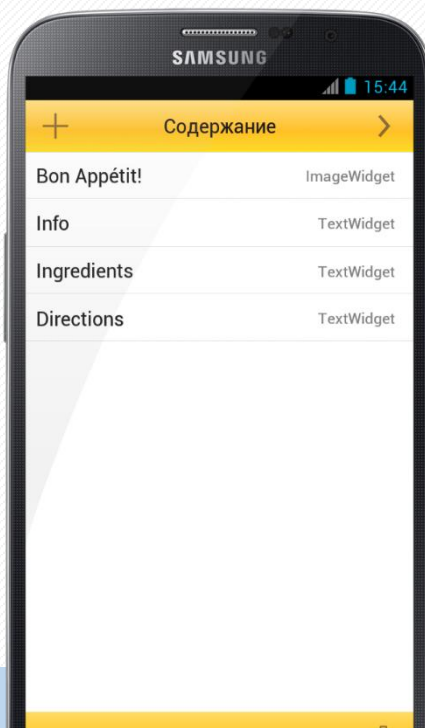
4. Чтобы добавить элементы интерфейса к приложению, нажмите кнопку «+» в левом нижнем углу окна.



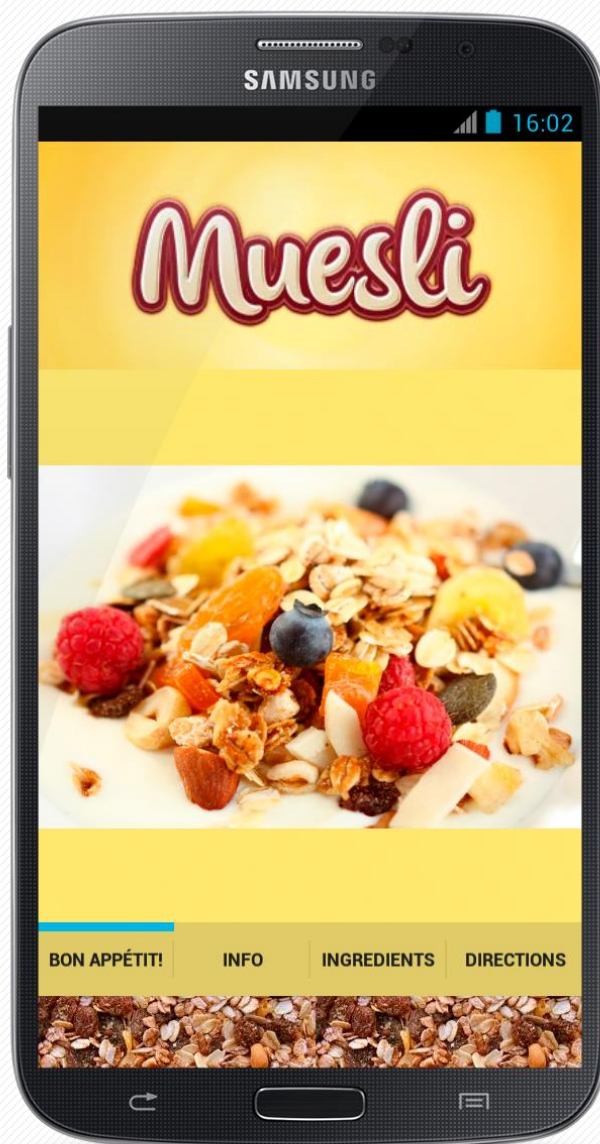
5. Каждый элемент приложения обладает определённым набором свойств. Чтобы открыть панель настроек **элемента интерфейса**, выделите его и нажмите кнопку «:» в верхнем правом углу окна. Для изменения настроек **виджетов** необходимо активировать нужный, нажав на соответствующую вкладку (элемент списка) и также нажать на кнопку «:».



6. Помимо элементов, можно изменять настройки самого приложения. Для этого достаточно нажать «:», не выделяя при этом никакого элемента. (Чтобы снять выделение нажмите в любом месте вне границы окна приложения)
7. Нажмите кнопку «<». Откроется окно *содержания* приложения. Здесь отображается список добавленных в приложение **виджетов**. Слева указан заголовок виджета (задаётся в настройках), а справа – его тип. Нажмите «+» для добавления нового виджета.



8. Запустите готовое приложение, вызвав главное меню и выбрав пункт "Запуск".



Посмотрите **AppFactory** в действии!
http://youtu.be/6Tahytk_QUM