

	Curso:	2º Desarrollo de Aplicaciones Web	
	Módulo:	Diseño de Interfaces Web	
	Fecha:	15/11/2024	Duración: 2 horas lectivas
Temas examen: Maquetación tradicional. Responsive design			
Criterios de calificación: ver anexo			

Alumno:

Puntuación:

1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

Implementa una página HTML siguiendo las consideraciones descritas a continuación:

1.1. Aspectos de obligado cumplimiento

Debes implementar la página cumpliendo los principios de *responsive design* y *mobile first*. Utiliza dos *breakpoints* a 600px y 900px y el sistema tradicional de 12 columnas flotantes que hemos visto en clase. El uso de sistemas modernos de maquetación, como flex o grid, está **prohibido**. El uso de estilos internos o en línea está **prohibido**.

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con **0 puntos**.

1.2. Consideraciones generales

- Debes utilizar tags semánticos donde sea preciso. Al menos **header**, **footer** y **main**.
- Debes utilizar *custom properties*, al menos, para definir el color del texto y de fondo de la cabecera.
- Las imágenes, salvo el logo, deben ser *responsive*. Además, debes reducir el CLS asociado a la carga de imágenes.

1.3. Responsive design

- **Anchuras mayores de 900px:**
 - La página ocupa 900px y está centrada horizontalmente.
 - Las imágenes se disponen en 2 filas de 3+2 imágenes.
- **Anchuras entre 600px y 900px:**
 - La página ocupa el 100% de la anchura disponible.
 - Las imágenes se disponen en 3 filas de 2+1+2 imágenes.
- **Anchuras menores de 600px:**
 - La página ocupa el 100% de la anchura disponible.
 - Las imágenes se muestran en una sola columna.

1.4. Header

- El logo tiene una altura de 25px.
- El logo más el título es un link.
- El título está centrado verticalmente (centrado con la imagen del logo).
- El “Login” es un link con un cierto borde redondeado blanco y letra blanca. Al pasar el ratón por encima, los colores se invierten.
- El header queda fijado en la parte de arriba al hacer scroll con el ratón.

1.5. Main

- El color de fondo es #eee.

1.6. Imágenes

- En cada imagen, hay un letrero con el texto “Lorem ipsum”. Este letrero debe estar superpuesto a la imagen en su borde inferior, quedando este borde inferior aproximadamente a la mitad de la altura del letrero.
- Las imágenes tienen un borde ligeramente redondeado y una sombra sutil.
- Puedes utilizar como imágenes las siguientes URLs:
 - <https://picsum.photos/id/0/400/500>
 - <https://picsum.photos/id/1/400/500>
 - <https://picsum.photos/id/2/400/500>
 - <https://picsum.photos/id/3/400/500>
 - <https://picsum.photos/id/4/400/500>
 - <https://picsum.photos/id/5/400/500>

2. ENTREGA

Debes entregar un archivo zip en el que empaquetes todos los ficheros del examen, incluyendo imágenes. Este fichero se deberá nombrar de la siguiente manera:

[PrimerApellido]-[Nombre]-MAQ-TRAD.zip

Será penalizado con 2 puntos cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos. No cumplir con este requisito será considerado un error grave.

Debes completar la entrega **antes de la hora indicada** en la tarea de Classroom creada a tal efecto.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <https://validator.w3.org/>

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen entregado fuera de plazo.

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen con errores de validación.

3. PLAGIOS

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de fragmentos de código copiados entre alumnos el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen a los alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que el código es suyo y no es copia de otro, será puntuado con 0 puntos.

4. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Todo examen será calificado de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

Elementos sin desarrollar: Se restarán entre 2 y 4 puntos por cada elemento no desarrollado, en función de su magnitud. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, zona particular representativa del *main*, etc.).

Errores: Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte del examen, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/jQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos internos o *inline*, que implican una puntuación global de 0 puntos.

Imprecisiones: Se restarán entre 0,25 y 1 punto por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no descriptivos.
- Utilizar un mismo nombre de clase para elementos conceptualmente distintos, pero con los mismos estilos (*header* y *footer*, por ejemplo).
- Utilizar tags html no semánticamente correctos.
- Presentar un código mal sangrado o con líneas en blanco innecesarias.