Kelompok 4

1. Rifal Budi Yuliano	(201851043)
2. Andika Eka Saputra	(201851044)
3. Bagus Dwi Nugroho	(201851045)
4. Muhammad Rifqi Ramadhan	(201851047)
5. Leonanta Pramudya Kusuma	(201851048)
6. Muhammad Minwaal Dani	(201851049)
7. Moh Lukman Hakim	(201851050)
8. Agustina Wahyu R.P	(201851052)
9. Nafisul Faliqi	(201851054)
10. Vendy Alfi Prayudya	(201851062)

Lean Canvas Startup

PROBLEM	SOLUTION	UNIQUE V PROPOSI		UNFAIR ADVANTAGE	CUSTOMER SEGMENT	
Sulitnya mencari event-event di sekitar kita berdasarkan kategori tertentu Keterbatasan ruang untuk mempublish sebuah event	Mengembangkan informasi ke dalam bentuk suatu aplikasi agar mempermudah user dalam memperoleh informasi event terbaru.	Mempermuda organizer/use mempublish s Mempermuda mencari dan r sebuah event sekitar	sebuah event ah user untuk mendaftar	Belum ada platform yang bisa membantu mencari event dalam beberapa kategori dengan mudah	Semua orang baik pelajar atau mahasiswa/umum dari umur 18-50 tahun	
EXISTING ALTERNATIVES	KEY METRICS	HIGH-LEY CONCEP		CHANNELS	EARLY ADOPTERS	
Mencari event secara manual dan universal Mempublish event hanya melalui instastory, feed, dll	Unduh aplikasi Buat akun Cari event berdasarkan kategori/list all event Daftar event	Dicoding Events = platform event technology Bisma (Bekraf Information System Mobile Application) = platform event ekonomi kreatif milik pemerintah		Social Media Relasi dengan lingkungan sekitar	Para user/pengguna yang kesulitan mencari event yang berada di sekitar mereka Para user/pengguna yang ingin mem publish event nya Para masyarakat sekitar event yang ingin berpartisipasi dalam event	
COST STRUCTURE R			REVENUE	VENUE STREAMS		

COST STRUCTURE

Biaya pengembangan aplikasi

Biaya pemasaran

REVENUE STREAMS

Promote to top (fixed variable cost)