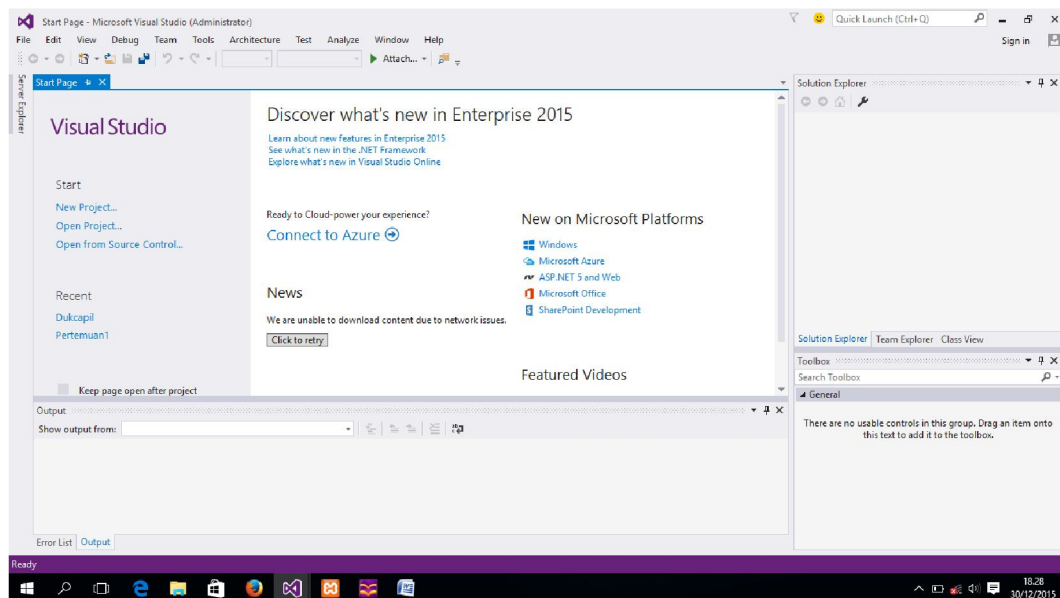
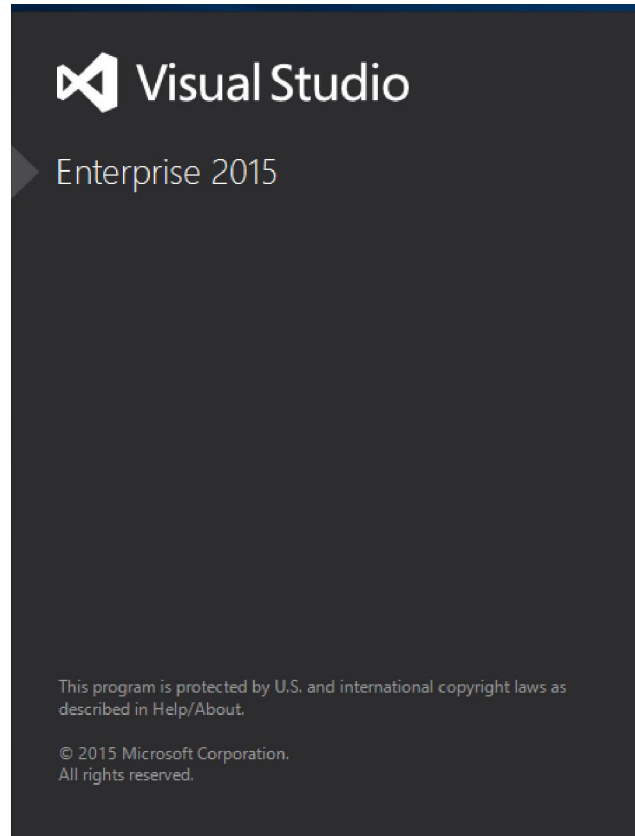


PERTEMUAN I

PERKENALAN VB. NET MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO 2015

1. Tampilan awal Visual Studio 2015

Saat pertama kali visual studio 2015 anda jalankan akan tampil seperti berikut

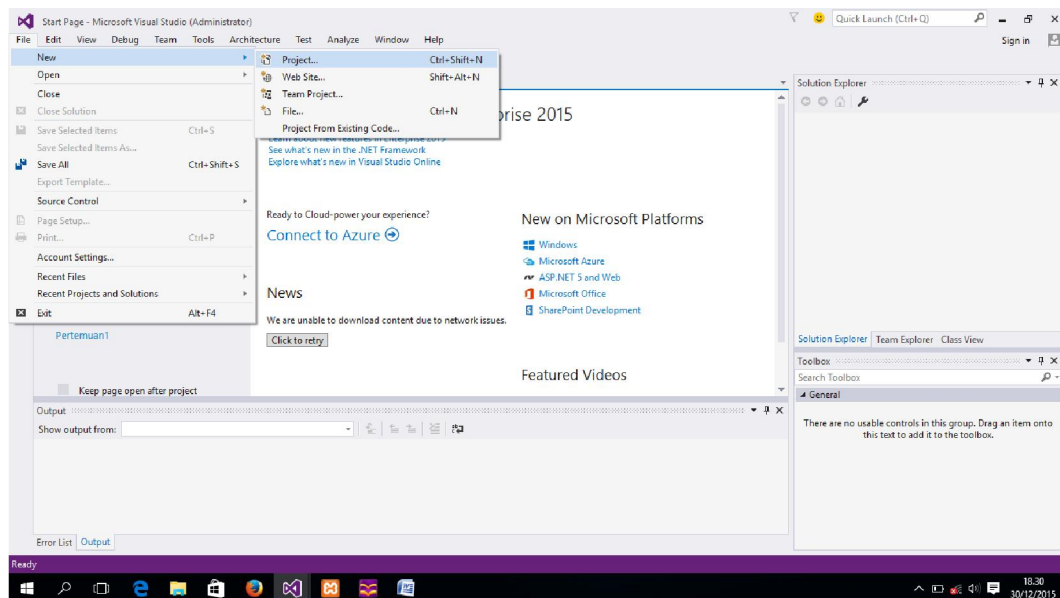


Visual studio 2015 merupakan produk dari Microsoft Corporation yang bersifat berbayar (tidak open source) dan tidak multi platform (hanya bisa dijalankan di sistem operasi windows), namun dari pihak microsoft menyediakan visual studio community yang bersifat free (gratis).

2. Operasi Dasar Visual Studio 2015

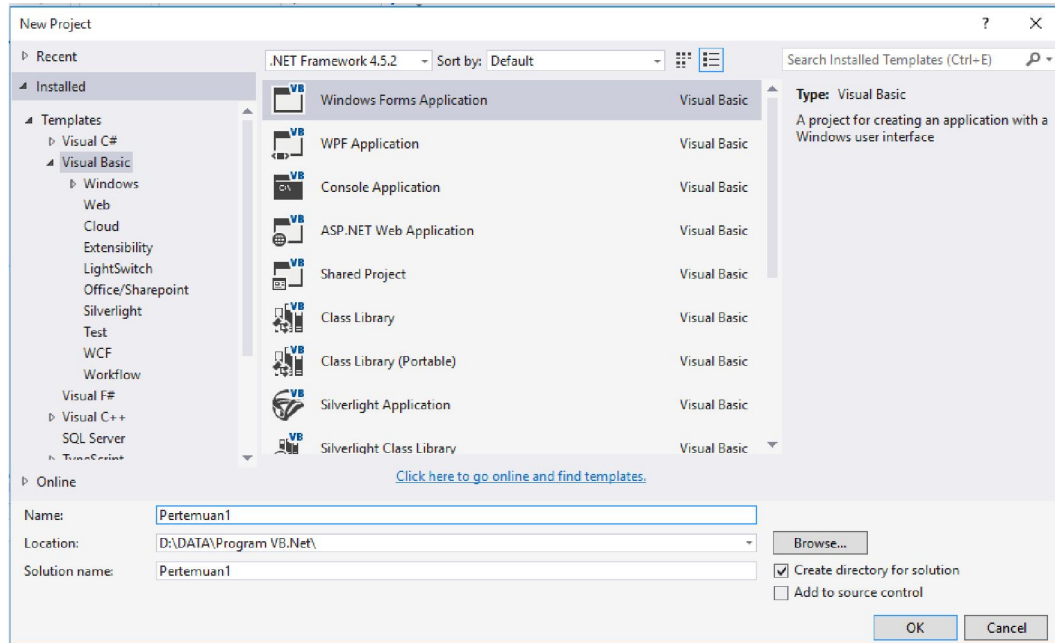
a. Membuat Project Baru

Untuk membuat project baru pada visual studio 2015 bisa dengan cara klik **File** → **New** → **Project** atau tekan **(Ctrl+Shift+N)**, seperti gambar berikut

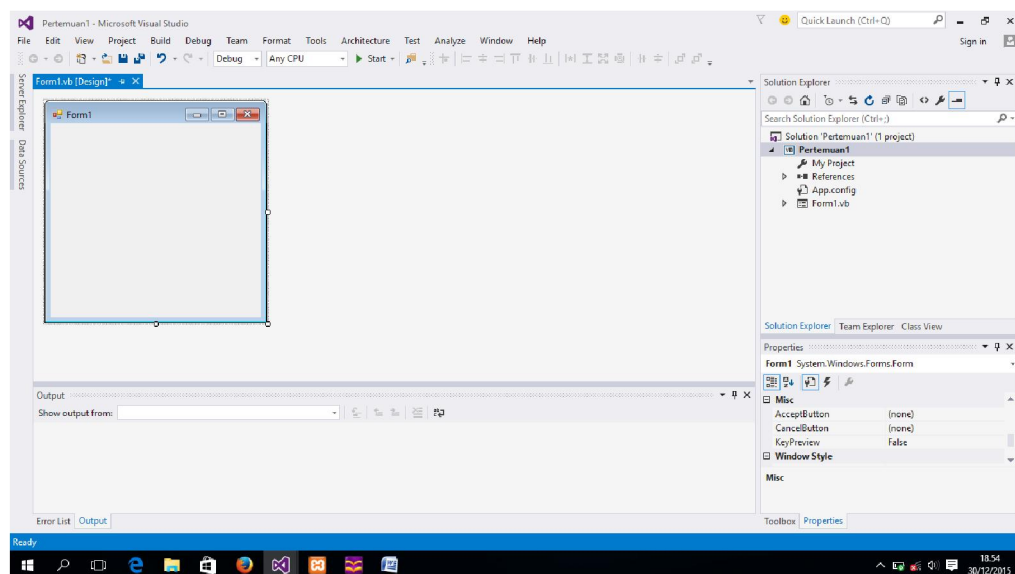


Untuk membuat program VB.Net berbasis Dekstop silahkan anda pilih:

1) **Templates → Visual Basic → Windows Form Application**



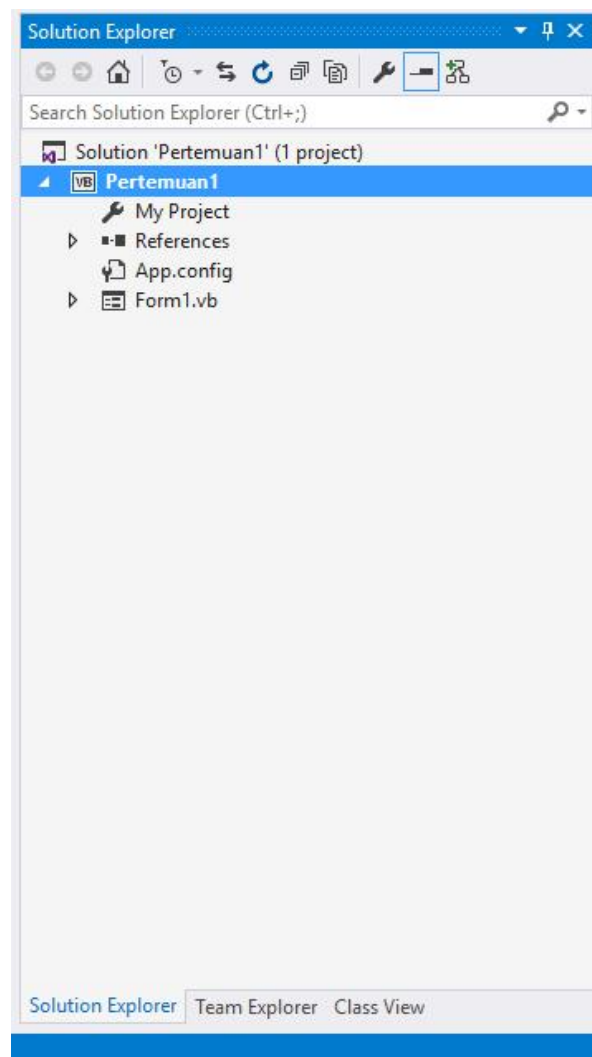
- 2) Kolom **Name**: diisi nama project yang ingin anda buat (Contoh Pertemuan1)
- 3) Kolom **Location**: diisi nama lokasi/direktori tempat anda akan menyimpan project (Contoh D:\DATA\Program VB.Net\) atau anda bisa klik tombol **Browse**
- 4) Kemudian klik tombol **Ok** maka akan tampil seperti berikut



- b. Membuka Project
 - **File → Open → Project/Solution** atau tekan (**Ctrl+Shift+O**)
- c. Menjakankan Project / MengCompile Project
 - **Debug → Start Debugging** atau tekan (**F5**)

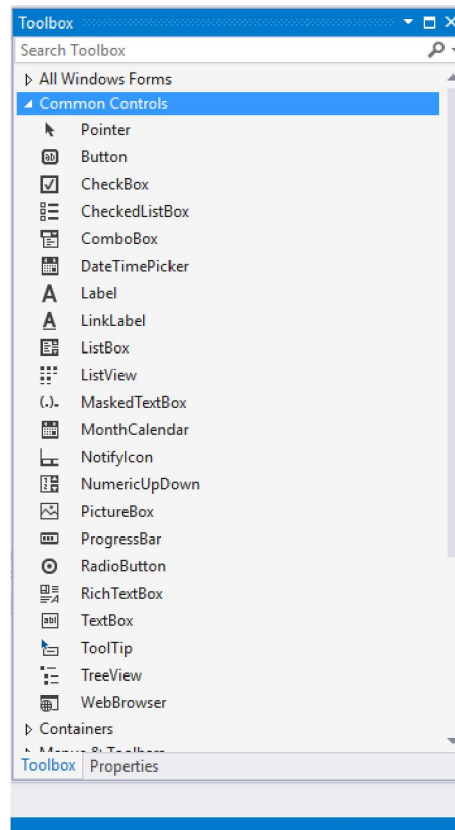
3. Komponen pada VB.Net (Visual Studio 2015)

- a. Hirarchy Project (Solution Explore)



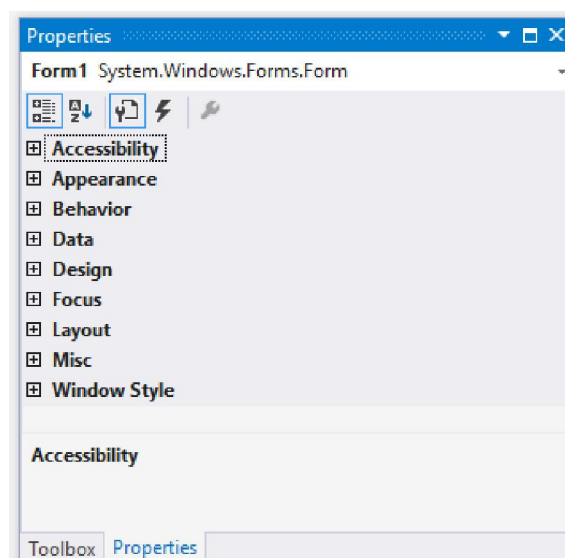
Pada tampilan di atas digunakan untuk mengetahui nama project yang sedang anda buka dan beberapa nama form yang telah ada dalam project yang telah dibuka.

b. Common Control



Pada tampilan di atas digunakan untuk membuat desain form sesuai kebutuhan dan keinginan anda.

c. Properties



Pada tampilan di atas digunakan untuk mengatur property setiap masing-masing common control (toolbox) yang ada pada form.

Berikut merupakan property penting milik form (Andy, 2012):

Nama Property	Fungsi
BackColor	Mengatur warna background Form
BackgroundImage	Mengatur background Form dengan tampilan sebuah gambar
BackgroundImageLayout	Mengatur Format Tampilan Gambar yang dijadikan Background Form
ControlBox	Mengatur apakah tombol (Minimize, Maximize, Restore dan Close) mau ditampilkan apa tidak.
Cursor	Mengatur bentuk cursor saat mouse berada di dalam Form
Enabled	Mengaktifkan atau menonaktifkan Form
FormBorderStyle	Mengatur jenis border Form, yang nantinya akan menentukan apakah Form dapat diubah ukurannya saat Runtime apa tidak
Icon	Mengatur Icon yang akan ditampilkan di caption Form
IsMdiContainer	Mengatur jenis Form, apakah berupa Form anak atau Form Induk
MaximizeBox	Mengatur apakah tombol Maximize mau ditampilkan apa tidak
MinimizeBox	Mengatur apakah tombol Minimize mau ditampilkan apa tidak
Name	Memberi nama Form, yang nantinya akan selalu dipakai di source code
Opacity	Mengatur tingkat transparansi form
StartPosition	Mengatur letak form saat pertama kali dijalankan
ShowInTaskbar	Mengatur apakah saat form / program dijalankan akan nampak di taskbar apa tidak

Nama Property	Fungsi
Size	Mengatur tinggi atau lebar Form
Text	Memberikan title atau judul pada caption Form
TopMost	Mengatur agar posisi form selalu didepan form lain
Transparancy	Mengatur warna transparansi yang akan diterapkan di form
WindowState	Mengatur tampilan Form saat pertama kali dijalankan, apakah maximize, minimize ataukah normal

d. Menambahkan common control/Kontrol yang ada di toolbox ke dalam form

- 1) Double klik (klik 2 kali) pada kontrol yang ingin ditambahkan, atau;
- 2) Klik pada kontrol yang mau ditambahkan kemudian drag di form

e. Property penting pada kontrol **Button** (tombol)

Berikut merupakan property penting yang ada pada Button (tombol) yang ingin digunakan (Andy, 2012):

Nama Property	Fungsi
BackColor	Mengatur warna background Button
BackgroundImage	Mengatur background Button dengan tampilan sebuah gambar
BackgroundImage Layout	Mengatur Format Tampilan Gambar yang dijadikan Background Button
Cursor	Mengatur bentuk cursor saat mouse berada di atas Button
Enabled	Mengaktifkan atau menonaktifkan Button
Font	Mengatur ukuran dan jenis huruf pada Button
Location	Mengatur posisi Button dari kiri dan atas Form

Nama Property	Fungsi
Name	Memberi nama Button, yang nantinya akan selalu dipakai di source code
Size	Mengatur tinggi atau lebar Button
FlatStyle	Mengatur jenis tampilan Button
TabIndex	Mengatur urutan perpindahan kontrol yang aktif saat ditekan tombol TAB pada keyboard
TabStop	Mengatur apakah kontrol dapat aktif saat ditekan TAB
Text	Memberikan title atau judul pada Button
Visible	Mengatur kenampakan CommandButton

4. Membuat Message Box di VB.Net

a. Cara menambahkan sintak pada *event control*

➔ Klik 2 kali pada kontrol yang sudah ada di form

Cara ini akan otomatis akan menampilkan procedure event default milik control, untuk kontrol **Button** event defaultnya adalah **Click**

➔ Bila ingin menambahkan sintak ke procedure yang lain maka tinggal pilih pilihan yang ada pada combo event procedure

b. Sintak-sintak dasar

➔ Menutup form

- Me.Close()
- End

c. Menampilkan MessageBox

Berikut merupakan pilihan nilai untuk mengatur jenis tombol, icon, dan jenis pesan yang ingin ditampilkan

➔ **Pilihan Jenis Tombol**

Nilai	Tombol yang akan ditampilkan
0	Ok
1	Ok dan Cancel
2	Abort, Retry, dan Ignore
3	Yes, No, dan Cancel
4	Yes dan No
5	Retry dan Cancel

➔ **Pilihan Jenis Icon**

Nilai	Icon yang akan ditampilkan
16	Stop sign
32	Question mark
48	Exclamation point
64	Information icon

➔ **Pilihan Default Tombol**

Nilai	Default tombol
0	Tombol pertama
256	Tombol kedua
512	Tombol ketiga

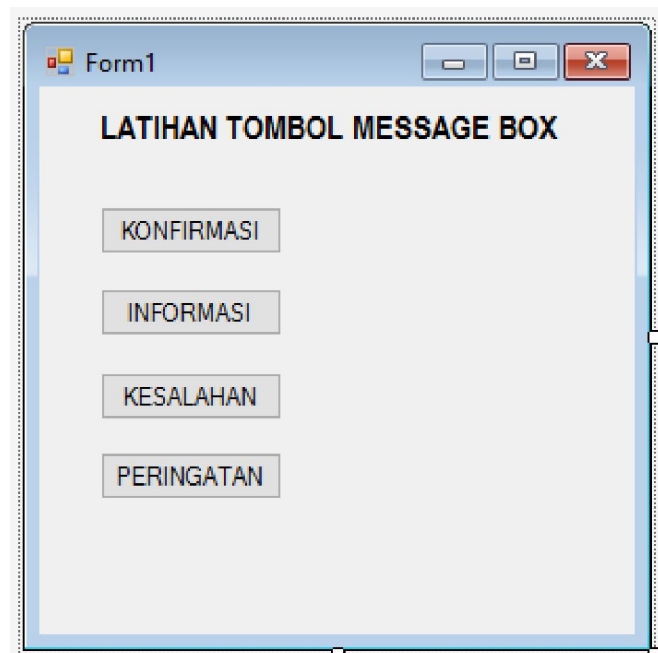
➔ **Nilai Pengembalian Tombol**

Nilai	Jenis tombol
1	OK
2	Cancel
3	Abort
4	Retry

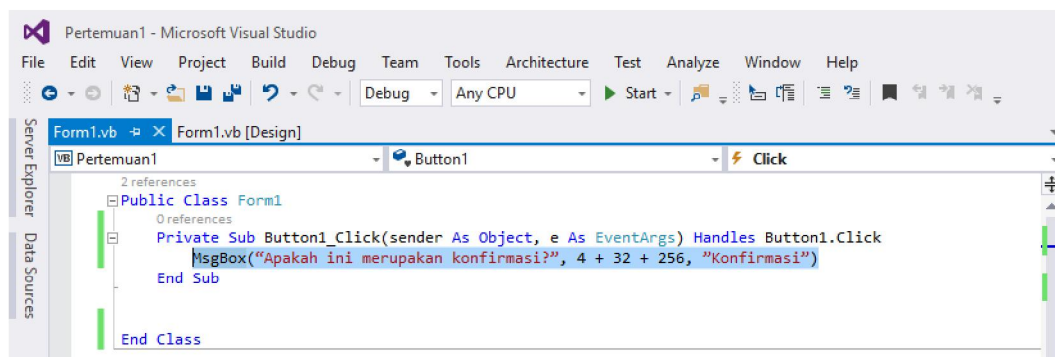
Nilai	Jenis tombol
5	Ignore
6	Yes
7	No

➔ **Contoh** MsgBox("Apa data ingin diEdit?",4+32+256,"Konfirmasi")

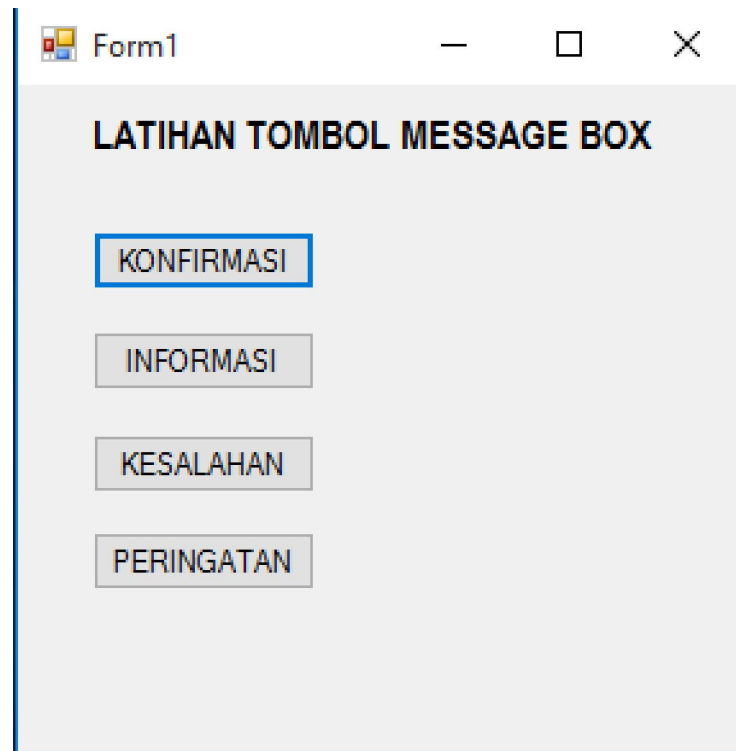
Silahkan anda buat tampilan form seperti berikut



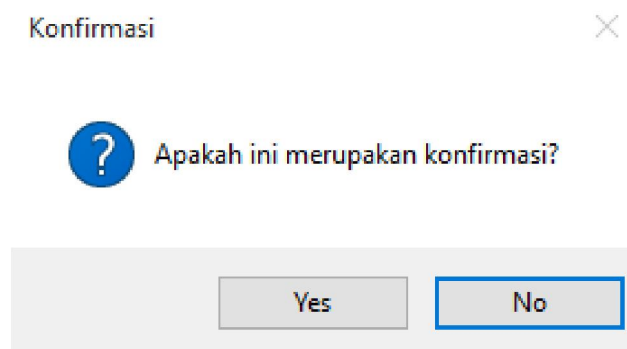
Untuk menambahkan sintak pada tombol **KONFIRMASI** silahkan klik 2 kali akan muncul tampilan seperti berikut:



Silahkan ketikkan sintak yang **diblok**, jika sudah silahkan jalankan project anda akan tampil seperti berikut



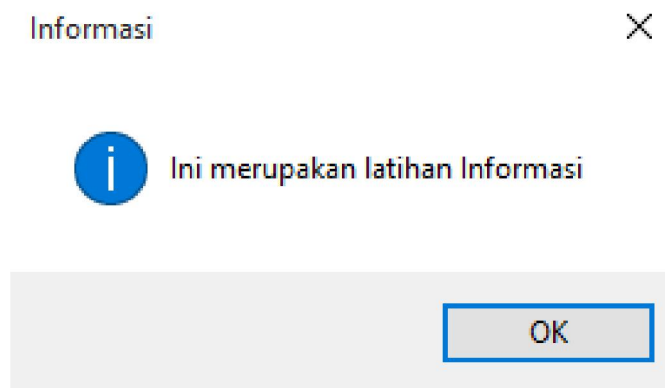
Setelah form tampil seperti di atas silahkan anda klik tombol **KONFIRMASI** maka akan tampil seperti berikut:



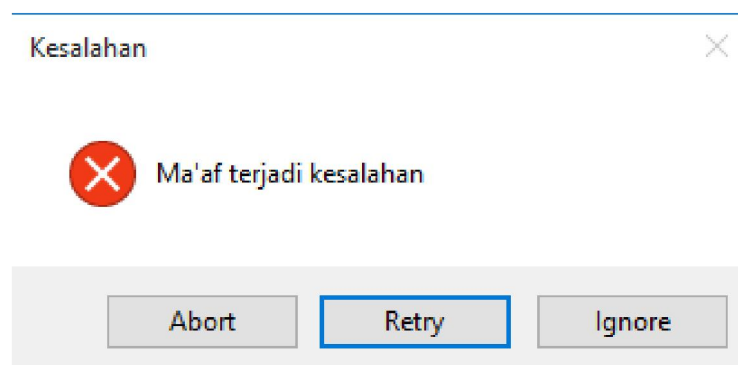
LATIHAN 1

Silahkan anda buat message box dengan mengisi sintak pada tombol (**INFORMASI, KESALAHAN, PERINGATAN**)

- Apabila tombol **INFORMASI** di klik akan muncul tampilan seperti berikut



- Apabila tombol **KESALAHAN** di klik akan muncul tampilan seperti berikut



- Apabila tombol **PERINGATAN** di klik akan muncul tampilan seperti berikut

