

Exercice : Gestion de portefeuille

Contexte

Vous allez créer une application de gestion de portefeuille qui permet aux utilisateurs de suivre leurs revenus et dépenses. Les utilisateurs peuvent ajouter, modifier, et supprimer des transactions (revenus ou dépenses), et consulter leur solde actuel. L'application doit également permettre de catégoriser les transactions et d'afficher.

Étapes

1. **Diagrammes UML :**
 - **Diagramme de Cas d'Utilisation :** Créez un diagramme de cas d'utilisation pour représenter les fonctionnalités principales de l'application.
 - Cas d'utilisation principaux :
 - Gérer les transactions (ajouter, modifier, supprimer)
 - Consulter le solde
 - Gérer les catégories de transactions
 - **Diagramme de Classe UML :** Créez un diagramme de classe UML pour représenter les entités principales de l'application et leurs relations.
2. **Développement en JavaScript :** Utilisez JavaScript pour implémenter les entités et les fonctionnalités principales de l'application en suivant les principes de l'OOP.
3. **Base de Données MySQL :** Utilisez SQL pour créer les tables nécessaires pour les entités et leurs relations.
4. **Interaction Frontend avec JavaScript :** Utilisez JavaScript pour ajouter des interactions dynamiques dans l'interface utilisateur, comme la validation des formulaires, l'affichage dynamique du solde, etc.
5. **Déploiement avec Docker :** Utilisez Docker pour conteneuriser votre application.