

Applikationen som jag valde att göra en konkurrensanalys på heter **Forest**.

Måste-krav för appen:

- En student ska kunna sätta en timer för att börja sin studiesession för att undvika prokrastination.
- En användare ska få en notifikation när tiden är slut för att kunna avsluta fokussessionen och kunna använda sin mobil igen.
- En användare ska kunna logga in med bland annat Google, facebook eller användarnamn & lösenord för att tjäna achievements och spara på sig poäng.
- En användare ska tjäna poäng baserat på hur lång fokussessionen är för att öka motivationen och undvika användningen av mobilen då timern är påslagen.
- En användares 'träd' ska vissna och inga poäng tjänas om användaren går ur appen innan fokussessionen är färdig för att motivera användaren att inte gå ur appen.

Egna-krav för appen:

- En användare ska kunna skapa rum för att dela timer med användare för att kunna ha en gemensam fokussession.
- En användare ska kunna köpa olika typer av träd för att ge ny estetisk vy på träden användaren växer under sin fokussession.
- En användare ska kunna använda en statistiksida för att bland annat se hur ofta de använder appen.
- En användare ska kunna samla olika typer av achievements som ett incitament för att använda appen och därför hålla sig fokuserad oftare.
- En användare ska kunna dela upp sina fokussessioner till bland annat studiesession, vilosession eller träningssession för att lättare ha koll på sin statistik.

Här under bifogas några screenshots av hur app layouten ser ut:

