

پروژه پایان دوره طراحی وب

بازی طراحی و برنامه نویسی کنید که اشکالی مانند دایره ، مثل ، مربع و ذوزنقه از بالای یک کادر که وسط صفحه است به پایین بریزد و وقتی کاربر روی هر کدام کلیک کرد آن شکل حذف شود و یک امتیاز به مجموع امتیازات کاربر اضافه شود.

کاربر در صورتی بازی را میبازد که سه شکل به آخر صفحه برسد.

ساختار پروژه و package.json را مطابق کلاس بسازید.

شکل اگر به آخر صفحه رسید باید حذف شود

کادر باید با اندازه های 1000 * 1000 پیکسل ساخته شود و وسط صفحه قرار بگیرد

یک پنل کنار صفحه بازی با عرض دلخواه و ارتفاع 1000 پیکسل باشد تا کلید ها و امتیاز در آن قرار بگیرد

در صورت کلیک روی شروع، بازی شروع میشود و در صورت کلیک روی پایان بازی تمام و امتیاز به صورت Modal به کاربر نمایش داده شود.

باید با استفاده از بوتسترپ و جی کوئری بازی را بنویسید.

برای نمایش پیغام های خطا می بایست از Modal بوتسترپ استفاده شود.

تمامی رنگ ها و سایز ها باید به صورت متغیر سی اس اس که در کلاس توضیح داده شده باشد.

هر شخص باید در کنار فایل پروژه یک سند آماده کند که در آن توضیح دهد که متغیر ها و فانکشن هایی که در پروژه استفاده کرده چه وظایفی را دارند.

هر شکل باید رنگی به صورت تصادفی داشته باشد.

برای نمایش آیکن ها از Font Awesome استفاده کنید. آیکن ها باید برای امتیاز ، تعداد خطا ، شروع بازی و پایان بازی استفاده شوند.

به سلیقه خودتان به بازی رنگ و طرح بدهید. ولی چیدمان صفحه بازی و پنل بازی باید کنار هم به شکل زیر باشد.

فایل های پروژه به همراه داکيومنت را به ایمیل

a.safari@demisco.com

ارسال نمایید. توجه کنید فولدر node_module را نفرستید.

موفق باشید.

امتیاز : 10

 3

پنل بازی

شروع بازی

پایان بازی

صفحه بازی