



Buku Panduan Untuk Umum Genre Game



**Mohammad Raihan
Teguh Arie Sandy, M. Pd.**

Teknologi Pendidikan

Aplikasi Android

“Genre Game”

Untuk umum

Oleh :

Mohammad Raihan

Teguh Arie Sandy, M.Pd.



<https://github.com/mohraihan08/GenreGame.git>

Teknologi Pendidikan

Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Negeri Yogyakarta

2022

Kata Pengantar

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android dengan judul “Genre Game”.

Buku panduan ini disusun guna membantu dalam mendapatkan serta menggunakan aplikasi. Harapannya aplikasi ini dapat menambah pengetahuan bagi siapapun yang mendownload /mengakses .

Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu pembuatan aplikasi android. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 15 Desember 2022

Mohammad Raihan

Daftar isi

Identitas Media	5
Petunjuk Penggunaan Media	7
Model kemasan cd	10
Identitas pengembang	12
Referensi dan kredit.....	14

Identitas Media

1. Linkgup Materi

Aplikasi android ini disesuaikan dengan cakupan materi pengertian, ciri – ciri, contoh genre game

2. Fungsi dan Manfaat

- a. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Membantu dan meningkatkan pengetahuan dengan mudah.

3. Sasaran Program

- a. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
- b. Anak lebih mudah menerima materi pembelajaran.

4. Penggunaan Program

Program aplikasi android ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran secara mandiri bagi anak dengan ketentuan.

Perangkat Handphone Android dengan minimal spesifikasi :

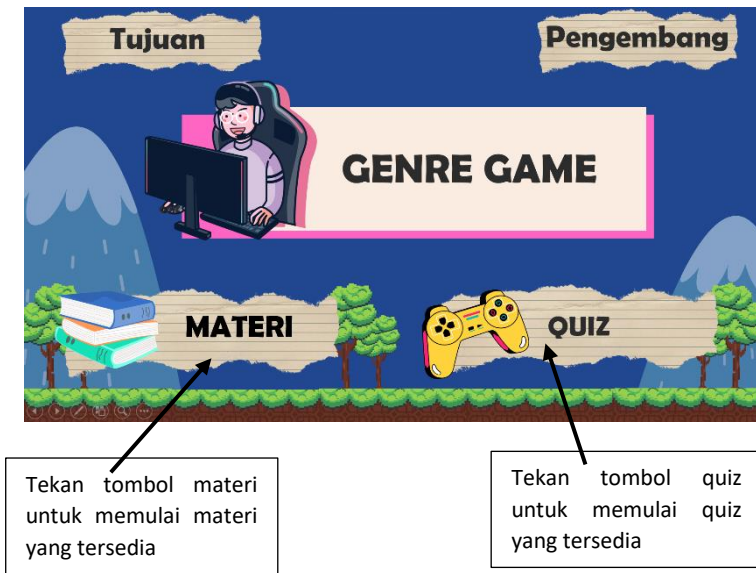
- Android 5.0.0 (Lollipop)
- RAM 215 Mb
- ROM 500 Mb
- Processor dual core
- Kecepatan processor 1,5 GHz

Petunjuk Penggunaan Media

Aplikasi Android : Genre Game

Oleh : Mohammad Raihan

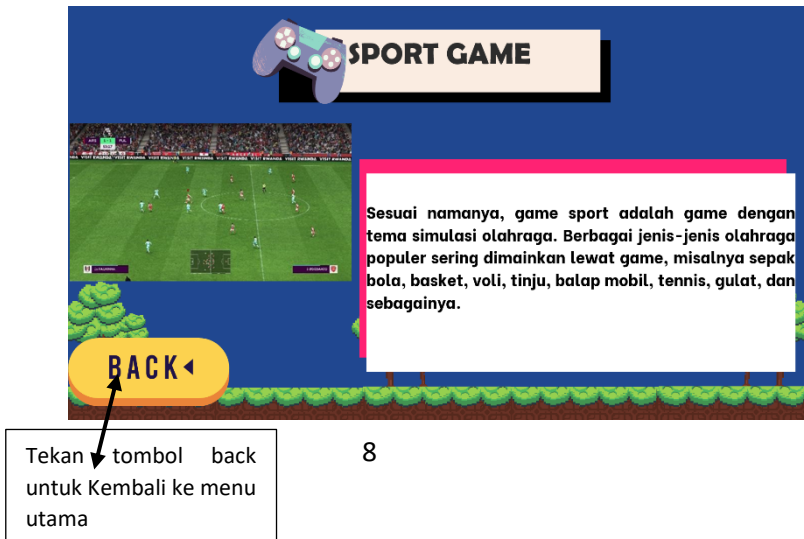
1. Tampilan awal aplikasi



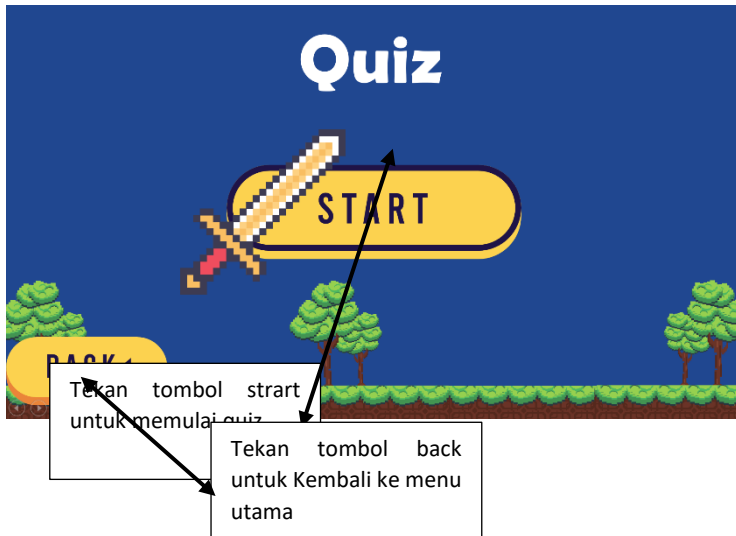
2. Halaman menu materi



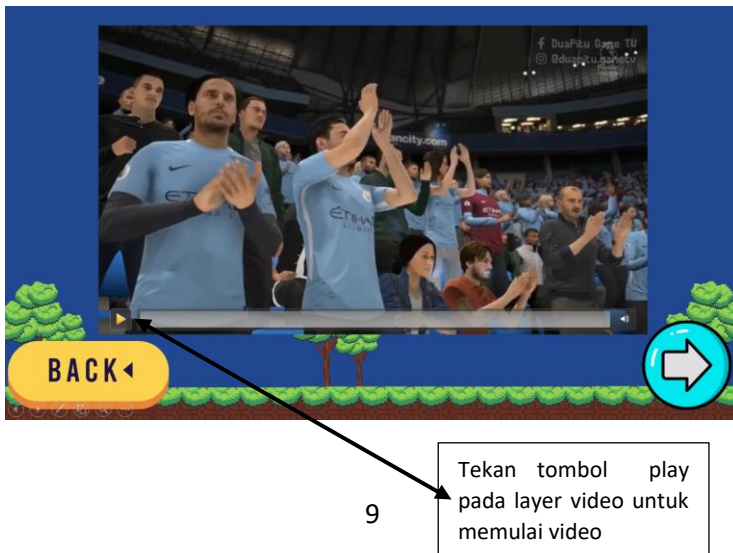
3. Halaman materi yang diakses



1. halaman quiz
4. **Halaman Quiz**



5. **Halaman utama akes video**



6. Tampilan akhir aplikasi



Tekan tombol menu
untuk menuju halaman
utama

Tekan tombol pengembang
untuk menuju halaman
pengembang

Model kemasan cd



Identitas pengembang

1. Identitas Mahasiswa

Nama Lengkap : Mohammad Raihan
Jenis Kelamin : Laki – Laki
Tempat Tanggal Lahir : Pekalongan, 25 Desember 2002
Email : M.Raihann08@Gmail.Com
No. Hp : 082225618833



2. Identitas dosen pembimbing

Nama Lengkap : Teguh Arie Sandy
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat, Tanggal Lahir : Lamongan, 24 Mei 1989
Email : Teguhariesandy@Uny.Ac.Id
No Hp : 085232777747



Referensi dan kredit

Materi

<https://www.gamelab.id/news/15-apa-itu-genre>

https://id.wikipedia.org/wiki/Genre_permainan_video

Gambar

<https://freepik.com>

<https://shutterstock.com>

Video

<https://youtu.be/dtfmXnZMjY>

<https://youtu.be/nu8QJCfBJ-s>

Audio

https://youtu.be/p6YROqG0O_U



Di Susun Oleh:

**Mohammad Raihan
Teguh Arie Sandy, M. Pd.**