



# **Buku Panduan Untuk Umum Genre Game**



**Mohammad Raihan  
Teguh Arie Sandy, M. Pd.**

**Teknologi Pendidikan**

**Aplikasi Android**

**“Genre Game”**

**Untuk umum**

**Oleh :**

**Mohammad Raihan**

**Teguh Arie Sandy, M.Pd.**



**<https://github.com/mohraihan08/GenreGame.git>**

**Teknologi Pendidikan**

**Fakultas Ilmu Pendidikan**

**Universitas Negeri Yogyakarta**

**2022**

## **Kata Pengantar**

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android dengan judul “Genre Game”.

Buku panduan ini disusun guna membantu dalam mendapatkan serta menggunakan aplikasi. Harapannya aplikasi ini dapat menambah pengetahuan bagi siapapun yang mendownload /mengakses .

Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu pembuatan aplikasi android. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 15 Desember 2022

Mohammad Raihan

## **Daftar isi**

Identitas Media .....	5
Petunjuk Penggunaan Media .....	7
Model kemasan cd .....	10
Identitas pengembang .....	11
Referensi dan kredit.....	13

## **Identitas Media**

### **1. Linkgup Materi**

Aplikasi android ini disesuaikan dengan cakupan materi pengertian, ciri – ciri, contoh genre game

### **2. Fungsi dan Manfaat**

- a. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Membantu dan meningkatkan pengetahuan dengan mudah.

### **3. Sasaran Program**

- a. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
- b. Anak lebih mudah menerima materi pembelajaran.

### **4. Penggunaan Program**

Program aplikasi android ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran secara mandiri bagi anak dengan ketentuan.

Perangkat Handphone Android dengan minimal spesifikasi :

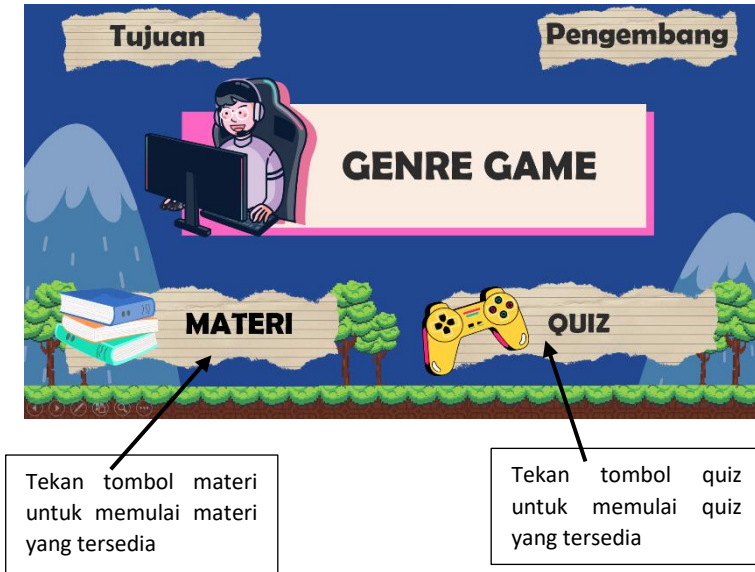
- Android 5.0.0 (Lollipop)
- RAM 215 Mb
- ROM 500 Mb
- Processor dual core
- Kecepatan processor 1,5 GHz

# Petunjuk Penggunaan Media

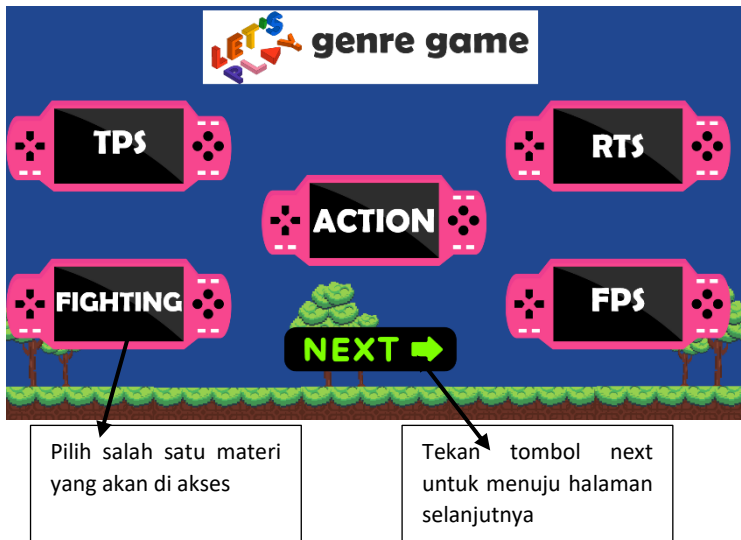
Aplikasi Android : Genre Game

Oleh : Mohammad Raihan

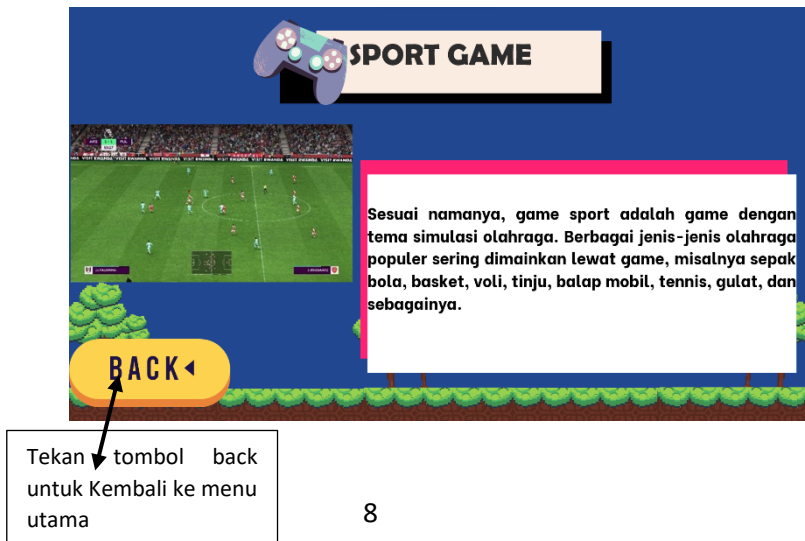
## 1. Tampilan awal aplikasi



## 2. Halaman menu materi



## 3. Halaman materi yang diakses





#### 4. Halaman Quiz



Tekan tombol back  
untuk Kembali ke menu  
utama

## Model kemasan cd



## **Identitas pengembang**

### **1. Identitas Mahasiswa**

Nama Lengkap : Mohammad Raihan  
Jenis Kelamin : Laki – Laki  
Tempat Tanggal Lahir : Pekalongan, 25 Desember 2002  
Email : [M.Raihann08@Gmail.Com](mailto:M.Raihann08@Gmail.Com)  
No. Hp : 082225618833



## 2. Identitas dosen pembimbing

Nama Lengkap : Teguh Arie Sandy  
Jenis Kelamin : Laki-Laki  
Tempat, Tanggal Lahir : Lamongan, 24 Mei 1989  
Email : Teguhariesandy@Uny.Ac.Id  
No Hp : 085232777747



## **Referensi dan kredit**

### **Materi**

<https://www.gamelab.id/news/15-apa-itu-genre>

[https://id.wikipedia.org/wiki/Genre\\_permainan\\_video](https://id.wikipedia.org/wiki/Genre_permainan_video)

### **Gambar**

<https://freepik.com>

<https://shutterstock.com>

### **Video**

<https://youtu.be/dtfmXnZMdjY>

<https://youtu.be/nu8QJCfBJ-s>

### **Audio**

[https://youtu.be/p6YROqG0O\\_U](https://youtu.be/p6YROqG0O_U)



**Di Susun Oleh:**

**Mohammad Raihan  
Teguh Arie Sandy, M. Pd.**