

Strategi Arbitrase Kripto untuk Pemula

Table of contents

Pengantar	6
1 Hukum Satu Harga (Law of One Price - LoOP)	7
1.1 Mengapa Inefisiensi Harus Terjadi (dan Hilang)?	7
1.2 Karakteristik Arbitrase Murni	7
1.3 Konsep Replication (Replikasi)	8
1.3.1 Menciptakan Aset Sintetis	8
1.3.2 Implementasi Kode: Deteksi Spread Lintas Bursa	9
1.4 Daftar Pustaka	9
2 Mikrostruktur Pasar Kripto Modern	10
2.1 Dinamika Limit Order Book (LOB) dan Matching Engine	10
2.1.1 Limit Order Book (LOB): “Buku Catatan Raksasa”	10
2.1.2 Matching Engine: “Sang Biro Jodoh”	11
2.2 Analisis Likuiditas	11
2.2.1 Slippage: “Harga yang Bergeser”	11
2.2.2 Market Impact: “Gelombang Akibat Kapal Besar”	12
2.2.3 Adverse Selection: “Informasi yang Tidak Seimbang”	12
2.3 Struktur Biaya dan Optimasi	12
2.3.1 Maker vs Taker	13
2.3.2 Optimasi Biaya (Tiered Fee)	13
2.3.3 Perhitungan Profit Bersih (Net Profit)	13
2.4 Daftar Pustaka	13
3 Spatial & Cross-Exchange Arbitrage	15
3.1 Strategi 1: Simple Spatial Arbitrage (Beli-Kirim-Jual)	15
3.1.1 Alur Kerja Konvensional	15
3.1.2 Mengapa Cara Ini Sering Gagal?	15
3.2 Strategi 2: Pre-funding Arbitrage (Solusi Profesional)	16
3.2.1 Konsep “Tukar Stok” (Inventory Swap)	16
3.2.2 Kelemahan Metode Ini	16
3.3 Bedah Rumus Profitabilitas	17
3.4 Manajemen Operasional: Sizing & Rebalancing	17
3.4.1 Aturan Sizing (Ukuran Transaksi)	17
3.4.2 Kapan Harus Rebalancing? (Isi Ulang Stok)	17

3.5	Logika Program: Algoritma Bot	17
3.5.1	1. Algoritma Pemindai (Scanner)	18
3.5.2	2. Algoritma Eksekusi (Execution Engine)	18
3.6	Daftar Pustaka	19
4	Triangular Arbitrage (Intra-Exchange)	20
4.1	Mekanisme: Anatomi Putaran Intra-Exchange	20
4.1.1	Struktur Siklus 3 Aset	20
4.2	Matematika: Presisi Logaritmik dan Fee	21
4.2.1	Kondisi Arbitrase dengan Fee	21
4.2.2	Transformasi Logaritma untuk HFT	21
4.3	Teori Graf: Implementasi Bellman-Ford	22
4.3.1	Pseudo-code Deteksi Jalur Optimal	22
4.4	Strategi Eksekusi: Menghadapi Realitas Pasar	23
4.4.1	Partial Fills & Order Types	23
4.4.2	Rebalancing & Inventory	23
4.5	Analisis Risiko: Mengapa Anda Bisa Rugi?	23
4.6	Studi Kasus: New Listing Inefficiency	23
4.7	Daftar Pustaka:	23
5	Cash and Carry & Basis Trading (Replication Strategy)	24
5.1	Fondasi Utama: Strategi Delta-Neutral	24
5.1.1	Mekanisme Timbangan Digital	24
5.2	Mengenal Mesin Utama: Perpetual Futures (Perps)	25
5.2.1	Funding Rate: Jangkar Harga Dinamis	25
5.2.2	Interval Funding: Dinamika Modern	25
5.3	Strategi A: Cash and Carry (Spot-Perp)	26
5.3.1	Mekanisme Kerja	26
5.3.2	Analisis ROI Tahunan	26
5.4	Strategi B: Funding Spread (Perp-Perp)	26
5.4.1	Mekanisme Arbitrase Bursa	26
5.4.2	Replikasi Tanpa Spot	27
5.5	Analisis Operasional: Entry dan Exit	27
5.5.1	Kriteria Entry	27
5.5.2	Kriteria Exit	27
5.6	Pseudo-code: Basis & Funding Monitor Bot	27
5.7	Analisis Risiko: Mengelola Musuh Utama	28
5.8	Daftar Pustaka	28
6	Pair Trading (Statistical Arbitrage)	29
6.1	Intuisi Utama: Konsep “Mean Reversion”	29
6.1.1	Analogi Tali Elastis	29
6.2	Filter Kuantitatif: Mencari Pasangan yang “Berjodoh”	30

6.3	Mekanisme Teknis: Menghitung Spread & Beta	30
6.3.1	Mencari Nilai Beta (β) melalui Regresi OLS	30
6.3.2	Menghitung Spread yang Dinamis	31
6.3.3	Beta sebagai Hedge Ratio (Rasio Lindung Nilai)	31
6.4	Implementasi Z-Score: Sinyal Trading	31
6.5	Simulasi Perhitungan (Contoh Nyata)	32
6.6	Analisis Risiko: “The Rubber Band Breaks”	32
6.7	Kode Implementasi (Python)	32
6.8	Daftar Pustaka	33
7	DEFI Arbitrage	34
7.1	AMM (Automated Market Makers): Mesin Likuiditas	34
7.1.1	Mekanisme Arbitrase	34
7.2	LSD (Liquid Staking Derivatives): Membuka Kunci Modal	35
7.2.1	Mekanisme Arbitrase: The Peg Arbitrage	35
7.3	Flashloans: Senjata Tanpa Modal	35
7.3.1	Peran dalam Arbitrase	35
7.4	MEV (Maximal Extractable Value): Sang Predator	35
7.4.1	Mekanisme Utama	36
7.5	Ringkasan: Keuntungan, Kerugian, dan Risiko	36
7.6	Studi Kasus: Arbitrase Siklus (Cyclic Arbitrage)	36
7.7	Daftar Pustaka	37
8	Manajemen Risiko Arbitrase	38
8.1	Arsitektur “Holy Trinity”: Tiga Pilar Pertahanan	38
8.2	3. Mesin Kelly: Otak di Balik Alokasi Modal	38
8.3	4. Simulasi dan Bedah Anatomi Risiko	39
8.3.1	Analisis Mendalam Hasil Simulasi	40
8.4	5. Studi Kasus: Tragedi “Legging Risk”	40
8.5	6. Daftar Pustaka	41
9	Backtesting & High-Fidelity Simulation	42
9.1	Mengapa Backtest Arbitrase Tradisional Sering Gagal?	42
9.2	Komponen High-Fidelity dalam Arbitrase	42
9.2.1	Latency (Latensi)	43
9.2.2	Slippage & Order Book Depth	43
9.2.3	The “Broken Leg” Risk	43
9.3	Simulasi Python: Naive vs. High-Fidelity	43
9.4	Strategi Validasi: Membangun “Confidence”	45
9.5	Kesimpulan: Survival of the Fastest	45
9.6	Daftar Pustaka	45

10 Membangun Bot Pertamamu	46
10.1 Persiapan Infrastruktur (The Toolbox)	46
10.2 Strategi Prompt Engineering: Memandu AI Membangun Bot	46
10.3 Implementasi Kode Utama	47
10.4 Bedah Kode: Memahami Setiap Baris	49
10.4.1 A. Library dan Keamanan (<code>Imports & Dotenv</code>)	49
10.4.2 B. Inisialisasi (<code>__init__</code>)	49
10.4.3 C. Pengambilan Data (<code>get_prices</code>)	49
10.4.4 D. Logika Perhitungan Profit (<code>calculate_profit</code>)	49
10.4.5 E. Siklus Berulang (<code>run</code>)	50
10.5 Tips Mengoptimalkan Bot dengan AI	50
10.6 Penutup: Etika dan Disiplin	50

Pengantar

Selamat datang di buku “Strategi Arbitrase Kripto untuk Pemula”.

Buku ini tidak benar-benar untuk pemula yang belum mengenal pemrograman, tapi ini pemula bagi teman-teman yang ingin belajar konsep arbitrase. Teman-teman akan diajak berkenalan dengan apa itu arbitrase dan apa saja strategi yang bisa kita pakai dalam arbitrase.

Kita juga akan berfokus membahas arbitrase di kripto karena itu adalah pasar yang ideal dengan likuiditas global dan berbagai instrumen pasarnya. Tentu informasi buku ini tidak hanya bisa dipakai di kripto, konsepnya tetap bisa diterapkan di pasar lain, seperti: saham, Forex, dan komoditas.

Saya selalu berharap teman-teman menikmati apa yang saya tulis dalam buku ini. Jangan segan memberi masukan jika masih ada kekurangan dalam buku ini yang perlu saya perbaiki.

Buku ini mungkin cuma membahas mengenai konsep dasar dari arbitrase, tapi jika kamu memerlukan layanan khusus seperti pelatihan atau konsultasi, jangan segan untuk terhubung dengan saya melalui kontak ini:

email: moh.rosidi2610@gmail.com | **WA:** 082128770438

1 Hukum Satu Harga (Law of One Price - LoOP)

Berdasarkan teori fundamental keuangan yang dipopulerkan oleh **Randall S. Billingsley (2006)**, Hukum Satu Harga atau *Law of One Price (LoOP)* menyatakan bahwa dalam pasar yang efisien, aset yang identik secara ekonomi harus memiliki harga yang sama.

Jika Bitcoin diperdagangkan seharga 95.000 di Binance dan 95.800 di bursa lokal, maka telah terjadi pelanggaran terhadap efisiensi pasar. Namun, mengapa inefisiensi ini tetap ada di dunia kripto yang serba digital?

1.1 Mengapa Inefisiensi Harus Terjadi (dan Hilang)?

Inefisiensi harga terjadi karena adanya **Friksi Pasar (Market Frictions)**:

1. **Segmentasi Likuiditas:** Pool likuiditas di bursa regional seringkali terisolasi dari arus pesanan global.
2. **Hambatan Konversi Fiat:** Kesulitan dalam memindahkan mata uang lokal ke pasar USD internasional menciptakan tekanan harga yang unik di wilayah tertentu.
3. **Biaya Waktu (Time Costs):** Waktu konfirmasi blockchain menghalangi penyeimbangan harga instan.

Dalam perspektif ekonomi, *arbitrageur* adalah “polisi pasar”. Tindakan mereka membeli di tempat murah dan menjual di tempat mahal secara otomatis akan mendorong harga kembali ke titik keseimbangan (**Equilibrium**).

1.2 Karakteristik Arbitrase Murni

Billingsley mendefinisikan arbitrase murni melalui tiga pilar utama yang membedakannya dari spekulasi:

1. **Tanpa Modal (Self-Financing)**

Strategi ini bersifat *self-financing*. Artinya, arus kas masuk pada waktu $t=0$ harus lebih besar atau sama dengan nol. Dalam kripto, hal ini dicapai melalui penggunaan *Flash Loans* atau saldo *pre-funded* yang dianggap sebagai inventaris statis.

2. Tanpa Risiko (Risk-Free)

Keuntungan dikunci pada saat transaksi dimulai. Tidak ada ketidakpastian mengenai hasil akhirnya (*payoff*).

3. Profit Bersih Positif

Hasil akhir harus menghasilkan nilai positif setelah dikurangi semua biaya transaksi. Rumus profitabilitas arbitrase dapat dituliskan sebagai berikut:

$$\pi = (P_{sell} - P_{buy}) - (Fee_{total} + Slippage + Cost_{carry}) > 0$$

Di mana:

- π adalah profit bersih.
- P_{sell} adalah harga jual.
- P_{buy} adalah harga beli.

1.3 Konsep Replication (Replikasi)

Replikasi adalah seni menciptakan portofolio peniru (*mimicking portfolio*) yang memiliki karakteristik arus kas yang identik dengan aset lain menggunakan instrumen yang berbeda.

1.3.1 Menciptakan Aset Sintetis

Salah satu hubungan replikasi yang paling kuat adalah **Put-Call Parity**. Hubungan ini memungkinkan kita untuk mendeteksi *mispricing* antara pasar spot dan pasar opsi.

$$S + P = C + \frac{K}{(1+r)^T}$$

Jika sisi kiri persamaan (Protective Put) tidak sama dengan sisi kanan (Fiduciary Call), maka tercipta peluang arbitrase replikasi.

1.3.2 Implementasi Kode: Deteksi Spread Lintas Bursa

Berikut adalah logika dasar dalam Python untuk memantau deviasi harga (spread) lintas bursa guna menemukan pelanggaran LoOP:

```
def check_loopViolation(price_a, price_b, fees):
    """
    Menghitung spread bersih antara dua bursa.
    """
    spread = (price_b - price_a) / price_a
    net_profit = spread - fees

    if net_profit > 0:
        return f"Peluang Terdeteksi! Net Profit: {net_profit:.4%}"
    else:
        return "Pasar Efisien (LoOP Terjaga)"

# Simulasi Harga
binance_btc = 95000
local_ex_btc = 95800
total_fees = 0.002 # 0.2%

print(check_loopViolation(binance_btc, local_ex_btc, total_fees))
```

1.4 Daftar Pustaka

1. Billingsley, R. S. (2006). *Understanding Arbitrage: An Intuitive Approach to Financial Analysis*. Pearson Education.
2. Shleifer, A., & Vishny, R. W. (1997). *The Limits of Arbitrage*. Journal of Finance.

2 Mikrostruktur Pasar Kripto Modern

Bayangkan Anda berada di sebuah pasar ikan tradisional yang sangat besar. Ada ratusan penjual yang meneriakkan harga jual mereka dan ratusan pembeli yang menawar harga. **Mikrostruktur pasar** adalah studi tentang aturan main di “pasar” tersebut: bagaimana terikan tawaran bertemu dengan teriakan penjualan, seberapa cepat kesepakatan terjadi, dan apa yang terjadi jika seseorang tiba-tiba ingin membeli seluruh stok ikan di pasar tersebut.

Dalam dunia kripto, pasar ini beroperasi 24/7 secara digital melalui algoritma yang sangat cepat. Memahami mekanisme ini adalah kunci utama agar bot arbitrase kita tidak hanya “pintar di atas kertas”, tapi juga “cuan di lapangan”.

2.1 Dinamika Limit Order Book (LOB) dan Matching Engine

2.1.1 Limit Order Book (LOB): “Buku Catatan Raksasa”

LOB adalah daftar elektronik yang berisi semua pesanan beli dan jual yang belum terpenuhi. Bayangan ini sebagai papan tulis raksasa di tengah pasar tempat semua orang menempelkan memo keinginan mereka.

- **Bid (Permintaan):** Daftar harga yang dipasang oleh pembeli. Pembeli ingin harga semurah mungkin.
- **Ask (Penawaran):** Daftar harga yang dipasang oleh penjual. Penjual ingin harga semahal mungkin.
- **Spread:** Selisih harga antara pembeli yang paling berani bayar mahal dan penjual yang paling berani jual murah.

Persamaan Spread:

$$\text{Spread} = P_{ask,min} - P_{bid,max}$$

- $P_{ask,min}$: Harga jual terendah yang tersedia (sering disebut *Best Ask*).
- $P_{bid,max}$: Harga beli tertinggi yang tersedia (sering disebut *Best Bid*).

Analogi: Jika toko termurah menjual sepatu seharga Rp1.000.000 (P_{ask}) dan kolektor paling berani hanya mau menawar Rp950.000 (P_{bid}), maka *spread*-nya adalah Rp50.000.

2.1.2 Matching Engine: “Sang Biro Jodoh”

Matching engine adalah jantung dari bursa. Tugasnya adalah menjodohkan pembeli dan penjual seadil mungkin menggunakan aturan **FIFO (First-In, First-Out)**.

Aturannya sederhana:

1. **Harga Terbaik:** Siapa yang memberi harga paling menguntungkan bagi lawan transaksinya akan diproses duluan.
2. **Waktu Tercepat:** Jika harganya sama, siapa yang lebih dulu memasang pesanan akan dilayani duluan.

2.2 Analisis Likuiditas

Likuiditas adalah seberapa “basah” atau “dalam” pasar tersebut. Pasar yang likuiditasnya tinggi seperti kolam renang yang dalam; jika Anda melompat ke dalamnya, permukaan air tidak banyak berubah. Pasar yang tidak likuid seperti genangan air; jika Anda melompat, airnya akan muncrat ke mana-mana.

2.2.1 Slippage: “Harga yang Bergeser”

Slippage terjadi ketika Anda ingin membeli barang dalam jumlah banyak, tetapi stok di harga termurah tidak mencukupi, sehingga Anda terpaksa membeli sisa kebutuhan di harga yang lebih mahal.

Persamaan Persentase Slippage:

$$\text{Slippage\%} = \left(\frac{P_{eksekusi} - P_{target}}{P_{target}} \right) \times 100$$

Penjelasan Notasi:

- $P_{eksekusi}$: Harga rata-rata yang sebenarnya Anda bayar setelah transaksi selesai.
- P_{target} : Harga yang Anda lihat di layar saat pertama kali menekan tombol beli.

Analogi: Anda ingin beli 10 kg telur seharga Rp20.000/kg (P_{target}). Ternyata di toko hanya ada 2 kg seharga itu. Sisa 8 kg terpaksa dibeli di harga Rp22.000/kg. Akhirnya harga rata-rata Anda menjadi Rp21.600 ($P_{eksekusi}$). Anda terkena *slippage* karena harus membayar lebih mahal dari rencana awal.

2.2.2 Market Impact: “Gelombang Akibat Kapal Besar”

Setiap transaksi besar akan meninggalkan “bekas” di pasar. Jika Anda membeli koin dalam jumlah besar, harga akan naik karena stok di harga murah habis.

Persamaan Market Impact (Model Akar Kuadrat):

$$\Delta P \approx \sigma \sqrt{\frac{Q}{V}}$$

Penjelasan Notasi:

- ΔP : Perubahan harga yang terjadi akibat transaksi Anda.
- σ (Sigma): Volatilitas harian (seberapa liar pergerakan harga koin tersebut).
- Q : Ukuran pesanan Anda (berapa banyak koin yang Anda beli).
- V : Total volume perdagangan harian di bursa tersebut.

Analogi: Mengendarai kapal kecil (transaksi kecil) di laut tidak akan membuat gelombang. Tapi jika kapal tanker raksasa (Q besar) melintas, ia akan menciptakan gelombang besar (ΔP) yang bisa mengguncang perahu di sekitarnya.

2.2.3 Adverse Selection: “Informasi yang Tidak Seimbang”

Ini terjadi ketika Anda (sebagai *Market Maker*) memasang harga beli, tapi tiba-tiba ada berita besar yang membuat harga koin jatuh. Orang yang tahu berita itu duluan akan langsung menjual ke Anda. Anda membeli barang yang harganya akan turun.

2.3 Struktur Biaya dan Optimasi

Dalam arbitrase segitiga, kita melakukan 3 transaksi sekaligus. Jika biaya (*fee*) tidak dihitung dengan cermat, profit kita akan habis dimakan bursa.

2.3.1 Maker vs Taker

- **Maker (Penyedia):** Anda memasang harga dan “menunggu” jodoh. Anda seperti orang yang memasang iklan di koran. Biayanya lebih murah.
- **Taker (Pengambil):** Anda tidak mau menunggu dan langsung mengeksekusi harga yang ada di layar. Anda seperti orang yang langsung menelepon pemasang iklan. Biayanya lebih mahal.

2.3.2 Optimasi Biaya (Tiered Fee)

Bursa seperti Gate.io atau Binance menggunakan sistem level. Semakin banyak Anda bertransaksi, Anda akan naik level (misal dari VIP 0 ke VIP 5) dan biaya transaksi Anda akan didiskon secara drastis.

2.3.3 Perhitungan Profit Bersih (Net Profit)

Untuk mengetahui apakah sebuah jalur arbitrase benar-benar menguntungkan, kita harus menghitung profit setelah dikurangi semua biaya.

Persamaan Profit Bersih:

$$\text{Net Profit} = (P_{jual} - P_{beli}) - \sum(\text{Biaya Transaksi} - \text{Rebate})$$

Penjelasan Notasi:

- Σ : Simbol sigma yang berarti “total dari seluruh langkah”. Karena ada 3 langkah, kita menjumlahkan biaya dari ke-3 langkah tersebut.
- Rebate: Bonus atau pengembalian uang dari bursa jika Anda menjadi *Maker* yang menyediakan banyak likuiditas.

2.4 Daftar Pustaka

- Bursa Efek Indonesia. (2023). *Panduan Mikrostruktur Pasar Modal*. Jakarta.
- Gate.io API Documentation. (2024). *Spot Trading and Fee Structure*. Diakses dari <https://www.gate.io/docs/developers/apiv4/>.
- Hasbrouck, J. (2007). *Empirical Market Microstructure: The Institutions, Economics, and Econometrics of Securities Trading*. Oxford University Press.
- O’Hara, M. (1995). *Market Microstructure Theory*. Blackwell Publishers.

- Stoikov, S. (2018). *The Microstructure of Cryptocurrency Markets*. Cornell University.

3 Spatial & Cross-Exchange Arbitrage

Setelah kita memahami “jeroan” bursa di Bab 2 (Mikrostruktur), kita sekarang akan belajar bagaimana cara mengambil untung dari perbedaan harga antar bursa global. Strategi ini disebut **Spatial Arbitrage**.

Tujuan bab ini adalah membawa Anda dari pemahaman dasar tentang cara memindahkan barang antar bursa, hingga ke strategi tingkat lanjut yang digunakan oleh para profesional untuk memangkas risiko waktu dan biaya.

3.1 Strategi 1: Simple Spatial Arbitrage (Beli-Kirim-Jual)

Ini adalah cara yang paling intuitif, mirip dengan pedagang pakaian yang membeli barang grosir di pasar kota A untuk dijual kembali di pasar kota B yang harganya lebih mahal.

3.1.1 Alur Kerja Konvensional

1. **Identifikasi:** Anda melihat Bitcoin di Bursa A seharga \$50.000 dan di Bursa B seharga \$50.500.
2. **Eksekusi Beli:** Anda membeli koin di Bursa A.
3. **Transfer:** Anda mengirim koin tersebut melalui jaringan blockchain ke dompet Bursa B.
4. **Eksekusi Jual:** Setelah koin sampai, Anda menjualnya di Bursa B.

3.1.2 Mengapa Cara Ini Sering Gagal?

Banyak pemula terjebak karena menganggap “Simple” itu mudah. Dalam kenyataannya, ada dua musuh besar:

- **Risiko Waktu (Latency):** Blockchain butuh waktu untuk konfirmasi. Jika selama proses kirim (misal 30 menit) harga di Bursa B jatuh menjadi \$49.000, Anda bukan untung malah buntung.

- **Hambatan Likuiditas & Spread:** Harga yang Anda lihat di layar bursa yang sepi seringkali “menipu”. Saat Anda ingin menjual, ternyata tidak ada pembeli di harga tinggi tersebut (Likuiditas tipis), atau selisih harga jual-belinya (*spread*) terlalu lebar sehingga memakan profit Anda.

3.2 Strategi 2: Pre-funding Arbitrage (Solusi Profesional)

Untuk mengatasi risiko “waktu tunggu” di atas, trader profesional menggunakan metode **Pre-funding**. Kita tidak mengirim koin saat peluang muncul; kita **sudah menaruh stok** di kedua bursa sejak awal.

3.2.1 Konsep “Tukar Stok” (Inventory Swap)

Bayangkan Anda punya dua gudang:

- **Gudang A (Binance):** Berisi 10.000 USDT.
- **Gudang B (Gate.io):** Berisi 0.2 BTC (Stok koin).

Saat harga BTC di A murah dan di B mahal, Anda melakukan transaksi **simultan** (bersamaan):

1. Di Gudang A: Anda beli koin (USDT berkurang, koin bertambah).
2. Di Gudang B: Anda jual koin (koin berkurang, USDT bertambah).

Hasilnya: Total koin Anda di seluruh dunia tetap sama, tapi total uang (USDT) Anda bertambah secara instan tanpa perlu menunggu transfer blockchain yang lama.

3.2.2 Kelemahan Metode Ini

- **Modal Menganggur:** Anda harus punya uang dan koin yang stand-by di banyak bursa.
- **Terbatas:** Anda hanya bisa arbitrase koin yang Anda punya stoknya saja.

3.3 Bedah Rumus Profitabilitas

Bot Anda harus menghitung “Profit Bersih” sebelum menembakkan perintah beli/jual.

$$\text{Profit Bersih} = (\text{Harga Jual} - \text{Harga Beli}) - (\text{Biaya Transaksi} + \text{Slippage})$$

Penjelasan Sederhana:

- **Harga Jual (P_{bid}):** Harga yang mau dibayar pembeli di bursa mahal.
- **Harga Beli (P_{ask}):** Harga yang diminta penjual di bursa murah.
- **Biaya Transaksi:** Komisi untuk bursa (biasanya 0.1% per transaksi).
- **Slippage:** Potongan harga tak terlihat karena jumlah koin di pasar tidak cukup banyak untuk transaksi Anda.

3.4 Manajemen Operasional: Sizing & Rebalancing

3.4.1 Aturan Sizing (Ukuran Transaksi)

Jangan habiskan semua modal dalam satu kali arbitrase. Gunakan aturan **5-10%**. Jika Anda punya \$1.000 di bursa, lakukan trade sebesar \$50-\$100 saja. Ini agar bot punya banyak “nyawa” untuk melakukan transaksi berulang kali sebelum saldo habis di satu sisi.

3.4.2 Kapan Harus Rebalancing? (Isi Ulang Stok)

Karena kita terus beli di A dan jual di B, lama-lama USDT di A habis dan koin di B habis. Kita perlu memindahkan dana kembali (Rebalance).

- **Pemicu:** Lakukan jika saldo di salah satu bursa tinggal sedikit (di bawah 15%).
- **Cara:** Kirim balik USDT dari bursa jual ke bursa beli menggunakan jaringan yang murah (seperti TRON atau SOL).

3.5 Logika Program: Algoritma Bot

Berikut adalah alur berpikir bot dalam bahasa yang mudah dipahami:

3.5.1 1. Algoritma Pemindai (Scanner)

```
# Bot terus-menerus memantau harga
def jalankan_pemindai_harga():
    while True:
        # Ambil harga koin dari semua bursa
        data_harga = ambil_data_dari_api_bursa()

        for koin in daftar_pilihan_kita:
            # Cari mana yang paling murah dan mana yang paling mahal
            bursa_murah = cari_harga_terendah(data_harga, koin)
            bursa_mahal = cari_harga_tertinggi(data_harga, koin)

            # Hitung untungnya setelah dikurangi biaya admin
            untung_bersih = hitung_profit_setelah_potong_fee(bursa_murah, bursa_mahal)

            # Jika untung di atas target (misal > 0.1%), langsung eksekusi!
            if untung_bersih > target_minimal_profit:
                jalankan_eksekusi_simultan(bursa_murah, bursa_mahal, koin)

        # Istirahat 0.1 detik agar tidak membebani server
        tunggu(100ms)
```

3.5.2 2. Algoritma Eksekusi (Execution Engine)

```
# Bot melakukan beli dan jual dalam satu waktu
async def jalankan_eksekusi_simultan(bursa_beli, bursa_jual, koin):
    print("Peluang ditemukan! Mengunci profit...")

    # Kirim perintah BELI dan JUAL secara bersamaan (Paralel)
    # Kita tidak menunggu transfer blockchain di sini!
    hasil = await eksekusi_paralel(
        bursa_beli.beli_sekarang(koin, modal_per_trade),
        bursa_jual.jual_sekarang(koin, modal_per_trade)
    )

    # Setelah selesai, cek apakah saldo kita masih cukup untuk trade berikutnya
    if cek_apakah_saldo_sudah_tiris():
        print("Peringatan: Saldo menipis. Perlu segera melakukan isi ulang (Rebalancing).")
```

3.6 Daftar Pustaka

- Antonopoulos, A. M. (2017). *Mastering Bitcoin: Programming the Open Blockchain*. O'Reilly Media.
- Makarov, I., & Schoar, A. (2020). *Trading and arbitrage in cryptocurrency markets*. Journal of Financial Economics.
- Gate.io & Binance API Documentation. (2024). *Spot Market Trading Protocols*.

4 Triangular Arbitrage (Intra-Exchange)

Pada bab sebelumnya, kita telah membedah Spatial Arbitrage, sebuah strategi yang mengeksploitasi perbedaan harga antara dua bursa yang berbeda. Meskipun strategi tersebut menawarkan peluang yang besar, ia memiliki tantangan logistik yang nyata: risiko waktu transfer on-chain, biaya penarikan (withdrawal fees), dan potensi pembekuan dana saat dompet bursa sedang dalam pemeliharaan.

Sekarang, kita masuk ke strategi yang lebih gesit: Triangular Arbitrage. Berbeda dengan Spatial, strategi ini dilakukan sepenuhnya di dalam satu bursa tunggal (Intra-Exchange). Di sini, kita tidak melawan jarak fisik antar server bursa, melainkan melawan ketidakharmonisan harga antara tiga pasangan aset yang membentuk siklus tertutup. Dengan menggunakan USDT sebagai jangkar, kita akan mempelajari bagaimana menemukan “siklus negatif” yang memungkinkan kita menambah saldo tanpa perlu mengeluarkan aset dari satu akun bursa.

4.1 Mekanisme: Anatomi Putaran Intra-Exchange

Triangular arbitrage memanfaatkan inefisiensi dalam satu bursa. Keuntungan utamanya adalah meniadakan risiko transfer on-chain dan latensi jaringan yang biasanya terjadi pada pengiriman antar bursa.

4.1.1 Struktur Siklus 3 Aset

Siklus ini melibatkan tiga pasangan mata uang yang membentuk lingkaran tertutup. Contoh standar menggunakan USDT sebagai basis:

- Aset A (Base): USDT
- Aset B: BTC
- Aset C: ETH

Alur Kerja Transaksi:

- $A \rightarrow B$ (Beli BTC dengan USDT) - Menggunakan harga ASK BTC/USDT.
- $B \rightarrow C$ (Beli ETH dengan BTC) - Menggunakan harga ASK ETH/BTC.
- $C \rightarrow A$ (Jual ETH ke USDT) - Menggunakan harga BID ETH/USDT.

4.2 Matematika: Presisi Logaritmik dan Fee

4.2.1 Kondisi Arbitrase dengan Fee

Banyak trader pemula melupakan bahwa setiap transaksi dikenakan trading fee. Jika fee bursa adalah 0.1% (0.001), maka efisiensi setiap transaksi adalah $(1 - 0.001) = 0.999$.

Kondisi profit murni adalah:

$$(Rate_1 \times Rate_2 \times Rate_3) \times (1 - Fee)^3 > 1$$

Penjelasan Persamaan:

- $Rate_n$: Nilai tukar aset pada setiap langkah (misal: jumlah BTC yang didapat per 1 USDT).
- $(1 - Fee)^3$: Karena kita melakukan 3 transaksi, modal kita akan “dipotong” sebanyak 3 kali oleh bursa.

Logika: Hasil kali dari semua kurs dan sisa modal setelah dipotong biaya harus lebih besar dari 1. Jika hasilnya adalah 1.005, berarti Anda mendapatkan profit bersih sebesar 0.5%.

4.2.2 Transformasi Logaritma untuk HFT

Dalam sistem High-Frequency Trading (HFT), operasi perkalian lebih lambat daripada penjumlahan. Kita menggunakan logaritma natural (\ln) untuk mengubah masalah ini menjadi pencarian jalur terpendek dalam graf.

Mencari:

$$\ln(Rate_1) + \ln(Rate_2) + \ln(Rate_3) + 3 \times \ln(1 - Fee) > 0$$

Penjelasan Persamaan:

- Berdasarkan hukum logaritma, $\ln(a \times b) = \ln(a) + \ln(b)$.
- Kita mengubah target profit dari “lebih besar dari 1” menjadi “lebih besar dari 0”.
- Ini memungkinkan bot untuk memproses ribuan pasangan aset hanya dengan operasi penjumlahan sederhana, yang sangat krusial dalam perlombaan milidetik.

Jika kita mengubah nilai tersebut menjadi negatif:

$$-[ln(Rate_1) + ln(Rate_2) + ln(Rate_3) + 3 \times ln(1 - Fee)] < 0$$

Inilah yang disebut sebagai Negative Cycle.

4.3 Teori Graf: Implementasi Bellman-Ford

Bursa dipresentasikan sebagai Directed Graph (Graf Berarah).

- **Node:** Mata uang (BTC, ETH, dsb).
- **Edge Weight:** $-ln(Rate \times (1 - Fee))$.

4.3.1 Pseudo-code Deteksi Jalur Optimal

```
import math

def detect_triangular_arbitrage(graph, start_node): \# Jarak diinisialisasi ke tak terhingga

    # Relaksasi Edges (V-1 kali)
    for _ in range(len(graph) - 1):
        for u, v, weight in graph.edges:
            # weight di sini adalah -ln(rate)
            if distances[u] + weight < distances[v]:
                distances[v] = distances[u] + weight
                predecessor[v] = u

    # Deteksi Siklus Negatif
    for u, v, weight in graph.edges:
        if distances[u] + weight < distances[v]:
            # Siklus negatif ditemukan, rekonstruksi jalur
            path = []
            curr = v
            while curr not in path:
                path.append(curr)
                curr = predecessor[curr]
            path.append(curr)
            return path[::-1] # Jalur arbitrase ditemukan
    return None
```

4.4 Strategi Eksekusi: Menghadapi Realitas Pasar

4.4.1 Partial Fills & Order Types

Masalah terbesar adalah jika langkah 1 dan 2 berhasil, tapi langkah 3 gagal karena harga bergerak.

Solusi: Gunakan order FOK (Fill or Kill) atau IOC (Immediate or Cancel). Jangan gunakan Limit Order biasa yang bisa “nyangkut” di buku pesanan.

4.4.2 Rebalancing & Inventory

Setelah melakukan arbitrase segitiga, jumlah aset di dompet Anda akan berubah (misal: saldo BTC bertambah, USDT berkurang). Bot profesional memiliki modul Auto-Rebalancing untuk menukar kembali profit ke mata uang dasar secara berkala.

4.5 Analisis Risiko: Mengapa Anda Bisa Rugi?

- **Latensi API:** Data harga yang Anda terima sudah usang saat order dikirim.
- **Slippage Kumulatif:** Volume di langkah ketiga (ETH/USDT) tidak cukup besar untuk menampung seluruh dana hasil dari langkah kedua.

Taker vs Maker: Jika Anda menggunakan Market Order (Taker), biaya jauh lebih mahal. Strategi ini harus dihitung dengan Taker Fee.

4.6 Studi Kasus: New Listing Inefficiency

Saat koin baru baru saja terdaftar (Listed) di bursa, seringkali pasangan trading utamanya (misal: COIN/USDT) bergerak lebih cepat daripada pasangan sekundernya (misal: COIN/BTC). Di sinilah peluang Triangular Arbitrage paling sering muncul dengan spread mencapai 0.5% – 1%.

4.7 Daftar Pustaka:

- Billingsley, R. S. (2006). Understanding Arbitrage.
- Cormen, T. H. Introduction to Algorithms (Bellman-Ford Analysis).
- Market Microstructure Theory regarding FIFO Matching Engines.

5 Cash and Carry & Basis Trading (Replication Strategy)

Pada **Bab 4**, kita telah membedah **Triangular Arbitrage**, di mana kita bertindak seperti pemburu kilat yang mencari celah ineffisiensi harga dalam satu bursa menggunakan algoritma *Bellman-Ford*. Namun, strategi tersebut sangat bergantung pada kecepatan eksekusi (latensi) dan sering kali memiliki kapasitas modal yang terbatas karena *order book* yang tipis pada pasangan aset kecil.

Di **Bab 5** ini, kita akan beralih ke strategi yang lebih institusional: **Basis Trading**. Jika Triangular adalah tentang *kecepatan*, maka Basis Trading adalah tentang *arsitektur imbal hasil*. Kita tidak lagi mengejar profit dalam milidetik, melainkan membangun “mesin cetak yield” yang memanfaatkan perbedaan harga antara pasar **Spot** dan pasar **Perpetual Futures**. Menggunakan **USDT** sebagai basis utama, kita akan belajar cara menghasilkan profit konsisten tanpa peduli harga Bitcoin sedang naik atau turun.

5.1 Fondasi Utama: Strategi Delta-Neutral

Sebelum melangkah lebih jauh, Anda harus memahami konsep **Delta-Neutral**. Delta (Δ) mewakili sensitivitas nilai portofolio Anda terhadap pergerakan harga aset dasar.

5.1.1 Mekanisme Timbangan Digital

Bayangkan Anda memiliki sebuah timbangan digital:

- **Sisi Kiri (Spot):** Anda membeli 1 BTC seharga \$95.000. Anda sekarang memiliki **Delta +1**. Jika harga naik \$1, nilai aset Anda naik \$1.
- **Sisi Kanan (Futures):** Anda melakukan **Short (Jual)** 1 BTC di pasar Perpetual seharga \$95.000. Anda memiliki **Delta -1**. Jika harga naik \$1, posisi short Anda rugi \$1.

Persamaan Keseimbangan:

$$\Delta_{Total} = \Delta_{Spot} + \Delta_{Futures} = (+1) + (-1) = 0$$

Dengan Delta nol, portofolio Anda menjadi **kebal terhadap arah harga**. Jika Bitcoin jatuh ke \$10.000 atau terbang ke \$200.000, nilai bersih (*Equity*) Anda dalam USDT tetap sama. Keuntungan Anda bukan berasal dari kenaikan harga, melainkan dari **biaya sewa (Funding)** yang dibayarkan pasar kepada Anda.

5.2 Mengenal Mesin Utama: Perpetual Futures (Perps)

Berbeda dengan Futures tradisional yang memiliki tanggal kadaluwarsa, **Perpetual Futures** tidak pernah berakhir. Hal ini menimbulkan tantangan: *Bagaimana cara menjaga agar harga Perp tidak menyimpang terlalu jauh dari harga Spot?*

Jawabannya adalah **Funding Rate**.

5.2.1 Funding Rate: Jangkar Harga Dinamis

Funding Rate adalah mekanisme insentif di mana satu pihak membayar pihak lain untuk menyeimbangkan pasar.

- **Premium Pasar:** Saat pasar sangat optimis (*bullish*), permintaan untuk posisi *Long* meningkat drastis. Harga Perp akan cenderung lebih mahal daripada Spot.
- **Fungsi Funding:** Untuk menekan harga Perp kembali ke Spot, bursa mengharuskan pihak *Long* membayar sejumlah biaya kepada pihak *Short*.

Sebagai arbitrageur, kita masuk sebagai pihak **Short** untuk menerima pembayaran tersebut.

5.2.2 Interval Funding: Dinamika Modern

Banyak pemula mengira *funding* hanya terjadi setiap 8 jam (pukul 07:00, 15:00, dan 23:00 WIB). Namun, dalam arsitektur pasar modern:

- **Interval Fleksibel:** Bursa seperti Binance atau Bybit dapat mengubah interval menjadi 4 jam atau bahkan 2 jam jika pasar sedang bergerak ekstrem.
- **Continuous/Hourly Funding:** Bursa seperti dYdX atau GMX sering menerapkan *Hourly Funding* (per jam) atau bahkan pembayaran per detik secara kontinu.
- **Implikasi ROI:** Perubahan interval ini sangat krusial karena mempercepat akumulasi bunga majemuk bagi arbitrageur.

5.3 Strategi A: Cash and Carry (Spot-Perp)

Ini adalah strategi klasik yang mereplikasi “Uang Tunai Berbunga” menggunakan aset kripto.

5.3.1 Mekanisme Kerja

Anda memanfaatkan kondisi pasar yang disebut **Contango**, di mana harga Perpetual lebih tinggi daripada harga Spot.

1. **Entry:** Beli BTC di Spot dan buka Short di Perp secara simultan.
2. **Carry:** Tahan posisi tersebut. Selama harga Perp > Spot, trader Long akan membayar Anda (Short).

5.3.2 Analisis ROI Tahunan

Keuntungan utama berasal dari akumulasi *Funding Rate*.

$$ROI_{Annual} = Funding_Rate \times n \times 365$$

Dimana n adalah frekuensi pembayaran per hari (misal $n=3\$$ untuk interval 8 jam).

5.4 Strategi B: Funding Spread (Perp-Perp)

Strategi ini lebih efisien secara modal karena tidak melibatkan pasar Spot, melainkan eksploitasi perbedaan tarif antar bursa.

5.4.1 Mekanisme Arbitrase Bursa

Setiap bursa memiliki rumus *Funding Rate* yang sedikit berbeda. Seringkali, Bursa A memberikan bayaran lebih tinggi untuk *Short* daripada Bursa B.

- **Langkah:** Long di Bursa A (Bayar 0.01%) dan Short di Bursa B (Terima 0.05%).
- **Net Profit:** 0.04% setiap interval pembayaran.

5.4.2 Replikasi Tanpa Spot

Keunggulan strategi ini adalah Anda tidak perlu melakukan penarikan aset (*withdrawal*) yang mahal. Anda cukup menyeimbangkan modal USDT Anda di dua bursa yang berbeda.

5.5 Analisis Operasional: Entry dan Exit

5.5.1 Kriteria Entry

1. **High Funding Yield:** ROI tahunan estimasi $\$ > 15\%$.
2. **Positive Basis:** Harga Perp \geq Harga Spot (menghindari kerugian saat pembukaan posisi).
3. **Liquidity Depth:** Pilih aset dengan volume besar untuk meminimalkan *slippage*.

5.5.2 Kriteria Exit

1. **Funding Reversal:** Tutup posisi jika Funding Rate mendekati nol atau menjadi negatif.
2. **Basis Compression:** Jika gap harga antara Spot dan Perp sudah hilang, Anda bisa mengambil profit dari konvergensi harga tersebut.

5.6 Pseudo-code: Basis & Funding Monitor Bot

```
# Pseudo-code Monitoring Funding Dinamis
def scan_basis_opportunity():
    spot_price = api.get_spot_price("BTC/USDT")
    perp_price = api.get_perp_price("BTC/USDT")
    funding_data = api.get_funding_info("BTC/USDT")

    rate = funding_data['rate']
    interval_hours = funding_data['interval'] # 1, 4, atau 8 jam

    # Hitung Frekuensi Per Hari (n)
    n = 24 / interval_hours

    # Hitung ROI Tahunan
    annual_roi = rate * n * 365
    basis = (perp_price - spot_price) / spot_price
```

```
if annual_roi > 0.15 and basis >= 0:  
    log.info(f"Peluang Terdeteksi! ROI: {annual_roi*100}% | Interval: {interval_hours}h")  
    execute_delta_neutral_trade(amount)
```

5.7 Analisis Risiko: Mengelola Musuh Utama

Meskipun strategi ini berisiko rendah terhadap arah harga, ia memiliki risiko operasional:

1. **Risiko Likuidasi:** Sisi *Short* Anda bisa terlikuidasi jika harga naik tajam dan margin tidak cukup. Selalu gunakan *leverage* rendah (maks 3x).
2. **Auto-Deleveraging (ADL):** Bursa mungkin menutup posisi profit Anda secara paksa dalam kondisi pasar yang kacau.
3. **Biaya Kumulatif:** Tiga transaksi per hari berarti tiga kali potensi *slippage* jika Anda tidak menggunakan *Limit Orders*.

5.8 Daftar Pustaka

- Hull, J. C. (2017). *Options, Futures, and Other Derivatives*.
- dYdX Documentation. *Perpetual Funding Mechanics*.

6 Pair Trading (Statistical Arbitrage)

Jika bab-bab sebelumnya membahas tentang mencari selisih harga yang pasti ada saat ini (Deterministik), maka **Bab 6** ini akan membawa kita ke wilayah **Statistical Arbitrage (StatArb)**.

StatArb adalah strategi investasi yang memanfaatkan model statistik untuk mendeteksi ineffisiensi harga antara aset-aset yang seharusnya memiliki hubungan harga tertentu. Berbeda dengan arbitrase spasial, StatArb bersifat **probabilistik**: kita bertaruh bahwa “keanehan” harga saat ini memiliki probabilitas tinggi untuk kembali normal di masa depan.

6.1 Intuisi Utama: Konsep “Mean Reversion”

Konsep inti dari StatArb adalah **Mean Reversion** (Kembali ke Rata-rata). Intuisi ini dapat dijelaskan dengan analogi “Efek Karet Gelang”.

6.1.1 Analogi Tali Elastis

Bayangkan Anda sedang berjalan membawa dua ekor anjing (misalkan Bitcoin dan Ethereum) yang diikat dengan tali karet elastis.

1. **Korelasi:** Karena kedua anjing ini memiliki hubungan fundamental yang kuat (keduanya koin besar, dipengaruhi sentimen pasar yang sama), mereka biasanya berjalan berdampingan.
2. **Deviasi:** Tiba-tiba, satu anjing lari menjauh karena melihat sesuatu. Tali karet meregang kencang. Dalam pasar, ini berarti harga satu aset naik drastis (overvalued) sementara pasangannya tertinggal (undervalued).
3. **Gaya Tarik:** Karena tali tersebut elastis, ada gaya tarik statistik yang memaksa anjing yang lari tersebut kembali ke titik tengah atau kembali mendekati pasangannya.

Tujuan Trader StatArb: Kita mencari momen saat “tali” tersebut sangat kencang, lalu mengambil keuntungan saat harga kembali ke titik ekuilibrium.

6.2 Filter Kuantitatif: Mencari Pasangan yang “Berjodoh”

Tidak semua koin yang grafiknya terlihat mirip bisa di-trade. Kita butuh pasangan yang memiliki hubungan **Kointegrasi**.

- **Korelasi:** Hanya mengukur apakah mereka bergerak searah. Namun, dua koin bisa berkorelasi tapi terus menjauh selamanya.
- **Kointegrasi:** Mengukur apakah selisih (*spread*) mereka tetap stabil di sekitar rata-rata dalam jangka panjang. Jika mereka terkointegrasi, kita tahu bahwa penyimpangan harga bersifat sementara.

Uji Statistik: Gunakan **Augmented Dickey-Fuller (ADF) Test**. Jika $p - value < 0.05$, maka pasangan tersebut terkointegrasi secara sah.

6.3 Mekanisme Teknis: Menghitung Spread & Beta

Inilah bagian inti dari StatArb. Kita tidak bisa sekadar membandingkan harga $A - B$ secara langsung karena harga BTC (\$90k) dan ETH (\$2.5k) sangat berbeda jauh secara nominal.

6.3.1 Mencari Nilai Beta (β) melalui Regresi OLS

Kita menggunakan **Ordinary Least Squares (OLS) Regression** untuk memodelkan hubungan harga dua aset. Kita ingin tahu: “*Jika harga ETH naik \$1, berapa kenaikan harga BTC yang proporsional secara historis?*”

Persamaan regresi:

$$Harga_A = \alpha + \beta \times Harga_B + \epsilon$$

- α (Alpha): Konstanta atau selisih dasar.
- β (Beta): Koefisien kemiringan, yang akan menjadi **Hedge Ratio** kita.
- ϵ (Error): Inilah yang kita sebut sebagai **Spread**.

6.3.2 Menghitung Spread yang Dinamis

Setelah mendapatkan β , kita menghitung *Spread* setiap saat:

$$Spread = Harga_A - (\beta \times Harga_B)$$

Dengan menyertakan β , kita menciptakan sebuah “aset sintetis” yang nilainya seharusnya konstan di sekitar rata-ratanya.

6.3.3 Beta sebagai Hedge Ratio (Rasio Lindung Nilai)

Beta memberi tahu Anda proporsi jumlah koin. Jika hasil regresi menunjukkan $\beta = 30$, artinya: **“Untuk setiap 1 unit koin A yang Anda beli, Anda harus menjual 30 unit koin B agar posisi Anda Delta-Neutral.”**

Ini memastikan Anda terlindungi dari pergerakan pasar secara umum. Jika seluruh pasar kripto jatuh 10%, kerugian pada koin A akan ditutupi oleh keuntungan dari posisi *short* pada koin B.

6.4 Implementasi Z-Score: Sinyal Trading

Z-Score menstandarisasi *Spread* agar kita tahu seberapa “ekstrem” penyimpangan harga saat ini dalam satuan Standar Deviasi (σ).

$$Z = \frac{Spread - \mu}{\sigma}$$

Aturan Entry & Exit (Cara Trade)

- **Z > +2.0 (Aset A Terlalu Mahal):** Jual Spread. **Short Aset A & Long Aset B** (dengan rasio $\$\\beta\$$).
- **Z < -2.0 (Aset A Terlalu Murah):** Beli Spread. **Long Aset A & Short Aset B** (dengan rasio $\$\\beta\$$).
- **Z mendekati 0:** Harga kembali ke titik normal. **Exit/Take Profit.**

6.5 Simulasi Perhitungan (Contoh Nyata)

Misalkan kita mengamati pasangan **BTC** (A) dan **ETH** (B).

1. **Cari Beta:** Melalui regresi data 30 hari, ditemukan $\beta = 32$.
2. **Hitung Spread:** * Harga BTC = \$90,000
 - Harga ETH = \$2,800
 - $Spread = 90,000 - (32 \times 2,800) = 90,000 - 89,600 = 400$.
3. **Cari Z-Score:** Jika rata-rata spread (μ) historis adalah 350 dan deviasi (σ) adalah 20.
 - $Z = \frac{400-350}{20} = 2.5$.
4. **Eksekusi:** Karena $Z = 2.5$ (di atas 2.0), sinyalnya adalah **Short BTC & Long 32 ETH**.

6.6 Analisis Risiko: “The Rubber Band Breaks”

Risiko utama StatArb adalah **Correlation Breakdown** (Hancurnya Hubungan).

- **Model Drift:** Nilai β bisa berubah seiring waktu. Anda harus menghitung ulang β secara rutin (misal setiap 24 jam).
- **Black Swan:** Salah satu koin mengalami kejadian luar biasa (misal: hack atau bangkrut). Dalam hal ini, statistik tidak lagi berlaku karena fundamentalnya telah berubah secara permanen.
- **Execution Risk:** Karena harus membuka dua posisi sekaligus, ada risiko *slippage* pada salah satu bursa.

6.7 Kode Implementasi (Python)

```
import numpy as np
import statsmodels.api as sm

def calculate_statarb_metrics(price_a_series, price_b_series):
    # 1. Hitung Beta (Hedge Ratio) menggunakan regresi OLS
    X = sm.add_constant(price_b_series)
    model = sm.OLS(price_a_series, X).fit()
```

```

beta = model.params[1]

# 2. Hitung Spread
spread = price_a_series - (beta * price_b_series)

# 3. Hitung Z-Score (Window 24 jam)
z_score = (spread - spread.mean()) / spread.std()

return z_score.iloc[-1], beta

# Logika Sederhana:
# if z_score > 2.0:
#     execute_short_a_long_b(qty_a=1, qty_b=beta)

```

6.8 Daftar Pustaka

- Billingsley, R. S. (2006). *Understanding Arbitrage: An Intuitive Approach to Financial Analysis*. Pearson Education. (Fokus: Prinsip dasar LoOP dan Replikasi).
- Gatev, E., Goetzmann, W. N., & Rouwenhorst, K. G. (2006). *Pairs Trading: Performance of a Relative-Value Arbitrage Rule*. The Review of Financial Studies. (Fokus: Dasar empiris pairs trading).
- Vidyamurthy, G. (2004). *Pairs Trading: Quantitative Methods and Analysis*. John Wiley & Sons. (Fokus: Matematika kointegrasi dan perhitungan spread).
- Chan, E. P. (2013). *Algorithmic Trading: Winning Strategies and Their Rationale*. John Wiley & Sons. (Fokus: Implementasi algoritma StatArb dan ADF Test).
- Shleifer, A., & Vishny, R. W. (1997). *The Limits of Arbitrage*. Journal of Finance. (Fokus: Mengapa ineffisiensi harga bisa bertahan lama dan risiko bagi arbitrageur).

7 DEFI Arbitrage

Dalam sistem keuangan tradisional (TradFi), pasar dijaga oleh institusi besar, bank sentral, dan bursa terpusat. Namun, di dunia **Decentralized Finance (DeFi)**, hukum yang berlaku adalah kode (Code is Law). Pasar tidak pernah tidur, tidak mengenal batas negara, dan yang terpenting: **efisiensi pasar dijaga oleh para bot dan pemain arbitrase.**

Peluang arbitrase di DeFi bukanlah sebuah kesalahan sistem, melainkan “bahan bakar” yang membuat harga antar platform tetap sinkron. Tanpa pemburu arbitrase, harga sebuah aset di satu bursa bisa tertinggal jauh dari harga pasar global. Dokumen ini akan membedah bagaimana teknologi AMM, LSD, Flashloans, dan MEV bekerja bersama untuk menciptakan medan tempur bagi para pencari profit.

7.1 AMM (Automated Market Makers): Mesin Likuiditas

AMM adalah jantung dari bursa desentralisasi (DEX) seperti Uniswap. Berbeda dengan bursa tradisional yang menggunakan *order book*, AMM menggunakan kumpulan aset yang disebut *Liquidity Pool*.

7.1.1 Mekanisme Arbitrase

Hampir semua AMM menggunakan rumus produk konstan:

$$x \cdot y = k$$

Di mana x dan y adalah jumlah dua aset dalam pool, dan k adalah konstanta tetap.

Bagaimana Peluang Terjadi? Jika seseorang melakukan pembelian besar-besaran terhadap aset x di sebuah DEX, jumlah x dalam pool berkurang dan harganya melonjak secara otomatis berdasarkan rumus di atas. Jika harga di bursa luar (misal: Binance) masih lebih murah, maka muncul peluang arbitrase.

- **Aksi:** Beli di Binance (murah), jual di DEX (mahal).
- **Hasil:** Harga di DEX kembali turun (seimbang) dan Anda mendapatkan selisihnya.

7.2 LSD (Liquid Staking Derivatives): Membuka Kunci Modal

LSD adalah protokol yang memungkinkan pengguna men-stake aset mereka (seperti ETH) untuk mengamankan jaringan, namun tetap menerima token representasi (seperti stETH dari Lido) yang bisa digunakan kembali di ekosistem DeFi.

7.2.1 Mekanisme Arbitrase: The Peg Arbitrage

Secara teori, 1 stETH harus selalu bernilai sama dengan 1 ETH (1:1 peg). Namun, karena dinamika pasar, harga stETH seringkali “lepas” dari harga ETH.

- **Peluang:** Jika stETH diperdagangkan di angka 0.98 ETH.
- **Strategi:** Arbitrageur membeli stETH yang terdiskon. Mereka bisa menunggu hingga masa penarikan dibuka untuk menukarinya 1:1, atau menunggu hingga permintaan pasar mengembalikan harga ke 1:1.
- **Risiko:** Risiko protokol (Smart Contract Lido gagal) atau risiko likuiditas (stETH tidak bisa dijual cepat).

7.3 Flashloans: Senjata Tanpa Modal

Flashloan adalah pinjaman tanpa jaminan (uncollateralized) yang harus diambil dan dikembalikan dalam satu transaksi blockchain yang sama. Jika dana tidak dikembalikan di akhir transaksi, seluruh proses akan batal secara otomatis.

7.3.1 Peran dalam Arbitrase

Flashloan adalah “pendorong” bagi pemain kecil. Anda tidak perlu memiliki \$1.000.000\$ untuk melakukan arbitrase besar. Anda cukup meminjamnya via Flashloan, melakukan swap di dua DEX berbeda, mengambil profitnya, dan mengembalikan pinjamannya beserta bunganya.

7.4 MEV (Maximal Extractable Value): Sang Predator

Jika AMM adalah pasar dan Flashloan adalah senjata, maka MEV adalah cara para predator mengatur urutan transaksi untuk memaksimalkan keuntungan.

7.4.1 Mekanisme Utama

1. **Front-running:** Melihat transaksi arbitrase orang lain di mempool, lalu menyalinnya dengan biaya gas lebih tinggi agar transaksi Anda masuk lebih dulu.
2. **Back-running:** Menaruh transaksi tepat setelah transaksi besar (misal: setelah ada paus yang melakukan swap besar di AMM dan menggeser harga).
3. **Sandwich Attack:** Membeli tepat sebelum target, dan menjual tepat setelah target melakukan transaksi.

7.5 Ringkasan: Keuntungan, Kerugian, dan Risiko

Komponen	Keuntungan (Pros)	Kerugian/Risiko (Cons)
AMM	Likuiditas 24/7, pasif income bagi LP.	<i>Impermanent Loss, Slippage</i> tinggi.
LSD	Efisiensi modal, bunga staking tetap cair.	Risiko <i>De-pegging</i> , risiko <i>smart contract</i> .
Flashloans	Akses modal tanpa batas untuk semua orang.	Biaya gas sangat tinggi jika transaksi gagal.
MEV	Menjaga efisiensi harga pasar.	Eksloitasi pengguna ritel (<i>Sandwich attacks</i>).

7.6 Studi Kasus: Arbitrase Siklus (Cyclic Arbitrage)

Bayangkan ada ketidakseimbangan harga di tiga pool berbeda:

1. Pool A: 1 ETH = 2000 USDC
2. Pool B: 2000 USDC = 10 LINK
3. Pool C: 10 LINK = 1.05 ETH

Langkah Eksekusi Bot:

1. Pinjam 1 ETH via Flashloan.
2. Tukar 1 ETH → 2000 USDC di Pool A.
3. Tukar 2000 USDC → 10 LINK di Pool B.
4. Tukar 10 LINK → 1.05 ETH di Pool C.

5. Kembalikan 1 ETH ke penyedia Flashloan + bunga (misal \$0.001\$).
6. **Profit Bersih:** 0.049 ETH tanpa modal awal.

Risiko Nyata: Di tengah langkah ke-3, bot MEV lain mungkin melihat transaksi Anda dan melakukan *Front-running*, sehingga saat transaksi Anda sampai di Pool C, harganya sudah berubah dan Anda merugi biaya gas.

7.7 Daftar Pustaka

- Adams, H., et al. (2020). *Uniswap v2 Core*. [Technical Whitepaper].
- Lido Finance Documentation. *Liquid Staking Fundamentals*. [Docs].
- Aave Protocol. *Flash Loans for Developers*. [Official Documentation].
- Daian, P., et al. (2019). *Flash Boys 2.0: Frontrunning, Transaction Reordering, and Consensus Instability in Decentralized Exchanges*. (Karya ilmiah fundamental tentang MEV).
- Robinson, D. (2020). *Ethereum is a Dark Forest*. Paradigms Research.
- Qin, K., et al. (2021). *Quantifying Blockchain Extractable Value: Before and after the Merge*.
- Hasu. (2021). *The Path Forward for MEV*. Flashbots Research.
- Eyal, I. (2017). *The Miner's Dilemma*. Cornell University.

8 Manajemen Risiko Arbitrase

Dalam teori akademis, arbitrase sering digambarkan sebagai *Holy Grail*—keuntungan tanpa risiko. Namun, di medan tempur pasar yang sebenarnya, arbitrase adalah permainan **efisiensi eksekusi**. Masalahnya bukan pada “apakah harganya akan bertemu?”, melainkan “apakah Anda bisa mengeksekusi kedua sisi transaksi sebelum peluang itu hilang?”.

Dokumen ini akan membedah bagaimana kita menggunakan matematika untuk mengubah spekulasi menjadi probabilitas yang terukur melalui tiga pilar utama: **Win Rate**, **Risk-to-Reward**, dan **Position Sizing**.

8.1 Arsitektur “Holy Trinity”: Tiga Pilar Pertahanan

Untuk bertahan hidup, seorang trader arbitrase harus menyeimbangkan tiga variabel yang saling mengunci:

1. **Win Rate (p):** Dalam arbitrase, ini biasanya sangat tinggi ($>85\%$). Jika p Anda rendah, Anda bukan sedang ber-arbitrase, Anda sedang berjudi pada volatilitas.
2. **Risk-to-Reward (b):** Inilah “tumit Achilles” arbitrase. Keuntungan (*reward*) per transaksi sangat kecil (misal 0.1%), namun potensi kerugian (*risk*) saat satu kaki transaksi gagal (*broken leg*) bisa mencapai 2-5%.
3. **Position Sizing (f):** Berapa banyak “peluru” yang Anda tembakkan? Terlalu sedikit membuat profit tidak terasa; terlalu banyak membuat satu kesalahan eksekusi menghanguskan seluruh modal.

8.2 3. Mesin Kelly: Otak di Balik Alokasi Modal

Kita tidak menebak ukuran posisi. Kita menggunakan **Kelly Criterion** untuk menemukan titik manis (*sweet spot*) maksimal.

$$f^* = \frac{p(b + 1) - 1}{b}$$

Interpretasi Strategis:

- Jika f^* menghasilkan angka **negatif**, sistem secara matematis memerintahkan Anda untuk **berhenti**. Ini terjadi jika ekspektasi profit tidak mampu menutupi risiko kegagalan eksekusi.
- **Fractional Kelly:** Dalam praktik profesional, kita jarang menggunakan f^* penuh. Kita menggunakan *Half-Kelly* ($0.5 f^*$) sebagai zona nyaman untuk meredam volatilitas ekuitas.

8.3 4. Simulasi dan Bedah Anatomi Risiko

Kode di bawah ini mensimulasikan dua jenis trader arbitrase:

1. **Trader A (Si Agresif):** Menggunakan Full Kelly tanpa batas pengaman.
2. **Trader B (Si Bijak):** Menggunakan Half-Kelly dan membatasi risiko maksimal 1% per transaksi (*Stop Loss* ketat).

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Parameter Simulasi
win_rate = 0.92      # 92% keberhasilan eksekusi
profit_pct = 0.005    # 0.5% profit per trade sukses
loss_pct = 0.04       # 4% rugi jika terjadi 'Broken Leg' (SL)
initial_capital = 10000
trades = 300

# Perhitungan Kelly
b = profit_pct / loss_pct
f_kelly = (win_rate * (b + 1) - 1) / b
f_half_kelly = f_kelly * 0.5

def run_simulation(fraction, p, b_ratio, start_cap, n_trades):
    cap = [start_cap]
    for _ in range(n_trades):
        bet = cap[-1] * fraction
        if np.random.random() < p:
            cap.append(cap[-1] + (bet * b_ratio))
        else:
            cap.append(cap[-1] - bet)
    return cap
```

```

# Menjalankan simulasi
agresif = run_simulation(f_kelly, win_rate, b, initial_capital, trades)
bijak = run_simulation(f_half_kelly, win_rate, b, initial_capital, trades)

# Visualisasi
plt.figure(figsize=(12, 6))
plt.plot(agresif, label=f'Full Kelly ({f_kelly:.1%}) - Berisiko Tinggi', color="#e74c3c")
plt.plot(bijak, label=f'Half Kelly ({f_half_kelly:.1%}) - Konservatif', color="#2ecc71", linestyle='--')
plt.axhline(y=initial_capital, color='black', linestyle='--', alpha=0.3)
plt.title('Simulasi Ekuitas: Mengapa "Lebih Besar" Tidak Selalu "Lebih Baik"')
plt.xlabel('Jumlah Transaksi')
plt.ylabel('Total Ekuitas (USD)')
plt.legend()
plt.grid(True, which='both', linestyle='--', alpha=0.5)
plt.show()

```

8.3.1 Analisis Mendalam Hasil Simulasi

Jika Anda melihat grafik di atas, Anda akan menemukan beberapa fenomena krusial:

- 1. The Rollercoaster Effect (Garis Merah):** Strategi Full Kelly memang menawarkan potensi puncak tertinggi. Namun, perhatikan kemiringan jatuhnya saat terjadi kekalahan. Karena alokasi modal sangat besar, satu kali *Broken Leg* (gagal eksekusi) menyebabkan penurunan (*drawdown*) yang sangat tajam. Secara psikologis, ini sering membuat trader menghentikan sistem tepat sebelum sistem tersebut kembali pulih.
- 2. The Compound Interest Engine (Garis Hijau):** Strategi Half-Kelly terlihat lebih lambat di awal, tetapi kurvanya jauh lebih mulus. Ini adalah bentuk **Manajemen Risiko Adaptif**. Dengan mengambil setengah dari saran Kelly, kita memberikan ruang napas bagi akun untuk bertahan dari “deret kekalahan” (*streak of losses*) yang secara statistik pasti akan terjadi.
- 3. The Reality of Arbitrage:** Perhatikan bahwa meskipun Win Rate 92%, ekuitas tidak naik lurus. “Lembah” pada grafik merepresentasikan saat-saat di mana API bursa *lag*, koneksi terputus, atau likuiditas hilang mendadak. Strategi yang bertahan adalah yang tidak bangkrut saat lembah ini terjadi.

8.4 5. Studi Kasus: Tragedi “Legging Risk”

Bayangkan sebuah bot arbitrase antara Binance dan Indodax.

- **Skenario:** Bot membeli di Binance, namun saat ingin menjual di Indodax, harga tiba-tiba ambruk sebelum order terpenuhi.
- **Tanpa Stop Loss:** Bot menunggu harga kembali (ini bukan lagi arbitrase, ini *hope-trading*). Kerugian membengkak menjadi 10%.
- **Dengan Manajemen Risiko (SL):** Bot memiliki aturan: “Jika sisi kedua tidak terpenuhi dalam 5 detik, jual rugi secara instan di harga pasar (Market Out).”

Pelajaran: Dalam arbitrase, *Stop Loss* terbaik bukanlah angka harga statis, melainkan **Time-Based Execution**. Jika waktu habis, Anda keluar, berapapun harganya. Kehilangan 2% hari ini lebih baik daripada kehilangan seluruh akun karena keras kepala.

8.5 6. Daftar Pustaka

- **Kelly, J. L.** (1956). *A New Interpretation of Information Rate*. (Dokumen fundamental tentang alokasi modal).
- **Thorp, Edward O.** (2006). *The Kelly Criterion in Blackjack, Sports Betting, and the Stock Market*. (Penerapan praktis matematika dalam pasar keuangan).
- **Chan, Ernest P.** (2013). *Algorithmic Trading: Winning Strategies and Their Rationale*. (Membahas risiko mikrostruktur dalam arbitrase).
- **Taleb, Nassim N.** (2018). *Skin in the Game*. (Pentingnya memahami risiko kehancuran/ruin).
- **Vince, Ralph.** (1990). *Portfolio Management Formulas*. (Analisis mendalam mengenai ukuran posisi kuantitatif).

9 Backtesting & High-Fidelity Simulation

Dalam teori, arbitrase adalah keuntungan tanpa risiko. Dalam praktik, arbitrase adalah **balapan infrastruktur**. Masalah terbesar dalam backtesting arbitrase bukan pada logika strateginya, melainkan pada asumsi bahwa harga yang Anda lihat di layar adalah harga yang bisa Anda dapatkan (*fill price*).

Dokumen ini menjelaskan mengapa Anda memerlukan simulasi **High-Fidelity** untuk menghindari “kebangkrutan lewat backtest yang terlihat sempurna.”

9.1 Mengapa Backtest Arbitrase Tradisional Sering Gagal?

Kebanyakan platform backtesting menggunakan data *OHLC* (Open, High, Low, Close). Untuk arbitrase, data ini hampir tidak berguna karena:

1. **Missing Micro-Spikes:** Peluang arbitrase sering muncul dan hilang dalam hitungan detik (bahkan milidetik). Data menit atau jam akan melewatkannya.
2. **The “Last Price” Fallacy:** Menggunakan harga transaksi terakhir (*Last Price*) sebagai acuan adalah kesalahan fatal. Anda harus menggunakan harga *Top of Book* (Bid/Ask) atau bahkan kedalaman *Order Book*.
3. **Ignoring Fees:** Dalam arbitrase, margin sangat tipis (misal 0.1%). Biaya *Taker Fee* di kedua sisi bisa langsung menghapus seluruh keuntungan.

9.2 Komponen High-Fidelity dalam Arbitrase

Untuk membuat simulasi yang jujur, kita harus memasukkan faktor-faktor berikut ke dalam mesin backtest:

9.2.1 Latency (Latensi)

Waktu yang dibutuhkan bot untuk:

- Menerima data dari Bursa A & B.
- Menghitung peluang.
- Mengirim perintah ke bursa.
- **Dampak:** Saat perintah Anda sampai, harga mungkin sudah berubah (*Price Staling*).

9.2.2 Slippage & Order Book Depth

Jika Anda ingin melakukan arbitrase sebesar \$10,000 tetapi hanya ada likuiditas sebesar \$2,000 di harga terbaik, sisa \$8,000 Anda akan dieksekusi di harga yang lebih buruk. Inilah yang disebut *Slippage*.

9.2.3 The “Broken Leg” Risk

Risiko di mana satu sisi transaksi berhasil dieksekusi (*Filled*), tetapi sisi lainnya gagal karena harga bergerak terlalu cepat atau masalah teknis. Anda berakhir dengan posisi terbuka yang tidak terhedging.

9.3 Simulasi Python: Naive vs. High-Fidelity

Mari kita simulasikan sebuah peluang arbitrase *Cross-Exchange* (Bursa A vs Bursa B).

```
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

# Parameter Simulasi
n_events = 1000
spread_detected = 0.0020 # Peluang arbitrase 0.20% (20 bps)
trading_capital = 100000

# 1. NAIVE BACKTEST (Asumsi Sempurna)
# Tanpa biaya, tanpa latensi, tanpa slippage
profit_naive = np.full(n_events, spread_detected * trading_capital)

# 2. HIGH-FIDELITY SIMULATION (Realita)
```

```

maker_taker_fee = 0.0006 # 0.06% fee per sisi (Total 0.12%)
latency_slippage_penalty = 0.0005 # Penalti 0.05% karena harga bergerak sebelum eksekusi
execution_success_rate = 0.95 # 5% peluang terjadi "Broken Leg"

returns_hf = []
for _ in range(n_events):
    if np.random.random() < execution_success_rate:
        # Sukses eksekusi dua sisi
        net_spread = spread_detected - (maker_taker_fee * 2) - latency_slippage_penalty
        returns_hf.append(net_spread * trading_capital)
    else:
        # Broken Leg: Satu sisi gagal, terpaksa cut loss dengan penalti besar
        broken_leg_loss = -0.0050 * trading_capital # Rugi 0.5% karena harga berbalik
        returns_hf.append(broken_leg_loss)

# Kalkulasi Ekuitas
equity_naive = np.cumsum(profit_naive) + trading_capital
equity_hf = np.cumsum(returns_hf) + trading_capital

# Visualisasi
plt.figure(figsize=(12, 6))
plt.plot(equity_naive, label='Naive Backtest (Asumsi Sempurna)', color='green', linestyle='--')
plt.plot(equity_hf, label='High-Fidelity Simulation (Latensi + Fee + Risk)', color='red', linestyle='solid')
plt.axhline(y=trading_capital, color='black', alpha=0.5)
plt.title('Arbitrase: Perbedaan Antara Teori dan Realitas Eksekusi')
plt.xlabel('Jumlah Peluang Arbitrase')
plt.ylabel('Total Modal (USD)')
plt.legend()
plt.grid(True, alpha=0.2)
plt.show()

```

Analisis Hasil

- **Garis Hijau (Naive):** Menunjukkan pertumbuhan linier yang fantastis. Di dunia nyata, ini adalah “Laporan Penipuan” karena tidak memperhitungkan biaya hidup di pasar.
- **Garis Merah (High-Fidelity):** Menunjukkan bahwa meskipun peluangnya ada, biaya transaksi dan risiko *Broken Leg* (penurunan tajam pada grafik) dapat membuat strategi ini sangat berisiko atau bahkan tidak menguntungkan.

9.4 Strategi Validasi: Membangun “Confidence”

Untuk meningkatkan kualitas simulasi arbitrase Anda, terapkan langkah berikut:

1. **Tick-by-Tick Playback:** Jangan gunakan bar data. Gunakan rekaman *Full Order Book* (L2 data) dan jalankan bot Anda seolah-olah sedang *live*.
2. **Jitter Modeling:** Tambahkan variasi acak pada latensi (misal: kadang 10ms, kadang 200ms) untuk melihat seberapa sensitif strategi Anda terhadap performa jaringan.
3. **Fee Sensitivity Analysis:** Uji apakah strategi Anda tetap untung jika bursa menaikkan biaya transaksi sebesar 0.01%. Jika tidak, strategi Anda terlalu rapuh.

9.5 Kesimpulan: Survival of the Fastest

Dalam arbitrase, backtesting bukan untuk mencari parameter yang paling menguntungkan, melainkan untuk **mengukur ambang batas kegagalan**. Simulasi High-Fidelity memberi tahu Anda: “*Seberapa lambat bot saya boleh berjalan sebelum saya mulai merugi?*”

Jika hasil simulasi High-Fidelity Anda masih menunjukkan tren positif, barulah Anda layak mengeluarkan modal nyata untuk infrastruktur server yang lebih cepat.

9.6 Daftar Pustaka

- **Bouchaud, J. P.** (2018). *Trades, Quotes and Prices*. (Analisis mikrostruktur pasar).
- **Hasbrouck, J.** (2007). *Empirical Market Microstructure*. (Fokus pada mekanisme harga dan biaya transaksi).

10 Membangun Bot Pertamamu

Selamat! Anda telah menuntaskan seluruh materi teori dalam buku ini. Namun, di pasar kripto yang beroperasi 24/7 dengan volatilitas tinggi, mata manusia tidak akan sanggup memantau peluang yang muncul hanya dalam hitungan detik.

Kecepatan adalah mata uang utama dalam arbitrase. Dalam bab penutup ini, kita akan mentransformasi pengetahuan Anda menjadi sebuah alat otomatis: **Bot Arbitrase Segitiga**. Kita akan menggunakan Python sebagai bahasa pemrograman, CCXT sebagai jembatan ke bursa, dan AI sebagai asisten teknis Anda.

10.1 Persiapan Infrastruktur (The Toolbox)

Sebelum masuk ke kode, siapkan ekosistem pengembangan Anda:

1. **Python 3.10+**: Bahasa yang ramah pemula namun sangat bertenaga untuk data keuangan.
2. **Visual Studio Code (VS Code)**: Editor teks standar industri.
3. **Library CCXT**: Library wajib yang menyatukan ratusan API bursa (Binance, Bybit, dll) ke dalam satu format perintah yang seragam.
4. **Python-dotenv**: Untuk menyembunyikan kunci rahasia (API Key) Anda dari publik.
5. **Akun Bursa & API Key**: Disarankan menggunakan **Testnet** (akun demo) terlebih dahulu untuk menghindari risiko kehilangan modal saat belajar.

10.2 Strategi Prompt Engineering: Memandu AI Membangun Bot

Jangan meminta AI membuat bot dalam satu perintah besar. Gunakan metode **Modular Prompting** agar kode yang dihasilkan lebih rapi dan minim *bug*. Berikut urutan *prompt* yang bisa Anda gunakan pada Gemini atau ChatGPT:

- **Prompt Fondasi:** “Saya ingin membangun bot *Triangular Arbitrage* di Binance menggunakan Python dan CCXT. Tolong buatkan struktur Class utama yang bisa membaca API Key dari file .env.”

- **Prompt Logika:** “Tambahkan fungsi untuk memantau harga bid/ask dari tiga pasangan koin (misal: BTC/USDT, ETH/BTC, dan ETH/USDT) secara simultan.”
- **Prompt Eksekusi:** “Buat fungsi perhitungan profit yang sudah menyertakan potongan fee transaksi sebesar 0.1% di setiap langkahnya.”

10.3 Implementasi Kode Utama

Berikut adalah kode bot yang telah kita optimasi. Silakan salin ke file bernama `bot_arbitrase.py`.

```
import ccxt
import time
import os
from dotenv import load_dotenv

# 1. LOAD KONFIGURASI KEAMANAN
load_dotenv()
API_KEY = os.getenv('BINANCE_API_KEY')
API_SECRET = os.getenv('BINANCE_API_SECRET')

class ArbitrageBot:
    def __init__(self):
        # Inisialisasi Bursa
        self.exchange = ccxt.binance({
            'apiKey': API_KEY,
            'apiSecret': API_SECRET,
            'enableRateLimit': True,
        })
        self.investment_amount = 100 # Modal awal (USDT)
        self.min_profit_target = 0.2 # Target profit minimal (%)
        self.fee = 0.001           # Estimasi fee 0.1% per transaksi

    def get_prices(self):
        """Mengambil data harga bid/ask untuk rute segitiga"""
        try:
            # Rute: USDT -> BTC -> ETH -> USDT
            tickers = self.exchange.fetch_tickers(['BTC/USDT', 'ETH/BTC', 'ETH/USDT'])
            return {
                'step1': tickers['BTC/USDT']['ask'], # Harga beli BTC
                'step2': tickers['ETH/BTC']['ask'], # Harga beli ETH menggunakan BTC
                'step3': tickers['ETH/USDT']['bid'] # Harga jual ETH ke USDT
        
```

```

        }
    except Exception as e:
        print(f"Gagal mengambil harga: {e}")
        return None

    def calculate_profit(self, prices):
        """Menghitung potensi hasil akhir"""
        # Langkah 1: USDT ke BTC (Beli di harga Ask)
        btc_bought = (self.investment_amount / prices['step1']) * (1 - self.fee)

        # Langkah 2: BTC ke ETH (Beli di harga Ask)
        eth_bought = (btc_bought / prices['step2']) * (1 - self.fee)

        # Langkah 3: ETH kembali ke USDT (Jual di harga Bid)
        final_usdt = (eth_bought * prices['step3']) * (1 - self.fee)

        profit_pct = ((final_usdt - self.investment_amount) / self.investment_amount) * 100
        return final_usdt, profit_pct

    def run(self):
        print("--- Bot Arbitrase Aktif & Memindai Peluang ---")
        while True:
            prices = self.get_prices()
            if prices:
                final_amount, profit_pct = self.calculate_profit(prices)

                if profit_pct > self.min_profit_target:
                    print(f"!!! PELUANG PROFIT: {profit_pct:.3f}% | Hasil: {final_amount:.2f}")
                else:
                    print(f"Scanning... Profit saat ini: {profit_pct:.3f}%", end='\r')

                time.sleep(2)

    if __name__ == "__main__":
        bot = ArbitrageBot()
        bot.run()

```

10.4 Bedah Kode: Memahami Setiap Baris

Untuk menjadi pengembang bot yang handal, Anda harus memahami logika di balik kode tersebut. Berikut adalah penjelasannya:

10.4.1 A. Library dan Keamanan (Imports & Dotenv)

- `import ccxt`: Ini adalah “jembatan” utama. CCXT memungkinkan bot berbicara dengan API bursa (Binance, Bybit, dll) tanpa kita harus menulis kode API manual yang rumit.
- `load_dotenv()`: Baris ini memerintahkan Python untuk mencari file tersembunyi bernama `.env`. Di sanalah kita menyimpan `API_KEY` agar tidak terlihat oleh orang lain. **Jangan pernah menulis API Key langsung di dalam script utama.**

10.4.2 B. Inisialisasi (`__init__`)

- `enableRateLimit: True`: Setiap bursa punya aturan seberapa cepat kita boleh meminta data. Jika terlalu cepat, IP Anda akan diblokir. Fitur ini memastikan bot kita “sopan” dan mengikuti aturan bursa secara otomatis.
- `self.investment_amount`: Kita menetapkan modal virtual untuk simulasi hitungan.

10.4.3 C. Pengambilan Data (`get_prices`)

- **Ask vs Bid**: Ini adalah bagian paling krusial.
 - Saat kita ingin **membeli**, kita melihat harga **Ask** (harga terendah yang diminta penjual).
 - Saat kita ingin **menjual**, kita melihat harga **Bid** (harga tertinggi yang ditawarkan pembeli).
- Bot mengambil tiga harga sekaligus untuk meminimalkan jeda waktu (latency).

10.4.4 D. Logika Perhitungan Profit (`calculate_profit`)

Dalam arbitrase segitiga, kita melakukan “perjalanan” koin: 1. **Langkah 1**: Mengonversi USDT ke BTC. Rumus: $\text{Modal} / \text{Harga Ask BTC}$. 2. **Langkah 2**: Mengonversi BTC ke ETH. Rumus: $\text{Jumlah BTC} / \text{Harga Ask ETH/BTC}$. 3. **Langkah 3**: Mengonversi ETH kembali ke USDT. Rumus: $\text{Jumlah ETH} * \text{Harga Bid ETH/USDT} * \text{Potongan Fee}$: Di setiap langkah, kita mengalikan dengan $(1 - \text{self.fee})$. Jika fee bursa 0.1%, maka kita hanya memiliki 99.9% dari aset asli setelah transaksi. Banyak pemula lupa menghitung ini dan akhirnya merugi.

10.4.5 E. Siklus Berulang (run)

- **while True:** Ini membuat bot berjalan selamanya sampai kita menghentikannya secara manual.
 - **time.sleep(2):** Memberikan jeda 2 detik sebelum memindai ulang. Tanpa jeda, komputer Anda akan bekerja terlalu keras dan API bursa mungkin akan memutuskan koneksi Anda.
-

10.5 Tips Mengoptimalkan Bot dengan AI

Setelah memahami dasar-dasarnya, Anda bisa meminta bantuan AI untuk meningkatkan kemampuan bot ini dengan instruksi (prompt) berikut:

1. **Menangani Error Koneksi:** “Tambahkan logika ‘retry’ pada fungsi `get_prices` jika internet terputus agar bot tidak berhenti tiba-tiba.”
 2. **Logika Eksekusi Nyata:** “Buat fungsi `execute_trade` yang menggunakan `create_order` dari `CCXT` untuk mengeksekusi tiga transaksi tersebut secara berurutan hanya jika $\text{profit} > 0.2\%$.”
 3. **Manajemen Slippage:** “Modifikasi perhitungan agar menggunakan harga dari Order Book kedalaman 5, bukan hanya harga ticker terakhir.”
-

10.6 Penutup: Etika dan Disiplin

Arbitrase adalah tentang ketelitian. Dengan memahami setiap baris kode di atas, Anda bukan lagi sekadar pengguna, melainkan seorang **Arsitek Sistem**. Gunakan pemahaman ini untuk terus bereksperimen di akun demo sebelum benar-benar terjun ke pasar nyata.

Selamat membangun dan teruslah belajar!