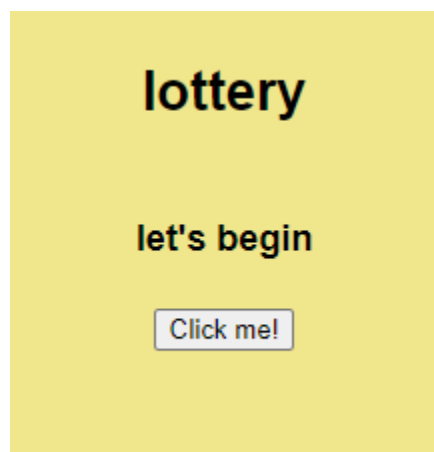


تمرین جلسه هفتم جاوااسکریپت

1. یک برنامه لاتاری بنویسید که شانس برنده شده 90٪ باشد. هنگامی که کاربر روی دکمه کلیک می کند عبارت `let's begin` به `please wait` تغییر کند. و بعد از گذشت ده ثانیه عبارت `please wait` به نتیجه لاتاری تغییر کند. در صورت برنده شدن عبارت `you are a winner` و در غیر این صورت `not today` نمایش داده شود. برای حل این تمرین حتما از `Promise` استفاده کنید.



2. برنامه ای بنویسید که لیست کاربران را از `api` سایت <https://reqres.in> بگیرد و نمایش دهد.
User api: <https://reqres.in/api/users?page=1>
می توانید از تگ های `ul li` یا `table` یا `div` برای نمایش کاربران استفاده کنید و ظاهر برنامه به هیچ عنوان اهمیتی ندارد.
امکان صفحه بندی را به کاربر بدهید تا بعد از دریافت صفحه اول، در صورت وجود صفحات بعدی کلید های دریافت صفحه، نمایش داده شده و کار کند.
هر زمان که وب سرویس در حال فراخوانی است متنی در صفحه نمایش بدهید که وضعیت `loading` را نمایش بدهد. (استایل آن اهمیتی ندارد).
برای ایجاد درخواست `http` از `fetch API` استفاده کنید.

تمرین جلسه هفتم جاوااسکریپت

3. یک تابع با نام دلخواه بنویسید که یک رشته تصادفی با شرایط زیر برگرداند.

- یک پارامتر بگیرد برای طول رشته
- یک پارامتر بگیرد برای اینکه تعیین کند در رشته تولید شده کاراکتر تکراری باشد یا نه.
- کاراکتر تولید شده باید زیر مجموعه از این کاراکترها باشد 0 تا 9 و a تا z

ورودی: 8 و کاراکتر تکراری نداشته باشد خروجی: tgho5ajw

ورودی: 7 و کاراکتر تکراری هم می تواند داشته باشد. خروجی: c95psp1

4. یک کلاس برای وسیله نقلیه پیاده سازی کنید که دارای چند property و method داشته باشد.

دو کلاس دیگر پیاده سازی کنید که از کلاس وسیله نقلیه ارث ببرند و هر کدام علاوه بر method و property والد، حداقل یک method و یک property منحصر به خود داشته باشند.
از هر کدام از این سه کلاس یک instance ایجاد کنید و در console نمایش دهید.
(نیازی به پیاده سازی متدها نیست و می توانید داخل هر متد یک لاگ بگذارید.)

5. هدف از این تمرین استفاده از سیستم ماژول اکما اسکریپت 6 است.

سه تابعی که در جلسه هفتم استفاده کردیم به اسم های multiply , square , isRightTriange را کپی کنید و هر کدام را در یک فایل js قرار دهید. سپس در داخل فایل index.js تابع isRightTriange را سه بار با مقادیر مختلف فراخوانی کنید و لاگ آن را نمایش دهید.

تمرین جلسه هفتم جاوااسکریپت

- جواب هر پنج تمرین را با همین پوشه‌بندی که دریافت کرده‌اید ارسال کنید.
- سوال‌ها راه حل‌های آسانی دارند و با مطالبی که تا جلسه هشتم مرور کردیم قابل حل هستند.
- مهلت ارسال جواب تمرین‌ها؛ تا 72 ساعت پس از دیدن این متن ^(۹۹)