# TP 2 : Création d'un réseau de machines virtuelles avec VMware Workstation

# Objectif du TP :

Créer et configurer un réseau composé de 3 machines virtuelles.

# Travail demandé :

- Suivre les instructions de la partie Enoncé ci-dessous pour réaliser le travail demandé
- Rédiger un <u>compte rendu</u> qui permet d'expliciter les étapes nécessaires pour achever le TP.

#### Mots clés:

- ✓ VMware
- ✓ NAT
- ✓ SAMBA
- ✓ Virtual Network Editor
- √ ipconfig
- ✓ DHCP
- √ WorkGroup



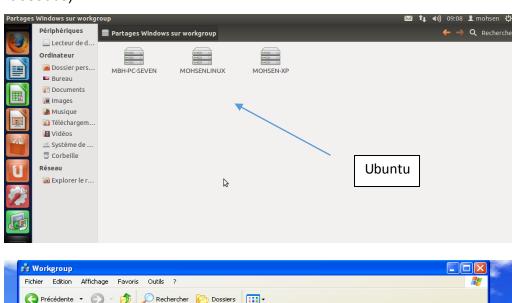
# Rappel

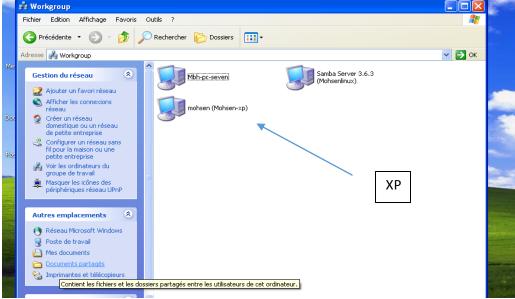
La virtualisation permet d'exécuter plusieurs machines virtuelles sur une seule machine physique, chaque machine virtuelle partageant les ressources de cet ordinateur physique dans plusieurs environnements. Différentes machines virtuelles sont capables d'exécuter divers systèmes d'exploitation et plusieurs applications sur le même ordinateur physique. Dans notre cas on va ajouter une nouvelle MV de type Linux (ubuntu) et on va configurer les trois machines ( Host + XP + ubuntu) pour pouvoir partager les dossiers et échanger les fichiers.

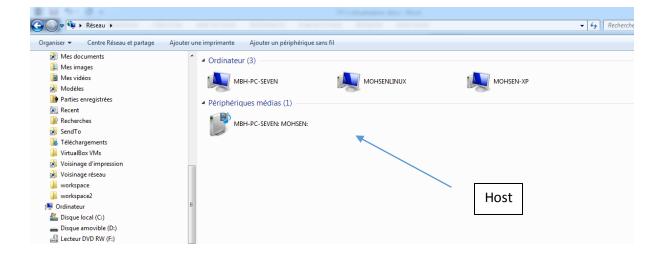
## Travail demandé:

- 1. Créer une MV et installer le système d'exploitation ubuntu 12.04 LTS
- 2. Basculer entre les différents systèmes en mode full screen
- 3. Trouver les adresses IP des postes XP, Ubuntu et Host.
- 4. Choisir Edit Virtual Network Editor, que veut dire VMneto, VMneto,
- 5. Vérifier la possibilité de 'pinger' entre les trois machines.
- 6. On veut maintenant partager des dossiers entre les trois machines, comment peut-on faire ça avec Windows ?.
- 7. Comment peut-on partager des dossiers sous Ubuntu ?
- 8. Créer un groupe Workgroup sous windows XP et partager un dossier.
- Créer un groupe Workgroup sous le système windows hôte et partager un dossier.
- 10. Installer SAMBA sous Ubuntu et partager un dossier.

11. Vérifier que les postes sont accessibles depuis les trois systèmes (voir figures ci-dessous)







12. Vérifier que les dossiers sont accessibles depuis les trois systèmes (voir l'exemple sur les figures ci-dessous).

