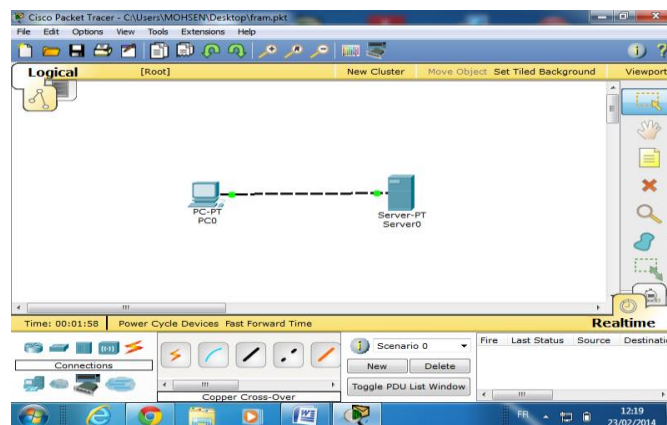


TP1 : CREATION D'UN RESEAU VIRTUEL SIMPLE

1. Lancer packet tracer, dans le menu help, choisir tutorials , puis interface overview
2. Cliquer sur End Devices. Ajouter un pc générique (PC-PT) et un serveur générique (server-PT) à l'espace de travail.
3. Cliquer sur Connections, choisir le câble direct croisé (ligne interrompue), relier les deux ordinateurs (2 points verts vont s'afficher de part et d'autre du câble)



4. Cliquer sur le PC. Mettre hors tension ce dernier, quel effet puisse avoir cette opération. Remettre sous tension le PC. Reprendre les mêmes opérations pour le serveur.
5. Placer le curseur de la souris sur le PC, une info bulle s'affiche, lire et interpréter les résultats. Répéter la même opération en utilisant le select tool et l'inspect tool.
6. Renommer le PC, en remplaçant PC0 par Client, et attribuer l'adresse 192.168.0.105 au serveur DNS. Choisir comme adresse IP pour le PC : 192.168.0.110.
7. Aller à l'onglet Desktop tab et cliquer sur IP configuration. Noter que l'adresse IP, le subnet mask et le DNS server peuvent être changés.
8. Renommer le serveur en remplaçant server0 par serveurweb et lui attribuer l'adresse 192.168.0.105. Cliquer sur DNS et attribuer le nom www.firstlab.com au nom de domaine et 192.168.0.105 à l'adresse IP
9. Sélectionner le réseau et essayer de le déplacer au milieu. Ajouter le texte suivant comme titre : Mon premier réseau simple : liaison par câble croisé.
10. Choisir le background building et repositionner le réseau à un endroit au milieu.
11. Utiliser les icônes copier-coller, zoom, supprimer viewport. Enregistrer votre travail. Quelle extension possède le fichier ?
12. On veut créer un message de ping de la part du client vers le serveur. Ajouter un PDU au sens client/serveur, passer en mode simulation et exécuter le scénario en mode pas à pas (scénario 0), voir à chaque fois la liste des

évènements, expliquer le contenu de cette liste. Cliquer sur le champ info, expliquer la structure de PDU en explorant ses détails.

13. Créer un nouveau scénario (scénario 1) en plaçant deux PDU (client→serveur et serveur→client), expliquer la structure de PDU en explorant ses détails.
14. Effacer les 2 PDU.
15. Revenir en mode realtime, cliquer sur le PC et choisir l'onglet Desktop, puis web Browser. Entrer l'URL : www.firstlab.com. Que se passe t'il ?. Ouvrir le command prompt et faire un ping au serveur, observer et commenter le résultat. Essayer un ping avec une adresse inexistante.
16. Observer et commenter la différence au niveau event list des protocoles utilisés dans les deux cas suivants :URL www.firstlab.com et URL 192.168.0.105.