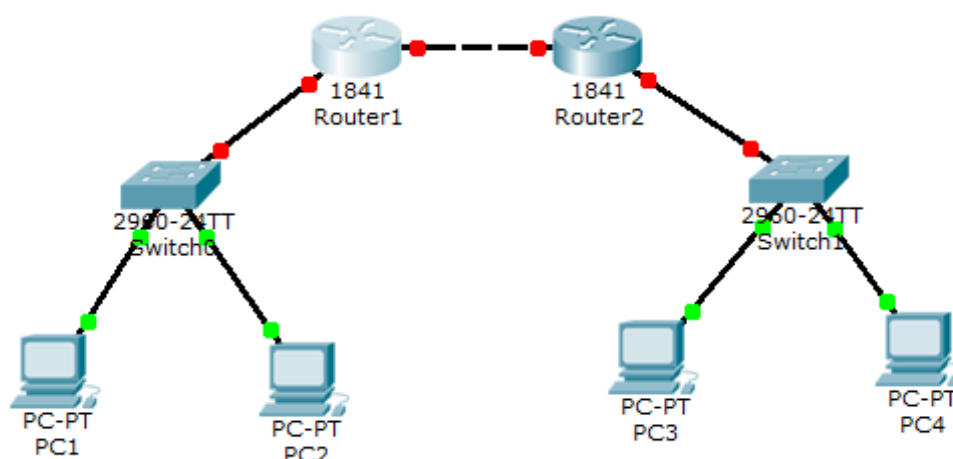


TP2 : CREATION D'UN RESEAU VIRTUEL 2

1. Lancer packet tracer
2. Créer un nouveau réseau composé de 2 PC et un switcher
3. Attribuer à chaque PC une adresse IP , PC1 :192.168.2.2 et PC2 :192.168.2.3. Relier les 2 PC au switcher.
4. Passer en mode simulation. Tester l'envoi d'un PDU d'un PC vers l'autre, noter alors les protocoles mis en jeu.
5. Quel est le rôle de STP ?, à quelle couche OSI appartient t'il ?, pourquoi le switcher envoie à chaque fois des paquets au deux PC et ceci en boucle infinie ?
6. Soit le schéma d'un réseau considéré ci-dessous. Créer un nouveau fichier et réaliser ce schéma.



7. Quels sont les types des câbles utilisés pour ce schéma ?, comment on appelle les interfaces qui relient : un routeur à un autre routeur, un switcher à un autre switcher ?, pourquoi il faut désigner un DCE pour la communication inter-routeur ?
8. A partir du tableau ci-dessous, configurer les différentes stations du réseau

PC1	Adresse IP : 192.168.2.3 , Passerelle : 192.168.2.1
PC2	Adresse IP : 192.168.2.2 , Passerelle : 192.168.2.1
Router1	Adresse IP Fa: 192.168.2.1 , Adresse IP serial :172.16.1.2
Router2	Adresse IP Fa: 172.18.5.1 , Adresse IP serial :172.16.1.1
PC3	Adresse IP Fa:172.18.5.2 , Passerelle : 172.18.5.1
PC4	Adresse IP Fa:172.18.5.3 , Passerelle : 172.18.5.1

Les masques sous-réseau sont laissés par défaut.

9. Pour indiquer des routes du réseau 192.168.2.0 vers le réseau 172.18.0.0, on veut utiliser l'algorithme de routage RIP reconnu par packet tracer. Dans

l'onglet RIP du routeur1 entrer les réseaux 172.16.0.0 et 192.168.2.0, la même chose pour le routeur2 entrer les réseaux 172.16.0.0 et 172.18.0.0

10. Passer en mode simulation et tester l'envoi d'un PDU d'un PC à l'autre (examiner toutes les directions possibles). Noter alors les protocoles mis en jeu.

11. A partir du PC1, exécuter la commande tracert 172.18.5.3, commenter le résultat. Essayer aussi la commande ipconfig au niveau de chaque PC.