



DOSSIER-PROJET

Nom de naissance



MEZIANE

Prénom



Maamar

Adresse



Marseille

Titre professionnel

Développeur Web et Web Mobile

Remerciement

Tout d'abord, je souhaite remercier les financiers de cette formation (le Conseil Régional et le Pole Emploi), ensuite je remercie la conseillère de AFPA (Ilham ZIRAOUI).

Merci particulièrement à mes formateurs Nicolas et Yannis pour leur disponibilité et leur pédagogie et leur soutien dans cette formation pour le titre professionnel développeur web et web mobile.

Même si je sais que l'on ne peut pas tout apprendre et tout connaître en dix mois de formation, que l'on peut toujours apprendre et s'améliorer, que ce soit avec des ressources en lignes, comme des tutoriels et vidéos en lignes

Ensuite, je remercie Slim TOHAMI de m'avoir accepté en stage (en télétravail) dans son Boite. Ce n'est pas facile de trouver un stage, par rapport aux autres années. Je le remercie aussi pour tous les conseils qu'il a pu me donner que ce soit dans la création de site et aussi pour plus tard le projet de créer mon agence web en tant qu'entrepreneur.

Sommaire

1. Présentation	4
1.1 Présentation personnelle	4
1.2 Présentation du centre de formation	4
1.3 Présentation de la formation DWWM	4
2. Stage en entreprise	6
2.1 Remerciement	6
2.2 Introduction.....	6
2.3 Projet de stage	6
2.3.1. Intégration d'API Stripe sur le site de « abla.io »	6
Paiement	8
Approvisionnement.....	9
2.3.2..création un blog pour l'application Abla « abla.io »	10
3. Les projets personnels.....	13
3.1 Activités type n°1 : Développer la partie front-end d'une applications web/web mobile en intégrant les recommandations de sécurité « Site vitrine de société FMHYDRO »	13
3.1.1. Compétence N° 01 Maquetter une application	13
3.1.2Compétence N° 02 : Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable	16
3.1.3 Compétence N° 03 : Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu -CMS.....	21
3.2. Activités type N°2 : Développer la partie Back-End d'une applications web/web mobile en intégrant les recommandations de sécurité	23
Projet blog Meziane dev	23
3.2.1. Compétence N° 05 Crée une base de données (blog).....	23
3.2.2. Compétence N° 06 Développer les composants d'accès aux données (blog)	28
3.2.3. Compétence N° 07 Développer la partie Back-End d'une application web ou web mobile (blog)	30
4. Jeu d'essai.....	36
4.1 La vérification des champs vides	37
4.2 Le format du champ de type email	38
4.3 La concordance entre les deux champs mot de passe.....	39
5. Veille technologique.....	40
5.1. Contexte	40
5.1.1. Extrait du site anglophone	40
5.1.2. Traduction en Français	41
Conclusion	42

1. Présentation

1.1 Présentation personnelle

Je m'appelle Maamar MEZIANE, 40 ans, j'habite à Marseille 13013. J'ai pratiqué le métier de la comptabilité et aussi l'administration générale dans l'université pendant près de 15 ans en Algérie. Ayant l'impression d'avoir fait tour de ces professions et étant attiré depuis de longues années par les métiers de l'informatique j'ai entamé une reconversion professionnelle vers la profession de développeur web et web mobile.

Ce domaine suscite mon intérêt car malgré son expansion accrue, il reste un « territoire » inconnu.

De plus, le développement peut être utilisé pour le web, mais ouvre également la porte à d'autres horizons, comme la programmation d'application, mais également de jeux vidéo, ou encore dans la cybersécurité, et bien d'autres encore.

C'est donc pour ces raisons que je me suis orienté vers une formation en tant que développeur web et web mobile, au sein du centre de formation de l'AFPA de Saint Jérôme 13013.

1.2 Présentation du centre de formation

L'AFPA (agence pour la formation professionnelle des adultes) dispose d'un réseau de centres, proposant diverses formations.

Ayant choisi le développement web, le centre correspondant à mon cursus se situe à Saint Jérôme, dans le 13^{ème} arrondissement de Marseille.

J'ai apprécié d'avoir été affecté à ce centre car l'environnement me rappelait mes années à la faculté. Avant de débuter ma formation, j'ai bénéficié d'une remise à niveau pour une durée de huit semaines, afin de me préparer correctement à ma période d'apprentissage. Dans le centre, mes horaires étaient de 08h00 à 12h00 et 13h00 à 17h00 du lundi au jeudi, puis de 08h00 à 12h00 le vendredi.

1.3 Présentation de la formation DWWM

Ma formation de développeur Web & mobile a commencé le 29 Mars 2021, nous étions une classe d'une quinzaine de personnes pour un formateur. En premier temps, notre objectif était de voir les bases de HTML et CSS pour pouvoir coder des pages statiques simples, comme par exemple un site vitrine d'une société de forage d'eau. Les bases en ces deux langages de balisage ont été enseignées, pour se consacrer plus dans des

langages tels que le JavaScript ou le PHP. Également en a penché sur les CMS tels que Wordpress ou Prestashop, ou nous avons pu les installer sur nos postes et en voir certaines fonctionnalités. Le fait de pouvoir réaliser une interface web rapidement avec un CMS est très intéressante et sera indispensable pour mon avenir professionnel, cependant ce qui m'intéressait davantage était le code en lui-même. Malgré les difficultés que j'ai rencontrées dans ces conditions et avec cette méthodologie, mais avec l'acharnement et de nombreuses recherches, j'ai pu apprendre à apprendre et développer une certaine autonomie, que j'ai développé certaines affinités et compétences dans le codage avec PHP +SQL pour réaliser du Back-end et pouvoir créer des bases de données en MySQL, et du JavaScripts également pour pouvoir effectuer quelques fonctionnalités front-end. Pour renforcer mon apprentissage, j'ai pu acquérir quelques compétences et une certaine affinité, lors de ma période de stage en entreprise, dans le codage Back-end avec des API comme **STRIPE** et aussi des CMS comme **JEKYLLERB** qui est en fait des sites dynamiques.

2. Stage en entreprise

Stage effectué à l'agence

Astra Porta

Du 17/11/2021 AU 10/03/2021

2.1 Remerciement

Dans un premier, j'aimerais remercier mon tuteur et le directeur de la boîte M.Slim TOUHAMI m'avoir accepté en tant que stagiaire dans son Boite qui m'a formé et accompagné tout au long de cette expérience professionnelle.

2.2 Introduction

Dans le cadre de ma formation de développeur web et web mobile, j'ai effectué un stage au sein de l'agence Astra Porta durant ce stage était d'apporter mon aide pour réalisé deux projets

Ce stage m'a permis d'acquérir des connaissances en matière de professionnalisation et notamment une connaissance du travail qui est pour moi très importante car ce fut en quelque sorte mon premier stage dans le domaine.

2.3 Projet de stage

Lors de mon stage au sein d'Astra Porta, j'ai réalisé deux projets.

2.3.1. Intégration d'API Stripe sur le site de « **abla.io** »

« **Abla Analytics** » **Abla.io** c'est une application web développée par la start-up Marseillaise **Astra Porta**. **Abla Analytics** est un outil de mesure d'audience conforme aux exigences **réglementaires** et aux recommandations de la CNIL. L'ensemble des données collectées par l'intermédiaire d'Abla Analytics demeure la propriété exclusive de nos clients et ne peut en aucun cas être utilisé à d'autres fins par l'éditeur. Notre solution de mesure d'audience est proposée en trois versions : **Abla Analytics**, **Abla Analytics +** et **Abla Analytics x**. Pour garantir la vie privée des visiteurs, par défaut et sur toutes ces versions :

- Il est impossible de créer des cohortes de visiteurs pour l’affichage de contenus différenciés
- La collecte d’informations de localisation est limitée au niveau du pays
- Les adresses IP des visiteurs sont anonymisées instantanément (impossibilité d’identifier un visiteur)
- Il est impossible de suivre la navigation d’un visiteur sur plusieurs sites ou/et avec différents terminaux

Stripe c’est Une plateforme de paiement complète pour les entreprises à forte croissance. Acceptez des paiements et transférez des fonds dans le monde entier grâce à la puissance des API et des solutions logicielles de Stripe, conçues pour vous aider à accroître vos revenus.

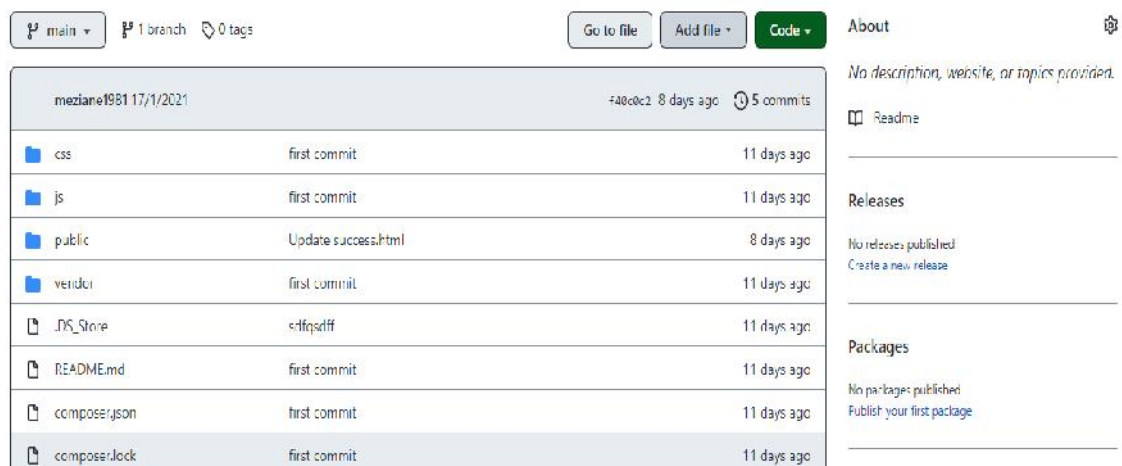


Image N°1 : dépôt de projet ABLA - STRIP

Fonctionnement des abonnements

Avec les abonnements, les clients effectuent des paiements récurrents pour accéder à un produit. Les abonnements vous obligent à conserver plus d'informations sur vos clients que les achats ponctuels, car vous devez les facturer automatiquement à l'avenir.

Objets d'abonnement

Utilisez les objets API principaux suivants pour créer et gérer des abonnements :

Les clients sont vos acheteurs. L'objet Client stocke des informations telles que les noms, les adresses e-mail et les modes de paiement (cartes de crédit, cartes de débit, etc.).

Les produits sont ce que vous vendez.

Les prix représentent combien et à quelle fréquence vous facturez un produit. Vous pouvez définir plusieurs prix pour un produit afin de pouvoir facturer différents montants en fonction de la devise ou de l'intervalle (mensuel, annuel, etc.).

Abonnements représentent l'accès de vos clients à un produit et vous obligent à créer un client et un mode de paiement. Le statut d'un abonnement indique quand fournir l'accès à votre service à un client.

Stripe génère des factures lorsqu'il est temps de facturer un abonnement à un client. Les factures comportent des postes, des taux de taxe et le montant total dû par un client.

Intentions de paiement représentent l'état de toutes les tentatives de paiement d'une facture.



Image N°2 : procédure d'abonnement

Paieement

Le formulaire de paiement recueille un nom et des informations sur la carte. Stripe héberge ce formulaire, et c'est l'une des fonctionnalités clés qui vous permet de collecter des paiements et de rester conforme à la norme PCI. En cliquant sur le bouton S'abonner :

-) Crée un nouvel abonnement, avec les identifiants client et prix.
-) Génère une facture pour le cycle d'abonnement initial.
-) Collecte les détails de paiement et paie la facture.
-) Définit le mode de paiement comme mode de paiement par défaut pour l'abonnement, ce qui est obligatoire pour les paiements ultérieurs.

Approvisionnement

-) Une page de confirmation s'affiche après un paiement réussi. À ce stade, il est sûr de provisionner le produit pour le client. Cela signifie généralement :
-) La vérification du statut de l'abonnement est active.
-) Accorder au client l'accès aux produits et fonctionnalités auxquels il est abonné.

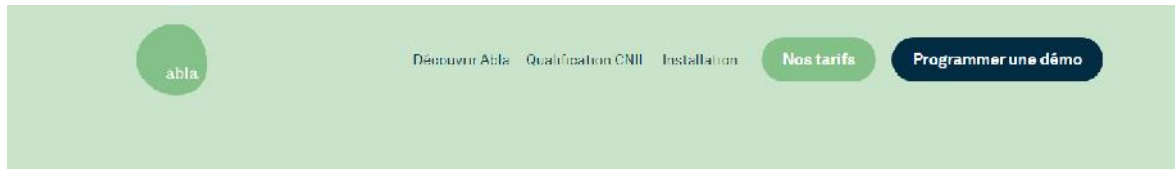


Image N°3 : site abla.io

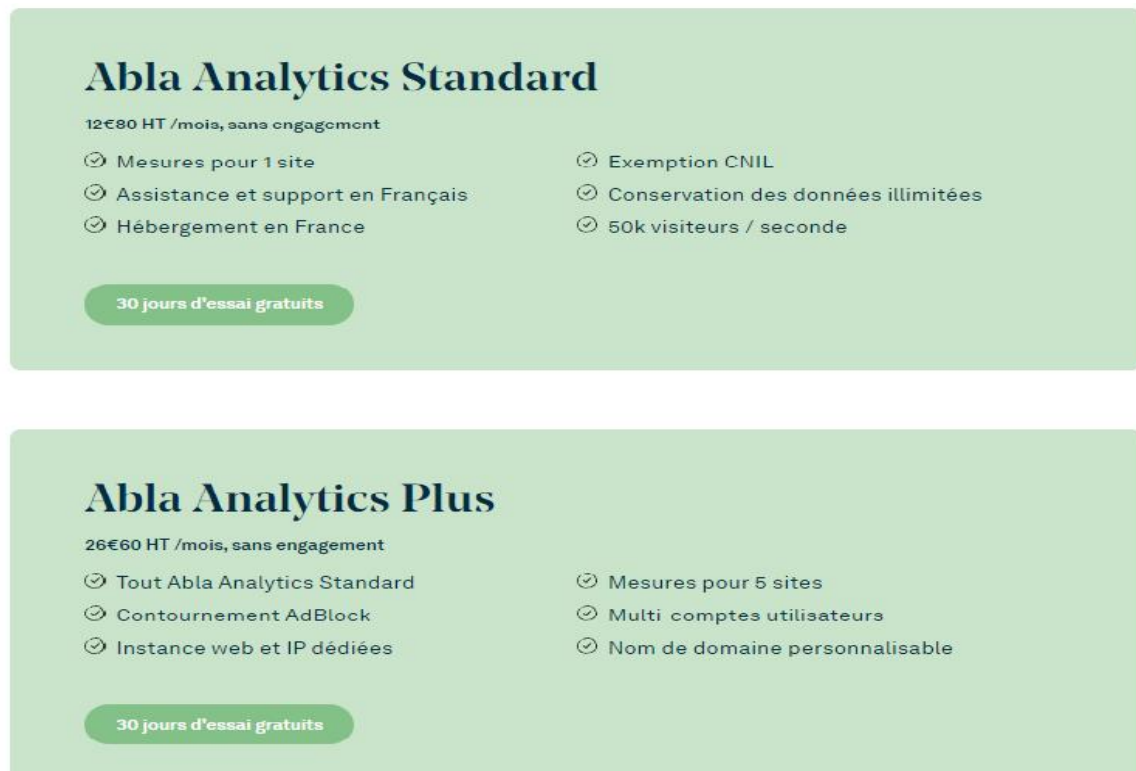


Image N°4 : les tarifs d'abla analytique

Image N°5 : l’interface de paiement d’abonnement au niveau de strip

2.3.2..création un blog pour l’application Abla « abla.io »

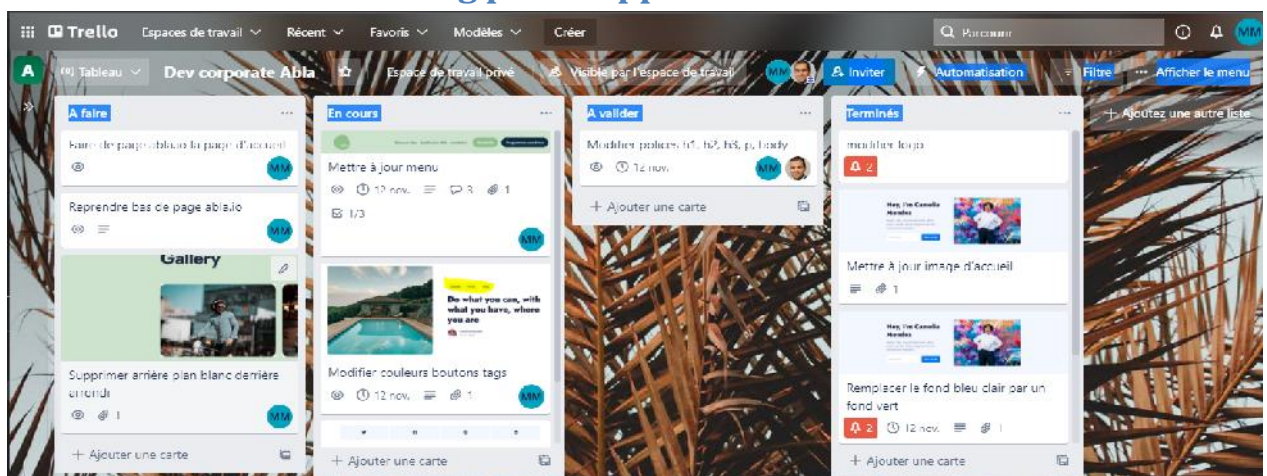


Image N°1 :Trello mes tâches

Pour créer le blog de site on a utilisé le CMS jekyll (Jekyll est un générateur de site statique développé par Tom Preston-Werner, le fondateur de Github. C'est un logiciel libre écrit en langage Ruby. En 2017 il est considéré comme le générateur de site statique le plus populaire)

On m’a confié la tâche de modifier le thème Jekyll pour ce la j’ai installer Ruby Gem, après j’ai installé tous les pré requis :

Installez les gemmes jekyll et bundler .

```
gem install jekyll bundler
```

Créez un nouveau site Jekyll sur ./myblog.

```
jekyll new myblog
```

Accédez à votre nouveau répertoire.

```
cd myblog
```

Construisez le site et rendez-le disponible sur un serveur local.

```
bundle exec jekyll serve
```

Accédez à <http://localhost:4000>

Après quand j'ai fais tous les instructions j'ai suivi les tache apartire de Trello

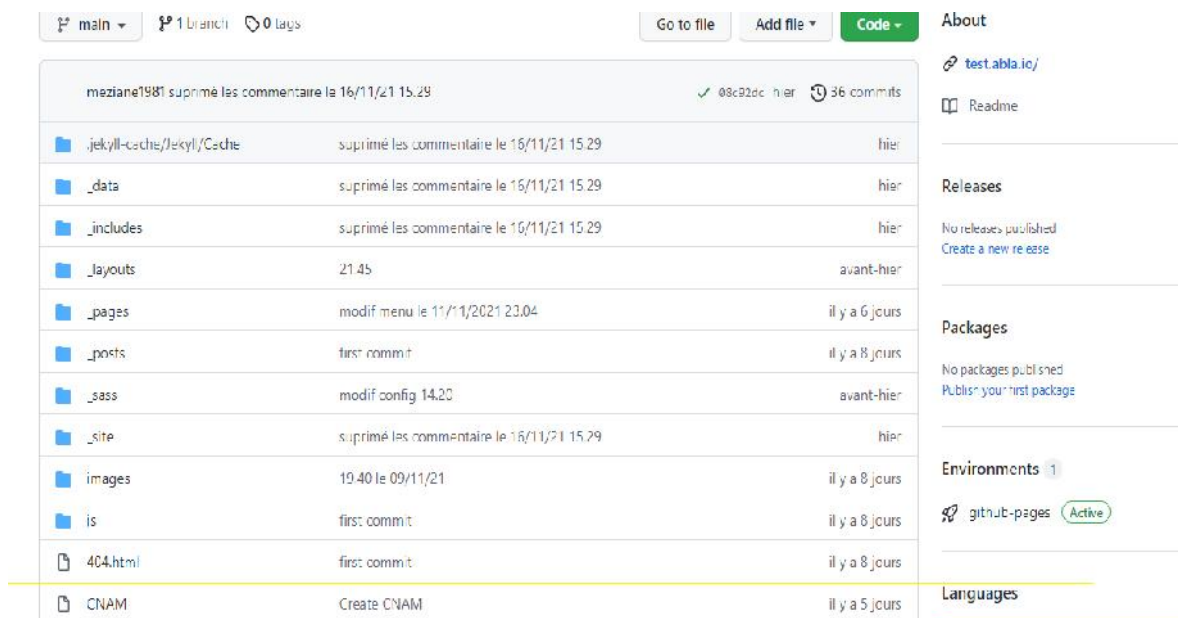


Image N°2: dépôt dans github

Hey, I'm Camelia Mendes

Designs, talks, and writes about web, ethics, privacy, and dev. I share design tutorials, free resources and inspiration.

Subscribe here

Get a new tip




14 Nov 2020

12 Nov 2020

11 Nov 2020

Image N°3 : Thème avant modification



[Découvrir Abla](#) [Qualification CNIL](#) [Installation](#) [Blog](#) [Nos tarifs](#) [Programmer une démo](#)

L'analytics différemment

Abila c'est simplement une solution de mesure d'audience pour les sites internet. Notre différence avec Google Analytics ? On est respectueux par défaut au RGPD et aux recommandations de la CNIL.

SITES WEB :

ablaabla.com

32 VISITEURS ACTUELLEMENT

VISITE

446

VISITEURS

317

Taux de rebond

82%

Temps de visite moyen

1m 20s

10 oct 17 oct

Pages vues

Visiteurs uniques

A line chart with two data series: 'Pages vues' (green line with square markers) and 'Visiteurs uniques' (blue line with circle markers). The x-axis represents dates from October 10th to October 17th. The y-axis represents the number of visits, ranging from 0 to 100. Both series show a general downward trend, with a notable dip around October 16th.

10 oct 11 oct 12 oct 13 oct 14 oct 15 oct 16 oct 17 oct

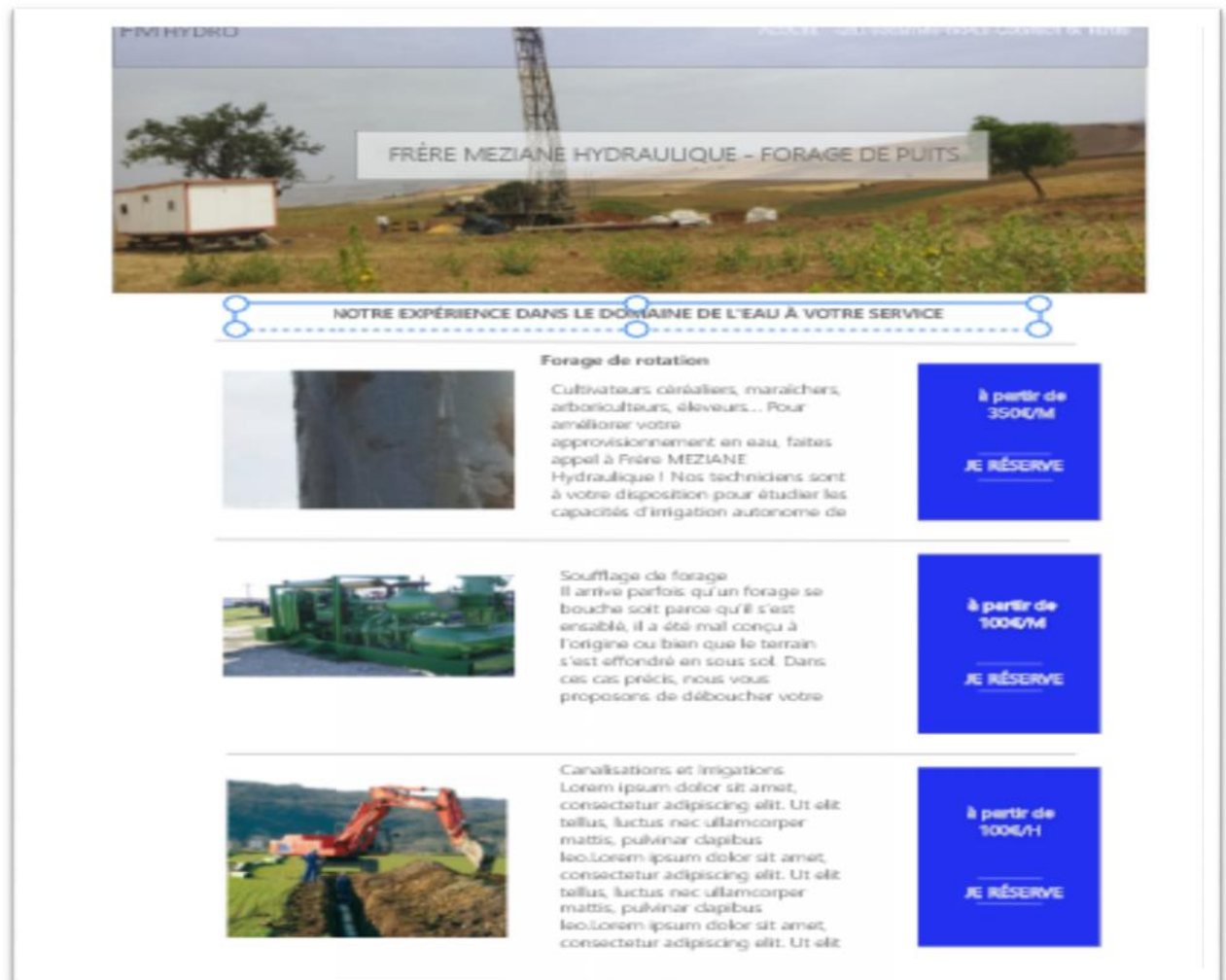
Image N°4 :Thème après modification « Blog.abla »

3. Les projets personnels

3.1 Activités type n°1 : Développer la partie front-end d'une applications web/web mobile en intégrant les recommandations de sécurité « Site vitrine de société FMHYDRO »

3.1.1. Compétence N° 01 Maquetter une application

La réalisation des maquettes a été effectué avec ADOBE XD qui est un outil de conception qui permet de maquetter des prototypes des applications web



Direction Hydraulique de la Wilaya de

Nous travaillons régulièrement avec les collectivités locales/mairie, wilaya, E.P.I.C) qui ont des besoins important en eau afin arroser et d'entretenir les espaces verts, les jardins familiaux (potager), les stades municipaux, les canaux, etc.

[En savoir plus](#)

Forage d'eau pour le monde agricole

Nous travaillons régulièrement avec les collectivités locales/mairie, wilaya, E.P.I.C) qui ont des besoins important en eau afin arroser et d'entretenir les espaces verts, les jardins familiaux (potager), les stades municipaux, les canaux, etc.

[En savoir plus](#)

A VOTRE EXPERT POMPES ET FORAGES



[Politique de confidentialité](#)

[Mentions légales](#)

© 2024 - D. Meziane



QUI SOMMES-NOUS?

Spécialiste depuis plus de 20 ans

Sar.l Frère Meziane Hydraulique est implantée dans la commune de Boukadir Wilaya de Chlef depuis plus de 40 ans. Spécialisée depuis toujours dans le forage au rotation, son créateur les Frères MEZIANE a tout d'abord crée sa propre appareil de forage les forages d'eau pour les agriculteurs. La société, toujours en pleins essors, est de plus en plus présente sur le marché du forage à l'échelle nationale, voire internationale, grâce à son engagement de fournir des réponses adéquates et efficaces aux attentes et aux besoins de ses clients. Forte de son expérience dans les forages de 0 à 350 mètres, FMYHYDRO offre ses services aux particuliers, aux entreprises et aux collectivités en matière de forages.

EQUIPE



[Politique de confidentialité](#)

[Mentions légales](#)

© 2024 - D. Meziane



Image N°1 : Maquette de site « fmhydro »

3.1.2 Compétence N° 02 : Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

a. Expression de besoins :

J'ai réalisé ce site pour répondre au besoin de la société de forage pour la visibilité sur internet en tant que entreprise de forage des puits.

***-Le cahier des charges adéquat à ce projet est le suivant :**

- Objectifs du site

Rendre visible sur internet un format web de site de l'entreprise, en présentant donc les différents services de l'entreprise, travaux réalisés dans tous le territoire nationale, et présentation de l'entreprise.

- Combien de pages et combien de services le site va contenir ?

Le site dispose de trois pages, ou les renseignements concernant l'entreprise.

- Périmètre du projet :

Le site sera uniquement en français, et responsive. Etant donné que ce sera une interface statique, il ne contiendra aucune base de données.

Concernant la sécurité, elle sera moins importante car aucune base de données ne sera présente, cependant l'hébergeur empêchera la modification du contenu des pages, ce qui assurera une sécurité minimale.

- Maquettage :

Le site contiendra trois pages réalisé avec adobe xd afin de disposer d'une première visualisation de l'interface du site.

- contraintes techniques :

L'hébergement du site et l'entretien sera effectué par le client.

b. Documentation de spécifications fonctionnelles :

Afin de pouvoir compléter le cahier des charges, un document des spécifications fonctionnelles peut être réalisé sous forme de schéma explicatif comme un **impact-mapping** par exemple.

Un impact mapping est un schéma résumant le produit correspondant au besoin du client en répondant aux questions Pourquoi ? Qui ? Comment ? Quoi ?

Pourquoi ?	Qui ?	Comment ?	Quoi ?
Augmenter la visibilité du client sur internet	-Divers utilisateurs & entreprises	<ul style="list-style-type: none"> - Mettre en valeur les compétences de -Pouvoir consulter le différent service donné par l'entreprise 	<ul style="list-style-type: none"> -Afficher une page de renseignement & plusieurs onglets pour les services proposés et les projets réalisés -proposé les prix des services - consulter des renseignements, compétences & expérience pour un éventuel contact - contacte l'entreprise pour connaître le faire le devis

Tableau : impact-mapping

Ici, l'impact mapping répond aux questions suivantes :

- **Pourquoi** le client souhaite obtenir un site web ?
Pour augmenter sa visibilité sur internet
- **Qui** seront les acteurs de ce site ?
L'entreprise de forage, ainsi que les personnes physiques et morales qui cherche des services concernant le forage et travaux public.
- **Comment** le site augmentera la visibilité du client ?
En mettant ses compétences de l'entreprise ainsi que ses expériences en valeur, et en proposant aux visiteurs de consulter
- Le site va faire **Quoi** pour augmenter la visibilité du client ?
Il va afficher un page d'accueil, il ya des différent prix proposé par l'entreprise, et aussi des renseignements concernant les différent projet réalisé.
Une page qui somme nous ? et page contacte pour les devis.

*.Document de spécifications techniques

Enfin, pour finaliser le cahier des charges de ce projet, un document de spécifications techniques est nécessaires pour préciser quels outils vont être utilisés, comment ils le seront, pour mener à bien le développement du site web.

Voici les différents outils ayant servi pour la création de l'interface :

- Visual studio code en tant qu'éditeur de texte
- HTML5 : langage de balisage pour définir la structure du site
- CSS 3 : langage de balisage pour mettre en page le site
- JavaScripts : langage de script utilisé ici pour créer le menu burger

Pour des facilités de compréhension et de lecture, la suite du document de spécification techniques comportera des illustrations argumentatives au déroulé du projet.

Maintenant que les différents outils ont été énoncés, il est temps de vous expliquer leur impact dans le développement du projet.

Pour commencer, mon arborescence est structurée de la manière suivante :

- la racine contient mes différents fichiers HTML, qui vont coder la structure de mon site, ainsi les fichiers robots.txt¹, sitemap.xml² et .htaccess.txt³.
- contient le dossier **Assets** qui contient les dossiers images, CSS et JS.

meziarone1981 Update README.md	1000f99 · 21 days ago · 13 commits	No description, website, or topics provided.
Assets	first commit	last month
Assets	ENVOIE DE 19/09/2021	last month
404.html	ENVOIE DE 19/09/2021	last month
README.md	Update README.md	21 days ago
contact.html	ENVOIE DE 19/09/2021	last month
htaccess.txt	ENVOIE DE 19/09/2021	last month
index.html	ENVOIE DE 19/09/2021	last month
mentions-legales.html	envoi le 17/09/2021	last month
politique-de-confidentialite.html	envoi le 17/09/2021	last month
qui-sommes-nous.html	ENVOIE DE 19/09/2021	last month
robots.txt	ENVOIE DE 19/09/2021	last month
sitemap.xml	ENVOIE DE 19/09/2021	last month

Readme

Releases

No releases published
[Create a new release](#)

Packages

No packages published
[Publish your first package](#)

Languages

HTML 77.6% CSS 21.6% JavaScript 0.8%

Image N°1 : dépôt de projet sur Github « site vitrine de fmhydr »

¹ Un fichier **robots.txt** indique aux robots d'exploration d'un moteur de recherche les URL auxquelles il peut accéder sur votre site

² **Sitemaps** est un protocole permettant à un webmestre d'informer les moteurs de recherche des adresses d'un site web disponibles pour l'indexation automatique. Proposé initialement par Google.

³ Les fichiers **.htaccess** (pour hypertext access) sont des fichiers de configuration des serveurs HTTP Apache. Leur particularité est leur emplacement : dans les répertoires de données du site web, au lieu du répertoire de configuration d'Apache.

Il est responsive ce qui facilite grandement le développement à destination de multi support, téléphone, tablette, ordinateur et grand écran, j'ai du intégrer les fichiers JS pour le menu burger.



NOTRE EXPÉRIENCE DANS LE DOMAINE DE L'EAU À VOTRE SERVICE

	<p>Forage de rotation</p> <p>Cultivateurs céréaliers, maraîchers, arboriculteurs, éleveurs... Pour améliorer votre approvisionnement en eau, faites appel à Frère MEZIANE Hydraulique ! Nos techniciens sont à votre disposition pour étudier les capacités d'irrigation autonome de vos terrains. Chez Fmhydro, nous mettons toute notre expertise au service de l'agriculture. Pour un forage d'eau souterraine, nous effectuons la sondage de vos sols à la recherche de nappes phréatiques. Nous</p>	<p>à partir de</p> <p>350€/M</p> <p>DE RÉSERVE</p>
--	---	---

Image N°2 : site de fmhydro

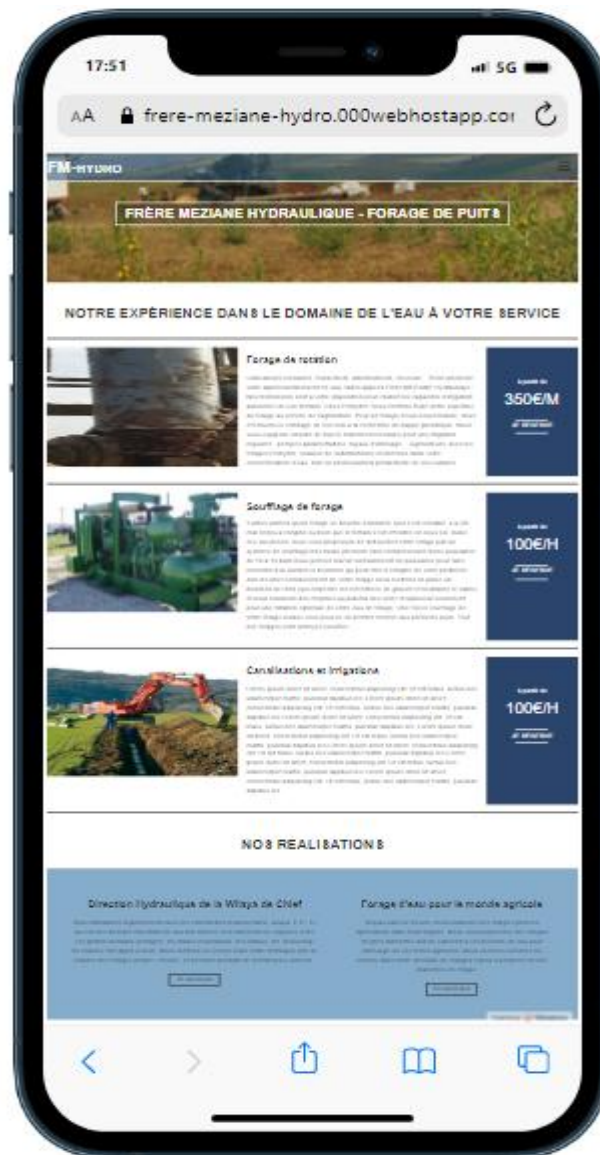


Image N°3 : site de fmhydro responsive

3.1.3 Compétence N° 03 : Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu -CMS

J'ai réalisé la même site vitrine pour l'entreprise Fmhydro, j'ai développé avec plusieurs pages web et aussi avec coté vente de matériel de forage bien détailler, j'ai publier en ligne «<https://fmhydro.alwaysdata.net>», j'ai utilisé WordPress , j'ai installer manuellement. Dans ce cas la marche à suivre se décompose en 4 étapes :

- Téléchargé Wordpress.
- Créer une base de données.
- Envoyer WordPress sur le serveur (j'ai utilisé ALWAYSDATA.NET).
- Initialiser WordPress grâce à un script d'installation.

Pour paramétrer WordPress, je vais dans l'administration de mon site «<https://fmhydro.alwaysdata.net/wp-dmin>» :

- Régler les «permalien»
- Paramétrer le menu principal
- Gérer les «widgets»
- Choisir un thème, après j'ai installé « Elementor », et j'ai développer toutes mes pages web.



Image N°1 : page d'accueil avec cms « fmhydro »

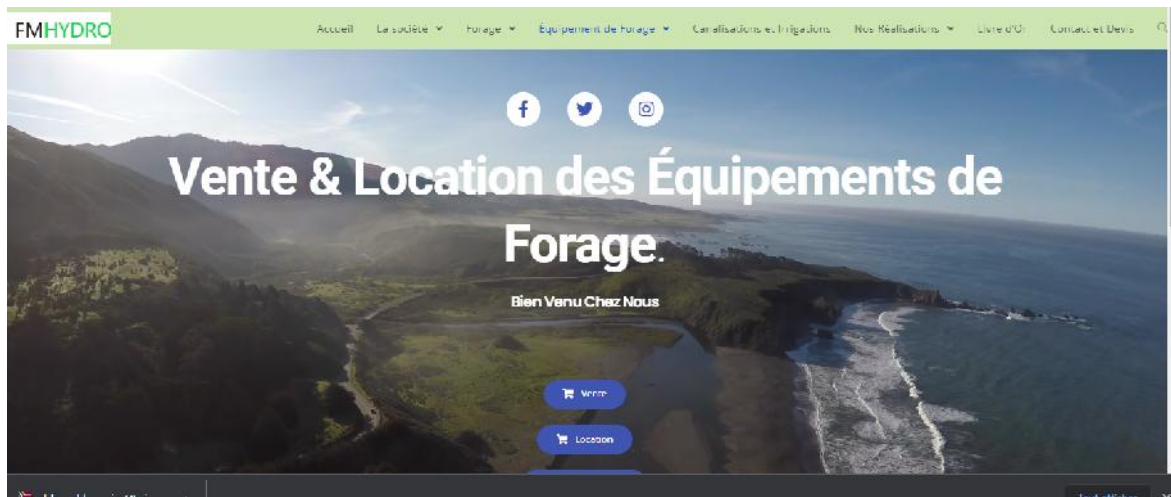


Image N°2 : page Vent & Location de site vitrine « fmhydro »

3.2. Activités type N°2 : Développer la partie Back-End d'une applications web/web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Projet blog Meziane dev

Suite au recueil des informations et la réalisation des cahiers des charges, J'ai développé sur serveur local un blog avec des articles et une section de commentaire pour chaque article. Dans cette application j'ai utilisé le langage **PHP**, avec **Framework Materialize** j'ai utilisé **MAILDEV** pour teste la connexion avec validation des mots de passe. Mon blog a été versionné pour permettre une sauvegarde avec traçabilité grâce à Github. Aussi il est possible, seulement pour l'administrateur du site, de créer, modifier et supprimé des articles, il ya également un système d'inscription /connexion pour ajouter des modérateurs.

3.2.1. Compétence N° 05 Crée une base de données (blog)

Pour les besoins de mon site, j'ai du crée une base de données, mais avant de réaliser cette tache j'ai utilisé le système de gestion de bases de données relationnelles SQL open source développé et supporté par Oracle.

Pour créer ma base de données j'ai d'abord commencé par rédiger nos idées sur un document, Une fois que j'ai finalisé ma base de données.

Pour ce faire, l'interface **phpMyAdmin** sera sollicitée, après avoir accéder à **phpMyAdmin (à travers WAMP)**, j'ai créé une base de données que j'ai nommé « **Blog** ».

Suite à cela, j'ai dû créer chaque table individuellement avec les colonnes la composant, en respectant certains paramètres, tel que le type de données qui y serait insérée dans la table (du texte, des chiffres, une date etc), la longueur de la donnée, si elle était une clé primaire ou étrangère etc.

Voici une illustration des différentes tables composant la base de données :

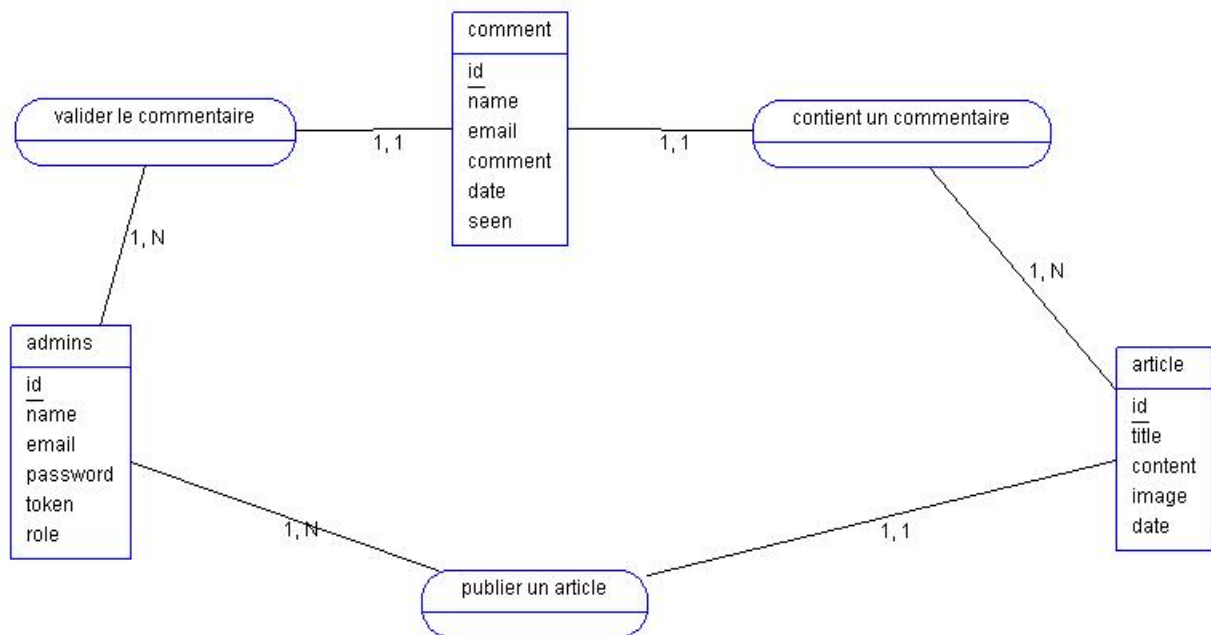


Image N°1 : MCD – Modèle conceptuel de données

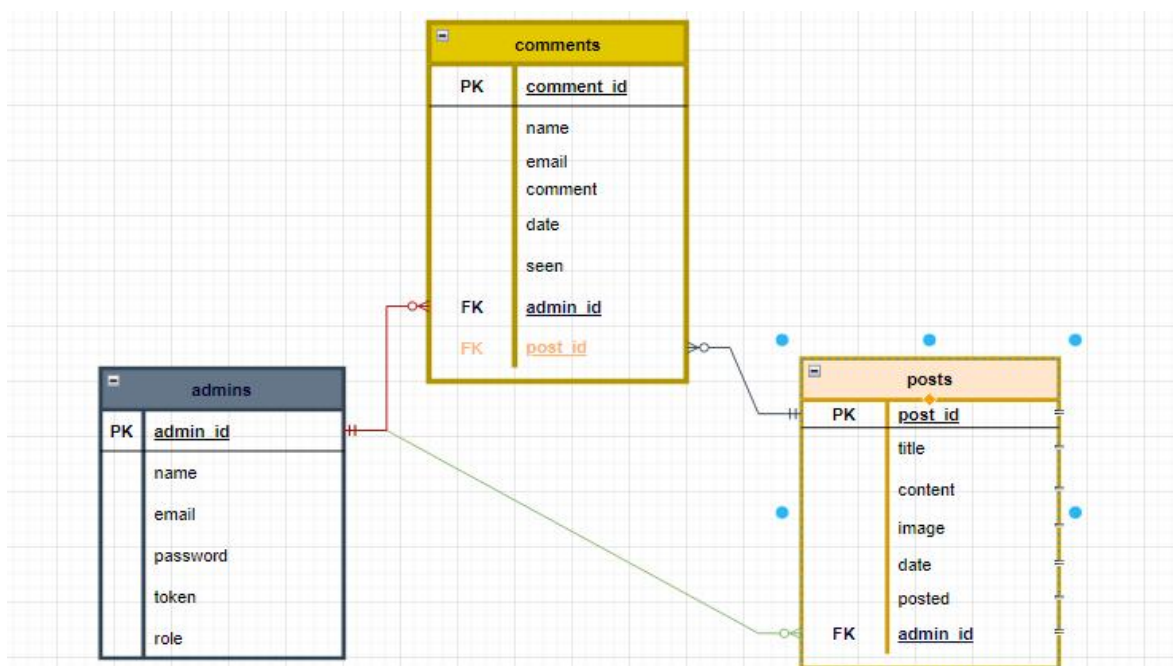


Image N°2 : Modèle logique de données

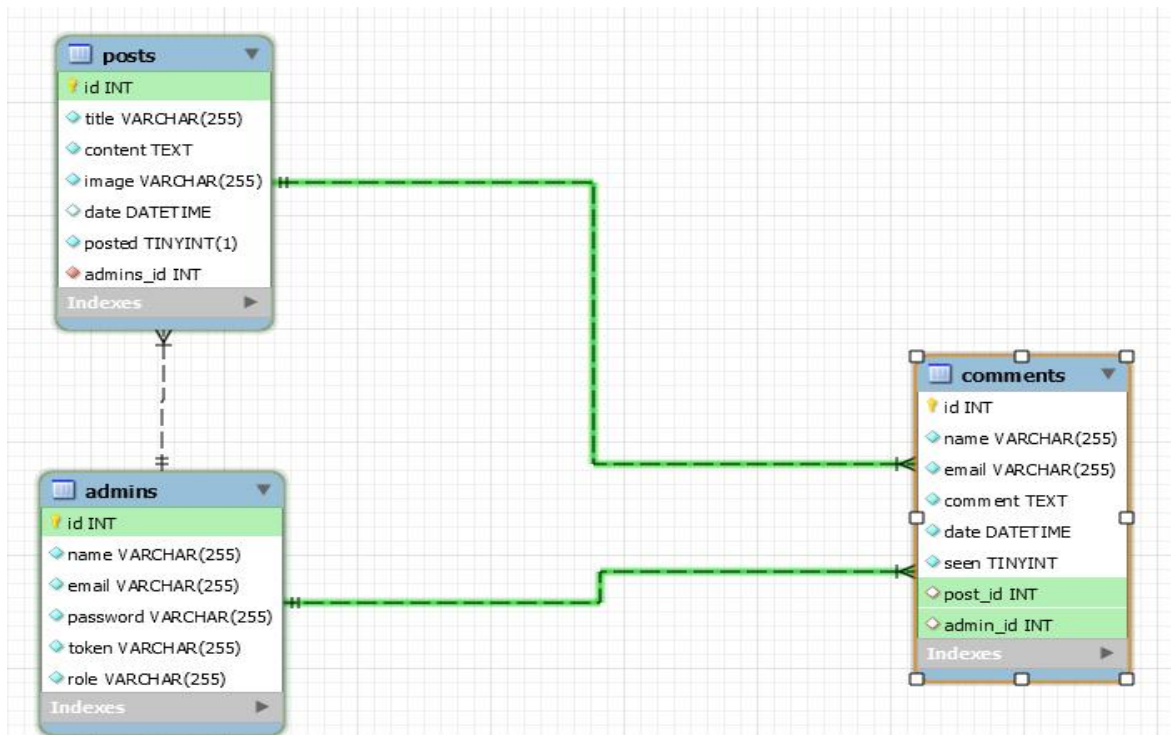


Image N°3 : Modèle Physique des Données

MySQL

Contenant le mot :

Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
admins	Parcourir Structure Rechercher Insérer Vidier Supprimer	3	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 Kio	-
comments	Parcourir Structure Rechercher Insérer Vidier Supprimer	2	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 Kio	-
posts	Parcourir Structure Rechercher Insérer Vidier Supprimer	5	InnoDB	utf8_general_ci	64,0 Kio	-
3 tables	Somme	11	MyISAM	utf8_general_ci	96,0 Kio	0,0

Imprimer Dictionnaire de données

Nouvelle table

Image N° 4 : La base de Données de Blog Meziane DEV

Ainsi que l'illustration d'une structure d'une table, avec différents colonnes :

phpMyAdmin

MySQL

Structure de table

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
1	id	int			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
2	title	varchar(255)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
3	content	text	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
4	writer	varchar(255)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
5	image	varchar(255)	utf8_general_ci		Non	post.png			Modifier Supprimer Plus
6	date	datetime			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
7	posted	tinyint(1)			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus

Imprimer Déclarer des colonnes Normaliser

Image N°5 : La Table de Posts Blog Meziane DEV

Ici, c'est la table des articles qui représentée, avec les différentes colonnes nécessaires pour l'ajout d'un article.

Par exemple, la table **POSTS** contient un **Identifiant unique**, qui auto-incrémenté, un **title** (titre de l'article), un **content** (le contenu de l'article), **writer** (l'auteur de l'article), **image** (l'image pour l'article) **date** (date de poster de l'article).

Enfin, la dernière colonne est un booléenne pour indiquer si l'article est posté ou non.

Une fois les tables établies, il reste une fonctionnalité importante concernant la base de données en MySQL : les **liaisons**

En effet, les liaisons ont pour but d'éviter les redondances, d'optimiser le travail des bases de données et d'en faciliter la structure et la compréhension.

Le but de la liaison est de relier un article avec son auteur et sa date de publication, avec sont email.

Pour ce faire, j'ai fait une requête **SQL** suivant :

```
SELECT    posts.id,  
          posts.title,  
          posts.image,  
          posts.date,  
          posts.content,  
          admins.name  
FROM posts  
JOIN admins  
ON posts.writer=admins.email  
WHERE posted='1'  
ORDER BY date DESC  
LIMIT 0,2
```

L'ordre du requête est vraiment très important parce que si par exemple je choisis limite 02, il regardera que dans les deux premiers éléments de la table et puis il verra dans les deux premiers éléments la ou **posted = 1** alors ici d'abord il regarde ses **posted =1** donc il regarde pour tous et puis il les ordonne, il les mets dans l'ordre décroissant et finalement il ne choisit que les deux derniers articles.

Ensuite pour récupérer un seul l'article et établir le lien avec la table de **posts** et la table **comments**, j'ai fait une requête **SQL** suivant :

```
SELECT    posts.id,
```

```

posts.title,
posts.image,
posts.content,
posts.date,
admins.name
FROM posts
JOIN admins
ON posts.writer = admins.email
WHERE posts.id='{$_GET['id']}'
AND posts.posted = '1'

```

C'est donc dans ce procédé-ci que la base de données a été réalisée, et que les liaisons ont été établies. En voici un schéma résumant la base de données ainsi que les liaisons entre les tables.

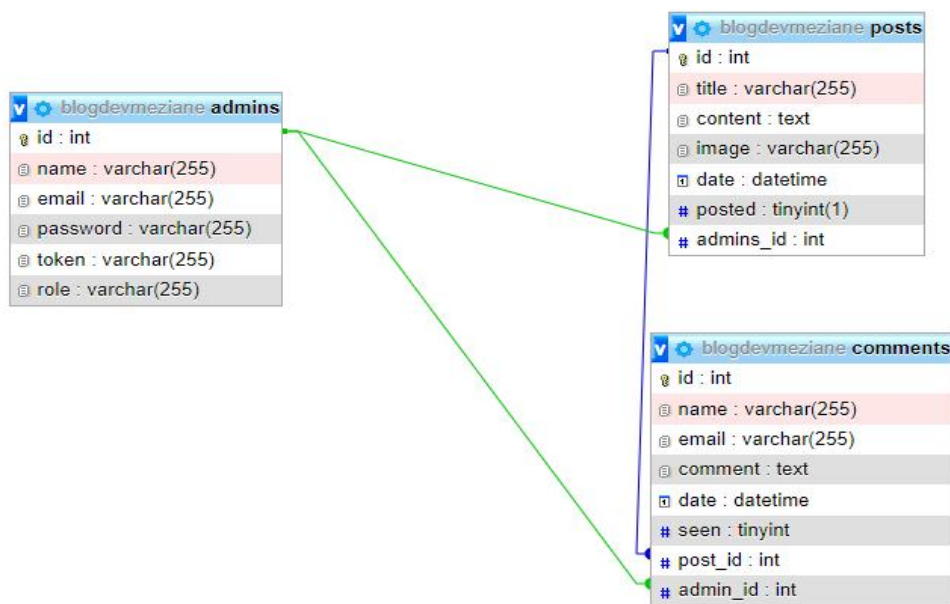


Image N°6 : schéma des Table de BDD

3.2.2. Compétence N° 06 Développer les composants d'accès aux données (blog)

Après avoir créé la base de données on accède à celle-ci via des requêtes, pour pouvoir utiliser les données ou en ajouter. Pour commencer nous devons établir une connexion.

```
session_start();  
  
//définir les variables de la base de donnée  
$dbhost = 'localhost';  
$dbname = 'blog';  
$dbuser = 'root';  
$dbpswd = '';  
  
//connection à la base de donnée  
try{$db=new  
PDO('mysql:host='.$dbhost.';dbname='.$dbname,$dbuser,$dbpswd,array(PDO::MY  
SQL_ATTR_INIT_COMMAND => 'SET NAMES utf8', PDO::ATTR_ERRMODE =>  
PDO::ERRMODE_WARNING));  
}catch(PDOException $e){  
    die("Une erreur est survenue lors de la connexion à la base de données");  
}
```

La connexion est définie par 4 paramètres :

- a) L'adresse de la base de données.
- b) Le nom de la base de données correspondant.
- c) Le login pour se connecter a phpmyadmin.
- d) Le MDP s'il y en a un.

Il est aussi possible, comme le vous le voyez, de créer une fonction de connexion pour faciliter la répétition de l'appel à la connexion sur de multiples pages.

Il y a plusieurs requêtes nécessaires pour qu'un utilisateur puisse se connecter au site.

```
?php
// la connection a la base de données
include 'functions/main-functions.php';
// récupérer les pages par la fonction "scandir qui permet de scanner les
pages
$pages = scandir('pages/');
if(isset($_GET['page']) && !empty($_GET['page'])) {
    if(in_array($_GET['page'].'.php',$pages)){
        $page = $_GET['page'];
    }else{
        $page = "error";
    }
} else {
    $page = "home";
}
```

Ici par exemple, en commence par inclure la fonction main pour connecté a la BDD

Dans mon application je ne fait pas un fichier par page, mais tout les pages passe par index et puis index va les rechercher les bons fichiers pour composer la page .

J'ai crée un dossier qui s'appelle pages, contient toutes les pages, pour récupérer j'ai créé une variable `$pages = scandir('pages/');` qui permet de scanner le contenu d'un dossier, pour ca premier temps vérifier que cette page a bien été écrite, je vais créer une condition si jamais il y a bien cette page `if(isset($_GET['page']))` et cette page n'est pas vide `!empty($_GET['page'])`, dans ce cas la je vais commencer a travailler avec cette page je vais voir si elle se trouve bien dans le dossier pages avec `if(isset($_GET['page']) && !empty($_GET['page'])) {`

```
    if(in_array($_GET['page'].'.php',$pages)){
        $page = $_GET['page'];
    }
```

Par contre c'est l'utilisateur a saisi une page mais cette page n'existe pas dans ce cas la page retourner soit la page d'erreur

```
else{
    $page = "error";
}
```

```
}
```

Si la page est vide nous renvoyait a la page home

```
}else{  
    $page = "home";  
}
```

3.2.3. Compétence N° 07 Développer la partie Back-End d'une application web ou web mobile (blog)

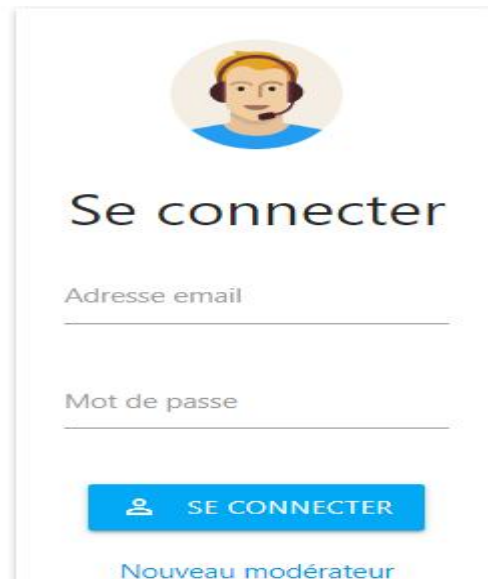


Image N°1 : interface de connexion d'amine au modé

Pour ce projet, pour accéder au panneau d'administration en tapons le **URL admin**.

<http://localhost/GitHub/meziane-TIC-BLOG/admin/index.php?page=login>

Nous n'avons pas de bouton sur le site car seuls les administrateurs peuvent y accéder dans la page de connexion je mets mon adresse email et mots de passe de l'administrateur et je suis directement connecté.

Dans le tableau de bord il ya trois petite aperçu **publication commentaires** et **administrateur** j'ai juste en dessous les commentaires non lu donc ici je peux valider le commentaire ou supprimé alors il disparaît de la liste des commentaires non lus

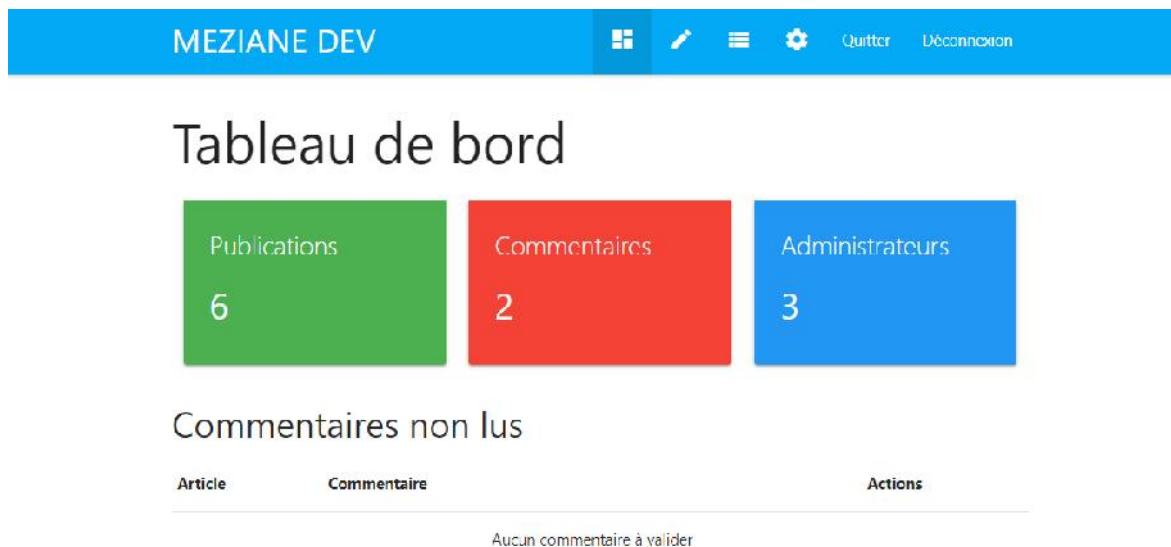


Image N°2 : Tableau de Bord

Dans cette page (Image2), l'administrateur pourra alors consulter les différentes articles donc ici je peux écrire des articles soit je valide pour publier au bien non ici il apparaitre avec un petit cadenas signifie qu'il n'est pas publier et qui n'est pas rendu public parce que n'est pas terminée, ainsi les commentaires pour validé au supprimé.

Il pourra également dans partie paramètres qui permet de gérer les modérateurs dans le formulaire **Nouveau modérateur**, je peux ajouter un autre modo (**Image N°1**), j'ai intégré MAILDEV, je reçois un email en local avec un identifiant et un TOKEN après je connecte dans l'espace administrateur et là on me demande de choisir un mots de passe, quand un modo est connecté il peut uniquement que valider soit supprimé soit visionner **les commentaires**.

Pour ajouter un modérateur, elle s'effectuera dans le la page « settings.php »

```
<?php
if(isset($_POST['submit'])){
    $name = htmlspecialchars(trim($_POST['name']));
    $email = htmlspecialchars(trim($_POST['email']));
    $email_again = htmlspecialchars(trim($_POST['email_again']));
    $role = htmlspecialchars(trim($_POST['role']));
    $token = token(30);
    $errors = [];
    if(empty($name) || empty($email) || empty($email_again)){
        $errors['empty'] = "Veuillez remplir tous les champs";
    }
    //correspondance de l'adresse email
    if($email != $email_again){
        $errors['different'] = "Les adresses email ne correspondent pas";
    }
    if(email_taken($email)){
        $errors['taken'] = "L'adresse email est déjà assignée à un
modérateur";
    }
    if(!empty($errors)){
        ?>
        <div class="card red">
            <div class="card-content white-text">
                <?php
                foreach($errors as $error){
                    echo $error."<br/>";
                }
            ?>
        </div>
    </div>
    <?php
    //ajoute le modo ds la bdd
    }else{
        add_modo($name,$email,$role,$token);
    }
}
```



```

    }
}
?>

```

Le modérateur et sont mots de passe sera haché grâce à la fonction « **password_hash** », et vérifie grâce à la fonction « **password_verify** » qui vérifie si le hachage du mots de passe inscrit dans le champ. Cela permet de renforcer la sécurité.

```

function update_password($password){
    global $db;

    $p = [
        'password' => password_hash($password,PASSWORD_DEFAULT),
        'session' => $_SESSION['admin']
    ];

    $sql = "UPDATE admins SET password = :password WHERE email=:session";
    $req = $db->prepare($sql);
    $req->execute($p);
}

```

Concernant la connexion, elle s'effectuera dans la page « login.php »

```

<?php

    // on récupère les données des inputs
    if(isset($_POST['submit'])){
        $email = htmlspecialchars(trim($_POST['email']));
        $password = htmlspecialchars(trim($_POST['password']));

        $errors = [];
        if(empty($email) || empty($password)){
            $errors['empty'] = "Tous les champs n'ont pas été remplis!";
        }
        else if (is_admin($email,$password) == 0){
            $errors['exist'] = "Cet administrateur n'existe pas";
        }
        if(!empty($errors)){

```

```

?>
<div class="card red">
  <div class="card-content white-text">
    <?php
      foreach($errors as $error){
        echo $error."<br/>";
      }
    ?>
  </div>
</div>
<?php
}else{
  $_SESSION['admin'] = $email;
  header("Location: index.php?page=dashboard");
}
}
?>

```

Ici, si le formulaire de connexion est validé, on stock les champs du pseudo et du mot de passe de l'administrateur, puis on enclencher la méthode de l'objet « **is_admin** » afin de retrouver l'administrateur dans le champ du pseudo.

L'administrateur et sont mots de passe sera vérifier grâce à la fonction « password_verify », qui vérifie si le hachage du mots de passe inscrit dans le champ. Cela permet de renforcer la sécurité.

S'il y'a correspondance, alors le rôle de l'administrateur sera vérifier, pour savoir c'est bien un administrateur au modérateur.

Maintenant que l'administrateur est connecté il pourra alors gérer la plupart des données de son application.

```
function is_admin($email, $password): bool {  
    // connection a la bdd  
    global $db;  
    //créer requête de récupération pour la connection soit admin au modo  
    $req = $db->prepare("SELECT * FROM admins WHERE `email` = ? AND  
`role` = 'admin' || `role` = 'modo' ");  
    $req->execute([$email]);  
    $result = $req->fetch();  
    if ($result) {  
        return password_verify($password, $result['password']);  
    } else {  
        return false;  
    }  
}
```

4. Jeu d'essai

Pour le jeu d'essai j'ai choisi le formulaire d'ajoute un administrateur ou modérateur de mon projet personnel (Blog). Je vais tester trois choses :

- La vérification des champs vides
- Le format du champ de type email
- La concordance entre les deux champs mot de passe

Voici le formulaire d'ajoute un administrateur ou modérateur

The screenshot shows a web application interface. At the top is a blue header bar with the text 'MEZIANE DEV' on the left and navigation links 'Quitter' and 'Déconnexion' on the right. Below the header, the main content area is titled 'Paramètres'. Under this title, there are two sections: 'Modérateurs' and 'Ajouter un modo'. The 'Modérateurs' section contains a table with the following data:

Nom	Email	Rôle	Validé
meziane	meziane_maamar@yahoo.fr	admin	✓
meamar	meamar1@yahoo.fr	modo	✓
nico	nico@yahoo.fr	modo	✓

The 'Ajouter un modo' section contains a form with the following fields:

- Nom:
- Adresse email:
- Répéter l'adresse email:
- Rôle:

At the bottom of the form is a green button labeled 'AJOUTER'.

Image N°1 formulaire d'ajoute un administrateur ou modérateur

4.1 La vérification des champs vides

Le résultat du premier test, à savoir les champs vide. Ici le script PHP vérifie que chaque champ est rempli, si ce n'est pas le cas un message d'erreur apparait dans le formulaire :

The screenshot shows a web application interface with a blue header bar containing the text 'MEZIANE DEV' and several icons. Below the header, the page title 'Paramètres' is displayed. The main content area is divided into two sections: 'Modérateurs' and 'Ajouter un modo'.

The 'Modérateurs' section contains a table with the following data:

Nom	Email	Rôle	Validé
meziane	meziane_meamar@yahoo.fr	admin	✓
maamar	maamar1@yahoo.fr	modo	✓
nico	nico@yahoo.fr	modo	✓

The 'Ajouter un modo' section contains a form with a red error message: 'Veuillez remplir tous les champs'. The form fields are:

- Nom
- Adresse email
- Répéter l'adresse email
- Rôle (dropdown menu with 'Administrateur' selected)
- AJOUTER button

Image N°2 La vérification des champs vides

4.2 Le format du champ de type email

La vérification du champ de type email, dans un premier temps j'ai utilisé un « input » de type email coté HTML. C'est il ya un modé qui inscrit ici le script PHP vérifie l'email de la BDD. Voici l'exemple de message d'erreur qui apparait lorsque l'administrateur entre une adresse email existe dans la BDD.

Nom	Email	Rôle	Validé
meziane	meziane_maamar@yahoo.fr	admin	<input checked="" type="checkbox"/>
maamar	maamar1@yahoo.fr	modo	<input checked="" type="checkbox"/>
nico	nico@yahoo.fr	modo	<input checked="" type="checkbox"/>
meziane	meziane.maamar@gmail	modo	<input type="checkbox"/>

Ajouter un modo

L'adresse email est déjà assignée à un modérateur

Nom

Adresse email

Répéter l'adresse email

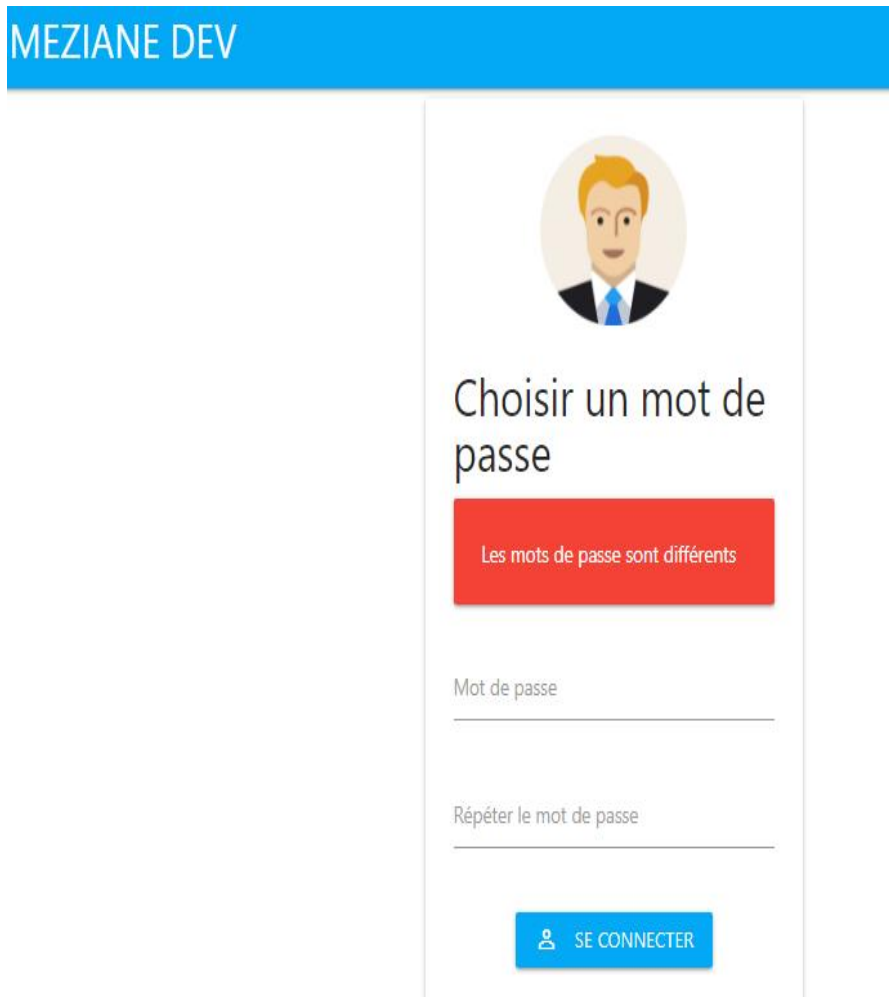
Rôle
Modérateur

AJOUTER

Image N°3 Le format du champ de type email

4.3 La concordance entre les deux champs mot de passe

Pour le test de correspondance, le script PHP vérifie si les mots de passe sont égaux. Si ce n'est pas le cas, un message d'erreur apparaît dans le formulaire :



The screenshot shows a web application interface with a blue header bar containing the text "MEZIANE DEV". Below the header is a white rectangular box containing a login form. At the top of the form is a circular profile picture of a man with orange hair. Below the picture is the text "Choisir un mot de passe". A red error message box with the text "Les mots de passe sont différents" is displayed. Below the error message are two input fields: "Mot de passe" and "Répéter le mot de passe". At the bottom of the form is a blue button with a user icon and the text "SE CONNECTER".

Image N°4 La concordance entre les deux champs mot de passe

5. Veille technologique

5.1. Contexte

Que ce soit dans le projet de groupe ou dans le projet perso, on a eu des formulaires à traiter, et un input sur une interface web représente une opportunité d'injection SQL ou JS. J'ai donc effectué quelques recherches sur le sujet et ai trouvé quatre fonctions utiles pour se protéger dans la plupart des cas :

- La fonction PHP « htmlspecialchars » qui converti certains caractères spéciaux en entités HTML
- La fonction PHP « trim » qui supprime les espaces en début et fin de chaîne de caractères spéciaux en entités HTML

5.1.1. Extrait du site anglophone

Pour le texte anglophone j'ai choisi une description de la fonction PHP « htmlspecialchars ».

Certain characters have special significance in HTML, and should be represented by HTML entities if they are to preserve their meanings. This function returns a string with these conversions made. If you require all input substrings that have associated named entities to be translated, use **htmlspecialchars()** instead.

If the input string passed to this function and the final document share the same character set, this function is sufficient to prepare input for inclusion in most contexts of an HTML document. If, however, the input can represent characters that are not coded in the final document character set and you wish to retain those characters (as numeric or named entities), both this function and **htmlspecialchars()** (which only encodes substrings that have named entity equivalents) may be insufficient. You may have to use **htmlspecialchars_decode()** instead.

5.1.2. Traduction en Français

Certains caractères ont des significations spéciales en HTML, et doivent être remplacés par des entités HTML pour conserver leurs significations. Cette fonction retourne une chaîne de caractères avec ces modifications. Si vous avez besoin que toutes les sous-chaînes en entrée qui sont associées à des entités nommées soient transformées, utilisez la fonction `htmlentities()`.

Si la chaîne en entrée passée à cette fonction et le document final partagent le même jeu de caractères, cette fonction est suffisante pour préparer l'entrée pour une inclusion dans la plupart des contextes d'un document HTML. Si cependant, l'entrée peut présenter des caractères qui ne sont pas codés dans le jeu de caractères du document final, et que vous souhaitez épargner ces caractères (comme des numériques ou des entités nommés), cette fonction et la fonction `htmlentities()` (qui n'encode que les sous-chaînes qui ont des entités nommées équivalentes) ne sont pas suffisantes. Vous devez utiliser la fonction `mb_encode_numericentity()` à la place.

Conclusion

Cette formation m'a permis d'évoluer dans le domaine du développement ou j'ai pu développer certaines affinités.

Comme vous avez pu le constater, ma manière de travailler et de coder a évolué au fur et à mesure des difficultés rencontrées et des connaissances assimilées.

De plus, je me rendais compte, que plus j'assimilais de connaissances, plus il m'en restait à découvrir.

Espérant avoir pu partager mes retours d'expériences de la manière la plus claire possible. Je suis convaincu que grâce à cette formation, aura marqué le début d'une longue aventure dans le web, voire dans d'autres domaines