# بسمه تعالى



گزارش تمرین ۵ سوالات تحلیلی ساختمان داده

محسن کربلائی امینی، ۹۸۲۴۲۱۲۸ آذر ۱۴۰۲

## سوال ۱:

با استفاده از یک صف که با استفاده از یک لینکدلیست دو طرفه ساخته شده می توان این کار را انجام داد. به این صورت که برای اضافه کردن هر عنصر، در لیست insertFirst کرده و سپس برای خواندن از لیست آخرین عنصر را خوانده و next عنصر قبلی را null میکنیم تا عنصر از صف حذف شود. در نهایت هر جا که خواستیم لیست را خالی میکنیم که در این فانکشن میتوان تعیین کرد که تبدیل به باینری هم انجام گردد.

```
main() {
    Queue q' = new Queue();
    n = std_input();
    for (int i='); i <= n; i++') {
        q'.add(i);
        if (q'.isFull == '))
            q'.emptyQueue();
    }
    q'.emptyQueue();
}</pre>
```

#### سوال ۲:

الف) برای این کار میتوان به شکل زیر عمل کرد:

دو صف را در نظر میگیریم. در هر بار اضافه کردن، ابتدا عنصر به صف خالی اضافه میشود. سپس محتویات صف پر به این صف خالی اضافه میشود. بعد از این، صف اول مجدد خالی شده و محتویات آن درون صف اول ریخته میشود. به این ترتیب با remove از صف پر، آخرین عنصری که به مجموعه اضافه شده، خارج میشود.

```
class Stack {
    Queue<Integer> queue), queue';
    public void push(int value) {
        queue'.add(value);
        while (!queue).isEmpty()) {
            queue'.add(queue).remove());
        }
        queue' = queue';
        queue' = new LinkedList<>();
    }
    public int pop() {
        return queue).remove();
    }
}
```

ب) با استفاده از دو پشته می توان یک صف را پیاده سازی کرد. در این روش فقط در یکی از پشته ها pop میل push را انجام می دهیم. سپس تمامی دیتاهای موجود را pop کرده و به همان ترتیب و push میکنیم. به این ترتیب در صورت pop کردن از پشته دوم، push کردن داخل پشته دیگر push میکنیم. به این ترتیب در صورت pop کردن از پشته دوم، In خارج می شود.

```
class Queue {
    private Stack<Integer> stack\;
    private Stack<Integer> stack\;
    public void enqueue(int value) {
        stack\.push(value);
    }
    public int dequeue() {
        if (isEmpty()) {
            throw new IndexOutOfBoundsException("Queue is empty");
        }
        if (stack\.isEmpty()) {
            while (!stack\.isEmpty()) {
                stack\.push(stack\.pop());
            }
        }
        return stack\.pop();
    }
}
```

# سوال ۳:

برای حل این مساله یک ساختمان داده جدید با الگو گیری از ساختمان داده لینکدلیست ارائه دادهایم. شبه کد زیر نقشه این ساختمان داده را مشخص می کند:

```
class Node {
    int data;
    OpNode next;
}
class OpNode {
    char operator;
    Node next;
    char[] priorities;
}
class Operation {
    Node n\,n\forall;
    OpNode operator;
    Operation (Node n\,Node n\,OpNode operator) {
```

```
this.n\=n\;
        this.nY=nY;
        this.operator=operator;
    public static Node calculate(Operation op) {
        Node result = new Node();
        // do calculations
        return result;
    }
class calculatingLinkedList {
    Operation head;
    Node result;
    calculatingLinkedList(Operation head) {
        this.head = head;
    public void insertFirst(Operation newOp) {
        // add ops here
    public Node calculate() {
       Node result;
       // if there are no head.operators return head.n\
        // store operators from each operation,
        // calculate the results of that operation,
        // connect the before and after operations to the results of this
operation
       // if there are no other operations to be connected, just have n)
```

## سوال ۴:

برای بردن قایق نجات، از ساختمان داده لینکد لیست دایرهای دوطرفه استفاده می کنیم. درون هر گره مقدار index جایگاه اولیه فرد ذخیره می شود. در این ساختمان داده تابعی با عنوان حذف گره خواهیم داشت که بعد از حذف یک گره، گره قبلی خود را به گره بعدی گره حذف شده، متصل می کند. در عمل حذف، لازم است در صورتی که گرهی که شروع پیمایش از آن است، حذف می شود، اشاره گر شروع پیمایش به گره بعدی (از روی جهت)، منتقل شود.

که یک گره در لیست با	به این ترتیب، پس از مشخص شدن دادههای اولیه مسئله، در این لینکدلیست از شروع به پیمایش و حذف گره در لیست در نهایت گرهی که باقی مانده باشد، جایگاه برنده را در خود ذخیره کرده است.		