

گزارش پروژه کارآموزی

Crypto Payment Gateway

محسن پاکزاد

استاد کارآموزی: دکتر صدرالدینی

تعریف پروژه

هدف از انجام این پروژه، نوشتن درگاه پرداختی ای است که با استفاده از رمز ارز (Crypto Currency) ها کار کند.

به طور کلی در یک سناریوی پرداخت ما با موجودیت های زیر طرف هستیم:

- فروشنده: که تامین کننده کالا یا خدماتی است
- **مشتری**: که قصد خرید یا بهره برداری از خدمات فروشنده را دارد
- درگاه پرداخت: که به عنوان واسط بین فروشنده و خریدار عمل میکند و هزینهای را از مشتری گرفته و به فروشنده میدهد

بدین صورت که فروشنده اجناس یا خدماتی را که ارائه میدهد با ارز های صادره دولتی (که به آن ها Fiat Currency نیز گویند) قیمت گذاری کرده و مشتری برای پرداخت این هزینه ها، از سایت فروشنده به یک درگاه پرداخت هدایت شده و در آن جا نیز با استفاده از همین ارز های صادره دولتی پرداخت خود را انجام میدهد.

اما در اینجا تفاوتی که یک درگاه پرداخت معمولی با یک درگاه پرداخت کریپتویی دارد این است که در مرحله پرداخت وجه در درگاه پرداخت، ارز هایی که میتوانیم با آن ها پرداخت مان را انجام دهیم، از نوع رمز ارز (Crypto Currency) هستند.

لازم به ذکر است که در این روش همچنان فروشنده برای قیمت گذاری کالا و یا خدمات خود از ارز های صادره دولتی استفاده میکند و پولی که نیز درگاه پرداخت به او میدهد نیز از همین نوع است.

فایده استفاده از درگاه پرداخت کریپتویی هم این است که از آن جایی که رمز ارز ها محدود به دولت و یا کشور خاصی نیستند، میتوان از آن ها در شرایطی که دسترسی به ارز های معمول دشوار یا نشدنی هستند استفاده کرد.

نحوه کارکرد پروژه

بصورت کلی، کاربران یک درگاه پرداخت **فروشندگان** هستند که قصد دارند در ازاء چیزی از مشتری خود یولی دریافت کنند.

در قدم اول فروشندگان وارد سایت های درگاه پرداخت شده و به عنوان کاربر در آن جا ثبت نام میکنند و بعد از ثبت نام، به عنوان یک کاربر درگاه پرداخت میتوانند در سیستم پرداخت درست کنند و کسی را برای انجام آن به درگاه پرداخت هدایت کنند.

در ادامه وقتی پرداختی ایجاد شد، فروشنده مشتری را از سایت خودش به درگاه پرداخت هدایت میکند و مشتری در درگاه پرداخت از رمز ارز های موجود یکی را انتخاب میکند که پرداختش را با استفاده از آن دهد.

سپس درگاه پرداخت معادل رمز ارز انتخاب شده با مقدار هزینه قابل پرداخت که توسط فروشنده مشخص شده را در همان لحظه محاسبه کرده و از مشتری میخواهد این مقدار را به آدرس یکی از کیف پول های درگاه پرداخت واریز کند.

بعد از اتمام پرداخت توسط مشتری، دوباره در همان لحظه، درگاه پرداخت مقدار رمز ارز واریزی را در ازاء ارز دولتی مورد نظر فروشنده میفروشد و مبلغ فروخته شده را به حساب فروشنده واریز میکند.

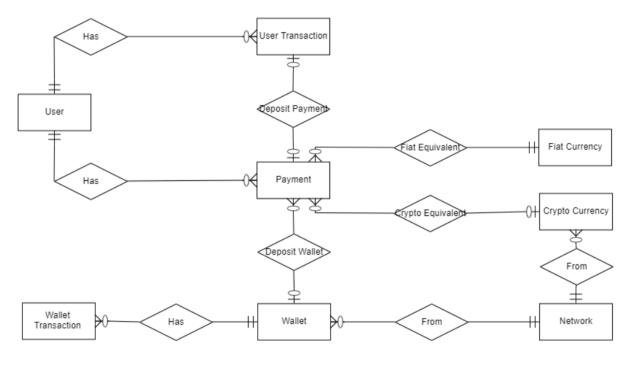
و در قدم آخر فروشنده به حساب کاربری خود در درگاه پرداخت رفته و در آن جا میتواند مقدار پول های واریزی به حساب خود را مشاهده و از آن برداشت کند.

آشنایی با موجودیت های سیستم

موجودیت هایی که در سیستم با آن ها سرو کار خواهیم داشت به شرح زیر هستند:

- کاربر (User): که نمایانگر کاربران سیستم ما هستند
- تراکنش کاربر (User Transaction): که نمایانگر واریز یا برداشت پول از حساب
 کاربران سیستم است
- پرداخت (Payment): که نمایانگر یک پرداخت است که باید توسط مشتری انجام شود
 - ارز رایج دولتی (Fiat Currency): که نمایانگر ارز های رایج دولتی است
- رمز ارز (Crypto Currency): که نمایانگر ارز دیجیتال در یک شبکه بلاک چین است
 - شبکه (Network): که نمایانگر شبکه بلاک چین رمز ارز ها است
 - کیف پول (Wallet): که نمایانگر کیف پول در یک شبکه بلاک چین است
- تراکنش کیف پول (Wallet Transaction): که نمایانگر تراکنش هایی هست که بر کیف پول های رمز ارز ها زده شده است

در ادامه نمودار ER موجودیت های سیستم و نوع روابط شان آورده شده است:



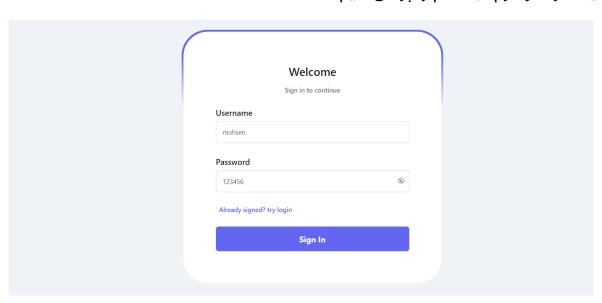
ثبت نام و ورود به سیستم

قبل از آن که بتوانیم اولین پرداخت مان را آغاز کنیم، لازم است در سیستم ثبت نام کنیم. برای این کار ابتدا باید وارد صفحه اصلی وب سایت درگاه پرداخت مان شویم.



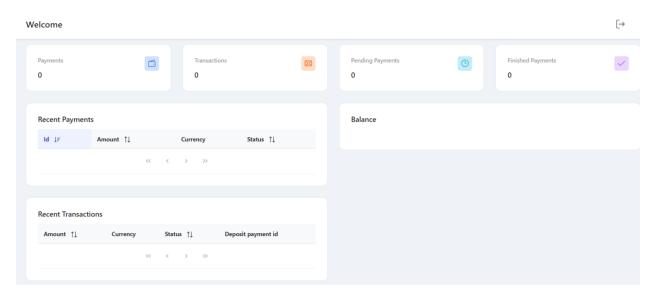
صفحه اصلی وب سایت

برای شروع باید در سیستم ثبت نام کنیم، در اینجا بر روی دکمه ثبت نام (Register) کلیک کرده و فرم ثبت نام را پر میکنیم.



فرم ثبت نام

بعد از انجام دادن عمل ثبت نام، به داشبرد پروفایل کاربری خود هدایت میشویم که در آن جا میتوانیم اطلاعت مربوط به پرداخت های انجام شده، تراکنش ها و مقدار موجودی حساب مان را ببینیم.



داشبرد پروفایل کاربری

بعد از ثبت نام اولیه نیز برای ورود مجدد به حساب کاربری، در صفحه اولیه روی دکمه ورود (Login) کلیک کرده و با پر کردن فرمی مشابه با فرم ثبت نام به صفحه داشبرد پروفایل کاربری خود هدایت خواهیم شد.

ساخت و شروع اولین پرداخت

حال که در سیستم ثبت نام کردیم، میتوانیم ساخت اولین پرداخت خود را آغاز کنیم.

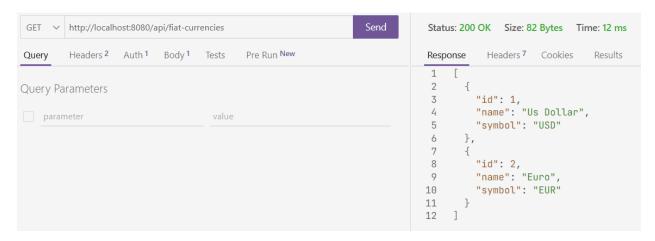
در ادامه، قدم به قدم از نحوه ساخت پرداخت تا برداشت پول واریزی از حساب و اینکه هر یک از این قدم ها توسط چه کسی انجام میشود را خواهیم دید.

لازم به ذکر است از آن جایی که مراحلی که توسط فروشنده انجام میشوند در وب سایت او و به صورت کد نوشته میشود، برای اینکه بتوانیم بدون نیاز به وجود سایت فروشنده این مراحل را ببینیم از یک ابزار فرستنده درخواست های Http استفاده میکنیم که بتواند با یک رابط کاربری، کاری که در وب سایت فروشنده انجام میشود را برای ما شبیه سازی کند.

قدم اول (انجام شونده توسط فروشنده)

گرفتن لیست واحد های ارزی دولتی پشتیبانی شده:

در ابتدا با فرستادن یک درخواست با نوع GET به سیستم، لیست واحد های ارزی دولتی پشتیبانی شده را دریافت میکنیم:



لیست واحد های ارزی دولتی پشتیبانی شده سیستم

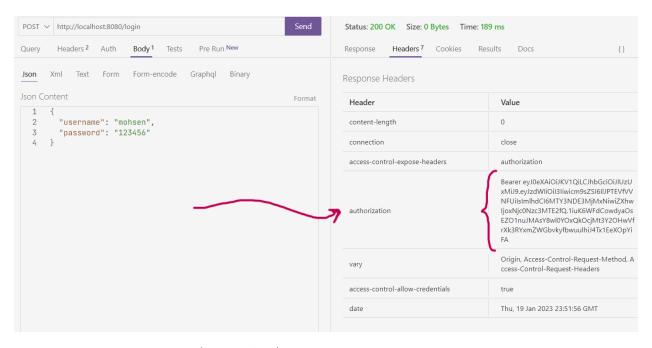
با نگاه کردن به لیست میتوانیم دریابیم که درسیستم ما دو نوع ارز دولتی، دلار آمریکا و یورو تعریف شده که میتوانیم پرداخت های خود از این واحد ها استفاده کنیم.

قدم دوم (انجام شونده توسط فروشنده)

دریافت توکن احراز هویت (JWT Token):

قبل از ساخت پرداخت، لازم است یک توکن احراز هویت از سیستم دریافت کنیم که نمایانگر آن خواهد بود که بفهمیم هر عمل توسط چه کسی دارد انجام میپذیرد.

بدین منظور لازم است که یک درخواست از نوع POST به سیستم بفرستیم و نام کاربری و رمز عبور در آن قرار دهیم. اگر نام کاربری و رمز عبور فرستاده معتبر باشد سیستم در قسمت سربرگ (Header) های جواب، در سربرگی به نام Authorization توکن احراز هویت را برای ما میفرستند که در مراحل بعد میبایستی آن را در قسمت سربرگ های درخواست هایمان ارسال کنیم.



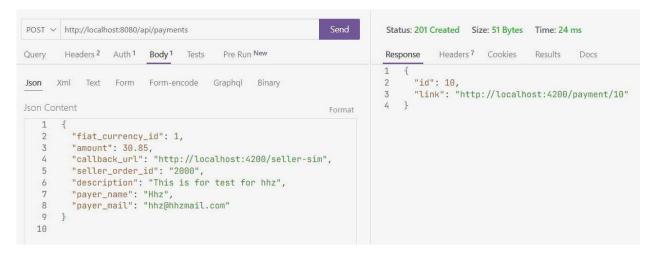
نمونه دریافت توکن احراز هویت (JWT Token)

لازم به ذکر است که هر توکن احراز هویت میتواند برای چندین درخواست استفاده شود و لازم نیست برای هر درخواست جدید یک توکن جدید از سیستم دریافت شود. ولی هر توکن یک تاریخ انقضا دارد که بعد از منقضی شدن لازم است دوباره با روش بالا یک توکن جدید دریافت شود.

قدم سوم (انجام شونده توسط فروشنده)

ساخت پرداخت:

در اینجا با فرستادن درخواستی از نوع POST به سیستم و وارد کردن اطلاعات لازم برای پرداخت آن را میسازیم:



ساخت پرداخت

در این مثال، مقدار 30.85 از دلار آمریکا انتخاب شده و سپس آدرسی را که بعد از پرداخت میخواهیم مشتری را به آن برگردانیم را مشخص کردهایم. در نهایت هم شناسه سفارش سایت فروشنده و اطلاعات پرداخت و مشتری قرار گرفته است.

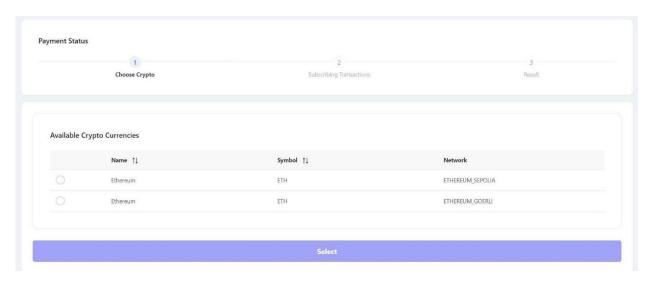
در جواب این درخواست نیز، به ما شناسه پرداخت و آدرسی را که باید برای پرداخت در درگاه پرداخت به آن مراجعه کنیم به ما داده شده است.

در ادامه میبایستی این آدرس را به مشتری دهیم تا وارد درگاه پرداخت شده و عمل پرداخت را انجام دهد.

قدم چهارم (انجام شونده توسط مشتری)

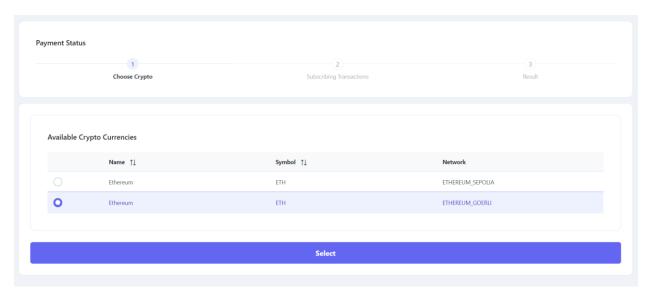
ورود به درگاه پرداخت و انتخاب رمز ارز:

در این مرحله به عنوان مشتری به آدرس پرداخت داده شده در قدم قبل میرویم.



صفحه انتخاب رمز ارز مورد نظر برای پرداخت

در اینجا در قسمت بالای صفحه میتوانیم ببینیم هر پرداخت از سه قسمت تشکیل شده و ما الان در این قدم میبایستی از لیست پایین صفحه نوع رمز ارزی که مایل هستیم پرداخت مان را با آن انجام دهیم مشخص کنیم.

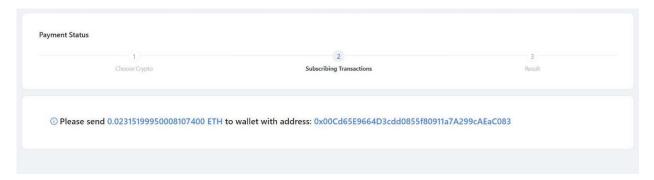


بعد از انتخاب رمز ارز مورد نظر برای پرداخت

قدم پنجم (انجام شونده توسط مشتری)

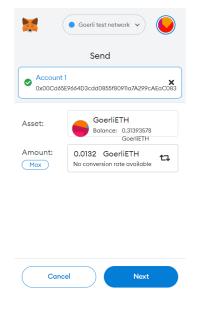
انجام پرداخت:

در مرحله بعد، وارد این صفحه میشویم که به ما نشان میدهد چه مقداری از رمز ارز انتخاب شده را باید به آدرس چه کیف پولی بریزیم:



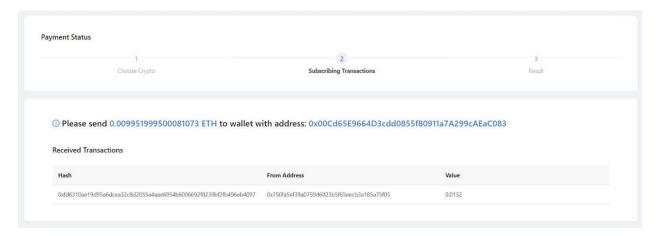
در این مرحله میتوانیم با یک یا تعداد بیشتری از تراکنش، مبلغ واریزی را به این آدرس کیف پول تا قبل از انقضای پرداخت واریز کنیم.

در اینجا ما توسط دو تراکنش مبلغ پرداخت را واریز خواهیم کرد و برای این منظور از MetaMask که یک سیستم مدیریت کیف پول است که به ما اجازه میدهد با شبکه های رمز ارز ها تامل داشته و در آن جا تراکنش انجام دهیم استفاده میکنیم.



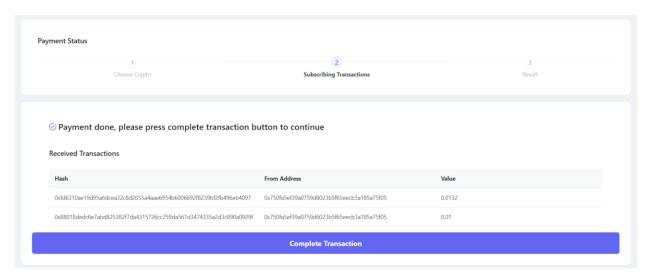
نمونه ارسال رمز ارز در MetaMask

هر تراکنش واریزی به کیف کیف پول معین شده نیز به صورت خودکار توسط سیستم از شبکه رمز ارز مربوطه خوانده شده و اطلاعت مربوط به هر تراکنش انجام شده در لیستی در پایین صفحه نمایش داده خواهد شد و تا انجام کامل پرداخت، مبلغ واریزی آن از مبلغ قابل پرداخت کم خواهد شد.



پس از انجام اولین تراکنش

و در نهایت پس از واریز کامل مبلغ قابل پرداخت، تراکنش به حالت انجام شده تبدیل میشود و در این حالت میتوانیم با کلیک بر روی دکمه اتمام تراکنش به مرحله آخر برویم.

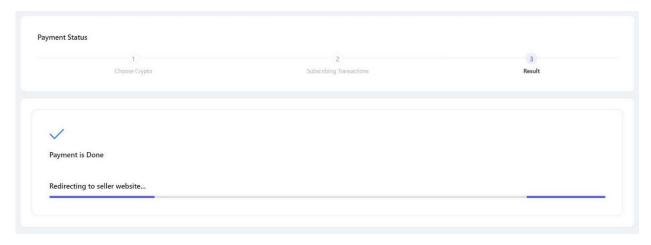


پس از انجام دومین تراکنش و اتمام پرداخت

قدم ششم (انجام شونده توسط مشتری)

اتمام پرداخت و بازگشت به سایت پذیرنده:

پس از کلیک بر روی دکمه اتمام پرداخت در قدم قبل به صفحه نتیجه پرداخت منتقل میشویم که در آن جا وضعیت پرداخت را به میدهد و سپس بعد از مدتی ما را به آدرسی که فروشنده موقع ساخت پرداخت آن را مشخص کرده بود منتقل میکند.



اتمام پرداخت

هنگام منتقل شدن نیز چندین پارامتر به این آدرس پاس داده میشود که نمایانگر وضعیت پرداخت، علت ناموفق بودن پرداخت (در صورت ناموفق بودن پرداخت)، شناسه پرداخت و شناسه سفارش سایت فروشنده است.



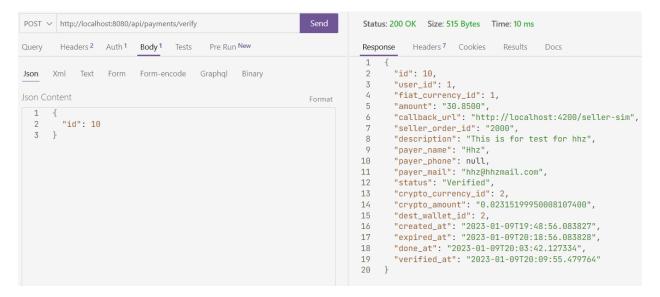
انتقال به سایت پذیرنده و پارامتر های پرداخت ارسالی

قدم هفتم (انجام شونده توسط فروشنده)

تایید پرداخت:

پس از تکمیل پرداخت توسط مشتری و بازگشت به سایت فروشنده، در اینجا لازم است که پرداخت از سوی فروشنده نیز تایید شود تا پرداخت کامل شده و پول حاصله از یرداخت به حساب او واریز شود.

برای این کار هم لازم است به سادگی، شناسه پرداخت را که در مرحله قبل به سایت فروشنده فرستاده شده را با یک درخواست از نوع POST به سیستم ارسال شود.

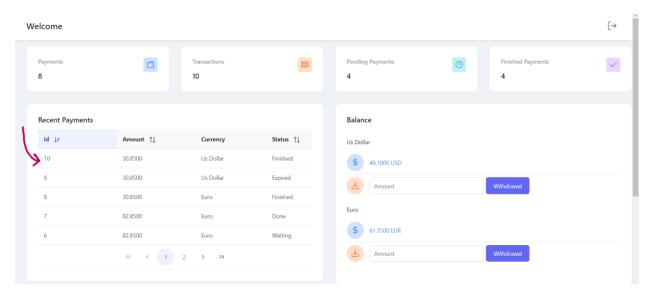


تایید یرداخت

قدم هشتم (انجام شونده توسط فروشنده)

مشاهده موجودی و برداشت از حساب:

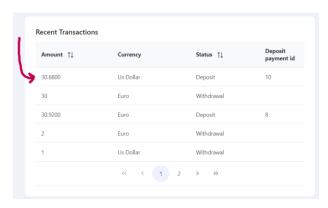
در قدم آخر برای مشاهده موجودی و برداشت از حساب مان میبایستی همان گونه که در قبل گفته شد، به حساب کاربری خود وارد شویم.



پرداخت های اخیر و موجودی کاربر

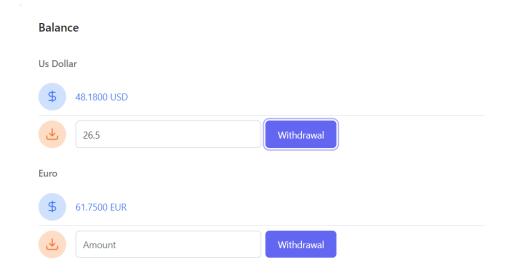
در اینجا میتوانیم ببینیم که در قسمت تراکنش های اخیر، تراکنش ما اضافه شده و در قسمت راست صفحه نیز موجودی ما برای هر رمز ارز نشان داده شده است.

در قسمت پایین صفحه هم میتوانیم تراکنش های اخیر حساب خود را ببینیم که در اینجا میتوانیم ببینیم که مبلغ آخرین پرداخت به حساب ما واریز شده است.



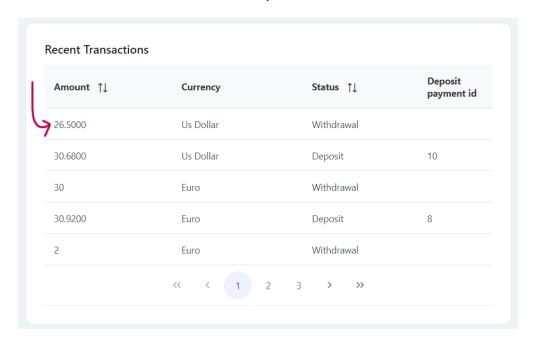
تراکنش های اخیر کاربر

در ادامه نیز میتوانیم با توجه به موجودی هر کدام از ارز هایی که داریم به سیستم درخواست برداشت وجه بدهیم. در اینجا به طور مثال درخواست برداشت مقدار 26.5 از موجودی دلار حساب خود را میدهیم.



درخواست برداشت

در نهایت پس از مدتی برداشت انجام شده و میتوانیم تراکنش برداشت را در قسمت تراکنش های اخیر حساب کاربری خود ببینیم.



تراكنش برداشت

جزئیات پیاده سازی

پیاده سازی این پروژه نیز به دو قسمت هسته (Backend) و **رابط کاربری** (Frontend) تقسیم گردیده است.

برای پیاده سازی قسمت هسته از فریمورک <u>Actix-web</u> استفاده شده که از زبان برنامه نویسی Rust استفاده میکند که با ساختار غیر همگام (Asynchronous) خود یکی از سریع ترین و کاراترین فریم ورک ها در این حوزه است.

برنامه نویسی Rust نیز یک زبان مدرن و سطح پایین و با کارایی بالاست که شعارش این است که: "زبانی که همه را توانمند می کند که نرم افزار قابل اعتماد و کارآمد بنویسند" و در سال های اخیر رقیبی برای زبان هایی مثل C و ++۲ شناخته میشود.

برای قسمت رابط کاربری نیز از فریمورک <u>Angular</u> استفاده شده که توسط شرکت Google پشتیبانی و توسعه داده میشود.

در کنار Angular نیز از کتابخانه <u>PrimeNg</u> استفاده شده است که با داشتن اجزاء (component) از پیش آماده برای رابط کاربری، کار ما را آسان میکند و به ما کمک میکند که لازم نباشد تمامی اجزاء را خودمان از پایه بنویسیم.

ویژگی های کلی برنامه

- √ استفاده بهینه از پردازنده و سرعت بالای اجرا، به علت اینکه هسته اجرایی برنامه با زبان Rust نوشته شده و فایل اجرایی این برنامه مستقیما بدون واسطه توسط سیستم عامل اجرا میشوند
- √ استفاده بهینه از حافظه، به دلیل آن که هسته اجرایی برنامه از گاربج کالکتور (GC) استفاده نمیکند
- √ استفاده از ساختار غیر همگام (Asynchronous) که ما اجازه میدهد بدون معطل کردن برنامه، به بهترین نحو ممکن از منابع سیستم استفاده کنیم
 - √ رابط کاربری ساده، زیبا و یویا (Responsive)

و در آخر پروژه به صورت متن باز (open source) توسعه داده شده است و تمامی کد های منبع آن در مخزن های (repository) زیر قابل دسترس هستند:

لینک مخزن هسته (Backend):

https://github.com/mohsenpakzad/crypto-payment-gateway

لینک مخزن رابط کاربری (Frontend):

https://github.com/mohsenpakzad/crypto-payment-gateway-front