به نام خدا



درس: آمار و احتمال مهندسی

نام : محسن كمال آبادى فراهاني

شماره دانشجویی: ۹۹۱۰۲۰۸۳

گزارش تمرین کامپیوتری دوم

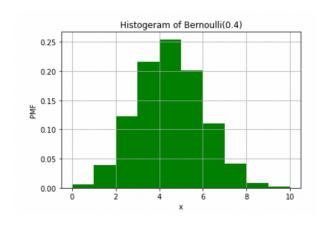
قسمت اول :

کد:

ما برای این قسمت از تابع (Bernoulli.rvs(p) استفاده می کنیم که با توجه به عددی که به ورودی اش وارد می شود در خروجی به ما ۱ یا ۰ می دهد و طبعا هر چه p بزرگتر (به ۱ نزدیک تر) باشد بیشتر خروجی ۱ می دهد و بالعکس. از آنجا که ۱۰۰۰ بار باید ۱۰ تا متغیر تصادفی برنولی محاسبه کنیم دو تا حلقه فور (تو در تو) می زنیم و هر ۱۰ تا متغیر تصادفی که در حلقه دوم ایجاد می شود را با هم جمع می کنیم و هر بار آن مجموع (p) را به لیست p اضافه می کنیم و در آخر هیستوگرام p را رسم می کنیم که به ما می گوید احتمال رخداد p چگونه است (به ازای p های مختلف تعداد رخداد آن ها را چاپ می کند)

نتيجه:

همانگونه که مشاهده می شود این توزیع شبیه توزیع (Binomial (n=۱۰۰۰ , p= ۰.۴ می باشد

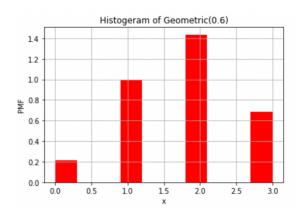


قسمت دوم: كد:

```
In [2]: import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.stats import bernoulli
             import numpy as np
            y2=[]
for i in range (1000) :
                  z = np.random.geometric(p=0.6, size=3)
                   s2=0
                  for j in range (3) :
    if z[j]==1 :
                               s2=s2+ 1
                  y2.append(s2)
            plt.hist(y2,color="r",density="true")
plt.title("Histogeram of Geometric(0.6)")
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("PMF")
             plt.grid(True)
             plt.show()
```

فرق این قسمت با قسمت اول این است که به جای bernoulli از geometric استفاده می کنیم این تابع از ماً دو ورودی احتمال و تعداد می خواهد از آنجا که سوال خواستار تُولید سه تا داده می باشد تعداد را سه در نظر می گیریم . به ازای تولید هر یک ، یکی به مجموع اضافه می کنیم و سپس مجموع را تقسیم بر ۳ کرده و به ۲۷ اضافه کنیم و سپس دوباره داده تولید می کنیم و این فرایند را ۱۰۰۰۰ تکرار می کنیم و در آخرهیستوگرام ۲۲ را رسم میکنیم.

نتيجه:

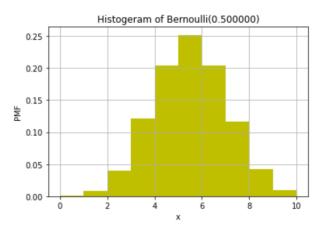


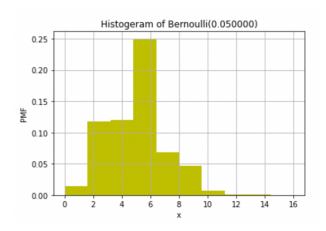
۲.

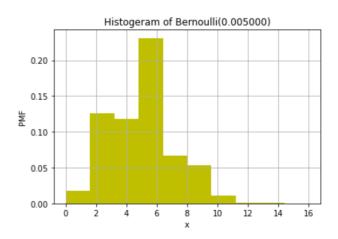
در این سوال قصد داریم تابع هیستوگرام برنولی را برای ۵ ورودی متقاوت را رسم کنیم و از هر n به اندازه خودش داده تولید کنیم و در آخر تقسیم بر خودش کنیم و این فرایند را ۱۰۰۰۰ بار تکرار کنیم و هر بار مجموع تقسیم بر تعداد را به لیست y اضافه کنیم و در پایان نمودار هیستوگرام y را رسم می کنیم

نتايج:

با توجه به نمودار ها مقادیر PMF به ۵ همگرا می شوند و با افزایش n امید ریاضی به ۵ و واریانس به صفر همگرا می شود.







٣. قسمت اول: كد:

```
In [8]: import matplotlib.pyplot as plt
    from scipy.stats import bernoulli
    import numpy as np
    w=[]
    for i in range (10000):
        x_1=np.random.binomial(5,0.4)
        x_2=np.random.poisson(1.6)
        x_3=np.random.geometric(0.1)
        w.append((x_1+x_2+x_3))
    plt.hist(w,color="r",density="True")
    plt.xlabel('x_1 + x_2 + x_3')
    plt.ylabel("Number")
    plt.grid(True)
    plt.show()
```

در این سوال در هر فرایند سه داده تصادفی به ترتیب باینومیال ، پواسون و جئومتریک تولید می کنیم ، هر سه را با هم جمع می کنیم و به لیست W اضافه می کنیم و این فرایند را ۱۰۰۰۰ تکرار میکنیم.

امید ریاضی:

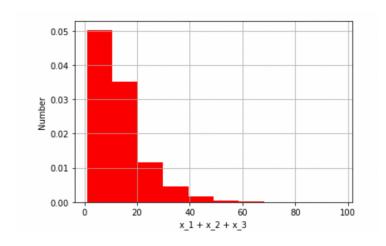
y = 13.6
Binomial = n.p =
$$5 \times 0.4 = 2$$

Poisson = $\lambda = 1.6$
Geometric = $1/p = 10$

واريانس:

y = 902.8
Binomail = n.p(1-p) = 5 5 × 0.4 × 0.6 = 1.2
Poisson =
$$\lambda$$
 = 1.6
Geometric = (1-p)/p^2 = 0.9/0.01 = 900

امید ریا ضی y برابر است با جمع هر سه امید ریاضی و واریانس y هم همینطور جمع هر سه واریانس است . نتیجه :

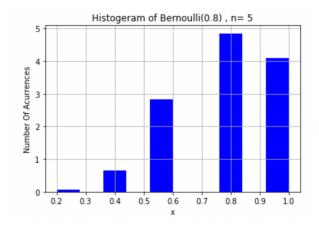


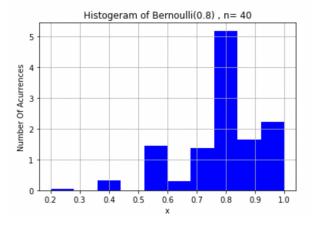
قسمت دوم:

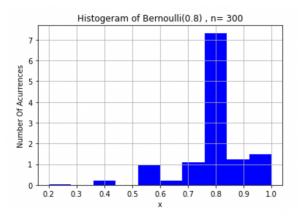
در این سوال همانند سوال ۱ می خواهیم داده تصادفی برنولی تولید کنیم با این تفاوت که در سوال ۱ در هر مرحله ۱۰ تا تولید می کردیم اینجا می خواهیم ۵ ، ۴۰ و ۳۰۰ تا تولید کنیم در اینجا یک لیست حاوی ۵ و ۴۰ و ۳۰۰ داریم که هر بار یکی از آن ها را وارد حلقه کرده و در انتها هیستوگرامش را همانطور که در سوال ۱ انجام دادیم رسم می کنیم.

همانگونه که در نتایج پایین مشاهده می شود با افزایش n امید ریاضی به \cdot نزدیک تر و واریانش کوچک تر می شود.

نتايج :







۴. قسمت اول : کد :

برای پیاده سازی این قسمت در ابتدا یک منغیر b در نظر گرفتیم و مقدار اولیه آن را ۰ در نظر گرفتیم سپس یک داده تصادفی بین ۱ تا ۱۳۶۶ (که شامل ۱۳۶۵ هم می شود) تولید کردیم و یکی یکی به لیست temperory اضافه کردیم با اعضای قبلیش مقایشه کردیم و در صورت وجود تشابه b رو یک می کنیم و از وایل بیرون میاییم و هر بار این فرایند رخ می دهد به متغیر شمارنده یکی اضافه می کنیم و هر وقت از وایل بیرون می آییم شمارنده را به لیست b اضافه می کنیم و در آخر هیستوگرام b را رسم می کنیم.

نتيجه :

