

Scala Farbpaletten für ARRIBA® CA3D (ehem. RIBCON)

Die Dateien in diesem Verzeichnis erlauben die Anwendung der Brillux Scala Farbtöne in ARRIBA® CA3D (ehem. RIBCON).

Installation und Anwendung

<i>Version</i>	<i>Zielverzeichnis</i>
RIBCON 13	{Datenverzeichnis}\STANDARD
RIBCON 14	{Datenverzeichnis}\STANDARD
RIBCON 15	{Datenverzeichnis}_STANDARD
ARRIBA CA3D	{Datenverzeichnis}_STANDARD

Wichtig: Bei Version 13 ist die Farbpalette nach der Installation umzubenennen in "DIA_COL.COL". Die Einhaltung dieses Zielpfades ist für die Verfügbarkeit der Paletten im Programm notwendig.

In dieser Programmvariante wurde die CMYK-Palette (Kunstdruck) in RGB definiert. Hierbei wurde die Schwarzkomponente zu 100% durch entsprechende negative RGB-Werte ersetzt (Standardformel).

Verfügbar-Machen einer Farbpalette in RIBCON/ARRIBA CA3D

Um die Farben in RIBCON 13 verfügbar zu machen, ist die bereits vorhandene Datei DIA_COL.COL durch die gewünschte der o. g. Dateien zu ersetzen. Benennen Sie also die vorhandene Datei DIA_COL.COL um (z. B. in DIA_COL.ALT), um sie eventuell wieder verwenden zu können, und setzen Sie an ihre Stelle eine der o. g. Dateien, welche Sie in DIA_COL.COL umbenennen. Auf diese Weise können Sie auch die DIA_COL.COL-Datei immer wieder für verschiedene Ausgabesituationen austauschen.

Ab Version 14 und in ARRIBA® CA3D wurde der Austauschvorgang der Farbpalette automatisiert. Gehen Sie hier wie folgt vor:

1. Geben Sie den Tastaturbefehl "ral" ein.
2. Wählen Sie die Pfadauswahl "Standard".
3. Wählen Sie die gewünschte Farbdatei.
4. Beenden Sie RIBCON und starten Sie das Programm neu. (In ARRIBA®CA3D ist kein Neustart notwendig)

Das Programm kopiert nun die Palette unter dem Namen DIA_COL.COL in das betreffende Projektverzeichnis. Die bereits vorhandene DIA_COL.COL wird überschrieben.

Verwendung der Farbpaletten in RIBCON/ARRIBA CA3D

Nach der Installation stehen die Farben in der gewünschten ausgabeoptimierten Form für alle Farbfunktionen (Linien, Füllungen, Renderings etc.) im Farbfenster des aktuellen Projektes (bei Installation in das Projektverzeichnis) oder generell in RIBCON (bei Installation in das Standardverzeichnis) zur Verfügung:

1. Öffnen Sie ein neues oder vorhandenes Projekt in RIBCON.
2. Zeichnen Sie ein beliebiges Objekt und wählen Sie es an (z. B. ein einfaches Rechteck).
3. Weisen Sie die gewünschte Farbe zu!

Bitte beachten Sie, dass bei der Bildschirmdarstellung und dem Ausdruck von Farbtönen technisch bedingte Abweichungen zu den Original-Farbtönen auftreten. Die RGB- bzw. CMYK-Werte können nicht verbindlich den tatsächlichen Farbton wiedergeben, liefern jedoch bei kalibrierten Ausgabegeräten annähernd

realistische Ansichten. Die Bestellung von Brillux Produkten sollte ausschließlich nach Prüfung der Scala Farbtonmuster erfolgen.

© dtp studio Oldenburg und Brillux GmbH & Co. KG Münster