

Scala Farbpaletten für SolidWorks, PhotoWorks

Die Dateien in diesem Verzeichnis erlauben die Anwendung der Brillux Scala Farbtöne in SolidWorks, PhotoWorks

Installation und Anwendung

Sinnvoll ist das Anlegen von drei Farbsystem-Verzeichnissen, in welche dann die p2m Dateien zu installieren sind:

Version	Zielverzeichnis
SolidWorks xxxx	SolidWorks xxxx\photoworks\data\Materials\[Name des Farbsystems]

xxxx steht hierbei für die Version des Programms.

In dieser Programmvariante wurde die CMYK-Palette (Kunstdruck) in RGB definiert. Hierbei wurde die Schwarzkomponente zu 100% durch entsprechende negative RGB-Werte ersetzt (Standardformel).

Verwendung der Farbpaletten in SolidWorks

1. Nach der Installation stehen die Farben zur Verfügung.
2. Öffnen Sie die einzufärbende Solidworks-Datei.
3. Wählen Sie im Menübefehl "PhotoWorks" den Punkt "Materialien". Der Material-Editor öffnet sich.
4. Durch einen Klick auf die gewünschte Farbe erhalten Sie eine aktualisierte Vorschau Ihres Objektes.
5. Mit dem Befehl "Render" in PhotoWorks färben sich die markierten Objektbestandteile in der ausgewählten Farbe ein.

Bitte beachten Sie, dass bei der Bildschirmdarstellung und dem Ausdruck von Farbtönen technisch bedingte Abweichungen zu den Original-Farbtönen auftreten. Die RGB- bzw. CMYK-Werte können nicht verbindlich den tatsächlichen Farbton wiedergeben, liefern jedoch bei kalibrierten Ausgabegeräten annähernd realistische Ansichten. Die Bestellung von Brillux Produkten sollte ausschließlich nach Prüfung der Scala Farbtonmuster erfolgen.