

Scala Farbpaletten für Autodesk AutoCAD/M-Color (2D)

Die Dateien in diesem Verzeichnis erlauben die Anwendung der Brillux-Scala-Farbbestände in Autodesk AutoCAD/M-Color (2D).

Installation und Anwendung

Zielverzeichnis

M-Color M-Color\Custom\[Name des Farbsystems]

Achtung: Zusätzlich zu AUTOCAD muss auch das Zusatzprogramm M-Color installiert sein, das beliebige Farben im AutoCAD 2D-Modus ermöglicht. Weitere Informationen finden Sie unter www.motivesys.com.

In dieser Programmvariante wurden die RGB-Paletten (sRGB) in CMYK definiert. Hierbei wurde der neutrale Farbanteil durch 100% Black ersetzt (100% GCR).

Anwendung der Farbpaletten in AutoCAD/M-Color 2D

Nach der Installation stehen die Farben in AutoCAD/M-Color zur Verfügung:

1. Öffnen Sie eine neue Datei und wählen Sie im M-Color Menü ein "Papierformat" aus.
2. Wählen Sie den Menübefehl "Format/Layer" und legen den Layer an.
3. Mit dem Befehl "M-Color 5.1/Voransicht und Plotten" können Sie Ihrem Layer Farben zuweisen.
4. Über "Bearbeiten/Layerfarben (cfg)" können Sie nun den einzelnen Layern Farben zuweisen.
5. Wählen Sie den einzufärbenden Layer und "Füllfarbe" und rufen Sie eine Palette auf. Wählen Sie die gewünschte Farbe.
6. Die Farbdarstellung des Bildes wird aktualisiert, wenn die entsprechende Option ("Bild automatisch aktualisieren") angeschaltet ist.
7. Mit der ausgewählten Farbpalette kann nun gestaltet werden!

M-Color Preview

Sie können die Farbpaletten auch in der M-Color Preview öffnen. Klicken Sie hierzu auf das Farbfächersymbol in der Menüleiste. Im Fenster "Paletten verwalten" ist auch die Erstellung einer Übersichtsseite mit allen Farben der betr. Farbpalette möglich.