

## Scala Farbpaletten für mb ArCon

Die Dateien in diesem Verzeichnis erlauben die Anwendung der Brillux Scala Farbtöne in mb ArCon.

### Installation und Anwendung

<i>Version</i>	<i>Zielverzeichnis</i>
ArCon	ArCon\Texturen\[Name des Farbsystems]

Die Einhaltung dieses Zielpfades ist für die Verfügbarkeit der Paletten im Programm nicht zwingend notwendig.

#### *Verwendung der Farbpaletten in ArCon*

##### *Einmaliges Verfügbar-Machen*

1. Wählen Sie in ArCon "Optionen/Programmeinstellungen".
2. Tragen Sie unter "Pfad für Texturen/ alternative Texturpfade" die o. g. Pfade zusätzlich ein.
3. Beim nächsten Start von ArCon stehen alle Farben zur Verfügung.

#### *Verwendung der Farbpaletten in ArCon*

1. Öffnen Sie eine neue oder die zu bearbeitende Datei.
2. Wählen Sie den Konstruktionsmodus.
3. Klicken Sie den Konstruktionsbestandteil der eingefärbt werden soll.
4. Gehen Sie auf "Oberfläche/Textur".
5. Mit "Durchsuchen" wechseln Sie in das Verzeichnis "[Name des Farbsystems]".
6. Wählen Sie die gewünschte Farbpalette als Textur aus.

Bitte beachten Sie, dass bei der Bildschirmdarstellung und dem Ausdruck von Farbtönen technisch bedingte Abweichungen zu den Original-Farbtönen auftreten. Die RGB- bzw. CMYK-Werte können nicht verbindlich den tatsächlichen Farbton wiedergeben, liefern jedoch bei kalibrierten Ausgabegeräten annähernd realistische Ansichten. Die Bestellung von Brillux Produkten sollte ausschließlich nach Prüfung der Scala Farbtonmuster erfolgen.