

Scala Farbpaletten für BMP BITMAP

Die Dateien in diesem Verzeichnis erlauben die Verwendung der Brillux Scala Farbtöne als BMP-Dateien.

Diese Farbpaletten können in allen Programmen angewendet werden, die BMP-Bitmaps importieren können.

Beispiele für derartige Programme sind vielfältig:

- Office-Software (Grafik importieren).
- CAD-Programme (Materialien auf Oberflächen anwenden).
- 3D Software (Materialien auf Oberflächen anwenden).
- Zeichensoftware (Bild importieren).
- Bildbearbeitungssoftware (Bild öffnen oder einfügen).
- Layoutsoftware (Bild importieren).
- u.a.

Das BMP-Dateiformat wird auch als "Windows Bitmap" bezeichnet. Daher ist es vor allem in der Windows-Softwarewelt sehr weit verbreitet.

Die vorliegenden BMP-Dateien wurden als uni-farbene RGB-Flächen im Format 10x10 Pixel angelegt und können, je nach Möglichkeit des Programms, größenmäßig skaliert werden.

Bitte beachten Sie, dass bei der Bildschirmdarstellung und dem Ausdruck von Farbtönen technisch bedingte Abweichungen zu den Original-Farbtönen auftreten. Die RGB- bzw. CMYK-Werte können nicht verbindlich den tatsächlichen Farbton wiedergeben, liefern jedoch bei kalibrierten Ausgabegeräten annähernd realistische Ansichten. Die Bestellung von Brillux Produkten sollte ausschließlich nach Prüfung der Scala Farbtonmuster erfolgen.