

Scala Farbpaletten für Gamma-RAY u. a.

Die Dateien in diesem Verzeichnis erlauben die Anwendung der Brillux Scala Farbtöne in Gamma-RAY u. a.

Installation und Anwendung

<i>Version</i>	<i>Zielverzeichnis</i>
Gamma-RAY x.x	GAMMARAY\TEXTURE

Die Einhaltung dieses Zielpfades ist für die Verfügbarkeit der Paletten im Programm nicht zwingend notwendig.

In dieser Programmvariante wurde die CMYK-Palette (Kunstdruck) in RGB definiert. Hierbei wurde die Schwarzkomponente zu 100% durch entsprechende negative RGB-Werte ersetzt (Standardformel).

Verwendung der Farbpaletten in Gamma-RAY

Nach der Installation stehen die Farben in der gewünschten ausgabeoptimierten Form in Gamma-RAY zur Verfügung:

1. Öffnen Sie Gamma-RAY und eine neue oder vorhandene Datei.
2. Lassen Sie sich mit "Bearbeiten/Zeige Material-Auswahl" die zur Verfügung stehenden Materialien anzeigen.
3. Wählen Sie im Materialienfenster ggf. "Einstellungen/ unbenutzte löschen", wenn Sie komplett in Farben gestalten möchten.
4. Wählen Sie unter "Einstellungen/ Bildgröße setzen" den Wert "90".
5. Mit "Einstellungen/ Materialien, Kataloge laden" kann nun die gewünschte Farbe hinzugeladen werden.
6. Mit den Farbpaletten kann nun gestaltet werden!

Bitte beachten Sie, dass bei der Bildschirmdarstellung und dem Ausdruck von Farbtönen technisch bedingte Abweichungen zu den Original-Farbtönen auftreten. Die RGB- bzw. CMYK-Werte können nicht verbindlich den tatsächlichen Farbton wiedergeben, liefern jedoch bei kalibrierten Ausgabegeräten annähernd realistische Ansichten. Die Bestellung von Brillux Produkten sollte ausschließlich nach Prüfung der Scala Farbtonmuster erfolgen.