Nachhaltigkeitsinformation

Lacryl-PU Holzsiegel 262



Technische Daten

Bestimmte Verwendung Beschichtungsstoff

Dichte ca. 1,04 g/cm³

Verbrauch ca. 70-100 ml/m²

Glanzgrad seidenmatt

Inhaltsstoffe

Produktcode/GISCODE BSW30

Konservierungsmittel enthalten

VOC-Gehalt nach RL 90 g/l

2004/42/EG

VOC-Gehalt LEED (less water) 240 g/l

Wasserverdünnbar nach ja

2004/42/EG

Blei, Cadmium, Chrom VI nicht enthalten (kein Rezepturbestandteil)

Umweltsiegel

RAL-UZ 12a (Blauer Engel) ja geprüft

Gebäudezertifizierung

DGNB (Version 2018)

Nr.	Einsatzort	Produkttyp	Betrachtete Stoffe	QS 1	QS 2	QS 3	QS 4
1	Beschichtungen auf nicht mineralischen Untergrün- den: Metalle, Holz, Kunst- stoffe (bau- und werksei- tig)	Gemeint sind dekorative flüssige Beschichtungsstof- fe: Lacke/ Lasuren mit Grundbeschichtungsstof- fen. Ausgenommen sind Effektbeschichtungen (z.B. Metalliclacke)	VOC	ja	ja	ja	ja
33	Hinweis für die werkseitige Verarbeitung: Das Produkt ist frei von Blei, Cadmium und Chrom VI.						

Stand: 10.05.2022



LEED

Kategorie LEED v4 EQ Credit Low-Emitting Materials (SCAQMD Rule 1113) Clear Wood Finish: Lacquer

VOC-Limit 275 g/l

Limit erfüllt ja

Sonstiges	(LEED)
OUIIOLIGUS	

Credit MR 4	Recyclinganteil (aus Endnutzerquellen)	> %	0 %	
	Recyclinganteil (aus produktionsrelevanten Quellen)	> %	0 %	
Credit MR 5	Regionale Materialien (Umkreis von 800 km)	> %	99,3 %	
	Produktionsort	Brillux GmbH & Co. KG Weseler Straße 401		

Weseler Straße 401 48163 Münster Deutschland

Anmerkung

Aufgrund der komplexen Anforderungen von Gebäudezertifizierungen obliegt es dem Käufer/Anwender, die Bewertung im Hinblick auf die Eignung dieses Produktes für das vorgesehene Zertifizierungssystem und die damit verbundenen Anforderungen zu prüfen. Diese Nachhaltigkeitsinformation ist nur in Verbindung mit dem aktuellen Praxismerkblatt und dem Sicherheitsdatenblatt gültig. Die aktuellen Versionen sind im Internet abrufbar.

Brillux Weseler Straße 401 48163 Münster Tel. +49 251 7188-0 Fax +49 251 7188-105 info@brillux.de www.brillux.de

