



## 4-5、结构型模式之---门面模式

### (1) 目的

- 为了让客户端不再需要关注应该使用service接口的哪个实现类，而是直接调用门面类提供的方法，而门面类中通过code去获取service接口中的某个实现类（Map<code,实现类对象>），进而走某个实现类的方法。当不同实现类中的存在通用逻辑，则可以将这些通用逻辑抽取出来做成方法放到一个抽象类中，不同实现类存在个性化逻辑，则各自实现类去重写service接口中的方法（多个实现类继承抽象类，抽象类实现service接口），这时可以引入门面模式。

### (2) 应用

- JCL和slf4j 都可以理解为是门面模式的应用。所有的其它日志实现 JUL（ java util logging ）、logback、log4j、log4j2都可以通过 JCL（ Jakarta Commons Logging ）或者slf4j（ Simple Logging Facade for Java ）来做门面适配。

### (3) 使用门面模式前的案例

- 需要画圆就要先实例化圆，画长方形就需要先考虑实例化一个长方形对象，然后再调用相应的 draw() 方法。

定义接口

```
public interface Shape {  
    void draw();  
}
```

定义几个实现类：

```
public class Circle implements Shape {  
    @Override  
    public void draw() {  
        System.out.println("Circle::draw()");  
    }  
}  
  
public class Rectangle implements Shape {  
    @Override  
    public void draw() {  
        System.out.println("Rectangle::draw()");  
    }  
}
```

客户端调用：

```
public static void main(String[] args) {  
    // 画一个圆形  
    Shape circle = new Circle();  
    circle.draw();  
    // 画一个长方形  
    Shape rectangle = new Rectangle();  
    rectangle.draw();  
}
```



#### ( 4 ) 使用门面模式的案例

- 基于上面的接口和实现类，再增加一个门面类

```
//定义门面类
public class ShapeMaker {
    private Shape circle;
    private Shape rectangle;

    public ShapeMaker() {
        circle = new Circle();
        rectangle = new Rectangle();
    }
```

//下面定义一堆方法，具体应该调用什么方法，由这个门面类来决定即可。（是不是很像适配器模式，这个门面类像是一个适配类，适配圆和长方形，调用适配类的画圆或长方形方法，方法内部实际是调用圆或长方形的实例对象的方法，只是客户端调用时直接调门面类的画圆或画长方形的方法即可，不用再考虑先实例化哪种对象）

```
    public void drawCircle(){
        circle.draw();
    }
    public void drawRectangle(){
        rectangle.draw();
    }
}
```



```
┌  
//客户端调用：  
public static void main(String[] args) {  
    ShapeMaker shapeMaker = new ShapeMaker();  
    // 客户端调用现在更加清晰了  
    shapeMaker.drawCircle();  
    shapeMaker.drawRectangle();  
}  
└
```

## ( 5 ) 项目实战

- service接口



```

interface HealthManageService {
    /**
     * 保存通用健康方案
     */
    fun saveHealthManage(xxx): healthManage:
    HsHealthSchemeManagementInfo

    /**
     * 保存通用计划
     */
    fun saveCommentHealthPlan(healthManage:
    HsHealthSchemeManagementInfo)
    /**
     * 保存个性化健康计划
     */
    fun saveHealthPlan(healthManage:
    HsHealthSchemeManagementInfo): List<HsHsmHealthPlan>
}

```

- service抽象类实现service接口，只重写通用的方法



```

abstract class AbstractHealthManageService(
    private val healthSchemeManageService:
    HealthSchemeManageService,
    private val medicationRemindClient: MedicationRemindClient
): HealthManageService {
    //保存通用健康方案
    override fun saveHealthManage(xxx):
    HsHealthSchemeManagementInfo{
        //编写逻辑
    }

    //保存通用计划
    override fun saveCommentHealthPlan(healthManage:
    HsHealthSchemeManagementInfo) {
        //编写逻辑
    }
}

```

- service实现类，继承了AbstractHealthManageService抽象类



```

@Service
class HealthManageHypertensionServiceImpl :
    AbstractHealthManageService{
        //保存个性化健康计划
        override fun saveHealthPlan(
            healthManage: HsHealthSchemeManagementInfo
        ): List<HsHsmHealthPlan> {
            //编写个性化逻辑
        }
    }

```

```

@Service
class HealthManageDiabetesServiceImpl:
    AbstractHealthManageService{
        //保存个性化健康计划
        override fun saveHealthPlan(
            healthManage: HsHealthSchemeManagementInfo
        ): List<HsHsmHealthPlan> {
            //编写个性化逻辑
        }
    }

```

- 创建门面类

```

@Service
class HealthManageFacadeServiceImpl(
    //1、依赖注入
    val healthManageServiceList: List<HealthManageService>,
): HealthManageFacadeService{
    //2、封装接口，健康方案类调用接口实现

```

//2、舒心坎：健康方案类实现类

```
companion object{  
    val SERVICE_MAP = mapOf(  
        HealthManageType.HYPERTENSION to  
        HealthManageHypertensionServiceImpl::class,  
        HealthManageType.DIABETES to  
        HealthManageDiabetesServiceImpl::class  
    )  
}
```

//3、整个保存流程的入口（保存通用健康方案，保存通用计划，保存个性化健康计划）

```
override fun save(saveHealthManageParam:  
SaveHealthManageParam):
```

```
HsHealthSchemeManagementInfo? {
```

//3-1、准备健康方案类型（一般这里是根据save方法的参数计算出来healthManageType是哪种方案类型，进而获取到实现类）

```
    val healthManageService: HealthManageService  
        = healthManageServiceList.firstOrNull { it::class ==  
        SERVICE_MAP[healthManageType] }
```

//3-2、保存通用健康方案，这里会调用抽象类  
AbstractHealthManageService中的方法

```
    val healthManage: HsHealthSchemeManagementInfo =  
    healthManageService.saveHealthManage(xxx )
```

//3-3、保存通用健康计划，这里会调用抽象类  
AbstractHealthManageService中的方法

```
    healthManageService.saveCommentHealthPlan(health  
Manage)
```

//3-4、保存个性化健康计划，这里会调用实现类中的方法  
healthManageService.saveHealthPlan(healthManage)

```
}
```





}

