



76、领域模型命名规约VO、DTO、DO

POJO 是 VO/DTO/DO 的统称，禁止命名成 xxxPOJO。

(1) VO (View Object)：视图对象

- 显示层对象，通常是显示时需要传输的对象。

复制代码

- 1
- 2 不可继承自 EntityVO
- 3 可以继承、组合其他 DTO, VO, BO 等对象
- 4 VO只能用于返回前端、rpc的业务数据封装对象

java >

(2) DTO (Data Transfer Object)：数据传输对象

- 数据传输对象，往往是用来将数据访问对象（Dao对象）从数据库中检索出来的DO对象进行传输。

复制代码

- 1 来源于J2EE的设计模式，是为了EJB的分布式应用提供的粗粒度的数据实体（意思就是和DO类字段个数差不多），以减少分布式应用中接口的调用次数，从而提高分布式调用的性能和降低网络负载。
- 2
- 3
- 4 简单来说，我们不需要把整个DO对象的全部字段传输到客户端，而是可以用DTO重新封装，传递到客户端。而如果这个DTO对象用来对应界面的展现，就传输给VO。

java >



(3) DO (Data Object) : 数据对象

- 此对象与数据库表结构一一对应，通过 Dao层向上层传输数据源对象，阿里的数据对象以DO结尾

复制代码

- 1 XxxxD0类与数据库表名保持一致
- 2 类中字段要与数据库字段保持一致，不能缺失或者多余
- 3 类中的每个字段添加注释，并与数据库注释保持一致

java >

(4) BO (Business Object) : 业务对象

复制代码

- 1 XxxB0类，可以包括一个或多个其它的对象。
- 2 不可以继承自 Entity
- 3 B0 对象不得用于 controller 层

java >