3-1、Docker镜像的原理讲解

1、docker镜像是什么?

- 是一种轻量级,可执行的独立软件包。包含了运行某个软件所需的所有内容,包括代码,运行时库,环境变量,配置文件。
- 所有的应用直接打包、构建成docker镜像、就可以直接运行使用。

```
[root@kuangshen ~]# docker pull redis
Using default tag: latest
latest: Pulling from library/redis
54fec2fa59d0: Already exists
9c94e11103d9: Pull complete
04ab1bfc453f: Pull complete
a22fde870392: Pull complete
def16cac9f02: Pull complete
l604f5999542: Pull complete
Digest: sha256:584db7c588cd6d1e0a97bcf67c49016d4f19320b614e07049404bea1d681965e
Status: Downloaded newer image for redis:latest
docker.io/library/redis:latest
[root@kuangshen ~]#
```

2、怎么获取镜像?

- 可以从远程镜像仓库下载
- 朋友那拷贝
- 自己通过Dockerfile文件构建一个镜像。

3、docker镜像加载原理

- bootfs中的kernel内核被bootloader引导器引导启动后,内存使用权由bootfs交给kernel内核,会把bootfs卸载掉。
 - docker镜像实际是一层一层文件系统组成的, rootfs就是在bootfs之上的一层, 可以是Ubuntu、centos、Debian、fedora、redhat等文件系统, 每个文件系统都是典型的linux系统的不同的发行版, 包含了/dev, /proc, /bin, /etc等标准目录和文件, 只是有些许轻微的差别。
- 为何Docker中centos镜像那么小,才200多M?
 - O 因为对于一个精简的OS操作系统(这里可以是centos、ubuntu、debian、fedora、redhat), rootfs可以很小,只需要包含最基本的命令、工具、程序包就可以了,因为最底层都是直接使用bootfs的kernel内核,自己只需要提供对应所需的rootfs就可以了,由此可见对于不同的OS操作系统,它们的bootfs是公用的,只是使用的rootfs有所差别。
 - 所以虚拟机启动就是引导linux内核的过程,分钟级别,比较慢;而容器的启动是秒级的,很快;

Ô

我们下载的时候看到的一层层就是这个!

UnionFS(联合文件系统):Union文件系统(UnionFS)是一种分层、轻量级并且高性能的文件系统,它支持对文件系统的修改作为一次提交来一层层的叠加,同时可以将不同目录挂载到同一个虚拟文件系统下(unite several directories into a single virtual filesystem)。Union 文件系统是 Docker 镜像的基础。镜像可以通过分层来进行继承,基于基础镜像(没有父镜像),可以制作各种具体的应用镜像。

特性:一次同时加载多个文件系统,但从外面看起来,只能看到一个文件系统,联合加载会把各层文件系统叠加起来,这样最终的 文件系统会包含所有底层的文件和目录

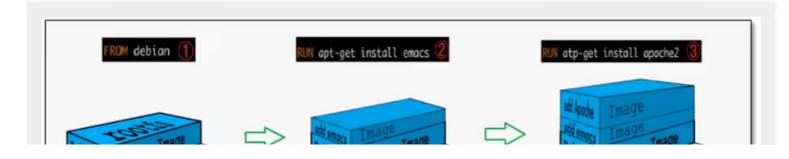
Docker镜像加载原理

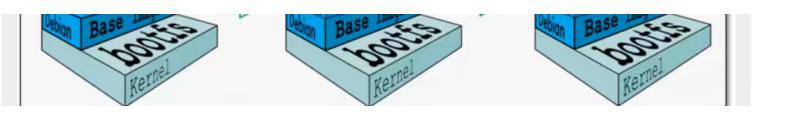
docker的镜像实际上由一层一层的文件系统组成,这种层级的文件系统UnionFS。

bootfs(boot file system)主要包含bootloader和kernel, bootloader主要是引导加载kernel, Linux刚启动时会加载bootfs文件系统,在Docker镜像的最底层是bootfs。这一层与我们典型的Linux/Unix系统是一样的,包含boot加载器和内核。当boot加载完成之后整个内核就都在内存中了,此时内存的使用权已由bootfs转交给内核,此时系统也会卸载bootfs。

黑屏-加载--开机讲入系统

rootfs (root file system), 在bootfs之上。包含的就是典型 Linux 系统中的 /dev, /proc, /bin, /etc 等标准目录和文件。rootfs就是各种不同的操作系统发行版,比如Ubuntu, Centos等等。





4、docker镜像分层原理

● 已经拉取过的镜像层(redis的kernel内核层被拉取过,因为内核层是共用的),无需再次拉取

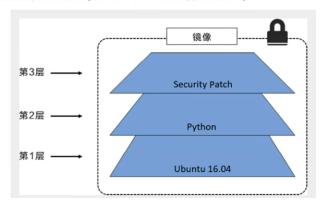
```
[root@kuangshen ~]# docker pull redis
Using default tag: latest
latest: Pulling from library/redis
54fec2fa59d0: (Already exists)
9c94e11103d9: Pull complete
04ab1bfc453f: Pull complete
a22fde870392: Pull complete
def16cac9f02: Pull complete
1604f5999542: Pull complete
Digest: sha256:584db7c588cd6d1e0a97bcf67c49016d4f19320b614e07049404bea1d681965e
Status: Downloaded newer image for redis:latest
docker.io/library/redis:latest
[root@kuangshen ~]#
```

● 查看下构建整个redis镜像的每一层(Layer)镜像的信息。

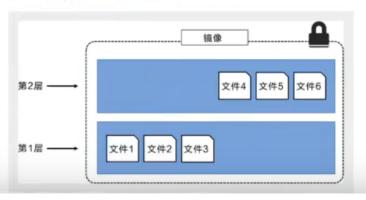
● 每一层,都类似于git的某一个提交版本,做的是功能累加操作(文件增加,删除,更新)。

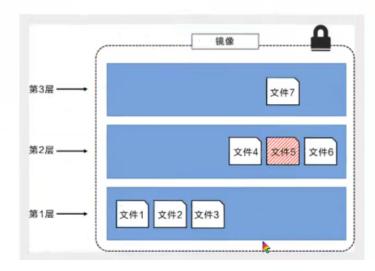
举一个简单的例子,假如基于 Ubuntu Linux 16.04 创建一个新的镜像,这就是新镜像的第一层;如果在该镜像中添加 Python包,就会在基础镜像层之上创建第二个镜像层;如果继续添加一个安全补丁,就会创建第三个镜像层。

该镜像当前已经包含3个镜像层,如下图所示(这只是一个用于演示的很简单的例子)。



在添加额外的镜像层的同时,镜像始终保持是当前所有镜像的组合,理解这一点非常重要。下图中举了一个简单的例子,每个镜像层包含3个文件,而镜像包含了来自两个镜像层的6个文件。





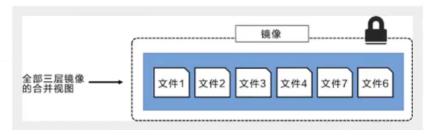
这种情况下,上层镜像层中的文件覆盖了底层镜像层中的文件。这样就使得文件的更新版本作为一个新镜像层添加到镜像当中。

Docker 通过存储引擎(新版本采用快照机制)的方式来实现镜像层堆栈,并保证多镜像层对外展示为统一的文件系统。

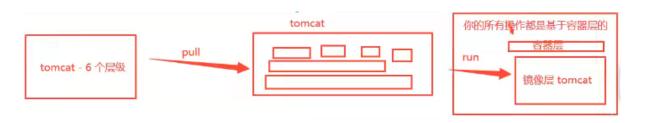
Linux 上可用的存储引擎有 AUFS、Overlay2、Device Mapper、Btrfs 以及 ZFS。顾名思义,每种存储引擎都基于 Linux 中对应的文件系统或者块设备技术,并且每种存储引擎都有其独有的性能特点。

Docker 在 Windows 上仅支持 windowsfilter 一种存储引擎,该引擎基于 NTFS 文件系统之上实现了分层和 CoW[1]。

下图展示了与系统显示相同的三层镜像。所有镜像层堆叠并合并,对外提供统一的视图。



- docker镜像都是只读的,一个docker镜像由多个可读的镜像层组成,然后通过镜像运行出的容器会在这个docker镜像顶部多加一层可写的容器层,任何的对文件的更改都只存在此容器层,因此任何对容器的操作均不会影响到镜像。
- 如果别人要使用你的新镜像,则你将运行出的容器,更改后,commit即可(相当于git提交了一个版本),新镜像是包含了修改后的容器层+原有的所有镜像层。



● 镜像分层的好处

了 ①基本上每个软件都是基于某个镜像去运行的,因此一旦某个底层环境出了问题,就不需要去修改全部基于该镜像的软件的镜像,只需要修改底层环境的镜像。

②这个好处也是最大好处,就是可以共享资源,其他相同环境的软件镜像都共同去享用同一个环境镜像,而不需要每个软件镜像要去创建一个底层环境。

5、docker的commit, 基于原有的镜像, 生成一个新镜像

- 思考?镜像是可读的,怎么会生成一个新镜像?
 - O 是通过镜像运行出一个容器,进入容器内部,修改内容,将容器进行commit,得到一个新镜像(修改后的容器+原有所有镜像层),类似于git commit一个新提交,但是整个项目包含了新提交+原有所有提交。
- 语法

提交容器成为一个新的副本 docker commit -m "提交的描述信息" -a "作者" 容器id 目标镜像名:[tag]

- 测试
 - o 启动一个默认的tomcat容器,发现默认的tomcat容器的webapps下是没有文件的(没有tomcat欢迎页),因为官方的镜像默认webapps是没有文件的,我自己拷贝进去了一些文件进去(tomcat欢迎页),这一步拷贝操作就是对容器的一个修改。



```
root@7e119b82cff6:/usr/local/tomcat# ls
BUILDING.txt LICENSE README.md RUNNING.txt conf logs temp webapps.dist
CONTRIBUTING.md NOTICE RELEASE-NOTES bin lib native-jni-lib webapps work
root@7e119b82cff6:/usr/local/tomcat# cp -r webapps.dist/* webapps 因为webapps目录下没文件,拷贝一些
root@7e119b82cff6:/usr/local/tomcat# cd webapps
root@7e119b82cff6:/usr/local/tomcat/webapps# ls
ROOT docs examples host-manager manager
root@7e119b82cff6:/usr/local/tomcat/webapps# []
```

o 然后将我们修改过的容器,commit提交为一个新镜像(包含了修改后的容器层+原有的所有镜像层)。发现新镜像tomcat02比官方镜像大了一点。

[root@kuangshen ~]# CONTAINER ID MES	docker ps IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS	NA
7e119b82cff6	tomcat	"catalina.sh run"	3 minutes ago	Up 3 minutes	0.0.0.0:8080->8080/tcp	ch
arming_borg						
[root@kuangshen ~]#	docker commit .	a="kuangshen" -m="add v	webapps app 7e119b8	2cff6 tomcat02:1.0		
sha256: f7eb5017e655:	150f94f787da9cb1	L2e4399ade8d98c435b34789	997ef2a82fa6fe			
[root@kuangshen ~]#	docker images					
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE		
tomcat02	1.0	f7eb5017e655	5 seconds ago	652MB		
tomcat	9.0	d03312117bb0	37 hours ago	647MB		
tomcat	latest	d03312117bb0	37 hours ago	647MB		
redis	latest	f9b990972689	12 days ago	104MB		
nginx	latest	602e111c06b6	3 weeks ago	127MB		
elasticsearch	7.6.2	f29a1ee41030	7 weeks ago	791MB		
portainer/portainer	latest	2869fc110bf7	7 weeks ago	78.6MB		
centos	latest	470671670cac	3 months ago	237MB		
[root@kuangshen ~]#						

o 运行新镜像为一个容器,浏览器访问8080就可以到欢迎页