

# Lifecycle

React Component 에는 생명주기가 존재!  
컴포넌트가 실행되거나, 업데이트 되거나,  
삭제 될 때 특정 이벤트가 발생함

---

## Lifecycle



Mount

화면에 첫 렌더링



Update

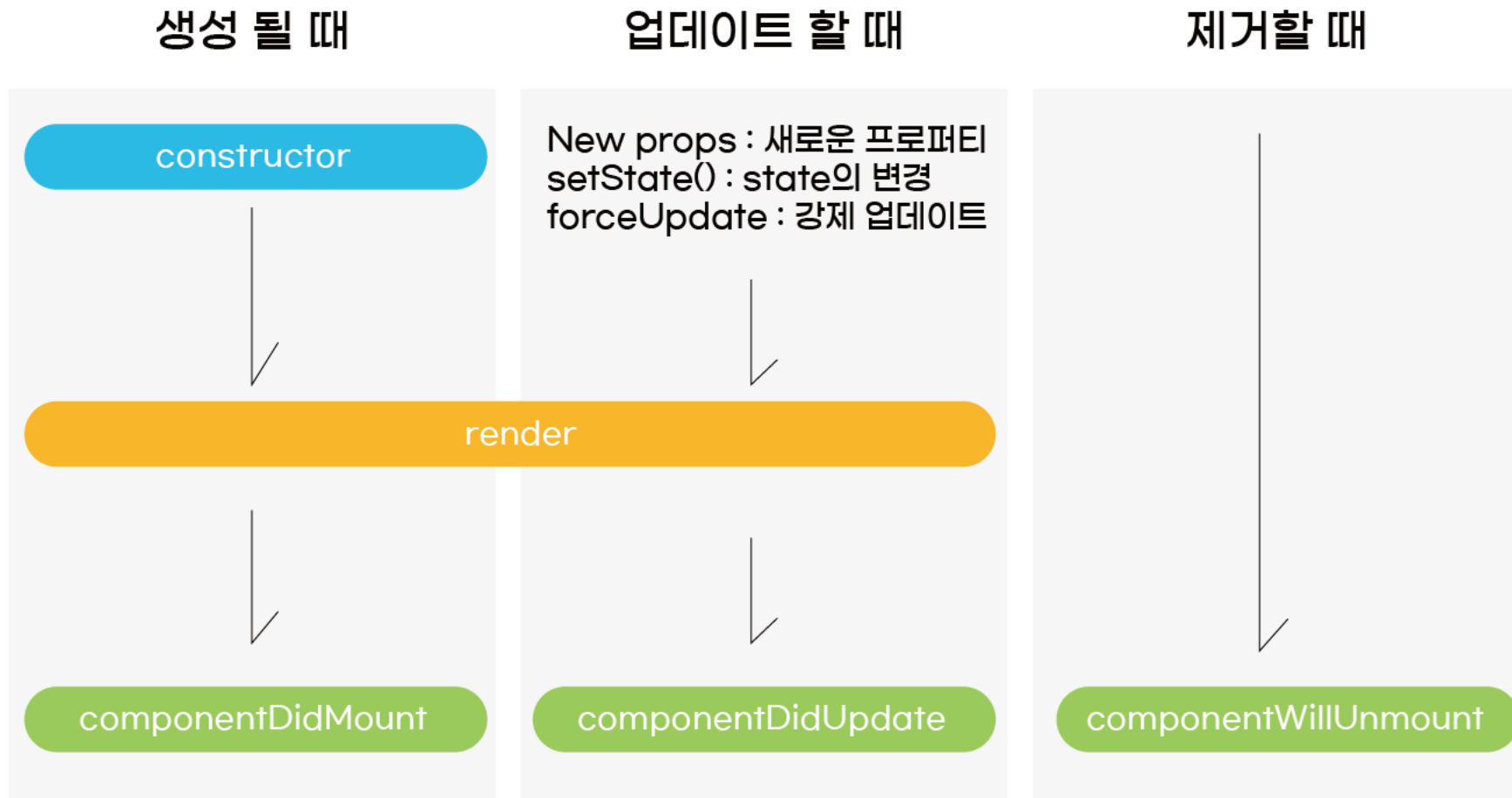
업데이트 후 다시 렌더링



Unmount

화면에서 사라짐

## Lifecycle



## ComponentDidMount

UI 세팅이 완료 되어 DOM에 접근이 가능하다  
사용 예시 : API Call, setTimeout .. etc

---

## ComponentDidUpdate

갱신이 일어난 직후에 호출됨  
최초 렌더링에서는 호출되지 않는다  
사용 예시) state나 props 값이 갱신된 것을 확인할 때

---

## Lifecycle

생성 될 때

업데이트 할 때

제거할 때

constructor

New props : 새로운 프로퍼티  
setProps : props에 변경을  
add props : 추가 할 때

# Lifecycle은 Function Component에서 사용할 수 없다

componentDidMount

componentDidUpdate

componentWillUnmount

# React hooks

함수형 컴포넌트가  
클래스형 컴포넌트의 기능을 쓸 수 있도록  
만들어주는 기능

---

## UseEffect(콜백함수, 어레이)

React Component가 렌더링 될 때 마다  
특정 작업을 할 수 있도록 해주는 리액트 훅

---



## 1. useEffect(()=>{로직 작성},[])

화면이 렌더링 되자마자  
화면에 처음 보여져야할 데이터들을 다룬다

리액트 훅

UseEffect(콜백함수, 어레이)

UI 세팅이 완료 되어 DOM에 접근이 가능하다

사용 예시: API Call, setTimeout .. etc

첫번째 렌더 후 한번 실행이 된다

## 2. useEffect(()=>{로직작성},[state])

해당 state의 값이 바뀔 때 마다  
useEffect가 호출된다

---

리액트 훅

UseEffect(콜백함수, 어레이)

갱신이 일어난 직후에 호출됨  
사용 예시) state나 props 값이 갱신된 것을 확인할 때  
기본적으로 업이 실행된 후,  
첫번째 렌더 후 한번 실행이 된다

## 리액트 후

2022. 8. 12.



canberra는 현재 11°C

날씨 OPEN API 데이터를 가져와  
위와 같은 화면을 구현해보자.