

Tarea: Carrusel

Tarea 3: Carrusel de Testimonios o Productos (solo con CSS)

Fecha de entrega

Jueves 17 **de julio** de 2025 a las 23:59.

Objetivo de aprendizaje

Construir un carrusel funcional utilizando únicamente HTML y CSS, reforzando el uso de `input` tipo radio, `label`, `:checked`, pseudo-classes, animaciones suaves y estructura accesible. El carrusel debe integrarse visual y semánticamente a la página base.

Formato de entrega

- Archivo `.zip` que contenga todos los archivos del proyecto (HTML, CSS e imágenes).
- El archivo debe ser subido a **Moodle**.

Estructura esperada

```
/tarea-carrusel/  
├── index.html  
├── style.css  
└── /assets/  
    ├── user1.jpg  
    ├── user2.jpg  
    └── user3.jpg
```

Instrucciones generales

1. Esta es una tarea **individual**.
 2. Debés usar como base el código completo de las tareas 1 y 2 (hero + navegación).
 3. El carrusel debe funcionar correctamente sin ningún uso de JavaScript.
-

Actividad a realizar

Agregar a tu sitio una sección de carrusel con al menos **tres tarjetas de contenido** (testimonios, productos, frases, etc.), que se puedan rotar visualmente mediante navegación de botones con `label`.

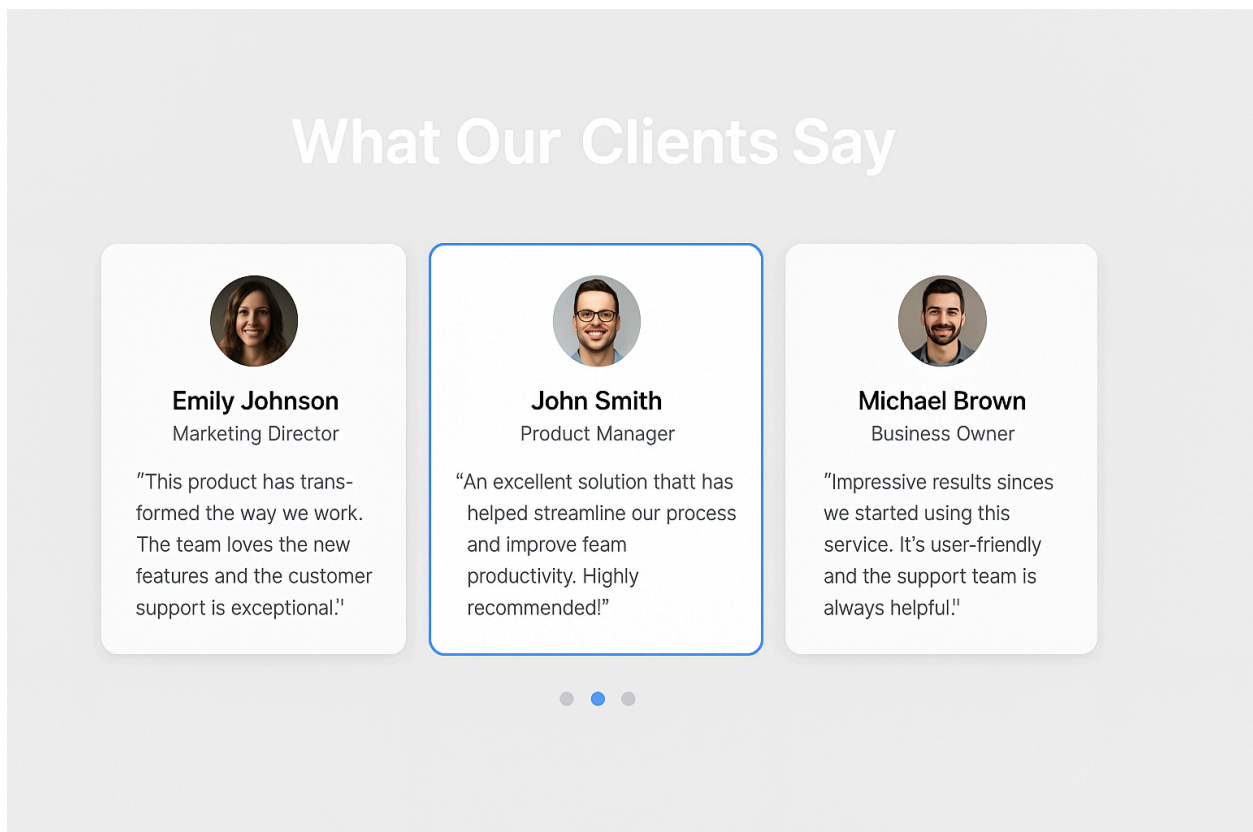
Contenido mínimo obligatorio:

- Mínimo 3 tarjetas de contenido
 - Cada tarjeta debe tener:
 - Imagen representativa (foto de persona o ícono de producto)
 - Nombre o título
 - Texto descriptivo breve
 - Controles de navegación:
 - Utilizar `input type="radio"` y `label` como botones de navegación
 - Aplicar `:checked` para mostrar solo una tarjeta a la vez
 - Animación o transición suave (`transition` , `transform` , `opacity`)
 - Organización visual con `display: grid` o `flex` según el diseño elegido
 - Diseño completamente responsive
 - Accesibilidad mínima (foco visible, navegación con teclado, textos descriptivos)
-

Instrucciones paso a paso

1. Copiar el proyecto anterior y crear carpeta `tarea-carrusel`
2. Insertar una nueva sección `<section>` dentro de `<main>` para el carrusel
3. Crear las tarjetas y la navegación usando radio buttons y labels
4. Estilizar el carrusel y sus transiciones de forma elegante
5. Validar comportamiento en pantallas pequeñas y accesibilidad básica
6. Comprimir y subir a Moodle como `.zip`

Mockup de referencia visual (alta fidelidad)



Rúbrica de evaluación (100%)

| Criterio | Peso |
|----------------------------------------------|------|
| Integración coherente con el sitio existente | 15% |

| | |
|---------------------------------------------------------|-----|
| Estructura HTML clara y semántica | 20% |
| Funcionalidad completa del carrusel solo con HTML y CSS | 25% |
| Diseño visual atractivo, responsive y accesible | 25% |
| Organización del código y entrega correcta | 15% |



Objetivos del curso relacionados

- Implementar interacción avanzada sin JavaScript mediante pseudo-clases y radio buttons.
- Reforzar el diseño modular y reutilización de código base.
- Estilizar transiciones, tarjetas y controles con CSS moderno.
- Evaluar la integración de nuevas secciones en un sitio estructurado.