

Travail pratique – partie 2

Cours 420-4B4-MO – Assurance qualité des logiciels

Professeur : François Bucci

Début du développement du projet

Date limite de remise : lundi le 24 février à 8h00

Partie 2 :

Pour cette partie 2 du travail pratique 1, Monsieur Barette vous fournit les spécifications suivantes :

Pour l’instant, le logiciel ne gère que les clients et les plats commandés. Le fichier d’entrée, au format texte (.txt), a le format suivant :

Clients :

Roger

Céline

Steeve

Plats :

Poutine 10.5

Frites 2.5

Repas_Poulet 15.75

Commandes :

Roger Poutine 1

Céline Frites 2

Céline Repas_Poulet 1

Fin

- Le nom des clients ne contient jamais d’espace et est toujours placé sur une ligne.
- Les plats auront toujours un nom sans espace avec un prix.
- Les commandes sont toujours correctement formées par le nom du client, le plat commandé et la quantité désirée.
- On suppose que les informations des clients et des plats sont correctes dans le fichier, par contre des erreurs peuvent exister dans la **liste des commandes** :
 - Cas d’erreurs :
 - **François Poutine 1**
 - **RogerPoutine 1**
 - **Steeve Hamburger 3**

Le logiciel doit fonctionner pour n'importe quel fichier d'entrée respectant ce format. Dans le cas où le fichier est mal formaté, on doit afficher le message « **Le fichier ne respecte pas le format demandé !** ».

Le fichier de sortie aura l'air de ceci :

Bienvenue chez Barette!

Factures:

Roger 10.50\$

Céline 20.75\$

Steeve 0.00\$

Note : remarquez bien que le client Steeve a un total de zéro (0) \$ à payer. Ce cas peut survenir dans le cas où le nom du client apparaît dans la liste des clients mais pas dans la liste des commandes.

Directives :

1. Vous devez utiliser les principes de la programmation orientée objet. Pour cette partie, un minimum de deux classes est demandé.
2. Vous devez décider de normes de programmation qui seront contenues dans un fichier **style.txt** à la racine du projet. Vous êtes libres d'utiliser vos propres normes de programmation, mais tous les membres doivent les respecter.
3. Vous devez minimalement avoir une branche **master** ou **prod** et une branche **dev**. En tout temps, le professeur pourra faire un **pull** de votre projet et la branche de production **doit** s'exécuter sans erreur et ne pas contenir de bogues. Le développement se fait toujours sur la branche **dev**.
4. **Chacun** des membres de l'équipe doit faire **plusieurs commit**.

Note : n'oubliez pas de faire un pull avant de commencer à travailler sur votre code.

Remise :

Le professeur fera un **pull** du dernier **commit** effectué sur la branche **master**

Vous devez envoyer un courriel à l'adresse suivante francois.bucci@cmontmorency.qc.ca dans lequel vous enverrez l'url du dépôt distant et indiquer les noms de votre équipe.

Barème :

Cette partie compte pour 8% de la session selon le barème suivant :

Fonctionnement du logiciel et utilisation de la POO.	5 points
Utilisation correcte de Git : plusieurs commits par membre de l'équipe, branches <i>dev</i> et <i>prod</i> .	2 points
Normes de programmation et respect de celles-ci.	1 point

Ces critères ne sont pas exhaustifs. D'autres erreurs pourraient vous faire perdre des points.