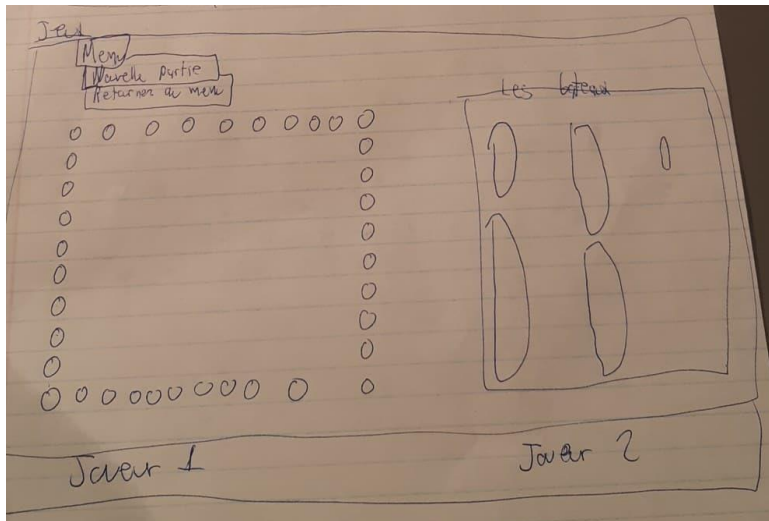


## Règlement

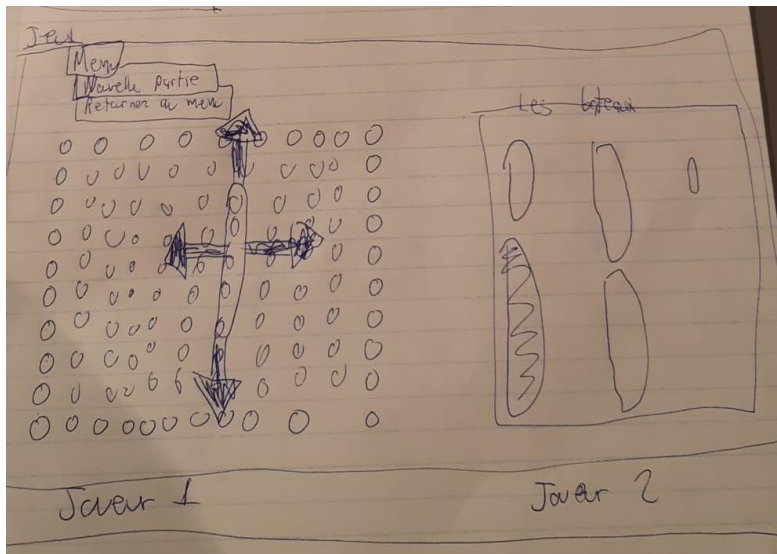
1. Le jeu se joue à deux
2. Les joueurs placent tous les bateaux sur la grille de jeu
3. Les joueurs ne doivent pas voir la grille de leur adversaire
3. Un coup consiste à choisir la coordonné du missile
4. Le premier joueur qui a coulé tous les bateaux a gagné la partie

## **Position initiale**



## Placement des bateaux

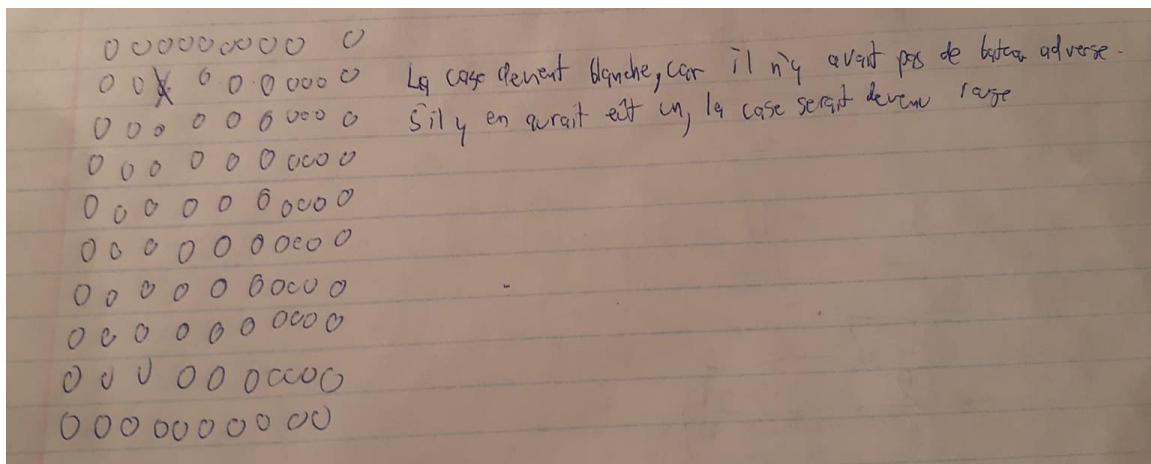
1. Le joueur sélectionne le bateau qu'il veut placer
2. Il clique sur l'emplacement de la grille où il veut le placer
  - Il peut faire une rotation via les flèches qui apparaîtront



## Exemple d'un coup

La case où le missile a été tiré devient soit blanche ou rouge.

- Blanche : S'il n'y a pas de navire.
- Rouge : S'il y a un navire



**Partie gagnée**

La partie est gagnée par la personne qui a détruit tous les navires de son adversaire