

Co vidí návštěvník:

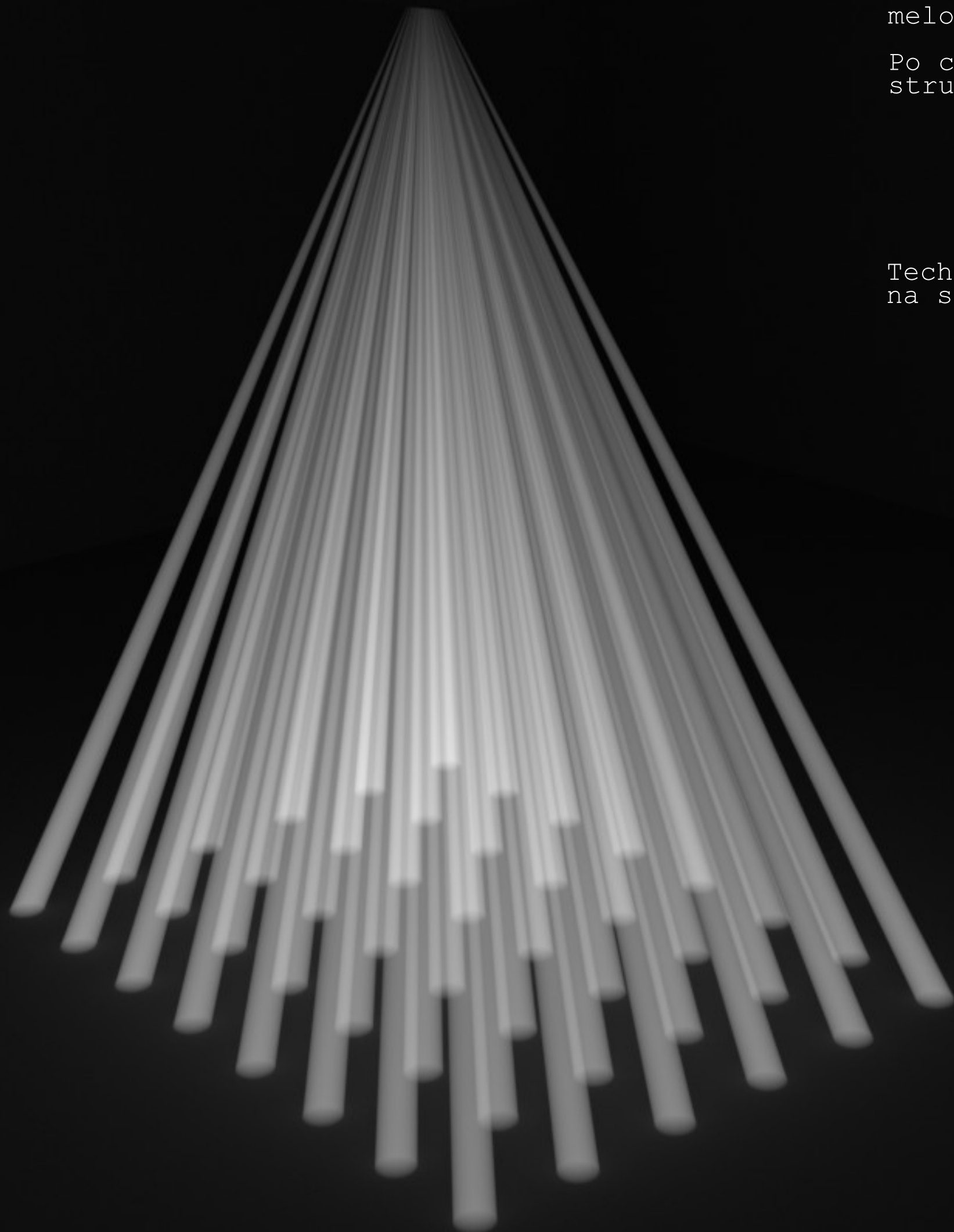
V temné, zamlžené
místnosti se samočinně
pohybuje křehká světelná
struktura, jejíž pohyb
vydává dunění.

Dotykem anebo přílišným
přiblížením se ke světlu
návštěvník naruší
křehkou rovnováhu a
struktura se postupně
začne hroutit.

Během zániku se začnou
objevovat barvy a
překvapivé zvuky
skládající se v náhodné
harmonie, resonance či
melodie.

Po chvíli tmy se
struktura objeví znovu.

Technický popis
na str. 2



projektor
zavěšený ze
stropu

kinect
umístěný na
projektoru
mapuje pohyb
v projekci

Reproduktory
Výstup do sterea či
quadra. Reproktory
ideálně umístěné ve
výšce, ne na zemi.

Hazer
udržuje místnost
konstantně zamlženou

