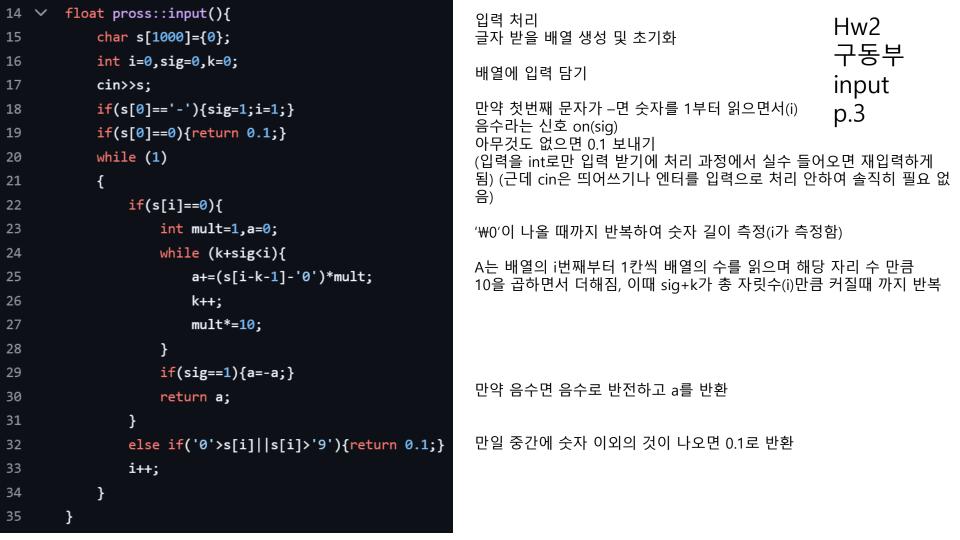
1	#include <iostream></iostream>		112		
2	<pre>#include <ctime></ctime></pre>	Cpp용 time 헤더파일(무작위 용)	Hw2		
3			헤더파일		
4	using namespace std;				
5			p.1		
6 🗸	struct cold	X좌표와 Y좌표를 저장할 cold 구조체 생성	<b>1</b> - • •		
7	{				
8	int X;	좌표들 			
9	int Y;	<u> </u>			
10	};				
11					
12 🗸	class pross{	계산용 클래스 생성			
13	private:				
14					
15	float mid,mad;	최소 거리, 최대 거리 저장 함수			
16					
17	public:				
18	<pre>float input();</pre>	숫자 입력 받는 함수(문자로 입력 받고 실수 반환)			
19	int muld(int a); 자릿수 계산하는 함수(input에 내장시켜 현재는 안씀)				
20	<pre>double sqrt(int a);</pre>	제곱근 계산기			
21					
22	};				

1		<pre>#include "/include/cpp_test/hw_2.hpp"</pre>	Hw2 구동부
2			sqrt
3			p.2
4	<b>~</b>	<pre>double pross::sqrt (int a){</pre>	제곱근 공식 a로 입력 받음
5		double t=0;	
6		while (a>(t*t)){t++;}	입력 받은 수가 t^2보다 작아질 때까지 t 1씩 증가
7		t;	a <t^2이면 t-1을="" td="" 돌림)<="" 직전으로="" 커지기="" 함(a보다=""></t^2이면>
8		while (a>(t*t)){t+=0.0001;}	더 정밀하게 측정하기 위해 0.0001씩 증가
9		t-=0.0001;	위와 동일
10		return t;	T 반환
11		}	
12			



38 🗸	<pre>int main(){</pre>			
39			Hw2	
40	<pre>srand((unsigned int)time(NULL));</pre>	시간으로 무작위 시드설정	구동부	
41 42	pross point;	클래스 생성		
43	<pre>int i,mi,ma,sh,sh1,lo,lo1;</pre>		main	
44	float p=0.1,min=0.1,max=0.1;	포인트 개수, 최소 좌표, 최대 좌표 초기화	p.4	
45			ρ. ι	
46	while(p<1  (p-int(p)!=0)){//입력들(개수, 최대, 최소)	자연수가 아니면 계속 입력 받게 함		
47	<pre>cout&lt;&lt;"Please define the number of points(natural number): ";</pre>			
48	<pre>p=point.input();</pre>	Input을 통해 처리		
49	}	p로 :크 비꿰 :처ㅇ크 비끄		
50	i=p;	P를 i로 바꿔 int형으로 바꿈 최소 좌표는 정수일 때까지 계속 입력 받음		
51	while(min-(int)min!=0){	외도 외표는 영구를 때까지 계득 납력 근급		
52	<pre>cout&lt;&lt;"Please define minimum of coor. value(int): ";</pre>			
53	<pre>min=point.input();</pre>			
54	}			
55		mi=min; while(max/mip.l/(max (int)max)=0))( 기계		
56	<pre>while(max<min  (max-(int)max!=0)){< pre=""></min  (max-(int)max!=0)){<></pre>		_	
57 58	<pre>cout&lt;&lt;"Please define maximum of coor. value(bigger int than min): "; max=point.input();</pre>			
59	}			
60	ma=max;			
61				
62	<pre>cout&lt;<endl<<=ndl<<"generate point"<<endl;<="" pre="" random=""></endl<<=ndl<<"generate></pre>			
63				
64	float mid,mad,len;	IOI 게스마크 sold 그곳ᅰㄹ 디 도저 베여 마드	<u>=</u>	
65	<pre>cold *list=new cold[i];</pre>	l의 개수만큼 cold 구조체로 된 동적 배열 만듦		

```
for(int k=0;i>k;k++){
   int d=0;
   while(d==0){//겹치면 다시 돌리고 더 이상 새로운 좌표 없으면 겹치기
                                  구조체 K번째 배열의 X변수에 범위 안에서 랜덤으로 값 생성
      list[k].X=(rand()%(ma-mi+1))+mi;
                                  Y도 마찬가지
      list[k].Y=(rand()%(ma-mi+1))+mi;
                                  만일 범위 안에 가능한 좌표의 값 이상의 좌표 생성이 안됐다면
      if(k<(ma-mi+1)*(ma-mi+1)){
                                  좌표 리스트 검사(겹치는지 확인)
         for(int j=0;j<k;j++){</pre>
            if((list[k].X==list[j].X)&&(list[k].Y==list[j].Y)){
                                  만일 겹치는 것이 있으면 while문으로 다시 생성
               d=0;
               break;
                                  아니면 d=1로 바꿔 통과하도록 만듦
            else{d=1;}
                                  만일 첫번째 좌표라면 그냥 통과
         if(k==0){d=1;}
                                  범위 내에 가능한 모든 좌표<=생성 수 일시 그냥 통과
      else{d=1;}
   cout<<"Point "<<k+1<<". nX="<<list[k].X<<" , nY="<<list[k].Y<<endl;</pre>
                                                           좌표 출력
for(int k=0;i>k;k++){
                                  모든 좌표간 거리 구함(sgrt로 해결)
   for(int j=1+k; i>j;j++){
      len=point.sqrt(((list[k].X-list[j].X)*(list[k].X-list[j].X))+((list[k].Y-list[j].Y)*(list[k].Y-list[j].Y)));
      if(j==1){mid=210000000;mad=0;}//최소에 매우 큰수, 최대에 작은 수
      if (len<0){len=0;}
                                  최대, 최소 갱신할 때마다 해당 list 번호로 좌표저장 및 길이 저장
      if(mad<len){mad=len;lo=k;lo1=j;}</pre>
      if(mid>len){mid=len;sh=k;sh1=j;}
```

## Hw2 구동부 main p.5

Hw2 구동부 main p.6

## 과제에 나온대로 출력한 후 list 동적 할당 반환