

## Figurinhas da copa

Nome do arquivo: “**figurinhas.x**”, onde **x** deve ser **cpp**, **pas**, **java**, **js**, **py2** ou **py3**

Em ano de Copa do Mundo de Futebol, o álbum de figurinhas oficial é sempre um grande sucesso entre crianças e também entre adultos. Para quem não conhece, o álbum contém espaços numerados de 1 a  $N$  para colar as figurinhas; cada figurinha, também numerada de 1 a  $N$ , é uma pequena foto de um jogador de uma das seleções que jogará a Copa do Mundo. O objetivo é colar todas as figurinhas nos respectivos espaços no álbum, de modo a *completar* o álbum (ou seja, não deixar nenhum espaço sem a correspondente figurinha).

Algumas figurinhas são *carimbadas* (efetivamente têm um carimbo impresso sobre a fotografia do jogador) e são mais raras, mais difíceis de conseguir.

As figurinhas são vendidas em envelopes fechados, de forma que o comprador não sabe quais figurinhas está comprando, e pode ocorrer de comprar uma figurinha que ele já tenha colado no álbum. Para ajudar os usuários, a empresa responsável pela venda do álbum e das figurinhas quer criar um aplicativo que permita gerenciar facilmente as figurinhas que faltam para completar o álbum.

Dados o número total de espaços e figurinhas do álbum ( $N$ ), a lista das figurinhas carimbadas e uma lista das figurinhas já compradas (que pode conter figurinhas repetidas), sua tarefa é determinar quantas *figurinhas carimbadas* faltam para *completar* o álbum.

### Entrada

A primeira linha contém três números inteiros  $N$ ,  $C$  e  $M$  indicando respectivamente o número de figurinhas (e espaços) do álbum, o número de figurinhas carimbadas do álbum e o número de figurinhas já compradas. A segunda linha contém  $C$  números inteiros distintos  $X_i$  indicando as figurinhas carimbadas do álbum. A terceira linha contém  $M$  números inteiros  $Y_i$  indicando as figurinhas já compradas.

### Saída

Seu programa deve produzir um inteiro representando o número de *figurinhas carimbadas* que falta para completar o álbum.

### Restrições

- $1 \leq N \leq 100$
- $1 \leq C \leq N/2$
- $1 \leq M \leq 300$
- $1 \leq X_i, Y_i \leq N$

<b>Exemplo de entrada 1</b>  10 2 5 4 7 7 1 2 8 3	<b>Exemplo de saída 1</b>  1
<b>Exemplo de entrada 2</b>  10 2 6 4 7 7 1 8 4 9 3	<b>Exemplo de saída 2</b>  0

Exemplo de entrada 3	Exemplo de saída 3
8 4 10 2 4 6 8 3 1 1 5 9 1 7 7 1 1	4