

Estructura de Pasos para Exámenes (Plantilla Universal)

1) Clase (solo atributos)

```
class Item {  
    constructor(a, b, c, d) {  
        this.a = a;  
        this.b = b;  
        this.c = c;  
        this.d = d;  
  
        this.estado = false;  
        this.total = 0;  
        this.historial = [];  
    }  
}
```

2) Estado global

```
let items = [];  
let usuario = null;
```

3) Claves de localStorage

```
const KEY_ITEMS = "app_items";  
const KEY_USER = "app_usuario";
```

4) init()

```
function init() {  
    const saved = localStorage.getItem(KEY_ITEMS);  
    if (saved) items = JSON.parse(saved);  
  
    const u = localStorage.getItem(KEY_USER);  
    if (u) usuario = u;  
  
    render();  
}  
init();
```

5) guardar()

```
function guardar() {  
    localStorage.setItem(KEY_ITEMS, JSON.stringify(items));  
}
```

```
6) addItem()
function addItem() {
    const a = document.getElementById("campoA").value;
    const b = document.getElementById("campoB").value;

    if (!a || !b) return alert("Faltan datos");

    const nuevo = new Item(a, b);
    items.push(nuevo);

    guardar();
    render();
}
```

7) Funciones de lógica
(registrarEntrada, registrarSalida, moverTarea, prestarLibro, etc.)

```
8) render()
function render() {
    const cont = document.getElementById("lista");
    cont.innerHTML = "";

    items.forEach((it, i) => {
        const card = document.createElement("div");
        card.className = "card";

        card.innerHTML = `
            <p>${it.a}</p>
            <p>${it.b}</p>
            <button onclick="accion(${i})">Acción</button>
        `;

        cont.appendChild(card);
    });
}
```

9) Eventos
document.getElementById("btnAdd").onclick = addItem;