

Estructura de Pasos para Exámenes (Plantilla Universal)

1) Clase (solo atributos)

```
class Item {  
  constructor(a, b, c, d) {  
    this.a = a;  
    this.b = b;  
    this.c = c;  
    this.d = d;  
  
    this.estado = false;  
    this.total = 0;  
    this.historial = [];  
  }  
}
```

2) Estado global

```
let items = [];  
let usuario = null;
```

3) Claves de localStorage

```
const KEY_ITEMS = "app_items";  
const KEY_USER = "app_usuario";
```

4) init()

```
function init() {  
  const saved = localStorage.getItem(KEY_ITEMS);  
  if (saved) items = JSON.parse(saved);  
  
  const u = localStorage.getItem(KEY_USER);  
  if (u) usuario = u;  
  
  render();  
}  
init();
```

5) guardar()

```
function guardar() {  
  localStorage.setItem(KEY_ITEMS, JSON.stringify(items));  
}
```

6) addItem()

```
function addItem() {  
  const a = document.getElementById("campoA").value;  
  const b = document.getElementById("campoB").value;  
  
  if (!a || !b) return alert("Faltan datos");  
  
  const nuevo = new Item(a, b);  
  items.push(nuevo);  
  
  guardar();  
  render();  
}
```

7) Funciones de lógica

(registrarEntrada, registrarSalida, moverTarea, prestarLibro, etc.)

8) render()

```
function render() {  
  const cont = document.getElementById("lista");  
  cont.innerHTML = "";  
  
  items.forEach((it, i) => {  
    const card = document.createElement("div");  
    card.className = "card";  
  
    card.innerHTML = `  
      <p>${it.a}</p>  
      <p>${it.b}</p>  
      <button onclick="accion(${i})">Acción</button>  
    `;  
  
    cont.appendChild(card);  
  });  
}
```

9) Eventos

```
document.getElementById("btnAdd").onclick = addItem;
```