**DAW-IT00217-00-Proyecto PR102 - Fase 1**

Vence hoy a las 23:59Se cierra hoy a las 23:59

**Instrucciones**

**Introducción:**

Queremos desarrollar una aplicación web que nos permita gestionar y disfrutar de nuestro mazo de cartas Magic (c). Para ello, tendremos un inventario de las cartas Magic que poseemos y la cantidad de cada una de ellas, en caso de tener repetidas.

La presentación de las cartas Magic ha de ser absolutamente fiel a las cartas originales. Como marco de referencia vamos a utilizar la descripción de la carta Magic que aparece en la siguiente web: <https://magic.wizards.com/es/articles/archive/magic-academy/anatom%C3%ADa-de-una-carta-2006-07-18>

Galería de cartas Magic:

<https://magic.wizards.com/es/articles/archive/feature/galer%C3%ADa-de-im%C3%A1genes-de-cartas-de-2012-04-09>

Cuando nos referimos a que la presentación de las cartas Magic ha de ser fiel a las originales, quiere decir, que en ningún momento guardaremos una imagen que contenga toda la carta magic, la tendremos que maquetar en base a la información que tengamos almacenada de dicha carta.

Este desarrollo, debe cumplir con el siguiente listado de **requisitos no funcionales**:

* Orientación a objetos
* RWD
* Bateria de pruebas automatizadas
* Modelado y diseño de base de datos
* Presentación y maquetado profesional
* Uso de herramientas de control de versiones para el desarrollo del proyecto (desde su inicio)
* Publicación y puesta en producción en el subdominio **magic.tudominio.zzz.**
* Estará debidamente documentado con bloques de documentación entendibles por phpDocumentor
* La documentación del código estará generada y desplegada en producción en la carpeta **02-docphp**

Este desarrollo, debe cumplir con el siguiente listado de **requisitos funcionales**:

* Debe tener un pull de base de 10 cartas diferentes. **No puede repetirse ninguna carta, con ninguna de las de vuestros compañeros** (conjuntos disjuntos).
* Poder dar de alta nuevas cartas a nuestro mazo.
* Saber cuántas cartas en total tenemos
* Saber cuántas cartas diferentes tenemos.
* Para presentar las cartas, se visualizarán con un thumbnail (a modo de galería), mostrándose la imagen de la criatura/artefacto/... y su nombre, al hacer clic se mostrará una ventana modal con la carta Magic.
* Las cartas aparecerán, de primeras, ordenadas según esté establecido en la base de datos, pudiendo el usuario ordenarlas por **nombre**(asc/desc), por el **orden establecido** (asc/desc) y **tipo**(asc/desc), **sin recargar la página**.

**¿Qué tienes que entregar?**

* En el repositorio git:
  + Acceso a un repositorio git llamado **pr102**donde estarán todos los ficheros necesarios para probar el proyecto (\*.php o \*.html, \*.txt, ...).
  + El acceso se dará añadiendo como **colaboradores**al **repositorio en github**a los usuarios **jcadaw**y **mjadaw**
  + Habrá una rama diferenciada con nombre **fase1**
  + En la rama estarán los ficheros necesarios para verificar su buen funcionamiento, además de los scripts necesarios para BD (creación BD, tablas e inserciones (**10 cartas Magic**) para poder verificar su funcionamiento), ubicados en un directorio llamado **00-bd**.
  + Los ficheros php estarán debidamente documentados, y estará generada la documentación en una **carpeta llamada 02-docphp**:
  + Crear el usuario en el servidor **jca**con contraseña **daw** y que pertenezca al grupo **sudo.**
  + Cargar la clave **pública** "**jca\_daw\_rsa.pub**" suministrada [aquí](https://produccionalzagocomalzago.s3-eu-west-1.amazonaws.com/FP-DAW/jca_daw_rsa.pub) en el **~/.ssh/authorized\_keys** del usuario **jca**.
  + Crear el usuario **jca**con acceso a mysql y permisos para poder trabajar en la **base de datos** donde está el proyecto.
  + La aplicación debe estar desplegada y operativa en el servidor de **aws educate**.
  + Documentación (en el directorio **01\_doc**)
    - Documentación técnica.
      * **Obligatorio**: aparecerá un checklist en la primera página con todos los requisitos establecidos en este proyecto, estando debidamente marcados aquellos que está cubiertos en el proyecto entregado.
      * Deberá de explicarse qué solución se ha aportado y cómo se ha resuelto, además de aportar los modelos conceptual, lógico y físico y su debida justificación de por qué se ha optado por esa solución, todo ello en el propio documento, y habiendo utilizado una herramienta para tal fin (por ejemplo draw.io) pero aportando sólo las imágenes de los diagramas en el propio documento.
      * Diagramas de Clases del proyecto, debidamente explicado y justificado
      * Justificación del diseño de la aplicación web y de las cartas Magic (HTML)
    - Manual de usuario.
      * Cómo utilizar cada una de las funcionalidades y que quede bien explicado con imágenes de cara a la utilización de la aplicación por un usuario.
      * Detalle del dominio para poder acceder al servidor y contraseñas necesarias.
    - Manual de instalación:
      * Requisitos de sistema
      * Scripts que hay que ejecutar y orden